

# Algoritmos e Estruturas de Dados

Igor Montagner

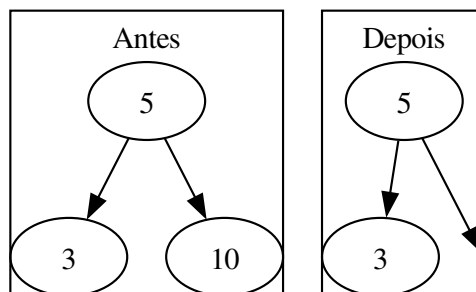
sex 27 dez 2024 10:20:50 -03

Remover elementos de árvores é uma operação mais complicada que inserção e busca. Esta aula será auto-guiada: os exemplos e exercícios devem levá-los à construção de um algoritmo para remoção de nós de uma árvore usando operações de rotação (que definiremos a seguir).

Os algoritmos serão comentados na próxima aula.

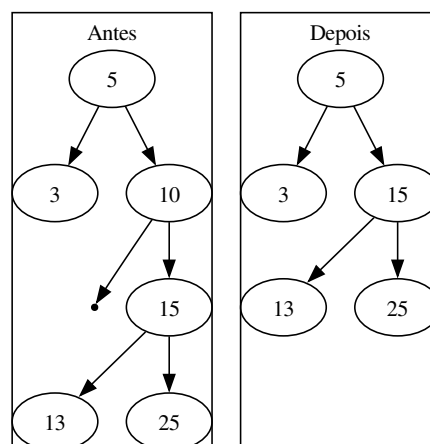
## Casos fáceis da remoção

O caso mais fácil é quando **o elemento a ser removido é uma folha**.

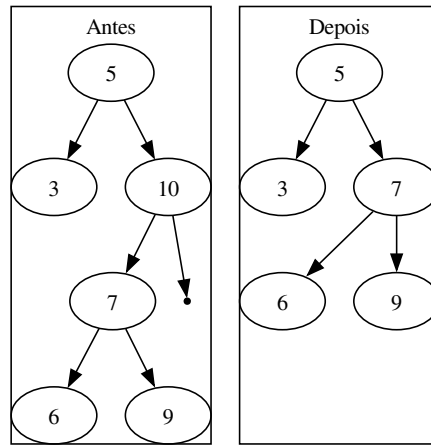


Remoção do elemento 10 - folha

Outro caso fácil é quando **o elemento a ser removido não tem um dos filhos**. Veja abaixo os dois casos possíveis.



Remoção do elemento 10 - sem filho esquerdo

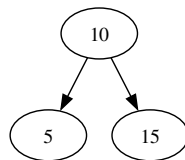


Remoção do elemento 10 - sem filho direito

### O caso complicado: nó tem dois filhos

Agora falta só descobrir o que fazer quando o nó a ser removido tem ambos os filhos. Apesar de isso parecer complicado. Veremos como aplicar operações na árvore de maneira que sempre chegaremos em um caso fácil!

O caso mais simples com dois filhos é a árvore balanceada com 3 elementos e fazendo a remoção do elemento raiz (10 no exemplo abaixo)



Para conseguirmos chegar em um caso fácil precisaríamos fazer o 10 virar

1. ou um nó com filho direito e sem filho esquerdo
2. ou um nó com filho esquerdo e sem filho direito
3. ou uma folha

**Exercício:** Redesenhe a árvore acima fazendo com que o nó 10 esteja em cada uma das três posições acima.

Note que nos 3 casos o nó 10 *desceu de nível na árvore*. Ele inicia na raiz (nível 0) e desce para o nível 1 (nos casos 1 e 2) e nível 2 (no caso 3).

