# Árvores Binária de Busca

Algoritmos e Estruturas de Dados

# Árvores estão em todo lugar!

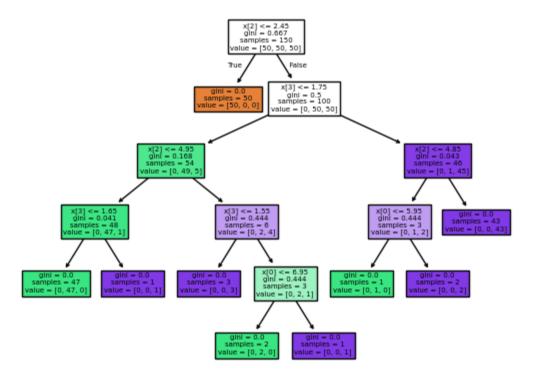
```
statement
                       sequence
      while
                                       return
                                      variable
                body
                                      name: a
nstant
               branch
alue: 0
                    if-body
                                       else-boo
                assign
                                           assig
riable
        variable
                       bin op
                                    variable
me: b
        name: a
                                    name: b
                        op: -
               variable
                             variable
                                           varia
               name: a
                              name: b
                                           name
```

```
while b ≠ 0:
    if a > b:
        a := a - b
    else:
        b := b - a
return a
```

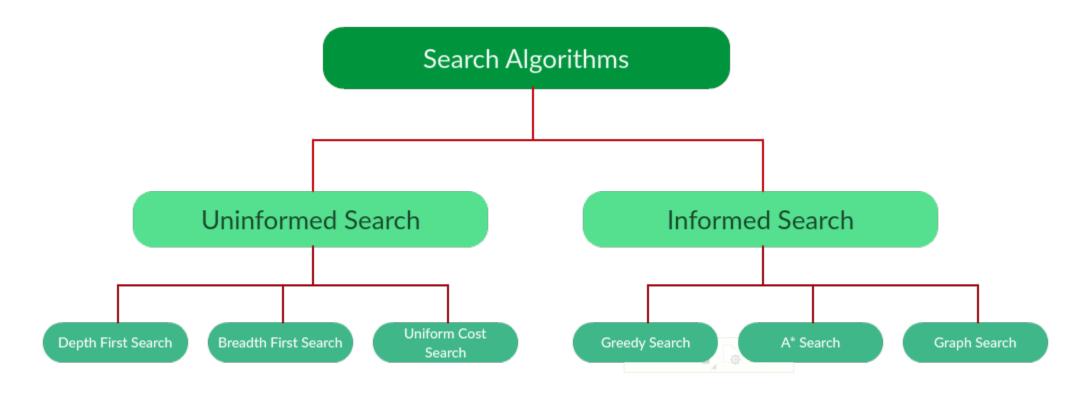
Fonte: https://commons.wikimedia.org/wiki/

File:Abstract\_syntax\_tree\_for\_Euclidean\_algorithm.svg

#### Decision tree trained on all the iris features



Fonte: https://scikit-learn.org/stable/auto\_examples/tree/plot\_iris\_dtc.html



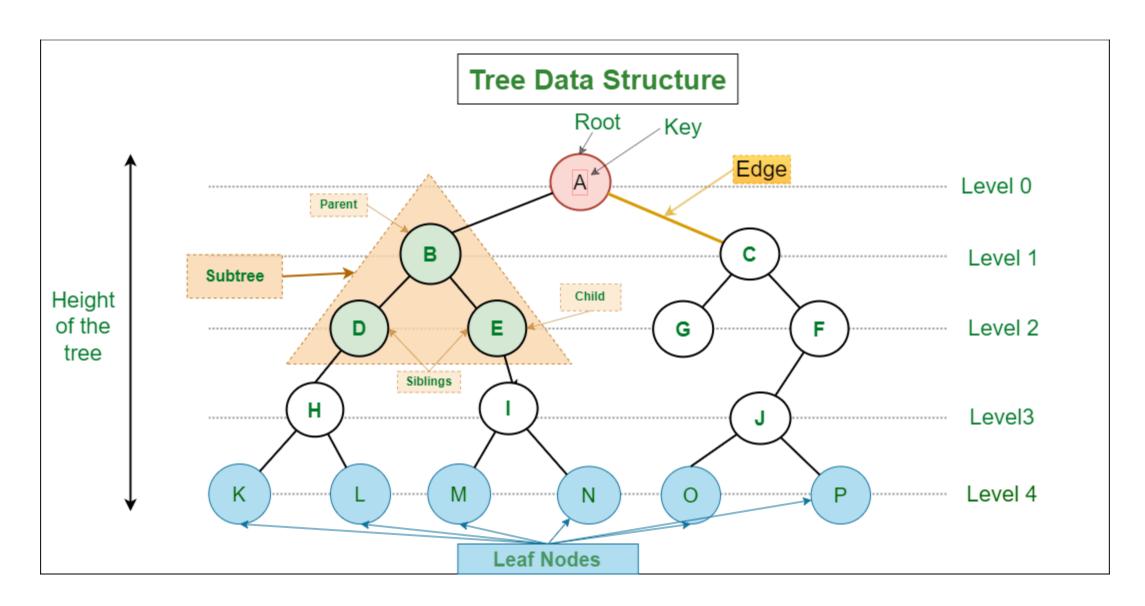
Fonte: https://www.geeksforgeeks.org/search-algorithms-in-ai/

