



Projeto - Linguagem de Programação Web Módulo 0

Professor Marcel

Objetivo

Desenvolver um projeto Web para informatizar e controlar a **Banca de Jornal "Bugs Bunny" SA**.

Business do Projeto

A banca de jornal **"Bugs Bunny SA"** solicitou a sua empresa que elaborasse uma tecnologia para automatizar seus principais **processos** de trabalho.

A empresa pretende entrar no ramo de Marketing na Web, hoje sua empresa está localizada na Av. Cantagalo, nº 666.

Com o crescimento do mercado mundial pela internet hoje o Brasil tem bilhões de acessos a diversos sites de vendas por ano e milhões de produtos estão sendo comercializados com a população brasileira.

Conforme dados oficiais apresentados acima o fundador da empresa Livraria "Bugs Bunny SA" o Sr. **Daffy Duck** pretende comprar um projeto que permita o seu ingresso nesse mercado extremamente promissor.

Requisitos do Projeto

O projeto deverá ser desenvolvido em três grandes módulos, sendo eles:

Módulo 0: "Projeção no Mercado";

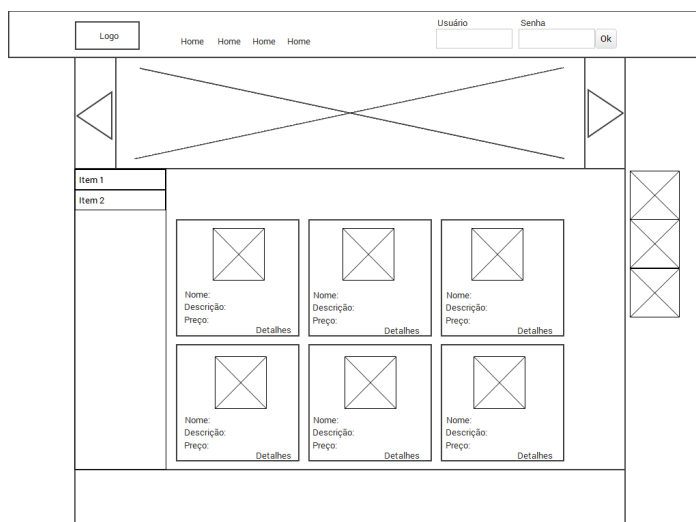
Módulo 1: "Controle de Tarefas Básicas";

Módulo 2: "Administração de Conteúdo – Catalogo Eletrônico".

Especificações dos Módulos

O “**Módulo 0**” será para divulgação da banca de jornal no mercado, ou seja, a sua empresa deverá criar o layout do site afim de promover as informações da empresa no mundo digital.

A banca de jornal “Bugs Bunny SA” contratou uma consultoria externa para criar a **Wireframe** do projeto, arquivo que segue anexo a este documento, vale ressaltar que a criação do projeto real deve obedecer ao máximo a arquitetura da “Wireframe”.



No **módulo 0** desse projeto deverá ser criado um Site conforme requisitos da “Wireframe”, obedecendo padrões de desenvolvimento utilizando (HTML, HTML5, **JQuery(Desafio)** e CSS). A **validação** do código criado é de grande importância para o processo de hospedagem do site. (W3C)

Requisitos Funcionais

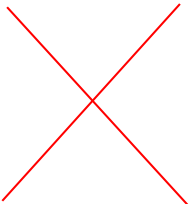
A padronização de **Cores** e **Tipografia** fica a critério de cada programador, porém tem grande importância no projeto final.

O site deverá ter as seguintes páginas:

Home

- Terá como principal função apresentar uma galeria de livros, revistas, jornais, etc de diversos gêneros, que poderão chamar a atenção do internauta para buscar mais exemplares. Essa página é um convite ao cliente a querer comprar em sua banca de jornal Online.

Abaixo segue exemplo da organização do catálogo eletrônico, nesta etapa você deverá criar apenas o “esqueleto”, assim não terá ainda a necessidade de preencher com nenhum item.



Nome: xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

Descrição: xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

Preço: xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

Detalhes

- Essa página terá uma área de login para acesso a área administrativa do site, onde funcionários poderão acessar.
- Na tela home deverá ter um menu para acessibilidade para todas as páginas abaixo.
- Na página Home deverá ter uma área para o usuário selecionar a categoria dos produtos, ou seja, livros, revistas, jornais, etc.

Notícias em Destaque

Pagina que deverá mostrar a algumas notícias que são destaques da semana, assim toda semana a banca fará referencias as principais notícias. **(Livre para pesquisa nesse momento do projeto)**

Sobre a Banca

Informações históricas sobre a banca de jornal "Bugs Bunny SA". **(Livre para pesquisa)**

Promoções

Lista de livros, revistas, dvds, etc com algum tipo de desconto e promoção para o internauta. **(Livre para pesquisa nesse momento do projeto)**

Nossas Bancas

A banca de Jornal "Bugs Bunny" hoje tem franquias espalhadas pela cidade assim uma lista com endereço e telefone das bancas físicas será exibido nessa página. **(Livre para pesquisa nesse momento do projeto)**

A sua celebridade está aqui

A banca de jornal "Bugs Bunny SA" sempre realizará uma matéria para destacar a vida de atores nacionais que são capas de revistas ou filmes do mês, ou seja, todo mês a vida de um ator consagrado no Brasil será destacado com informação de sua trajetória profissional. **(Livre para pesquisa nesse momento do projeto)**

Fale Conosco

Área destinada ao usuário de nossa Livraria para entrar em contato conosco, oferecendo sugestões, criticas, ou mesmo comentários em Geral. Os seguintes dados devem ser inseridos no banco de dados:

- Nome *
- Telefone
- Celular *
- Email *
- Home Page
- Link no Facebook
- Sugestão/Criticas

- Informações de Produtos
- Sexo *
- Profissão *

Sendo dados obrigatórios os **destacados** "*".

O cliente poderá solicitar novas funcionalidades no decorrer do projeto.

Critérios de Avaliação

O cliente irá realizar a avaliação do projeto **"IN LOCCO"**.

Para a execução do módulo 0 você terá algumas horas de trabalho para sua execução. O cliente ainda irá estabelecer uma data oficial para a primeira entrega do projeto.

Bom divertimento !!!!

Prof. Marcel

