

## READ-ME

O aplicativo NutrInfo foi desenvolvido no sistema operacional Kali Linux com a ferramenta Android Studio versão 1.5.1 (especificações nas screenshots).

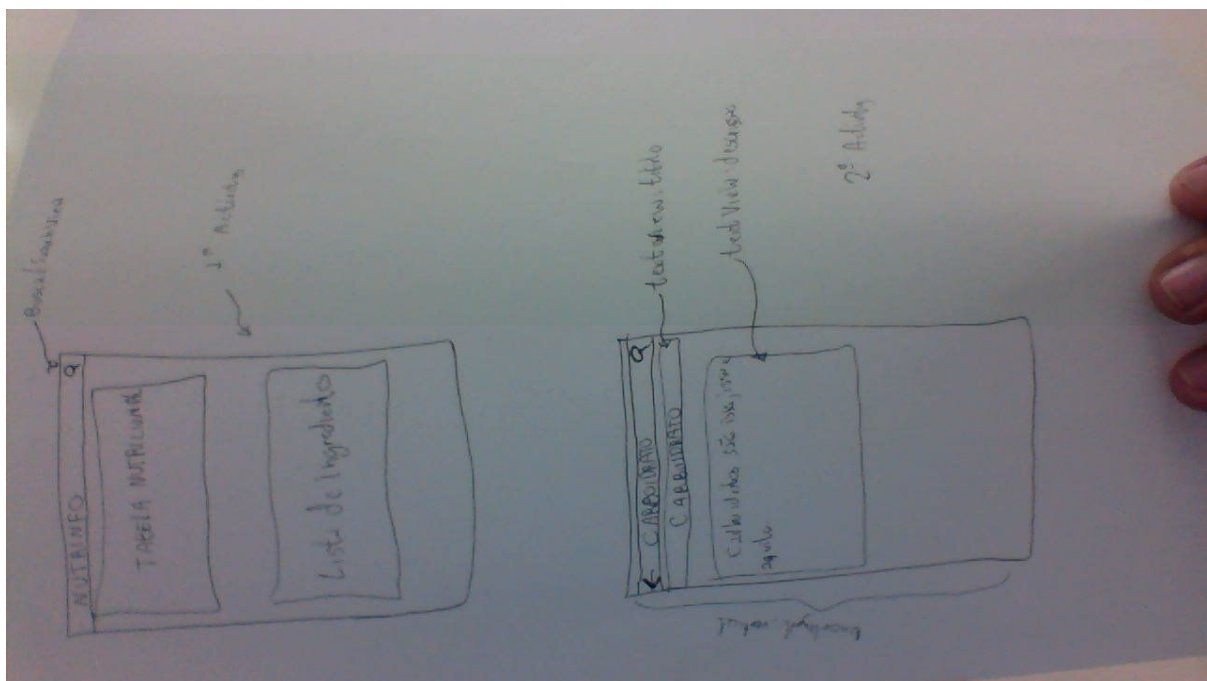
A finalidade do aplicativo é trazer informações sobre nutrientes com duas formas de acesso, navegação nos botões e busca através da SearchView.

Há duas “activities”, a principal, de navegação pelas subcategorias, e a “final\_activity” onde carrega a descrição do nutriente selecionado.

