

# Exercício: Orientações para escrita de resumos

Atividades de Escrita Científica/Técnica - 2025/01

Última atualização: 14/09/2025 20:00

---

## Resumo 1:

The application of mastery learning, where students progress through their learning in a self-paced manner until they have mastered specific concepts, is considered appealing for teaching introductory programming courses. Despite its growing popularity in computing and its extensive use in other disciplines, there is no overview of the design of courses that use mastery learning. In this position paper, we present an overview of five mastery learning models and discuss examples of how these can be applied in practice, both in foundational programming as well as more advanced courses. Our analysis focuses on the student progression through the course, the assessment structure, and the support for self-paced learning, including for struggling students. This work provides a greater understanding of mastery learning and its application in a computing education context.

## Resumo 4:

Este projeto tem como objetivo desenvolver uma plataforma para otimizar decisões de compra e venda de moedas estrangeiras, utilizando técnicas de machine learning. A estratégia aplicada é a long-short, que mantém simultaneamente posições compradas (long) em moedas com expectativa de valorização e vendidas (short) em moedas com expectativa de desvalorização. O problema abordado é a dificuldade em prever movimentos no mercado cambial devido à volatilidade e à complexidade dos fatores externos que o influenciam, o que limita a eficácia de estratégias tradicionais. O uso de machine learning busca aumentar a precisão dessas previsões e identificar oportunidades de investimento que complementem análises convencionais. A metodologia inclui a coleta e análise de dados financeiros diários de pares de moedas indexadas ao dólar, seguida de um processo de ranqueamento para identificar quais moedas devem ser compradas e quais devem ser vendidas. Este trabalho parte dos modelos preditivos já desenvolvidos pela empresa parceira, aprimorando-os com a incorporação de novos sinais financeiros e ajustes na metodologia de ranqueamento, para aumentar a precisão das previsões.

**Resumo 2:**

Alternative grading practices, such as specifications grading, have been reported to increase student engagement, decrease instructor workload, and ensure a minimum mastery of all course topics. However, there are also reports of decreased student learning and there have been few comparisons between different policies. In this experience report, we explore the effects of adopting different types of specifications grading systems in a project-based Embedded Systems course taught at a South American institution. We tested three different grading policies for exams in three different course offerings, varying both the number of times mastery needed to be demonstrated and whether exams specified two (pass/fail) or five (I, D, C, B, A) proficiency levels. For each policy, we list potential problems we were trying to address and evaluate how the change impacted the course. We use a mixed-methods approach to do a retrospective analysis, focusing on three aspects: (1) exam attendance and pass rates, (2) grades on labs and projects, and (iii) student perceptions. We find that attendance remains high and pass rates increase with the pass/fail model. Also, lab and project grades decrease after students receive a passing grade in the first exam, indicating a possible decrease in engagement with the course. In terms of student perception, students described a mix of procrastination, low engagement with the course, and a desire to learn and create a challenging project.

**Resumo 3:**

Este projeto tem como objetivo desenvolver ferramentas de exploração de dados em texto, com o propósito de trazer agilidade para o time de Customer Experience no ato de entender as demandas dos usuários (e.g. pacientes) através de seus reviews ao longo de sua jornada dentro do Hospital Sírio Libanês (HSL). A análise preliminar das tecnologias de estado-da-arte apresenta resultados promissores de viabilidade técnica e qualidade de output que agregam de forma significativa ao cliente, desta forma motivando a realização deste projeto. As ferramentas em desenvolvimento permitem sumarizar documentos, extrair e classificar tópicos relevantes inseridos nos reviews dos usuários. Para obter uma visualização efetiva dos dados em uma ferramenta interativa, foi necessário investigar e aplicar técnicas de vetorização de texto, redução de dimensionalidade e amostragem, assim como projetar uma interface de usuário que fosse intuitiva e responsiva. A ferramenta sendo desenvolvida utiliza técnicas avançadas de processamento de linguagem natural para construir grafos de agentes que não só exploram rótulos e tópicos desconhecidos, como também classificam essas entidades após sua identificação. Título do projeto: Integração de Linguagem Natural para Aprimoramento da Experiência do Paciente em Hospitais

### Atividade 3 - escrita!

Vamos agora rescrever nosso próprio resumo.

**Motivação:** Descreva, em duas frases, o problema atacado, por que ele é importante e quem ele afeta.

**O que já existe?:** Descreva em uma frase uma ou duas soluções que abordam o problema acima.

**GAP:** Quais aspectos importantes para seu grupo as soluções acima não abordam?

**Proposta:** Descreva sua solução em uma ou duas frases

**Resultados:** Ainda estamos no relatório intermediário, então aqui vamos escrever como vocês esperam avaliar a solução construída.

**Conclusão:** Mesma coisa do anterior: descreva aqui sua expectativa em relação aos resultados e como isso vai resolver o problema.

**Exercício:** junte todas as frases em um só texto e pronto! Você agora tem sua primeira versão do resumo