

Sistema de venda de Ingressos	Autor: Igor Bastos de Oliveira
Plano de Projeto	Date: 02/01/2023

Sistema de Vendas de Ingressos

Plano de Projeto

1 Introdução

O presente projeto tem como finalidade desenvolver um sistema de software para suportar as atividades de venda de ingressos relacionadas a eventos promovidos por uma organização. Este sistema permitirá a venda de ingressos para diferentes categorias de eventos, tais como teatro, esporte, shows nacionais e internacionais. Os usuários poderão obter informações sobre os eventos programados, filtrando por data, localidade e estado. Adicionalmente, os usuários poderão realizar o cadastro, adquirir ingressos, criar e editar eventos, acompanhar informações sobre vendas de eventos e excluir sua inscrição no sistema. Cada usuário poderá ser responsável por até cinco eventos, e cada evento poderá ter até dez apresentações associadas.

2 Descrição do Projeto

Nesta seção será apresentado os aspectos gerais do sistema de vendas de ingressos, assim como observações relacionadas às suas funcionalidades, objetivos e afins.

2.1 Objetivos

O principal objetivo do projeto é disponibilizar um sistema de integração de vendas de ingressos de eventos de várias categorias de forma simples e dinâmica, oferecendo ao usuário final agilidade e praticidade na hora de comprar seus ingressos além de oferecer a eles informações sobre diversos eventos ocorridos em suas respectivas cidades.

2.2. Escopo

O sistema permitirá que o usuário consulte eventos de diversos tipos fornecendo apenas a data de início e término do mesmo, o sistema retornará uma lista de eventos relacionadas a essa data referente a cidade do usuário, dando a ele facilidade e praticidade na hora de escolher qual evento vai querer ir e assim ainda dentro do sistema o usuário poderá comprar seu ingresso de diversos tipos de eventos, desde teatros, shows e esportes.

De maneira geral o sistema seguirá esses requisitos:

- O sistema deve permitir a venda de ingressos para eventos de teatro, esporte, show nacional e show internacional
- O sistema deve permitir que qualquer usuário consulte eventos programados, fornecendo as seguintes informações: datas de início e término do período, nome da cidade e sigla do estado
- O sistema deve listar os seguintes dados sobre cada evento: nome do evento,

Sistema de venda de Ingressos	Autor: Igor Bastos de Oliveira
Plano de Projeto	Date: 02/01/2023

código de cada apresentação, data de cada apresentação, horário de cada apresentação, preço do ingresso de cada apresentação, número da sala de cada apresentação, quantidade de ingressos disponíveis para cada apresentação, classe e faixa etária do evento

- O sistema deve permitir que os usuários comprem ingressos, cadastrem e editem eventos (após se cadastrar e se autenticar com CPF e senha)
- O sistema deve permitir que os usuários cadastrem os seguintes dados sobre seu cartão de crédito: número, código de segurança e data de validade
-

O sistema de compras garantirá ao usuário todo conforto necessário para realização de sua funcionalidade, garantindo rápido acesso e segurança com todos os dados cadastrados.

2.2.1 Premissa

- O sistema será desenvolvido para ser utilizado em um ambiente web
- O sistema será desenvolvido utilizando as seguintes tecnologias: Java, Spring Framework, MySQL
- O sistema será hospedado em um servidor na nuvem (AWS, Google Cloud, etc.)
- O sistema terá uma interface gráfica amigável para o usuário

2.2.2 Cronograma

O cronograma programado do projeto vai desde as análises de requisitos até a validação de destes:

- Análise de requisitos: 1 semana
- Design e arquitetura: 2 semanas
- Desenvolvimento: 8 semanas
- Testes e validação: 2 semanas

3. Equipe do Projeto

- Gerente de Projeto: Responsável por liderar e gerenciar o projeto
- Desenvolvedor(es): Responsável(is) pelo desenvolvimento do sistema
- Arquiteto de Sistemas: Responsável por definir a arquitetura do sistema
- Analista de Testes: Responsável por realizar os testes e validação do sistema
- Analista de Requisitos: Responsável por definir os requisitos do sistema

É importante salientar que o autor deste documento fará o papel de todos os integrantes da equipe, assumindo as funções de gerência e desenvolvimento.

Sistema de venda de Ingressos	Autor: Igor Bastos de Oliveira
Plano de Projeto	Date: 02/01/2023

4. Análise dos Riscos

O projeto deve garantir a segurança de suas funcionalidades para dar ao cliente maior confiabilidade do sistema que o mesmo usará, sendo assim foi listado alguns potenciais riscos para serem analisados ao longo do projeto.

1. Problemas de segurança: O sistema deve garantir a segurança de dados sensíveis como informações de cartão de crédito e informações pessoais dos usuários.
2. Problemas de integridade de dados: O sistema deve garantir a integridade dos dados, especialmente durante a venda de ingressos, para evitar erros ou duplicidade de vendas.
3. Problemas de disponibilidade: O sistema deve estar disponível 24/7 para atender às demandas dos usuários.
4. Problemas de escalabilidade: O sistema deve ser escalável para lidar com aumentos no número de usuários e eventos.
5. Problemas de compatibilidade com navegadores: O sistema deve ser compatível com diferentes navegadores e dispositivos para garantir acessibilidade para todos os usuários.
6. Problemas de personalização: O sistema deve ser personalizável para atender às necessidades específicas de cada evento.
7. Problemas de atualização: O sistema deve ser atualizado regularmente para garantir funcionalidade e segurança.

Para minimizar esses riscos, é importante implementar medidas de segurança adequadas, como criptografia de dados sensíveis, backup regular de dados, monitoramento constante da disponibilidade do sistema e testes rigorosos antes da implementação de atualizações. Além disso, é importante realizar testes de carga para garantir a escalabilidade do sistema e testes de compatibilidade com diferentes navegadores e dispositivos.

5. Referencias.

EEE Computer Society. Guide to the Software Engineering Body of Knowledge: SWEBOK. 2014. Pierre Bourque, Richard E. Fairley.