

10,0

Aluno: Igor Lautert Bazzi

Data: 21 / 10 / 2024

PROVA 2

Instruções

- Esta prova deve ser realizada de forma individual e sem consulta.
- Identifiquem com seus nomes todas as folhas utilizadas.
- Não é permitido o uso de computadores ou aparelho celular durante a prova.
- Caso sejam percebidas questões idênticas entre colegas, ambos terão suas notas zeradas.

Questões

1. O que é a tese de Church-Turing? (1,0 ponto)
 - a. Uma prova de que a Máquina de Turing pode resolver todos os problemas computáveis.
 - ☒ b. Uma hipótese que estabelece a equivalência entre as noções de algoritmos e funções computáveis.
 - c. Um teorema que define a hierarquia de linguagens formais.
 - d. Uma lei que regula o uso de computadores em teoria.
2. O que diferencia uma linguagem Recursivamente Enumerável de uma Linguagem Recursiva? (1,0 ponto)
 - ☒ a. Uma linguagem Recursiva possui uma Máquina de Turing que sempre pára, enquanto uma Recursivamente Enumerável pode não parar.
 - b. Uma linguagem Recursiva é sempre finita, enquanto uma Recursivamente Enumerável é infinita.
 - c. Uma linguagem Recursivamente Enumerável é decidível, enquanto uma Recursiva é indecidível.
 - d. Uma linguagem Recursiva pode ser expressa por uma gramática livre de contexto, enquanto uma Recursivamente Enumerável não pode.
3. Qual das seguintes alternativas representa a ordem correta da Hierarquia de Chomsky, do menos ao mais poderoso? (1,0 ponto)
 - a. Linguagens Livres de Contexto, Regulares, Sensíveis ao Contexto, Recursivamente Enumeráveis.
 - b. Linguagens Sensíveis ao Contexto, Recursivamente Enumeráveis, Regulares, Livres de Contexto.
 - ☒ c. Linguagens Regulares, Livres de Contexto, Sensíveis ao Contexto, Recursivamente Enumeráveis.
 - d. Linguagens Recursivamente Enumeráveis, Sensíveis ao Contexto, Livres de Contexto, Regulares.

4. Qual das seguintes opções é verdadeira em relação ao Problema da Parada? (1,0 ponto)
- a. É possível determinar, para qualquer programa e entrada, se o programa vai parar ou continuar a executar indefinidamente.
 - ☒ b. Existem problemas indecidíveis, ou seja, para os quais não se pode construir um algoritmo que sempre forneça uma resposta correta.
 - c. O problema pode ser resolvido usando uma Máquina de Turing Não Determinística.
 - d. O problema foi resolvido por Alan Turing, provando que todos os programas podem ser analisados para parada.
5. Se um problema A é redutível a um problema B e B é decidível, o que podemos inferir sobre A? (1,0 ponto)
- a. A é indecidível.
 - ☒ b. A é decidível.
 - c. A é NP-completo.
 - d. Não podemos inferir nada sobre A.
6. Para cada uma das afirmações abaixo, responda com V para indicar que a afirmação é verdadeira ou com F para indicar que a afirmação é falsa. (1,0 pontos)
- (☒) Um problema de decisão P é decidível se existe um algoritmo para resolver P que sempre termina.
- (☒) Podem existir várias formas de representar um problema de decisão através de uma linguagem.
- (☒) Um algoritmo é uma sequência de passos que pode ser executada indefinidamente.
- (☒) O problema de testar se um número é ímpar é indecidível.
- (☒) Uma linguagem pode ser ao mesmo tempo recursiva e recursivamente enumerável.
7. Comente sobre o que é e qual a importância prática e teórica da Máquina de Turing Universal com relação a computação atual? (1,0 ponto)
8. Considere as linguagens $L_1 = \{a^i b^{i+2} \mid i \geq 0\}$ e $L_2 = \{0^i 1^i \mid i \geq 0\}$. Apresente uma redução r de L_1 para L_2 fazendo o seguinte: (2,0 pontos)
- a. Descreva uma função $r : \{a, b\}^* \rightarrow \{0, 1\}^*$ que transforma a string de a's e b's para uma string de 0's e 1's.
 - b. Exemplifique por que se $w \in L_1$, então $r(w) \in L_2$ e se $w \notin L_1$, então $r(w) \notin L_2$.
 - c. Mostre que r é uma função computável apresentando uma máquina de Turing que computa r .
9. Encontre um emparelhamento (sequência dos dominós) na seguinte instância do PCP. (1,0 pontos)

$$\left\{ \begin{matrix} (1) \\ \left[\begin{array}{cc} 10 & \\ 0101 & \end{array} \right] \end{matrix}, \begin{matrix} (2) \\ \left[\begin{array}{cc} 1 & \\ 0 & \end{array} \right] \end{matrix}, \begin{matrix} (3) \\ \left[\begin{array}{cc} 010 & \\ 1 & \end{array} \right] \end{matrix}, \begin{matrix} (4) \\ \left[\begin{array}{cc} 00 & \\ 0 & \end{array} \right] \end{matrix} \right\}$$