

UNIDADES DE MEDIDA NO CSS

As medidas no CSS são usadas para especificar tamanhos, distâncias, posições, entre outras coisas, de diferentes elementos em um site. Existem várias unidades de medida disponíveis, e aqui estão algumas das mais comuns:

1. ****Pixels (px)**:**

Pixels são a unidade de medida mais usada no CSS. Um pixel é uma unidade de medida de tela, e é a menor unidade que um monitor de computador pode exibir. Quando você especifica um tamanho ou distância em pixels, você está dizendo ao navegador para tornar um elemento de um tamanho específico em pixels.

2. ****Pontos (pt)**:**

Um ponto é uma unidade de medida usada em mídias impressas. No CSS, um ponto é definido como 1/72 de uma polegada. Portanto, especificar um tamanho em pontos é como dizer ao navegador para fazer um elemento um certo tamanho em uma página impressa.

3. ****Porcentagens (%)**:**

Porcentagens são uma maneira de especificar um tamanho relativo. Uma porcentagem em CSS é um tamanho relativo ao tamanho de um elemento pai. Portanto, se você tiver um elemento com largura de 1000px e seu filho tiver uma largura de 50%, o elemento filho terá uma largura de 500px.

4. ****EM**:**

Esta é uma unidade relativa que é baseada no tamanho da fonte do elemento pai. Por exemplo, se o tamanho da fonte de um elemento pai é 16px, então 1em para esse elemento será 16px. Se você alterar o tamanho da fonte do elemento pai para 20px, então 1em se tornará 20px.

5. ****REM**:**

O REM é semelhante ao EM, mas é baseado no tamanho da fonte do elemento raiz (normalmente o elemento `<html>`), e não no tamanho da fonte do elemento pai.

6. ****Viewport height (vh) e viewport width (vw)**:**

Essas unidades são baseadas no tamanho da janela de visualização. 1vh é igual a 1% da altura da janela de visualização, e 1vw é igual a 1% da largura da janela de visualização.

Cada uma dessas unidades de medida tem seus próprios usos e é útil em diferentes contextos. Por exemplo, pixels e pontos são úteis quando você quer especificar um tamanho que não muda, enquanto porcentagens e as unidades EM, REM, vh, e vw são úteis quando você quer especificar um tamanho que muda dependendo do contexto.