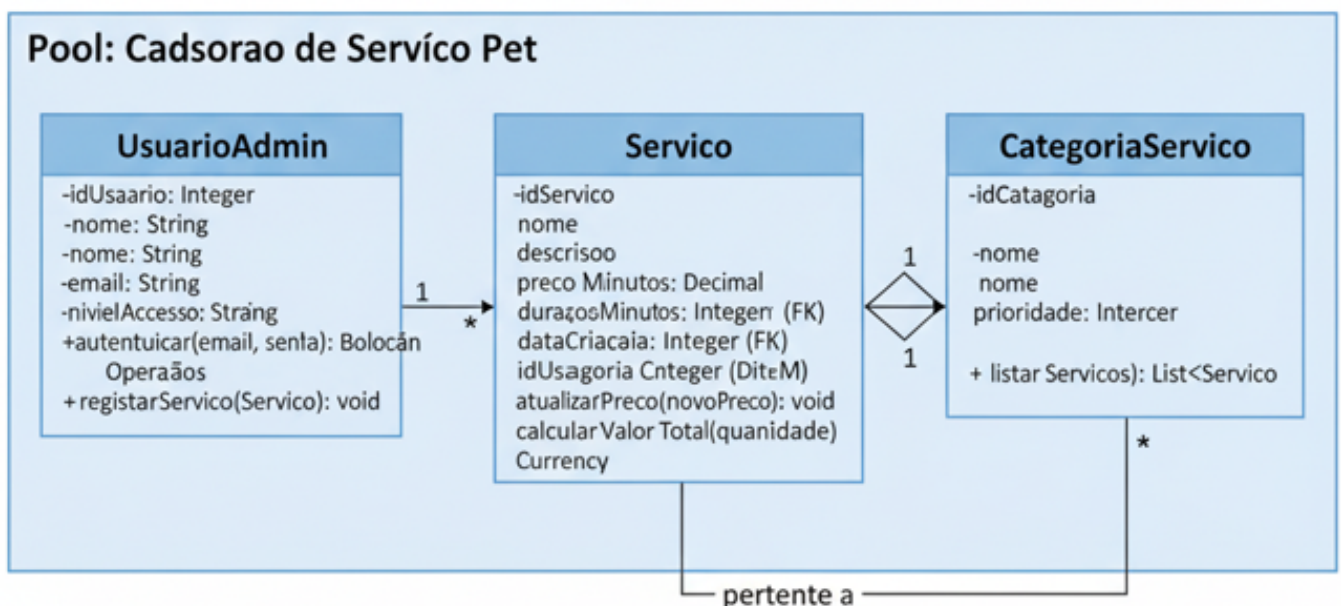




Documento Técnico de Especificação: APP para Cadastro de Serviço Pet (UML)

1. Diagrama de Classes UML: Cadastro de Serviço Pet

Este diagrama representa a estrutura estática do módulo de cadastro e gerenciamento de serviços, detalhando as classes, atributos, operações e seus relacionamentos no sistema.



2. Detalhamento Técnico das Classes (Estrutura de Dados)

As tabelas abaixo descrevem a estrutura interna de cada classe, incluindo visibilidade, nome do atributo (campo) e o tipo de dado sugerido para implementação em linguagens de programação (Java, C#, Python) e mapeamento em um banco de dados relacional (SQL).

2.1. Classe: **Servico** (Entidade Principal)

Visibilidade	Atributo	Tipo de Dado	Descrição
-	idServico	Integer	Chave primária (PK). Identificador único do serviço.
-	nome	String (Máx 100)	Nome comercial do serviço (Ex: Banho Tosa, Vacina V8). (Campo Único)
-	descricao	String (Máx 500)	Detalhamento sobre o serviço, escopo e restrições.
-	preco	Decimal / Currency	Valor cobrado pelo serviço.
-	duracaoMinutos	Integer	Tempo padrão de execução do serviço em minutos.
-	status	String (ou Enum)	Estado do serviço no sistema ("Ativo", "Inativo").
-	dataCriacao	DateTime	Data e hora do registro do serviço.

-	idCategoria	Integer (FK)	Chave estrangeira ligando ao objeto CategoriaServico .
-	idUsuarioCadastro	Integer (FK)	Chave estrangeira ligando ao UsuarioAdmin que registrou.
-	integracaoPDV	Boolean	Indica se o serviço deve ser exibido no Ponto de Venda.