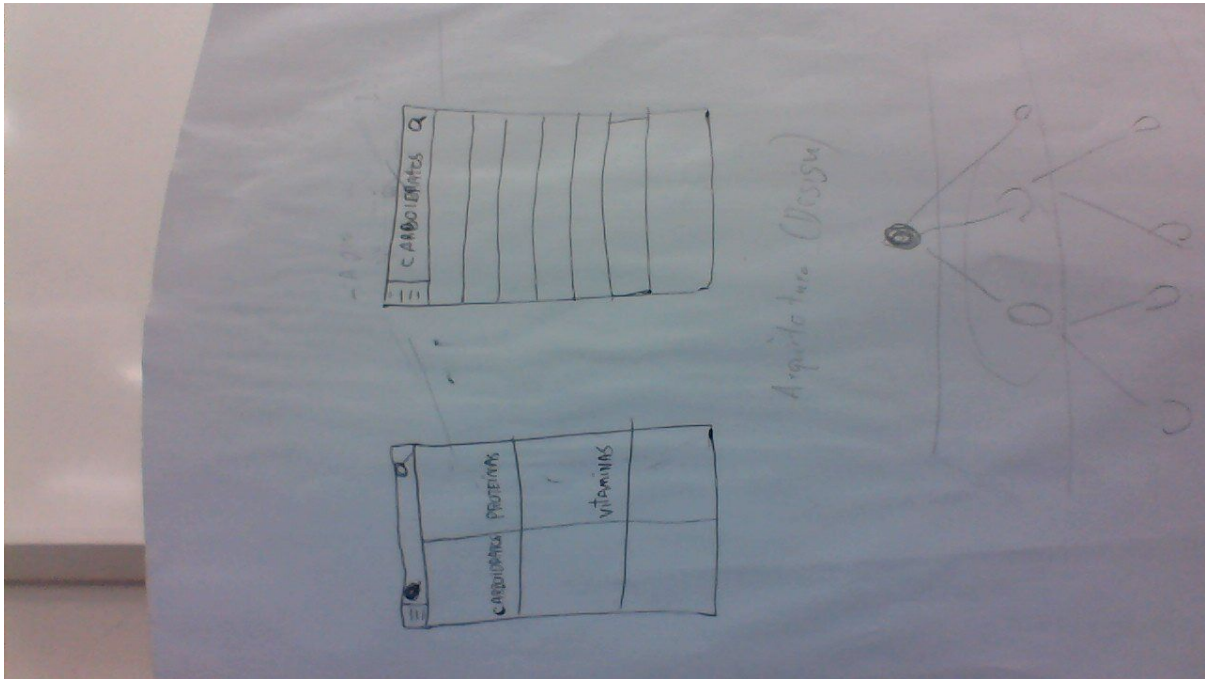
Para criar a lista com as opções foi implementado uma GridView que foi populada (com botões) de forma automática usando um adaptador, e a classe “Arvore” foi criada para armazenar a estrutura na memória principal. As descrições dos nutrientes foram armazenados no arquivo strings.xml, em um string-array, em que cada item da arvore (que é folha) corresponde a um item da string-array.

Foi implementado o método onBackPressed para voltar na navegação das subcategorias e retornar da activity de descrição do nutriente.

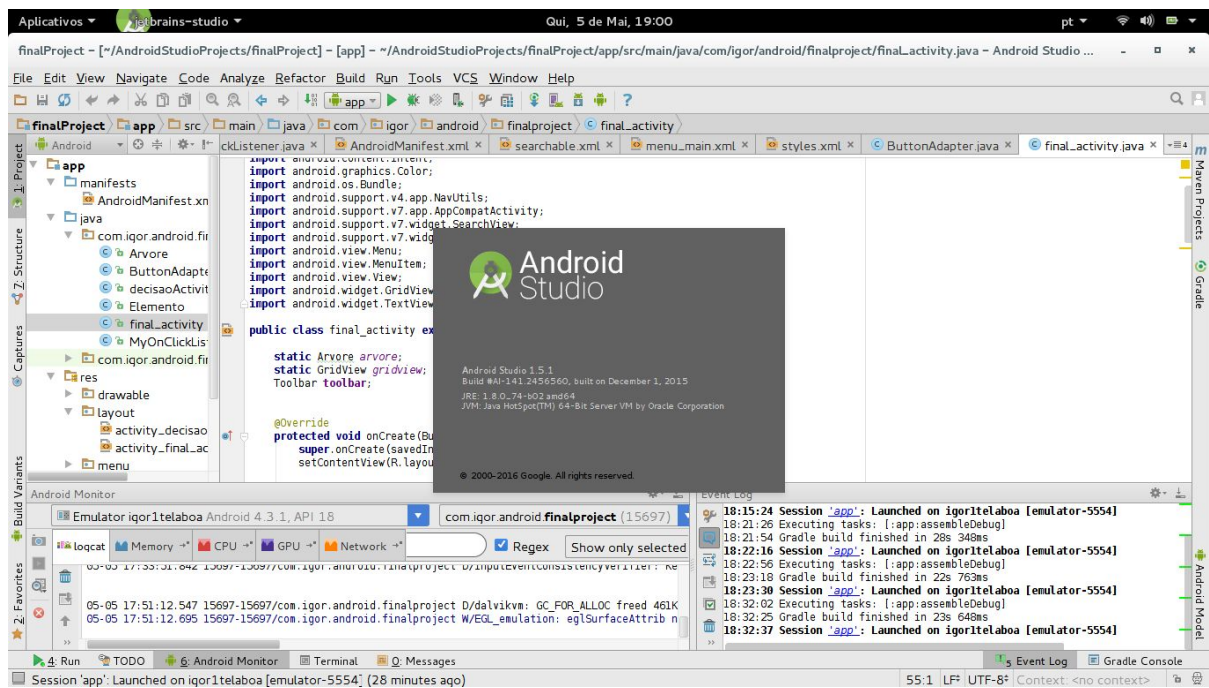
A busca da SearchView foi implementada para atender tanto os nutrientes quanto as subcategorias, e pode ser acessada de qualquer activity que o usuário estiver.



