

1 Projeto 1: Ajudar a policia

1.1 Introdução

Criar um aplicativo móvel para ser instalado no celular de policiais que fazem a ronda pela cidade. O aplicativo constantemente envia as coordenadas GPS dos policiais para um servidor localizado na base da policia. O aplicativo na suas configurações mantém o nome do policial armazenado. Os policiais ficam constantemente rodando pela cidade enquanto que a base da policia fica o policial administrador. Ou seja, o servidor a todo o momento sabe em que posição estão os policiais do batalhao.

O policial administrador acessa um site e neste site vê o mapa com a localização dos policiais e quando ele recebe uma ligação telefônica sobre uma ocorrência em determinado endereço, ele deve verificar no mapa qual o policial que está mais próximo e clica sobre o ícone do mapa (policial). Abre-se uma janela e ele pode escrever uma msg que será enviada apenas para aquele policial.

A aplicação do policial precisa enviar as coordenadas GPS a cada digamos 2 segundos, junto com a identificação do policial. Precisa de uma interface gráfica (phonon) e precisa ser capaz de receber mensagens e enviar mensagens de texto. Ignore questões de validação de ID/senhas.

2 O que deve ser implementado:

1) um software que faz o papel de servidor e recebe todas as localizações, mostra cada viatura na tela e permite ao operador clicar sobre a viatura e mandar mensagens apenas para a tal viatura. 2) um software mobile feito em PWA, usando JS "puro" que fica na viatura enviado constantemente a localização e servindo como ferramenta de bate-papo com a central.

Usa-se websockets em ambas.

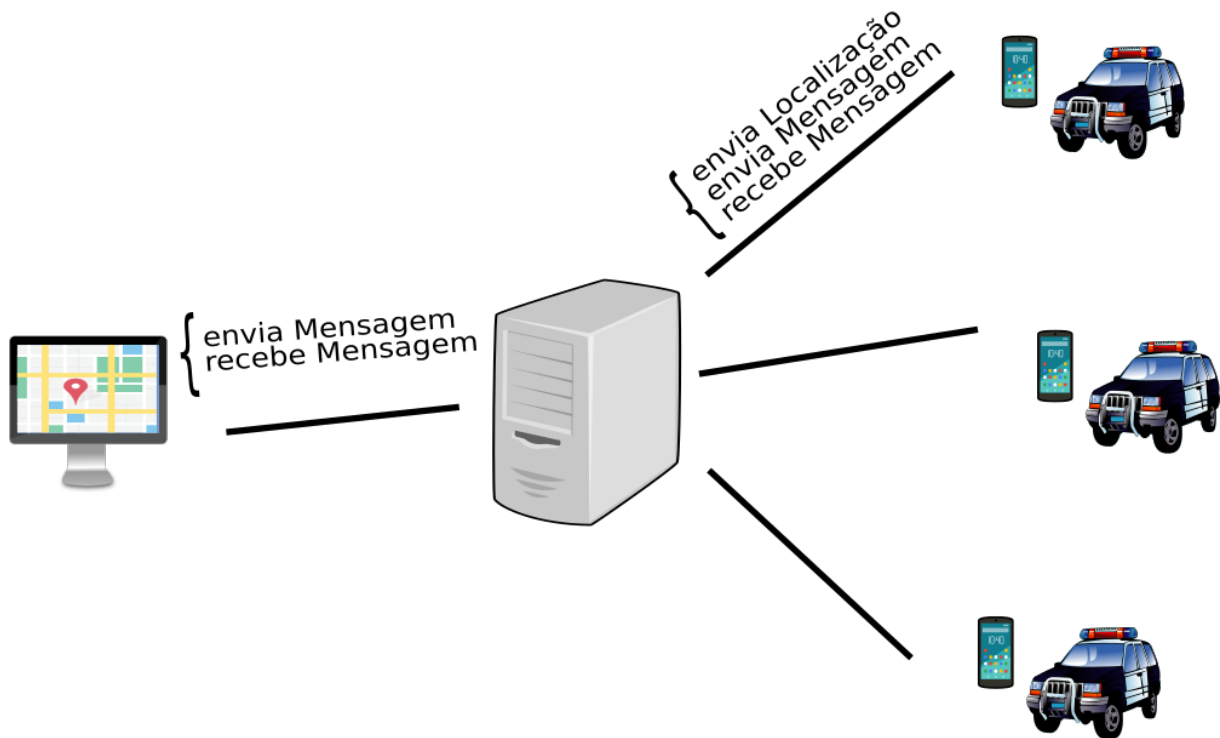


Figura 1: Visão geral do sistema

3 Defesa

O trabalho pode ser feito por equipes de no máximo 3 alunos e deve ser defendido na aula de 03/07 na sala do professor.