

# Pseudo código - Arrays

**Técnicas de Programação**

# Dinâmicas da introdução da Disciplina

1. Simular pseudo código
2. Ler código Java e para conferir a simulação
3. Converter pseudo código para Java

**Cheat Sheet Java!**

# "Java"

Não vamos usar Java "de verdade" nesta disciplina.

- subconjunto com funcionalidades "simples"
- só usamos o que sabemos implementar
- "definir e estimar complexidade computacional"



Créditos: [javaporco](#), [lama](#)

Igor Montagner ([igorsm1@insper.edu.br](mailto:igorsm1@insper.edu.br))

# Última aula - aspectos positivos

- bastante gente trabalhando
- alguns usaram as entradas de simulação para encontrar problemas no código
- discussões entre vocês

# Última aula - aspectos negativos

- alguns ignoraram o pseudo código
- folhas vazias -> não fizeram simulação
- mexer nos testes de unidades

**Resolver os problemas das aulas 1 e 2 não é uma conquista**

# Exemplo da dinâmica esperada

# Arrays - pseudo código

Coleção de dados com **tamanho fixo** e acesso via índice iniciando em 0.

- array int  $L$
- $L.length$  - tamanho
- $L[i]$  - acesso ao elemento  $i$
- novo array int[10] - criação



# Strings - pseudo código

Arrays do tipo `char`, que representa um único caractere. Tem as seguintes diferenças em relação ao array normal.

- $L[i]$  - acesso de **leitura** ao caractere na posição  $i$
- $s_1 + s_2$  concatena duas strings

# Atividades do dia 2

**Consultem o cheat sheet!**