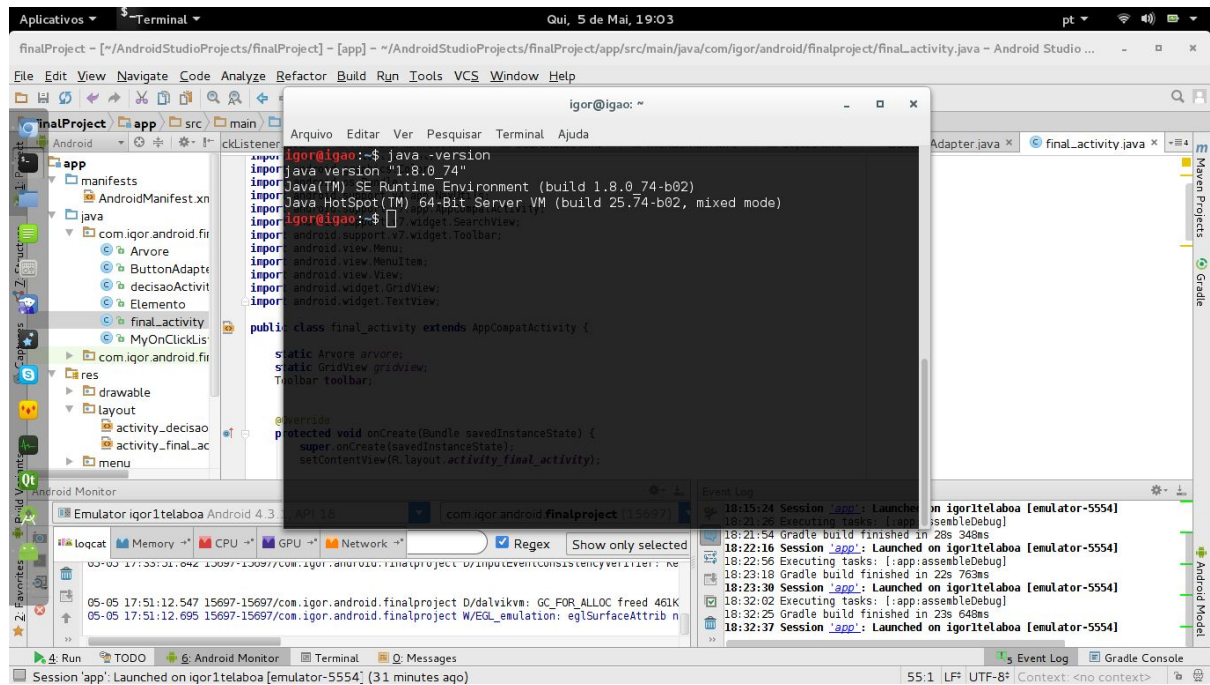
plano inicial.