2.2. Classe: **CategoriaServico** (Agrupamento)

Visibilidade	Atributo	Tipo de Dado	Descrição
-	idCategoria	Integer (PK)	Chave primária. Identificador da categoria.
-	nome	String (Máx 50)	Nome da categoria (Ex: Estética, Veterinário, Hotel).
-	prioridade	Integer	Ordem de exibição na interface (quanto menor, mais prioritário).

2.3. Classe: **UsuarioAdmin** (Responsável pelo Cadastro)

Visibilidade	Atributo	Tipo de Dado	Descrição
-	idUsuario	Integer (PK)	Chave primária. Identificador do usuário.
-	nome	String (Máx 100)	Nome completo do administrador/funcionário.

-	email	String (Máx 150)	E-mail de login. (Campo Único)
-	nivelAcesso	String (ou Enum)	Define permissões (Ex: "Gerente", "Atendente", "Desenvolvedor").

3. Detalhamento das Operações (Métodos e Serviços)

Classe	Operação (Método)	Retorno	Parâmetros	Descrição Técnica
Servico	+cadastrarServico	Boolean	dados: Servico	Persiste um novo serviço no banco de dados após validações.
	+atualizarPreco	void	novoPreco: Decimal	Atualiza o preço e registra a alteração (log).
	+calcularValorTotal	Currency	quantidade: Integer	Calcula o preço total considerando a quantidade e impostos/taxas (se aplicável).
CategoriaServico	+listarServicos	List<Servico>	idCategoria: Integer	Retorna todos os serviços pertencentes a esta categoria.

UsuarioAdmin	+autenticar	Boolean	email: String, senha: String	Verifica credenciais do usuário para permitir acesso ao sistema.
	+registrarServico	void	servico: Servico	Método chamado após a autenticação para registrar a criação do serviço no log do sistema.

Estes são os serviços de negócio que as classes devem oferecer para manipular os dados.

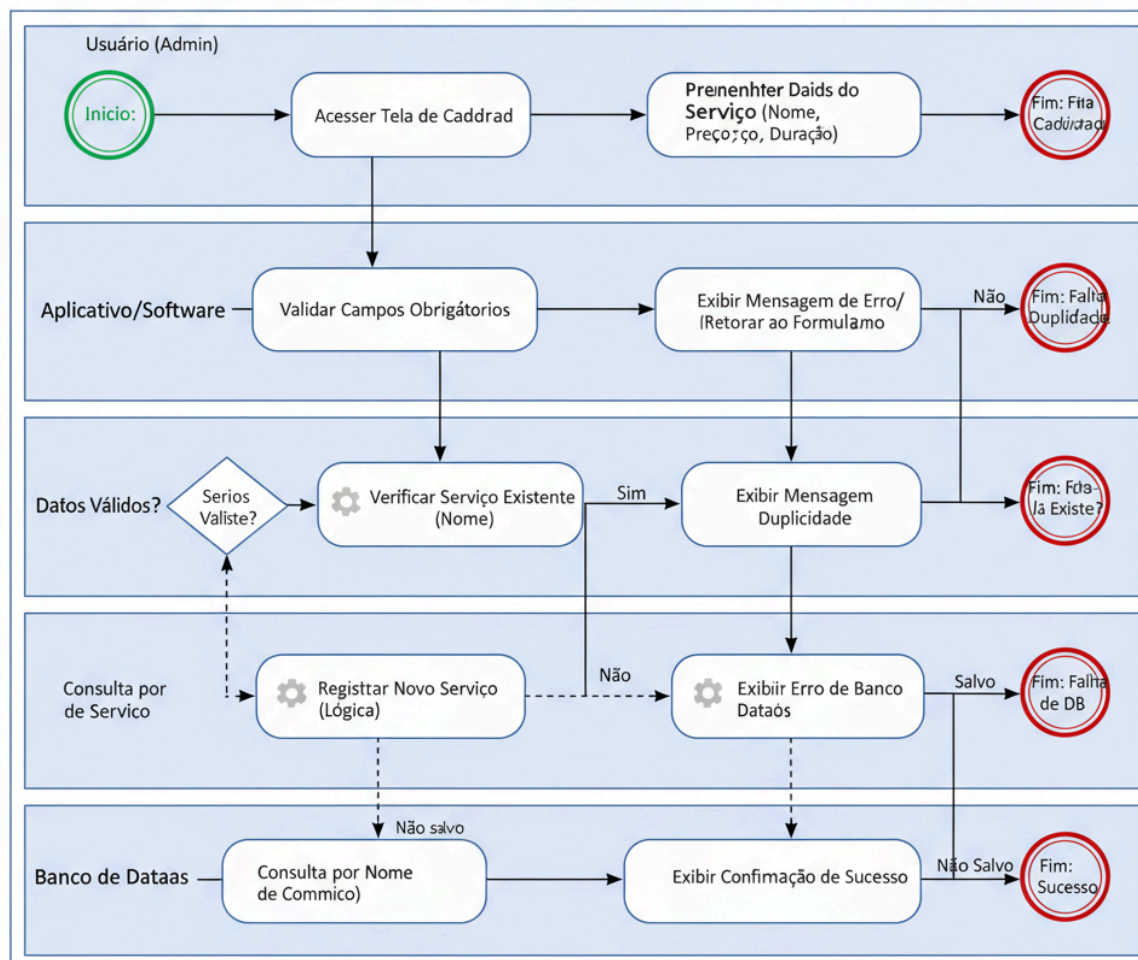
4. Integrações e Relacionamentos Técnicos

