

Algoritmos Rápidos de Ordenação

Técnicas de Programação - 2025/02

Última atualização: 14/09/2025 19:05

Neste atividade vamos estudar os passos 1 e 2 do algoritmo *Quick sort*, que é definido pela seguinte ideia em alto nível:

1. escolha um elemento do vetor (pode ser o primeiro). Vamos chamar ele de **pivô**
2. coloque o **pivô** no lugar certo em termos de ordenação.
 - índice i tal que todo $A[j] \leq A[i], j < i$
 - índice i tal que todo $A[j] > A[i], j > i$
3. ordene a parte à esquerda de i
4. ordene a parte à direita de i

Vamos **particionar** o array em torno de um elemento **pivô**. Supondo que **pivô** tenha sido movido para a posição i , teremos duas partes:

1. uma parte esquerda no intervalo início até i
2. uma parte direita no intervalo $i + 1$ até o fim

Note que, como o pivô já está na posição correta, ele não entra em nenhum das duas partes. Resta então pensar em como fazer essa partição de modo que, se o lugar certo do pivô é a posição i ,

- $A[i] > A[j]$ se $i > j$
- $A[i] < A[j]$ se $i < j$

Chamaremos os passos 1 e 2 de **PARTICIONA**(A , ini , fim). Vamos então tentar simular a seguinte ideia para estes passos:

1. vamos usar a variável $lp = ini$ para marcar lugar atual do pivô no subarray $[ini, fim)$
2. começamos então a percorrer o subarray, usando $j \leftarrow ini + 1$ **to** fim , sendo que j marca o elemento atual.
 1. se o valor do elemento atual for **maior** que o valor do pivô, não faça nada
 2. se o valor do elemento atual for **menor** que o valor do pivô,
 1. aumente um em lp
 2. troque $A[j]$ com $A[lp]$
3. troque $A[ini]$ com $A[lp]$

Como anteriormente, vamos simular esse algoritmo para entender melhor seu funcionamento. Desta vez ele não está em pseudo código completamente, mas já está bem mais estruturado e fácil de seguir do que se fosse descrito em texto corrido.

j	lp	A
1	1	$A = [6, 3, 1, 2, 7, 5, 4, 8]$

j	lp	A
-----	------	-----

Exercício: Mais uma vez, mas agora simule para o array $A = [500, 1, 2, 3, 466, 2]$.

j	lp	A
-----	------	-----

Exercício: e agora vamos formalizar esses passos em um algoritmo escrito em pseudo código.

Algorithm 1: Particiona

Input : array A , int ini , int fim

Output: int

Result: Coloca o elemento $A[ini]$ na posição correta dentro do subarray $A[ini \dots fim]$. Devolve o índice em que o valor $A[ini]$ foi parar.