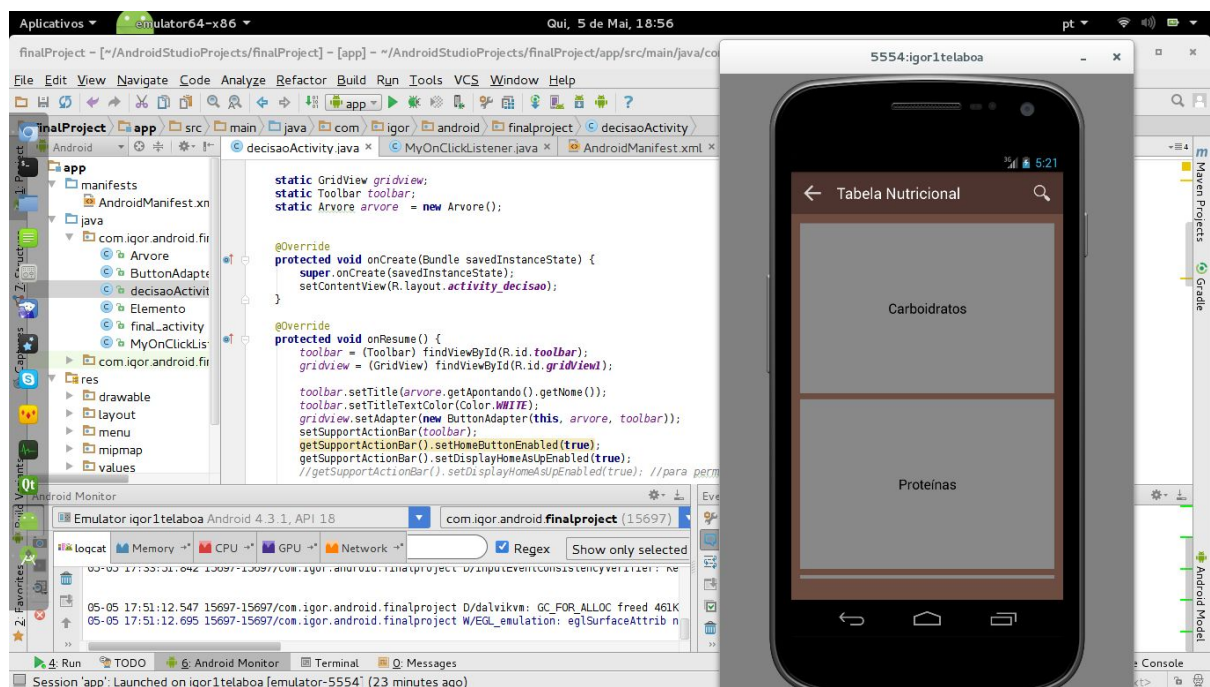
outros modelos



versão Android Studio

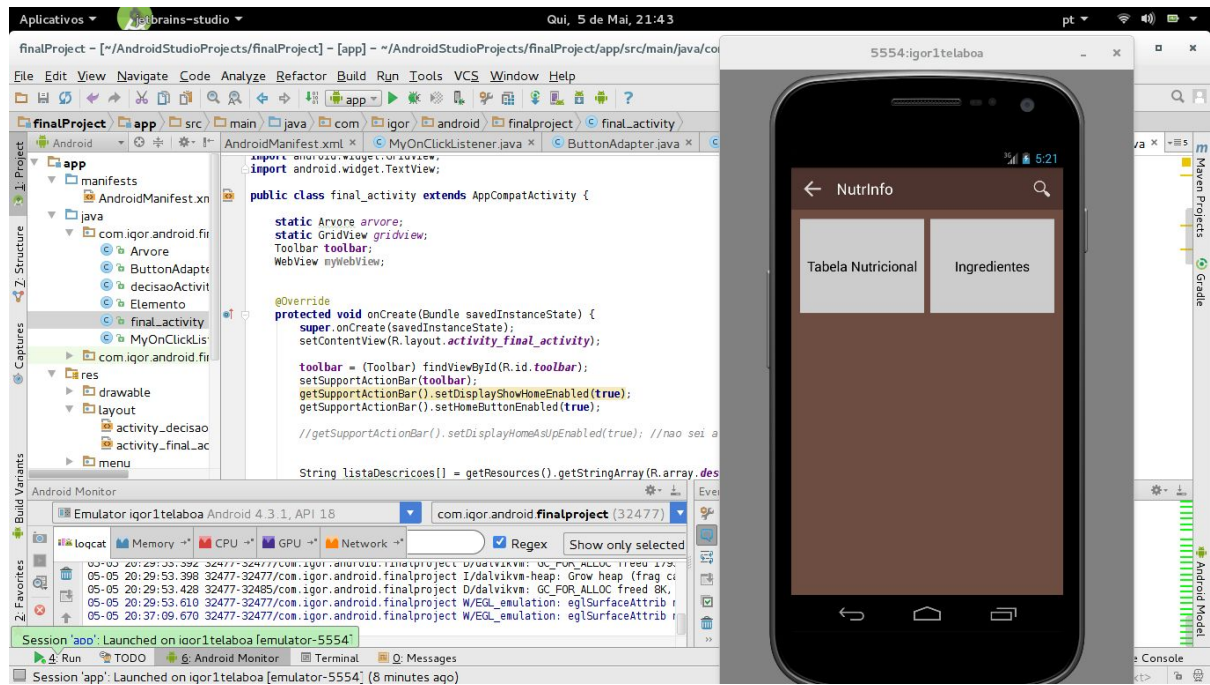


versão java

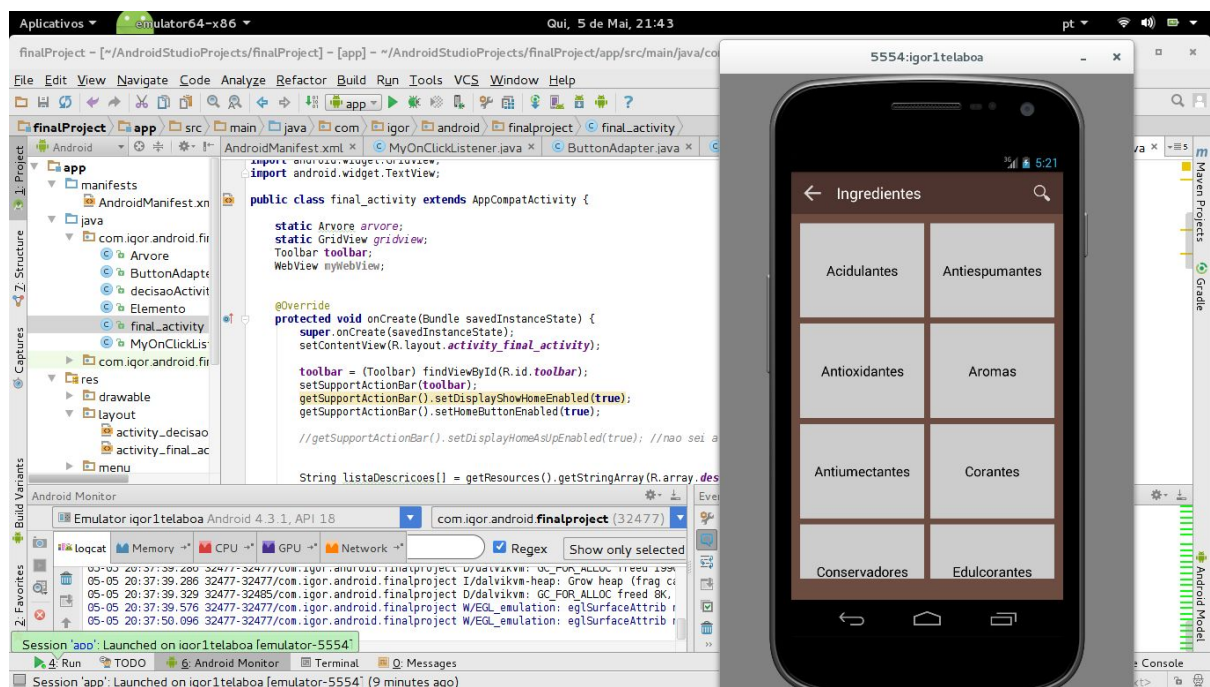


primeira activity modelo antes de modificar





primeira activity modificada na quantidade de colunas da grid



primeira activity navegação nas subcategorias



segunda activity descrição do nutriente