Algoritimos (simples) de Ordenação

Técnicas de Programação - 2025/02

Última atualização: 27/08/2025 12:38

Em um primeiro momento, estudaremos dois algoritmos simples de ordenação: *Bubble Sort* e *Selection Sort*. Um dos nossos objetivos aqui é contar o número de **comparações** feitas por esses algoritmos, sempre considerando o **pior caso**.

Bubble Sort

Considere o algoritmo abaixo para as próximas perguntas.

Algorithm 1: BubbleSort

Nosso objetivo será entender esse algoritmo somente **simulando seu funcionamento**. Sabemos que ele ordena o array A, mas o ponto aqui é entende **como** ele faz isso.

Exercício: Para o array A = [3, 4, 2, 5, 77, 8, 12], simule a primeira iteração do loop *while*. Escreva abaixo o valor final de A, C e trocou.

Exercício: Faça o mesmo para o array A = [8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1].

Exercício: Faça o mesmo para o array A = [10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80]. O que você notou de diferente em relação aos anteriores?

Exercício: Começando agora com o array A = [3, 4, 2, 5, 77, 8, 12], preencha a tabela abaixo. Cada linha corresponde a uma vez que foi feita uma troca de duas posições vizinhas. As primeiras duas linhas já estão preenchidas.

C	i	A
0	1	[3, 2, 4, 5, 77, 8, 12]
0	4	[3, 2, 4, 5, 8, 77, 12]

Exercício: Começando agora com o array A = [5, 4, 7, 2, 9, 7, 11, 32, 4], preencha a tabela abaixo. Cada linha corresponde a uma vez que foi feita uma troca de duas posições vizinhas. As primeiras duas linhas já estão preenchidas.

 $C \hspace{1cm} i \hspace{1cm} A$

Vamos agora tentar entender o número máximo de operações feitas por este algoritmo. Para isso, vamos usar o array ordenado em ordem **decrescente** como exemplo. Dado que ele está totalmente ao contrário, é um bom exemplo para testar algoritmos de ordenação.

Exercício: Começando agora com o array A = [5, 4, 3, 2, 1], preencha a tabela abaixo. Cada linha corresponde a uma vez que foi feita uma troca de duas posições vizinhas.

C i A

Exercício: O algoritmo fez quantas trocas no exemplo acima? Se a entrada tivesse tamanho N=6, quantas você acha que ele faria? Use esse raciocínio para estimar o número de trocas feitas para entradas de tamanho N>0 quaisquer.

Agora que entendemos melhor o algoritmo, vamos implementá-lo no PrairieLearn. Como bônus, assistam o vídeo abaixo e tentem relacioná-lo com a execução do algoritmo no início desta atividade.



Figure 1: qr bubble sort