Relacionamento	Classes Envolvidas	Cardinalidade	Tipo UML	Implicação Técnica (Banco de Dados/Software)
Pertence a	Servico - CategoriaServico	* para 1	Agregação	Foreign Key (idCategoria em Servico). Garante que todo serviço seja agrupado em uma categoria válida.
Cadastrado por	Servico - UsuarioAdmin	* para 1	Associação	Foreign Key (idUsuarioCadastrado em Servico). Permite rastrear quem adicionou o registro (Auditoria).

Persistência	Todas as Classes	N/A	Dependência Opcional	O Módulo de Aplicação (Service Layer) possui uma dependência de um Módulo de Persistência (DAO/Repository) que se comunica com o SGBD (ex: MySQL, PostgreSQL) para executar as operações (CRUD: Create, Read, Update, Delete).
---------------------	------------------	-----	----------------------	---

5. Fluxo BPMN do processo

Pool: Cadsrado de Serviço Pet



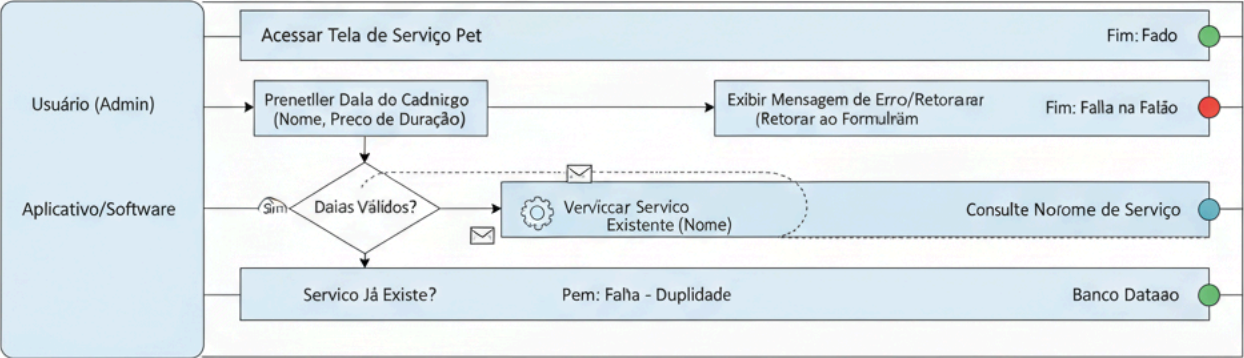
5.1 Fluxo técnico BPMN do processo

Documentação Técnica do Software:
Cadsorad de Serviço Pet



1. Visão Overall do Proceso (BPMN)

1.1. Fluxograma BPMN de Cadsado de Serviço (Visual)



2.1. Diagrama de Classes UML (Visual)

2.1. Estrutura de Software (Diagrama de Classes (Visual))