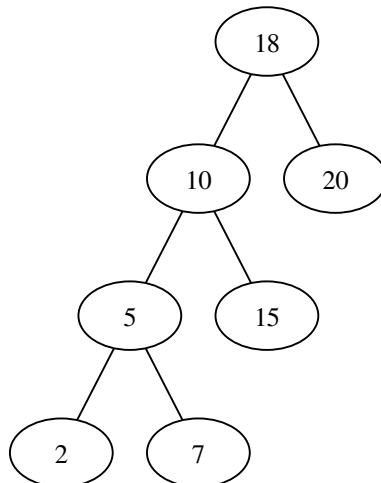
#### Atenção

Se o seu nó 10 não está nessas posições chame o professor ou valide com algum colega que já fez esse exercício

**Exercício:** Em uma árvore com altura  $h = 10$ , qual é o número máximo de rotações necessárias para fazer um nó qualquer da árvore se tornar uma folha?

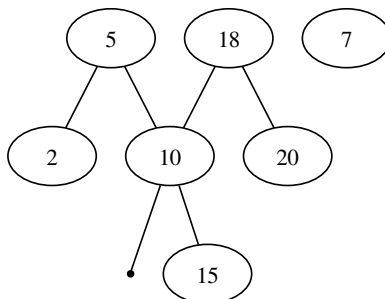
Conseguimos descer um nó de nível fazendo uma **rotação** na árvore. Usaremos como referência a árvore abaixo e rodaremos o nó 10 à direita.

Iremos agora nomear alguns nós (e subárvores) para facilitar nossa vida.

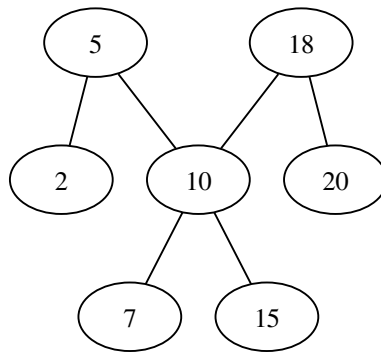


- o nó 10 será a raiz antiga
- o nó 5 será o pivô
- a subárvore enraizada no nó 7 será chamada de  $\beta$

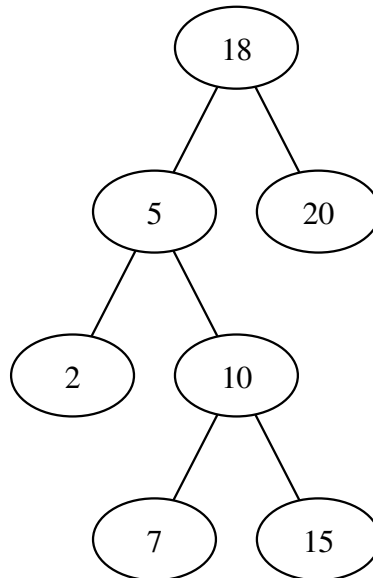
**Passo 1:** conectar o nó 10 (raiz antiga) à *direita* do nó 5 (pivô). Isso implica em desconectar a subárvore enraizada no nó 7 ( $\beta$ ), que por enquanto está desconectado do resto da árvore.



**Passo 2:** Agora conectamos a subárvore enraizada em 7 ( $\beta$ ) à *esquerda* do nó 10 (antiga raiz).



**Passo 3:** agora tornamos o nó 5 (pivô) a raiz dessa árvore, conectando-o ao nó 18 (antigo pai do 10).



#### Importante

Em todos os passos a árvore fica “torta” e tem problemas.

1. No passo 1, a subárvore enraizada no nó 7 ( $\beta$ ) ficou desconectada do resto da árvore.
2. No passo 2, o nó 10 tem dois predecessores, enquanto o nó 5 não tem nenhum.

