

# SuperComputação

Aulas 02/03 – Implementação e desempenho

2021 – Engenharia

Igor Montagner <igorsm1@insper.edu.br>  
Antônio Selvatici <antoniohps1@insper.edu.br>

# Solução de alto desempenho

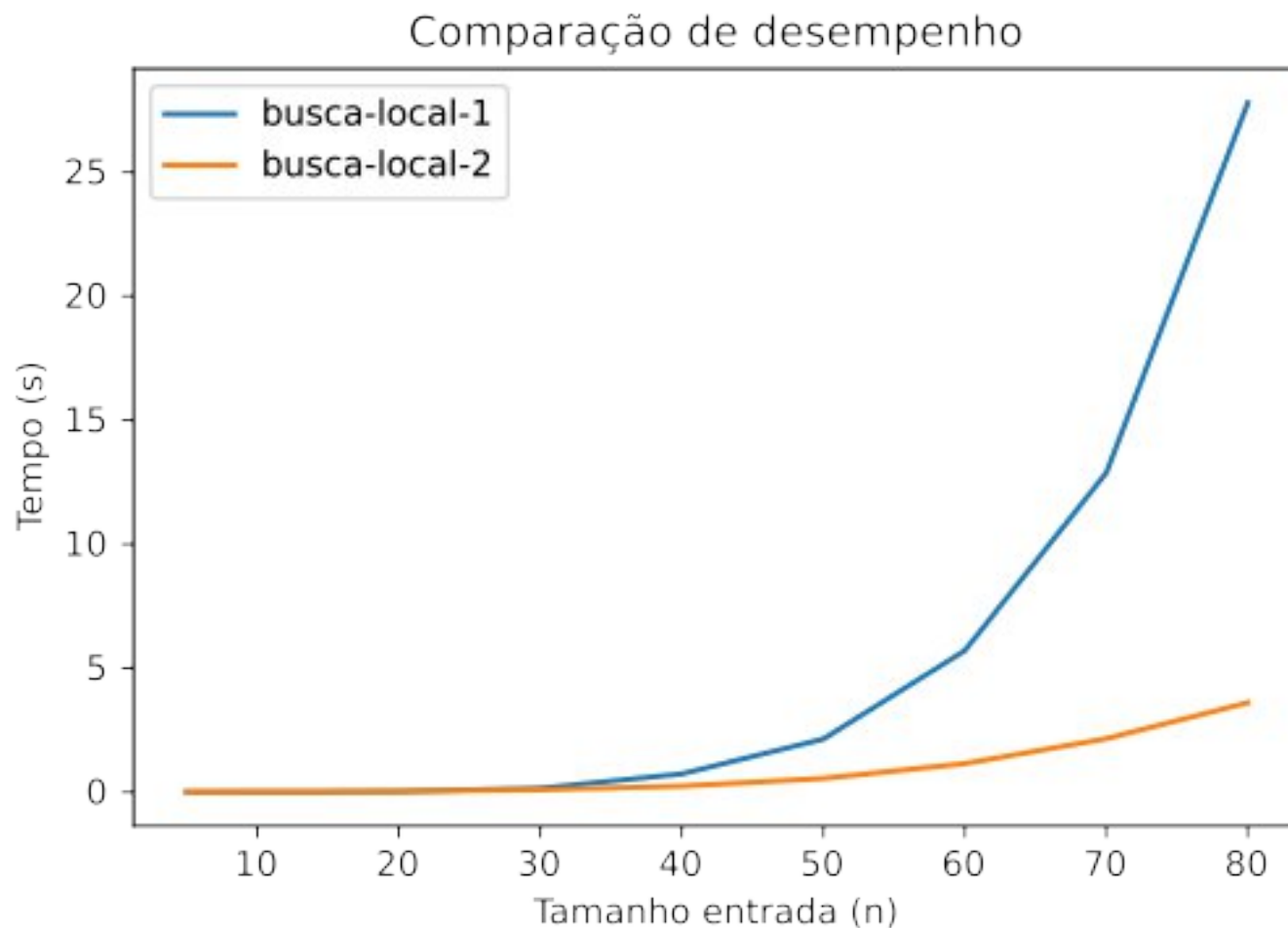
1. Algoritmos eficientes

2. Implementação eficiente

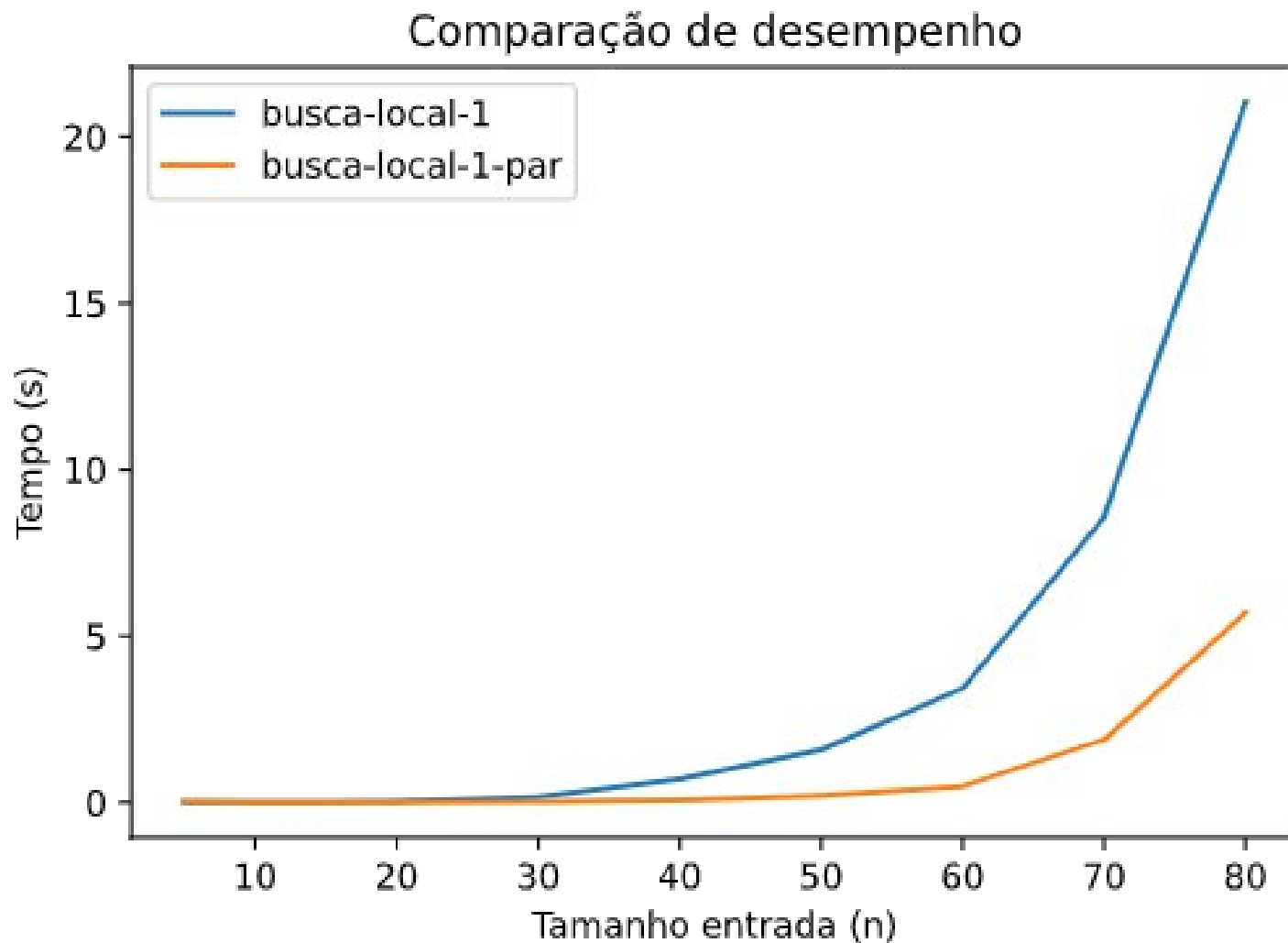
- Cache, paralelismo de instrução
- Linguagem de programação adequada

