

# Pseudo código

## Técnicas de Programação

# Dinâmicas da introdução da Disciplina

1. Simular pseudo código
2. Ler código Java e para conferir a simulação
3. Converter pseudo código para Java

**Cheat Sheet Java!**

**Se tem pseudo código o problema está resolvido**

**Implementar tem dificuldades específicas de cada linguagem**

# "Java"

Não vamos usar Java "de verdade" nesta disciplina.

- subconjunto com funcionalidades "simples"
- só usamos o que sabemos implementar
- "definir e estimar complexidade computacional"



Créditos: [javaporco](#), [lama](#)

Igor Montagner ([igorsm1@insper.edu.br](mailto:igorsm1@insper.edu.br))

# Atividades: Módulo 00-Pseudo código e Java

**Vamos fazer juntos!**