**Проект ”Сапер”**

Автор проекта: Иванов Игорь.

**Идея**

Создать игру сапер, идентичную игре на платформе Windows 7 и добавить в нее возможность отслеживания статистики игроков.

**Реализация**

В реализации используются 4 класса:

* Класс Pole отвечает за поле сапера и всевозможные действия с ним
* Класс Cell отвечает за конкретную клетку поля и всевозможные действия с ней
* Класс PushButtonRight отвечает за нажатие по клетке поля правой кнопки мыши, т. к. в исходном классе PushButton данной возможности не предусмотрено
* Класс Game – основной класс игры, отвечающий за интерфейс и взаимодействие с пользователем

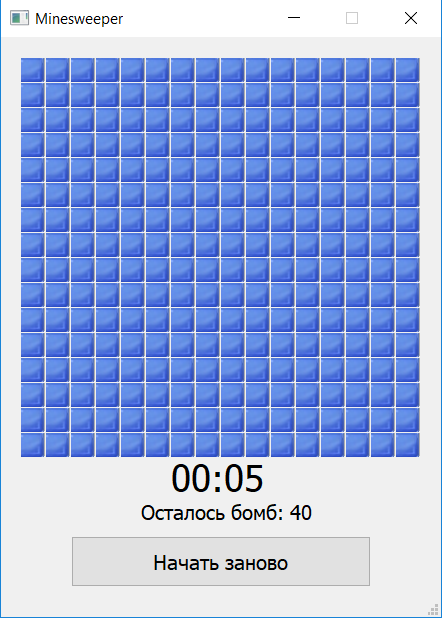
**Библиотеки**

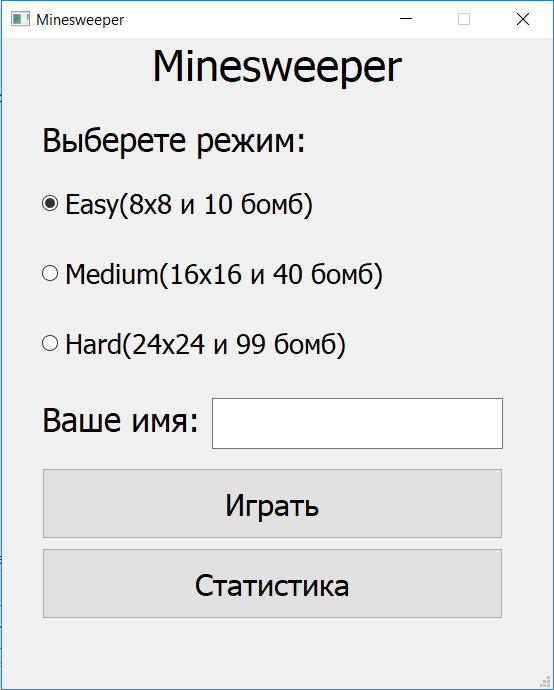
* PyQt5
* Sqlite3
* Xlsxwriter

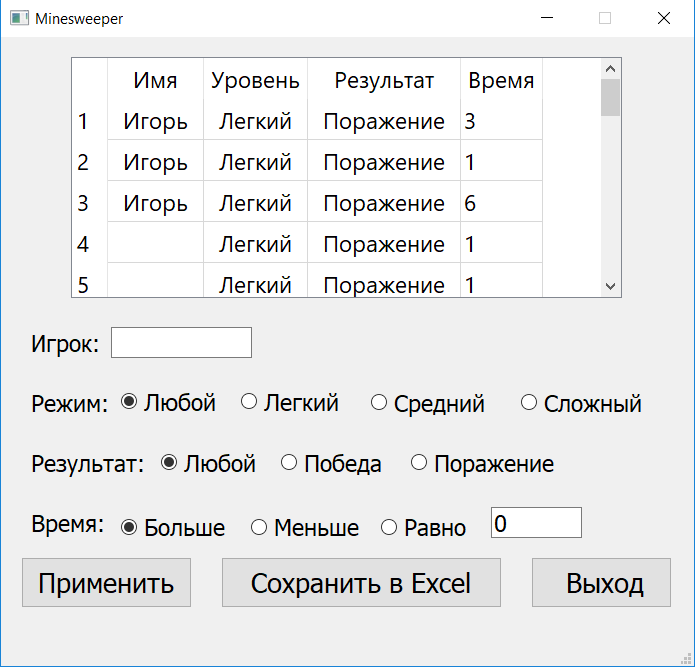
**Как запустить**

Можно либо запустить файл Minesweeper.py или, если на компьютер не установлен Python, можно запустить Minesweeper.exe

**Скриншоты**

****



****