3. Paralelismo

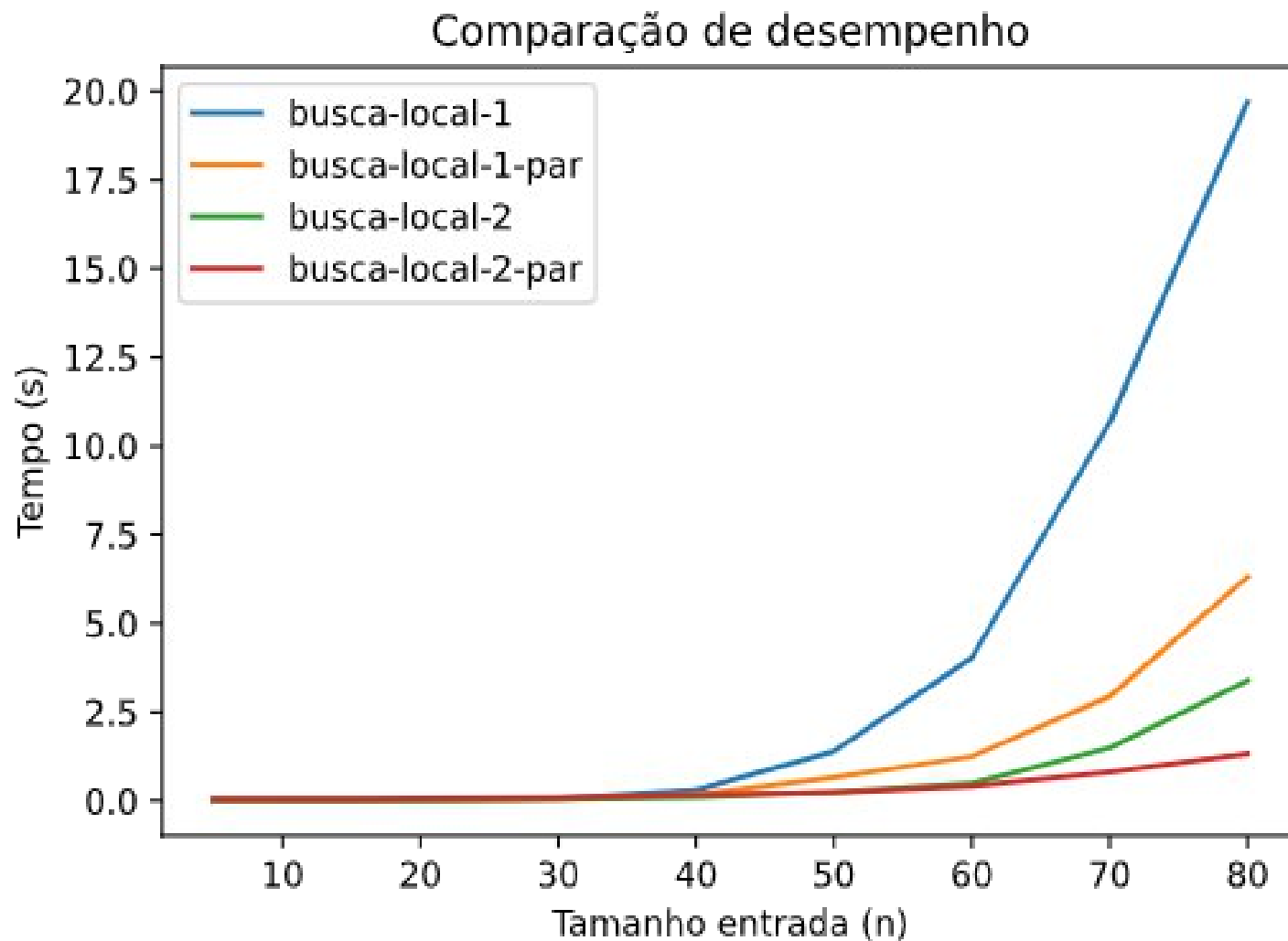
# Discussão 1 - algoritmo importa!



## Discussão 2 - paralelismo importa!



## Discussão 2 - mas não sozinho....



# Visão geral do curso

Estratégias para resolução de problemas difíceis

- Complexidade Computacional
- Problemas NP-completo
- Heurísticas
- Busca local e global
- Algoritmo aleatorizados

PI

PF

- Paralelismo
- Sistemas Multi-core
- GPU
- Projeto de programas paralelos

Processamento paralelo



# Hoje

- Implementação vs algoritmo

# Implementação e Algoritmo



# Algoritmo

# Algoritmo

"Sequência finita de passos executáveis  
que resolve um problema"

# Implementação

# Implementação

"Transformação de um algoritmo em um programa executável"



# Quanto tempo um programa demora?

# Quanto tempo um programa demora?

## Algoritmo:

- complexidade computacional (classes de algoritmos)
- estruturas de dados (abstratas)
- **provado matematicamente, não muda**

## Implementação:

- medido em segundos, para uma certa entrada
- tecnologia usadas (linguagens de programação, bibliotecas)
- hardware usado
  - Clock de CPU e RAM, tamanho do Cache
  - # de núcleos
- **imprecisão**

# Quanto tempo um programa demora?

## SuperComputação começa quando Desafios de Programação acaba

Dado um "bom" algoritmo, vamos definir

- **linguagem de programação adequada**
- tipo de paralelismo indicado
- implementação paralela eficiente

# Linguagens de Alto Desempenho

- Fortran
- C++
- Julia (computação distribuída)



# C++

- Oferece sintaxe mais expressiva que C
- Mantém velocidade
- Flexível

# Atividade prática

## Iniciando com C++

1. Implementar algoritmos simples usando recursos de C++
2. Definir quando fazer passagem de argumentos por cópia ou por referência
3. Analisar um programa para identificar possíveis pontos de melhorias

# Fechamento

Nossa otimização não funcionou, por que?

- Medir quanto tempo cada função demora?
- Nossa função ficou mais rápida? Se sim, quanto? Se não, por que?
- **Como medir "quantidade de trabalho feito"?**

# Insper

[www.insper.edu.br](http://www.insper.edu.br)