

# **Igor Feitosa Sampaio**

25 anos – brasileiro – solteiro

Rua Bem-Te-Vi, 125 – Transurb

CEP: 06670-250 – Itapevi – SP

Tel.: (11) 4145-1062 / Cel.: (11) 98496-4065

E-mail: igorfs10@gmail.com

Github: github.com/igorfs10

Possuo reservista e carteira de motorista categoria B.

## **Resumo das qualificações**

- Conhecimentos em endereçamento de IP com divisão de sub redes.
- Conhecimentos na criação de algoritmos usando fluxogramas.
- Conhecimentos na operação de hardware.
- Conhecimentos nas ferramentas Git e Word, Excel, PowerPoint, Access, Outlook e Visio do Microsoft Office.
- Conhecimentos em C, Java, PHP, JavaScript, Lua, Liquid, MySQL, HTML e CSS.

## **Experiência Profissional**

- **Grupo Planinvesti** - Outubro/2012 - Novembro/2013  
Auxiliar De Atendimento JR I - Atendimento ao cliente, fornecendo informações, ensinando o usuário a usar o sistema para consulta de saldo dos benefícios e fazendo solicitações de segunda via de cartões.  
  
Assistente Operacional JR II - Emissão e envio de vales refeição, alimentação, transporte e contagem de vales impressos para reembolso de estabelecimentos.
- **METRÔ** - Janeiro/2010 - Dezembro/2010  
Estagiário - Atendimento ao cliente e auxílio à pessoas com deficiência.

## **Formação Acadêmica**

- Escola SENAI “Professor Vicente Amato”  
Curso: Técnico de Informática (conclusão prevista para jun./2019)

## **Idiomas**

- Inglês (avançado)

## **Cursos Extracurriculares**

- Escola SENAI EAD  
Curso: Lógica de Programação (2017)  
Curso: Educação Ambiental (2017)  
Curso: Segurança do Trabalho (2017)  
Curso: Desvendando a Indústria 4.0 (2018)
- Escola SENAI “Frederico Jacob”  
Curso: AutoCAD 2D (2014)

## Projetos

- **Jogo da velha**  
Jogo da velha feito em HTML, CSS e javascript que possui o modo Jogador contra Jogador e modo Jogador contra computador. Jogador contra computador possui três níveis de dificuldades.  
Fácil: o computador joga aleatoriamente.  
Intermediário: o computador tenta impedir que você ganhe.  
Difícil: o computador tenta ganhar e impedir que você ganhe.  
Página do jogo: <https://igorfs10.github.io/jogodavelha>
- **Agenda**  
Site que usa java, MySQL, HTML e bootstrap. O site possui uma área de cadastro para logar no sistema para cadastrar os seus contatos.  
Código Fonte: <https://github.com/igorfs10/agendaWeb>
- **Academia**  
Software feito em java e access que permite cadastrar dados simples de clientes de uma academia e calcular o IMC, TMB e FCM.  
Código fonte: <https://github.com/igorfs10/Academia>
- **Jogo da forca**  
Um simples jogo da forca para Android.  
Código Fonte: <https://github.com/igorfs10/JogodaForca>
- **My Books**  
Um aplicativo simples para criar uma lista de livros lidos e livros para serem lidos.  
Código Fonte e Download: <https://github.com/igorfs10/MyBooks>
- **Walking Hero**  
Um projeto pessoal usando Javascript, HTML e CSS que ainda está em desenvolvimento. Um idle game onde o seu personagem luta sozinho e você realiza algumas ações como: mudar a área onde o personagem está e usar itens.  
Código Fonte e acesso: <https://github.com/igorfs10/walkinghero>