## Árvores

Todos exemplos tem algumas características em comum:

- existe um nó especial chamado raiz, que é por onde começamos a analisar a árvore
- a distância de um nó até a raiz é chamada de altura do nó
- todo nó tem somente um predecessor direto, que é chamado de pai
- não há ciclos nem arestas entre nós de diferentes alturas

#### Representa ideias de hierarquia e ordenação

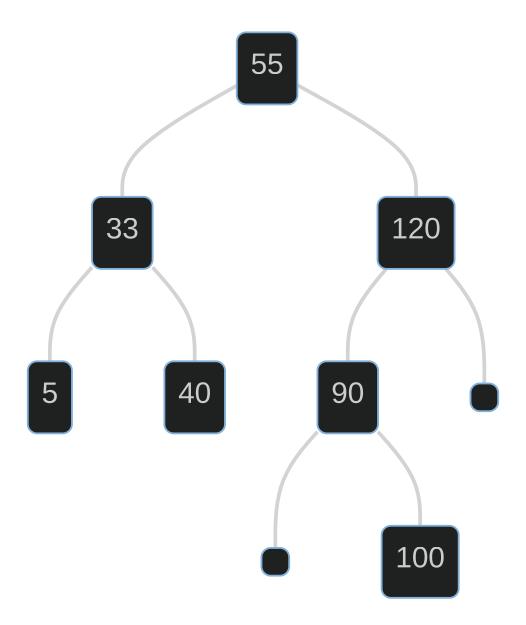


Fonte: https://www.geeksforgeeks.org/introduction-to-tree-data-structure-data-str

# Árvores de Busca Binária

Representam uma das seguintes ideias:

- conjunto (ordenado)
- array associativo (ordenado)
- coleção de dados que precise ser mantida ordenada



### Árvores de Busca Binária

Dado um nó x de nossa árvore,

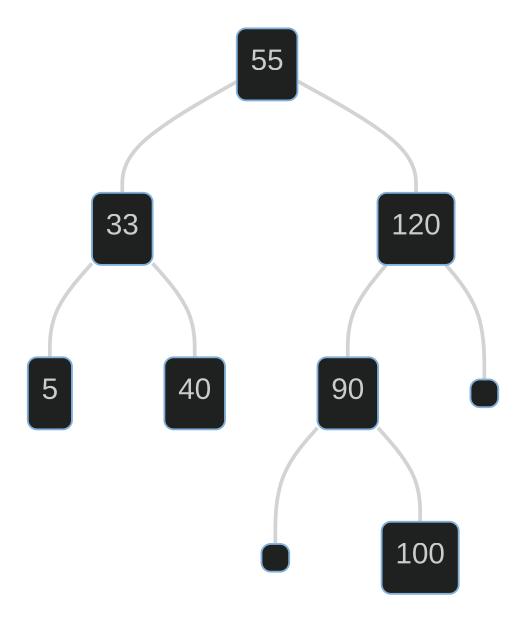
- $x. \, left$  é o filho esquerdo de x. Se ele não existir seu valor é NIL
- x. right é o filho direito de x. Se ele não existir seu valor é NIL
- x. key é o valor que x representa na árvore.

## Propriedade básica da ABB

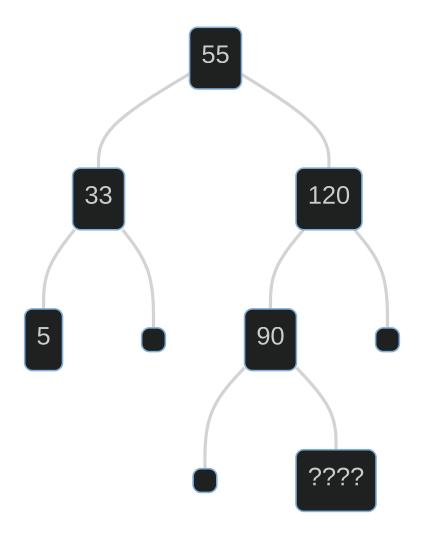
Para todo nó x em uma ABB:

- $x. \, key \geq l. \, key$  para todo nó l na subárvore esquerda de x
- $x. key \le r. key$  para todo nó r na subárvore direita de x

# Operação Busca (query)

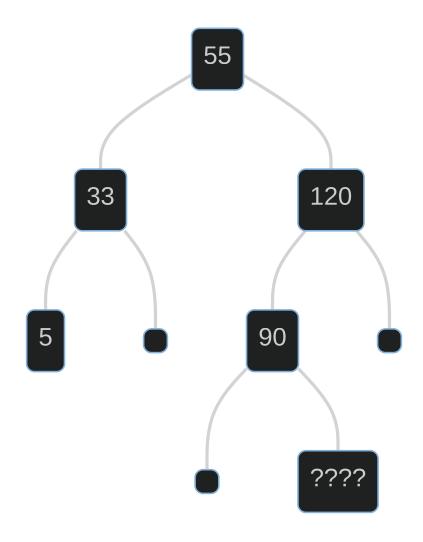


# Validação



Quais são os valores possíveis para o nó "????"?

# Validação



Todo nó deve obedecer a propriedade básica!

# Hoje + próxima aula

- Leitura do Handout
- Exercícios básicos no handout
- Busca e validação no PrairieLearn

Sugestão: fazer todos os exercícios conceituais hoje e deixar código para a próxima aula