

Prática de Implementação: Sistema Distribuído Simples para Manutenção de Contas Bancárias

Fundamentos de Sistemas Distribuídos

Professor Raimundo J de A Macêdo

Objetivo

Praticar aspectos básicos de comunicação entre processos na arquitetura cliente-servidor.

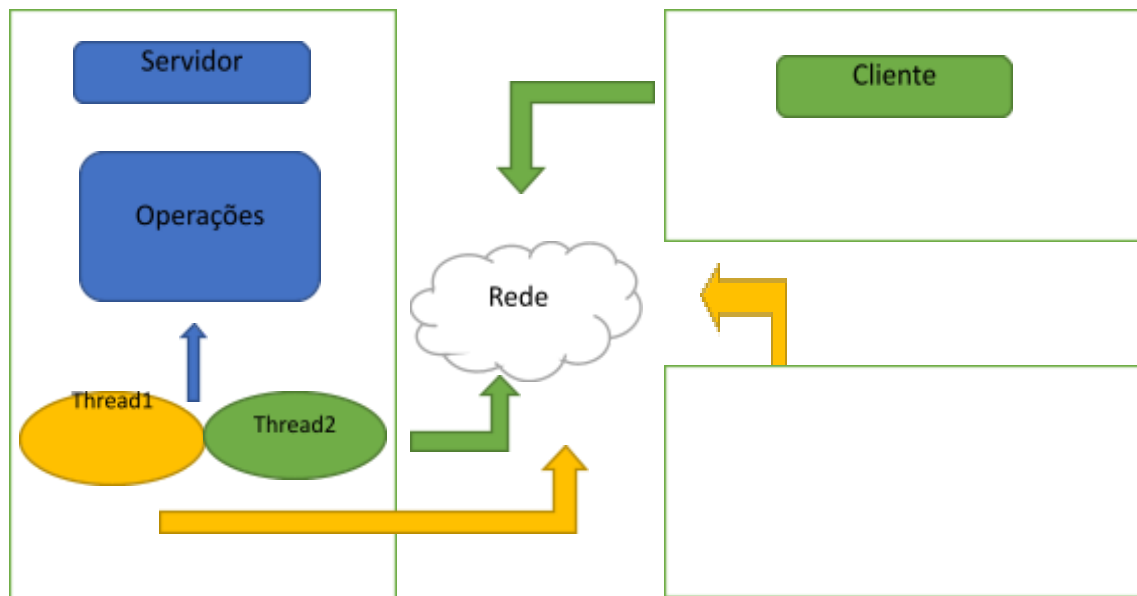
Descrição

Implementar um sistema rudimentar bancário de transações financeiras, para saque, depósito e transferência de fundos entre contas bancárias. Os processos clientes e o servidor devem manter seus relógios lógicos atualizados (iniciados com valor 0) e exibir em tela cada mudança de valor dos respectivos relógios.

Detalhamento

1 - As operações de transações financeiras devem estar implementadas no lado do servidor, mantendo contas de clientes.

2 – Os clientes devem se conectar ao servidor e solicitar as requisições desejadas, ou seja, que tipo de operações financeiras (saldo, retirada e transferência, entre contas). Cada cliente do banco terá uma conta-corrente vinculada a um número de RG e respectivo nome do cliente.



Restrições

1 - O programa pode ser implementado em linguagens para programação desktop em rede, como Python, Java, C, C++ ou C#.

Obs.: De preferência em Python.

2. A comunicação entre os processos deve ser implementada usando sockets.
3. Todo o programa deve estar devidamente comentado, de modo a facilitar o entendimento do código.
4. Entregar documentação do projeto, contendo: **descrição da solução, exemplo de utilização e cópia impressa do código.**