

## **Основные требования к контрольной работе** **по дисциплине «Разработка веб-приложений»**

- Приложение должно быть выполнено как функционирующий web-узел, взаимосвязанный с веб-страницами.
- Минимальное количество веб-страниц – 5.
- Веб-страницы, объединенные общей темой и дизайном создаются на языках HTML, DHTML, JavaScript, XML и содержат гиперссылки для быстрого перехода на другие страницы.
- Ко всему сайту для форматирования текста/объектов должна применяться единая каскадная таблица стилей.
- Авторизацию осуществить с помощью Javascript.
- Данные (логин, пароль), а также ресурсные данные (видео-, звуковые файлы, изображения и т.д.) должны храниться в отдельном(ых) файле(ах).

### **-Вёрстка:**

- Использование блочной вёрстки с использованием 2-3 видов позиционирования и определения **z-index** на различных страницах.

### **-CSS:**

- Использовать CSS Reset.
- Указаны стили для заголовков, текста, параграфов, картинок.
- Использование псевдоклассов для ссылок, дочерних элементов, табличных элементов, фокуса.
- Использование псевдоэлементов для оформления стиля текста.

### **-Динамический HTML:**

- Перехват и обработка событий (документа, клавиатуры, мыши, формы, фокуса,),
- Извлечение и обработка динамического содержания документа (с помощью DOM и innerHTML.),
- Вставка HTML-содержимого между узлами DOM имеющегося document-содержимого (элемента списка, параграфа, текста, картинки) по событию экрана.

### **-Использование библиотек:**

- Использовать библиотеку jQuery, Dojo или Prototype (по выбору).
- Применить фильтры контента, фильтры видимости, форм и атрибутов.
- Использование динамических элементов на странице ( динамическое меню, текст или меню с всплывающей подсказкой, динамический выпадающий список).
- На одной из страниц разместить интерактивную анимацию.
- Интерактивное удаление и добавление элементов (картинок, списков, полей) .

### **-Использование Ajax:**

- Загрузка данных в формате json (не менее 8 видов различных данных с обязательным наличием массива, например, массива оценок или предметов) из html-файла.
- Привязка (bind) 3 любых событий вида: focus(), .focusin(), .focusout(), .load(), .resize(), .scroll(), .unload(), .click(), .dblclick(), .mousedown(), .mouseup(), .mousemove(), .mouseover(), .mouseout(), .mouseenter(), .mouseleave(), .change(), .select(), .submit(), .keydown(), .keypress(), .keyup(), .error().

### **-Использование шаблонизатора (по выбору) для генерации HTML-структуры.**

#### **Дополнительно**

- Использование фреймворка для создания архитектуры веб-приложения на основе MVP (MVC)
- Использование AMD-концепции.
- Использование программной платформы Node.js.
- Использование MongoDB в проекте.