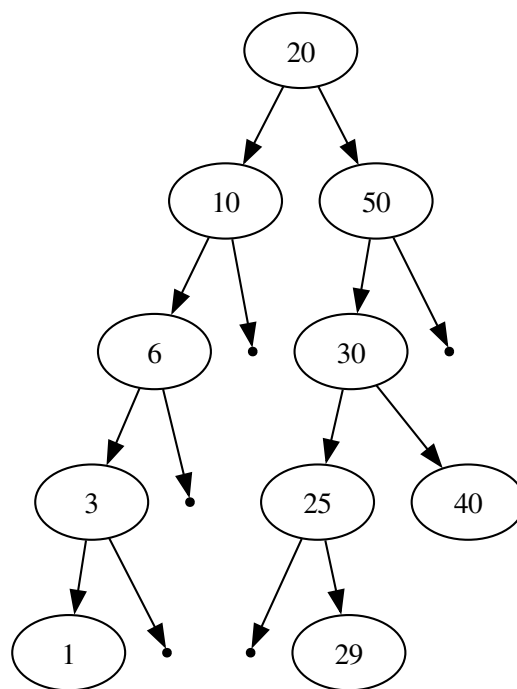
Isso é normal. Nosso objetivo é deixá-la perfeita somente após o passo 3.

#### Algoritmo

Formalize a explicação acima em um algoritmo chamado **ROTAÇÃO-DIREITA(R)** que o executa e devolve a nova raiz após a rotação

**Exercício:** Use a árvore abaixo para testar seu algoritmo e tentar realizar rotações nos seguintes nós:

- 6, 50, 30.

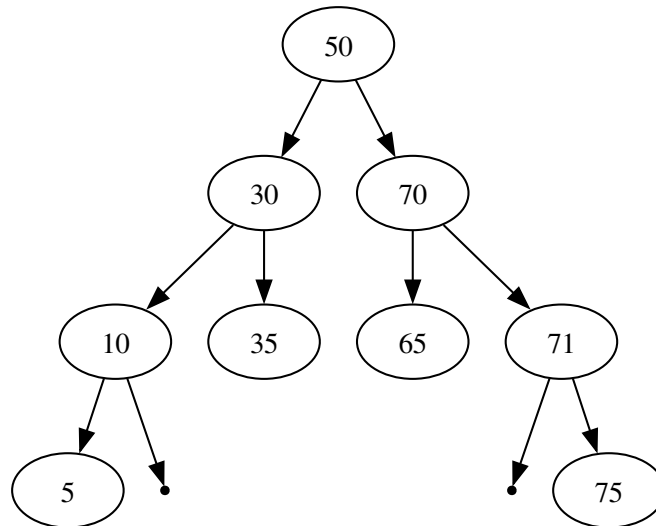


## Algoritmo para remoção

Agora que conseguimos “descer” um elemento de nível, temos um algoritmo de remoção baseado em rotações que é bem simples:

1. encontre o nó a ser removido
2. rotacione a árvore para a direita até que esse nó esteja em um dos 3 casos fáceis acima.
3. remova o nó de acordo com as explicações dos 3 casos fáceis
4. devolva a nova raiz da subárvore que iniciava no elemento removido

Vamos simular essa ideia para o grafo abaixo. Todas as rotações serão feitas para a direita.



**Exercício:** Simule a remoção dos elementos 10, 70, 50 da árvore acima. Em cada simulação, sempre comece da árvore acima.

Notem que em alguns casos a remoção de um elemento fez a altura da árvore aumentar! Esse é uma das principais dificuldades em criar árvores balanceadas: quanto mais mexemos na árvore maior a chance de criarmos árvores altas.

### Algoritmo Avançado

Existem diversas árvores que se autobalanceiam como parte das operações de inserção e remoção. O vídeo abaixo explica brevemente o funcionamento da *AVL*, uma árvore balanceada relativamente simples.



### O algoritmo REMOVE

Agora que já simulou o algoritmo algumas vezes está na hora de formalizá-lo.

**Exercício:** Escreva um algoritmo `REMOVE(R, K)` que remove o nó `K` da árvore `R`, devolvendo uma nova raiz da árvore se necessário. Você pode supor que as seguintes funções existem:

- `REMOVE-RAIZ(R)` remove a raiz de uma árvore, devolvendo a nova raiz.

**Exercício:** Escreva um algoritmo recursivo `REMOVE-RAIZ(R)` que remove a raiz `R` da árvore e devolve a nova raiz. Use rotações para a direita como foi feito no exercício anterior.

### Desafio

É possível fazer a remoção usando só o caso do nó escolhido ser folha. Você consegue?