

Projeto 01 - Linguagem de Programação Web - Módulo 2

Professor Marcel

Objetivo

- Criar a "Administração de Conteúdo Catalogo Eletrônico" para informatizar e controlar o sistema Online.
- Criar a "Mobilidade Responsiva" para o site

Business do Projeto

O cliente solicitou a sua empresa que elaborasse uma tecnologia para automatizar o controle de produtos da página inicial **"Home"** e criar um **protótipo** para possibilitar a **mobilidade** por parte dos clientes.

Foi realizado uma pesquisa de mercado pelo setor de marketing da empresa no "google analytics" para validar os acessos do site que você desenvolveu no módulo-0 e que se encontra no ar, assim as pesquisas relataram que 65% do mercado acessa o site utilizando equipamentos desktop (computadores) e que 35% acessam o site pelo Smartphone com sistema operacional Android.

Especificações dos Módulos

O "Modulo 2" consiste em elaborar um projeto utilizando conceitos de Responsividade para o site, além de utilizar a linguagem PHP e banco de dados MySql para automatizar o gerenciamento de produtos da "Home page", assim sendo esse módulo deverá:

- Implementar na área administrativa o gerenciamento dos produtos do site (Livraria e Banca Online);
- Elaborar efetivamente a autenticação do site com os níveis de administrador e usuário comum (esses níveis já foram descritos nos módulos anteriores, verifiquem!!!!!);
- Elaborar a versão mobile do site (Site Responsivo);

Requisitos Funcionais

> Adm. de Produtos da Home Page

Você deverá implementar na área administrativa (**CMS**) o gerenciamento de produtos da página principal.

O gerenciamento de produtos deve ser desenvolvido conforme requisitos abaixo:

Projeto Livraria

O projeto deve ser associado as **categorias** e **subcategorias**, por exemplo:

Categorias

- Técnicos
- Didáticos
- Religiosos
- Infantis

SubCategorias

Ex:

Técnicos	Informática
	Eletrônica
	Mecânica
	Eletricista
	Arquitetura
	Construção
	Informática
Didáticos	
	Português
	Matemática
	Física
	Química
	Português
Religiosos	
	Católicos
	Espiritas
Infantis	

Mangas
Gibis
Contos
Educativos

Projeto da Banca Online

O projeto deve ser associado as **categorias** e **subcategorias**, por exemplo:

Categorias

- Livros
- Revistas
- Jornais
- Brinquedos
- Midias

SubCategorias

Ex:

Livros	Informática
	Eletrônica
	Mecânica
	Eletricista
	Arquitetura
	Construção
Revistas	
	Automóveis
	Games
	Esportes
	Negócios
	Automóveis
Jornais	
	Geral
	Caderno de Esportes
	Caderno de Empregos
	Caderno de Classificados
Brinquedos	
	Jogos
	Colecionáveis
	Educativos

A diagramação acima deve ser gerenciável, ou seja, deverá ser desenvolvido o (CRUD) para as Categorias e SubCategorias.

Na página Home do projeto o menu lateral esquerdo deve ser carregado com essa estrutura do banco de dados, portanto quando o usuário escolher uma **categoria** e a sua **subcategoria** os produtos devem ser listados na tela de forma **correta**.



Quando o site for aberto pela primeira vez os **produtos** a serem listados na tela deve ser de **forma aleatória independentemente** da sua categoria ou subcategoria.

Para o funcionamento dessa etapa você deverá criar o **CRUD** (**Create**, **Read**, **Update e Delete**) de todas as telas necessárias para o funcionamento do sistema. O responsável pelo site poderá **habilitar** ou **desabilitar** itens a serem exibidos na tela principal com muita facilidade.

Você deverá criar toda a **estrutura funcional para o banco dados** do sistema, o projeto deverá ser baseado em uma estrutura relacional do banco de dados.

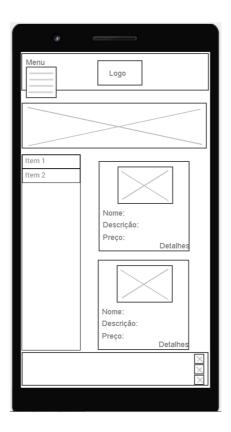
Autenticação do site

O sistema deverá funcionar com todas as autenticações necessárias, conforme citado nos módulos anteriores, **VEJAM AS REGRAS NOS MÓDULOS JÁ ENTREGUES !!!!!**

- Administrador do sistema
- Operador básico
- Cataloguista

> Mobilidade

A mobilidade é parte fundamental para o sucesso desse módulo, assim a empresa enviou o modelo da **Wireframe** que foi desenhada e fornecida para que você construa essa etapa do projeto (arquivo disponível na pasta do projeto).



Você deverá criar a responsividade **apenas** do site, não sendo necessário habilitar o gerenciamento do sistema para o aplicativo mobile ou seja o **CMS**.

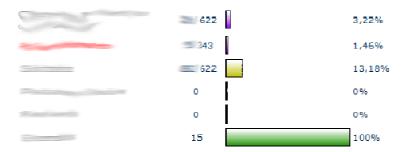
(Desafio bem, mas bem legal mesmo do professor !!!!)

Estatísticas de Acesso e Busca de Produtos

♣ Desafio Nível 1 – Controle Estatístico de Acesso

A empresa necessita controlar quais produtos foram mais acessados no site, assim para cada **click** no item **mais detalhes** do produto na home page o sistema deve mostrar em uma modal as informações do produto selecionado e realizar um controle que permita ao administrador do sistema saber quais foram os produtos mais vistos no site, possibilitando assim uma estratégia de marketing pelo departamento responsável.

No módulo de **CMS** você deverá criar uma área para o **administrador** do sistema visualizar um pequeno relatório estatístico, onde você deverá utilizar uma visualização por gráficos de barras para que assim permitam a análise dos produtos mais visitados, conforme exemplo abaixo.



Desafio Nível 2 – Filtro de Busca

Nessa etapa você deverá implementar no projeto uma busca por produtos, onde o usuário poderá buscar por uma palavra chave.

A palavra chave poderá ser buscada nos campos **"Título do Produto"** ou **"Descrição"**.



♣ Desafio Nível 3 – Hospedagem

O site deve ser hospedado no servidor disponível no laboratório, o site deve ser visualizado utilizando o endereço http://www.xxxxx.com.br

Será disponibilizado um endereço individual para cada aluno a ser utilizado ao chamar o site.

Desafio Nível 4 – Mais Detalhes

Ao clicar no botão "**Detalhes**" para cada produto deverá ser aberto uma janela do tipo "Modal" para trazer as informações do produto, como sua foto, nome, descrição e todas as informações que você criou no Banco de dados.

Critérios de Avaliação

O cliente irá realizar a avaliação do projeto "IN LOCCO".

A execução do **Módulo 2** será avaliada e combinada no decorrer do projeto, assim o cliente ainda irá estabelecer uma data oficial para a terceira entrega do projeto.

Bom divertimento!!!!

Prof. Marcel