## Algoritimos Rápidos de Ordenação

Técnicas de Programação - 2025/02

Última atualização: 03/09/2025 18:14

Neste atividade vamos estudar os passos 1 e 2 do algoritmo *Quick sort*, que é definido pela seguinte ideia em alto nível:

- 1. escolha um elemento do vetor (pode ser o primeiro). Vamos chamar ele de **pivô**
- 2. coloque o **pivô** no lugar certo em termos de ordenação.
  - $\bullet$ índice i tal que todo  $A[j] \leq A[i], j < i$
  - índice i tal que todo A[j] > A[i], j > i
- 3. ordene a parte à esquerda de  ${\tt i}$
- 4. ordene a parte à direita de i

Vamos **particionar** o array em torno de um elemento **pivô**. Supondo que **pivô** tenha sido movido para a posição i, teremos duas partes:

- 1. uma parte esquerda no intervalo início até i
- 2. uma parte direita no intervalo i+1 até o fim

Note que, como o pivô já está na posição correta, ele não entra em nenhum das duas partes. Resta então pensar em como fazer essa partição de modo que, se o lugar certo do pivô é a posição i,

• A[i] > A[j] se i > j• A[i] < A[j] se i < j

Chamaremos os passos 1 e 2 de PARTICIONA(A, ini, fim). Vamos então tentar simular a seguinte ideia para estes passos:

- 1. vamos usar a variável lp = ini para marcar lugar atual do pivô no subarray [ini, fim)
- 2. começamos então a percorrer o subarray, usando  $j \leftarrow ini+1$  to fim, sendo que j marca o elemento atual.
  - 1. se o valor do elemento atual for **maior** que o valor do pivô, não faça nada
  - 2. se o valor do elemento atual for **menor** que o valor do pivô,
    - 1. aumente um em lp
    - 2. troque A[j] com A[lp]
- 3. troque A[ini] com A[lp]

Como anteriormente, vamos simular esse algoritmo para entender melhor seu funcionamento. Desta vez ele não está em pseudo código completamente, mas já está bem mais estruturado e fácil de seguir do que se fosse descrito em texto corrido.

**Exercício**: Simule a ideia acima para o array A = [6, 3, 1, 2, 7, 5, 4, 8]. A primeira linha da simulação já foi preenchida (j=1). Preencha o restante da tabela escrevendo uma linha para cada valor de j e o estado final de lp e A.

	1	4
J	lp	A

1 1 A = [6, 3, 1, 2, 7, 5, 4, 8]

**Exercício**: Agora simule para o array A = [-2, 1, 2, 3, 466, 2].

lp $\boldsymbol{A}$ 

**Exercício**: Mais uma vez, mas agora simule para o array A = [500, 1, 2, 3, 466, 2].

j

lp

A

Exercício: e agora vamos formalizar esses passos em um algoritmo escrito em pseudo código.

## Algorithm 1: Particiona

**Input**: array A, int ini, int fim

Output: int

 $\textbf{Result:} \ \text{Coloca o elemento} \ A[ini] \ \text{na posição correta dentro do subarray} \ A[ini \dots fim]. \ \text{Devolve o índice em que}$ 

o valor A[ini] foi parar.