

Sistema de venda de Ingressos	Autor: Igor Bastos de Oliveira
Planos das iterações	Date: 07/01/2023

Sistema de Vendas de Ingressos

Plano de Iterações

1 Introdução

Um plano de iterações é um documento de orientação para o projeto a ser desenvolvido e estabelece suas etapas, objetivos e entregas para cada iteração. O objetivo principal é fornecer uma visão geral da evolução do projeto e garantir que as metas sejam alcançadas de forma efetiva e objetiva dando mais organização à equipe de projeto.

O plano de iterações a seguir é relacionado ao projeto de sistema web de venda de ingressos e conta com um valor estimado de seis iterações.

2 Objetivo

O objetivo deste documento é garantir que o projeto seja executado de forma eficaz e eficiente. Este documento é de muita importância para o planejamento, monitoramento e controle do progresso do projeto, a fim de atender as expectativas do orientador responsável ou stakeholder.

Os Objetivos deste plano de iterações incluem os seguintes itens:

- Definição clara os objetivos e prazos do projeto
- Identificação dos potenciais riscos
- Ajustes e melhorias contínuas de desempenho do projeto
- Melhoria Contínua da qualidade do Projeto

3 Equipe

- Gerente de Projeto: Responsável por liderar e gerenciar o projeto
- Desenvolvedor(es): Responsável(is) pelo desenvolvimento do sistema
- Arquiteto de Sistemas: Responsável por definir a arquitetura do sistema
- Analista de Testes: Responsável por realizar os testes e validação do sistema
- Analista de Requisitos: Responsável por definir os requisitos do sistema

O autor deste documento terá todas as funções relatadas acima, deste modo o projeto será construído inteiramente pelo mesmo.

Sistema de venda de Ingressos	Autor: Igor Bastos de Oliveira
Planos das iterações	Date: 07/01/2023

4 Iterações

Iterações	Objetivo Primário	Início da Iteração	Tempo Estimado
I1	Objectives 1. Criação do Plano de Projeto 2. Criação do Plano de Iterações 3. Lista de Ferramentas 4. Glossário 5. Documento de Visão 6. Descrições de requisitos que não sejam expressos por meio de casos de uso	Data de Inicio 02/01/2023 - 06/02/2023	Semanas: Duas Semanas
I2	Objectives 7. Analise de Requisitos 8. Design e Arquitetura do Sistema 9. Desenvolvimento da Interface de Usuário e funcionalidades de consulta 10. Testes e validações da funcionalidade de consulta de eventos	Data de Inicio 07/02/2023	Semanas: Duas Semanas
I3	Objectives 1. Desenvolvimento da Funcionalidade de cadastro 2. Desenvolvimento da funcionalidade de Compra de Ingressos. 3. Teste e validação da funcionalidade de Cadastro e Compras de Ingressos	Data de Inicio 21/02/2023	Semanas: Duas Semanas
I4	Objectives 1. Desenvolvimento de Funcionalidade de Cadastro e edição de eventos 2. Desenvolvimento da funcionalidade de Solicitações de informações sobre vendas de eventos	Data de Inicio 07/03/2023	Semanas: Duas Semana

Sistema de venda de Ingressos	Autor: Igor Bastos de Oliveira
Planos das iterações	Date: 07/01/2023

	3. Testes e validações da funcionalidades		
I5	Objectives <ol style="list-style-type: none"> 1. Desenvolvimento da Funcionalidade de Pagamento 2. Desenvolvimento da funcionalidade de Envio de Lembretes 3. Teste e validação das Funcionalidades 	Data de Inicio 21/03/2023	Semanas: Duas Semana
I6	Objectives <ol style="list-style-type: none"> 1. Integração com o banco de dados 2. Implementação de Segurança e proteção de dados 3. Teste e validação das Funcionalidades 	Data de Inicio 05/04/2023	Semanas: Duas Semana
I7	Objectives <ol style="list-style-type: none"> 1. Teste de Carga e Escalabilidade 2. Otimização de performance e correção de bugs 3. Teste e validação finais 	Data de Inicio 14/04/2023	Semanas: Uma Semana

5 Análise de Riscos

Neste tópico será avaliado sistematicamente todos os potenciais riscos que possam afetar negativamente o projeto e a sua capacidade de atender aos objetivos especificados. Nesta etapa identificamos os potenciais riscos mais relevantes dentro do contexto das iterações e desenvolvemos planos de contingência para mitigá-los.

No contexto das iterações do projeto de software de venda de ingressos para eventos, a análise de risco pode incluir:

1. Riscos tecnológicos: problemas com a infraestrutura de tecnologia da informação, compatibilidade com dispositivos móveis e navegadores, vulnerabilidades de segurança, entre outros.
2. Riscos de escopo: dificuldades na definição dos requisitos do usuário, mudanças no escopo do projeto, atrasos no desenvolvimento, entre outros.
3. Riscos de tempo: atrasos na entrega de iterações, dificuldades na coordenação das equipes envolvidas, falta de recursos, entre outros.
4. Riscos de qualidade: problemas na qualidade do software, falhas no processo de testes, dificuldades na correção de erros, entre outros.

Sistema de venda de Ingressos	Autor: Igor Bastos de Oliveira
Planos das iterações	Date: 07/01/2023

A análise de risco deve ser revisada regularmente ao longo do projeto, a fim de identificar novos riscos e avaliar a efetividade das medidas de contingência implementadas. É importante que a equipe de projeto trabalhe de forma colaborativa para mitigar os riscos e garantir o sucesso da entrega do projeto.

6. Bibliografia

EEE Computer Society. Guide to the Software Engineering Body of Knowledge: SWEBOK. 2014. Pierre Bourque, Richard E. Fairley.