В файле task.bmp находится изображение, каждый пиксель которого представляет три значения в диапазоне от 0 до 255 (для компонентов R, G и В). Требуется найти все пиксели на изображении, для которых выполняется условие R=G=B, и от каждого такого пикселя взять это значение (неважно какого компонента). Первые 32 значения и образуют ключ от следующего задания.

Порядок пикселей считаем слева направо, сверху вниз.

Для файла sample.bmp ключом является следующая последовательность байт (в шестнадцатеричном виде):

64 65 6B 73 7F 8B 97 A4 64 6A 73 7E 89 96 A3 B0 6A 72 7C 88 93 A1 AE BC 71 7B 85 91 A0 AD BB C9