<https://forums.alliedmods.net/showthread.php?t=80858>

**Proibições avançadas (tempo real)  
da Exolent**

**Descrição:**

* Este plugin renova os comandos atuais amx\_ban, amx\_banip, amx\_banid, amx\_unban admin.
* Ele usa o tempo real no servidor (por exemplo, banido por 10 minutos, você será cancelado 10 minutos depois, independentemente da alteração do mapa).
* Inclui uma lista de quem foi banido.
* Ele não usa banned.cfg ou listip.cfg. Ele usa seu próprio arquivo onde os banimentos são armazenados.
* Ele salva qual admin baniu o jogador (nome), o steamid do admin, o motivo, o tempo do ban, o nome do jogador banido, o steamid do jogador banido (ou IP), e o tempo estimado de desbanho.
* Ele irá carregar seus jogadores atualmente banidos dos arquivos banned.cfg e listip.cfg. (Somente se o #define na parte superior do plugin não estiver comentado)
* Se você usar o menu para banir jogadores, terá que digitar um motivo depois de escolher um jogador.
* Se você usar o sistema de votação para banir jogadores, terá que digitar um motivo depois de executar o comando amx\_voteban.
* Você pode limitar o tempo de banimento para administradores com base em suas sinalizações de administrador.
* Você pode monitorar todo o histórico de banimento (banimento de admin, cancelamento de banimento e quando o tempo de banimento acabou) nos **addons / amxmodx / logs / BAN\_HISTORY\_MMDDYYYY.log** (MM = mês, DD = dia, AAAA = ano)
* Se você deseja ter apenas 1 arquivo para o histórico de banimento, descomente a linha no topo do arquivo .sma e [recompile](http://www.amxmodx.org/webcompiler.cgi) .
* SQL também é compatível e funciona para vários servidores. Se você usar o mesmo banco de dados SQL para mais de 1 servidor, esses servidores compartilharão a lista de banidos.
* Para SQL, os cvars padrão para o banco de dados SQL serão usados ​​(amx\_sql\_host, amx\_sql\_user, amx\_sql\_pass, amx\_sql\_db).

**Comandos:**

* **amx\_ban** <nick, #userid, authid> <tempo em minutos> <razão>
* **amx\_banip** <nick, #userid, authid> <tempo em minutos> <razão>
* **amx\_addban** <name> <authid ou ip> <tempo em minutos> <razão>
* **amx\_unban** <authid ou ip>
* **amx\_banlist**  
  - Mostra uma lista de quem foi banido
* **amx\_addbanlimit** <flags> <tempo em minutos>  
  - Adiciona um tempo máximo de banimento à lista  
  - **Nota: Use este comando no amxx.cfg**

**Cvars:**

* **ab\_website** <website>
  + Este é o site exibido para o jogador banido se você tiver uma seção de solicitação de cancelamento de banimento em seu site.
  + Deixe em branco para não mostrar um site.
  + **Padrão:***em branco*
* **ab\_immunity** <0 | 1 | 2>
  + 0 - Qualquer administrador pode banir um administrador de imunidade (sinalizar 'a').
  + 1 - Administradores de imunidade (sinalizador 'a') não podem ser banidos.
  + 2 - Administradores de imunidade (sinalizador 'a') só podem ser banidos por outros administradores de imunidade (sinalizador 'a').
  + **Padrão:** 1
* **ab\_bandelay** <segundos>
  + Atraso na desconexão de jogadores banidos.
  + **Padrão:** 1
* **ab\_unbancheck** <segundos>
  + Intervalo de verificação se um jogador foi desbanido.
  + **Padrão:** 5

**Requisitos:**

* **AMX Mod X versão 1.8.1 ou superior**  
  - se você deve usar uma versão anterior, observe a parte superior do plug-in:

Código:

// se você deve ter uma quantidade máxima de proibições para ser compatível com as versões AMXX anteriores a 1.8.0

// altere este número para sua quantidade máxima

// se você preferir ter ilimitado (requer AMXX 1.8.0 ou superior), então defina-o para 0

#define MAX\_BANS 0

Em seguida, recompile o plugin.

**Como usar:**

1. **Obtenha o plug-in** para **todos os 3 plug** - **ins** no final desta postagem. (Se você quiser SQL, obtenha **advanced\_bans\_sql** . Caso contrário, use **advanced\_bans** .
2. Coloque os **arquivos advanced\_bans.amxx, plmenu.amxx e adminvote.amxx** na pasta **addons / amxmodx / plugins** do servidor .  
   - **Observação: você deve sobrescrever seus arquivos antigos plmenu.amxx e adminvote.amxx.**
3. Abra o **plugins.ini** da pasta **addons / amxmodx / configs** do seu servidor .
4. Adicione **advanced\_bans.amxx no início do arquivo !!!**
5. Certifique-se de que **plmenu.amxx e adminvote.amxx** estejam ativados.
6. Salve e feche o arquivo.
7. Coloque **advanced\_bans.txt** do final desta postagem na pasta **addons / amxmodx / data / lang do** seu servidor .
8. Altere o mapa ou reinicie o servidor.

**Plug-in de Menu Ban**

* O plmenu.sma foi editado para funcionar com Proibições avançadas.
* Baixe aquele que corresponde ao que você usa:
  + plmenu\_ab\_base.sma - versão editada do plmenu.sma base
  + plmenu\_ab\_dod.sma - versão editada do DOD plmenu.sma
  + plmenu\_ab\_tfc.sma - versão editada do TFC plmenu.sma
* Para aqueles que usam as versões DOD ou TFC, adicionei os bantimes dinâmicos e os valores de slap que existiam na versão base, mas não em suas versões específicas do mod.

**Adicionando Máximo de Tempos de Banimento:**

* A ordem em que você adiciona limites de banimento é a ordem em que eles são verificados.  
  - Exemplo: Se você fizer:

Código:

amx\_addbanlimit "b" "9000"

amx\_addbanlimit "c" "4000"

- Então, se um jogador tiver as bandeiras "b" e "c", apenas "b" será usado.

* Se você deseja que a imunidade não tenha limite, mas que outros administradores a tenham, então adicione **PRIMEIRO!**para o amxx.cfg

Código:

amx\_addbanlimit "a" "0"

**Traduções:**

* **Sueco** por LaineN
* **Alemão** por ExKiLL
* **Espanhol** por desconhecido
* **Francês** por koyumu
* **Romeno** por rekull
* **Finlandês** por SnoW
* **Holandês** por lucius
* **Português brasileiro** por bala
* **Russo** por xPaw
* **Norwegian** by Thrill
* **Polonês** por FakeNick

**Pendência:**

* ~~Adicione um cvar para banir por IP ou SteamID~~
* ~~Mude para arrays dinâmicos em vez de arrays grandes e codificados~~
* ~~Modifique o menu de proibição para usar comandos amx\_ban~~
* ~~Adicionar Multilíngue~~
* ~~Adicionar limites de banimento por sinalizadores de administrador~~
* ~~Adicionar registro de histórico de banimento~~
* ~~Adicionar suporte a SQL  
  (Desculpe, mas isso pode nunca acontecer. Não conheço o script SQL, então preciso que alguém o adicione para mim.)~~
* Adicionar menu para gerenciamento de banimento

**Changelog:**

* Versão 0.1 (com atualizações incluídas)  
  - Lançamento inicial  
  - Alterado para matrizes dinâmicas para conter informações de proibição  
  - Adicionada opção # 2 para ab\_immunity  
  - Adicionado suporte para banimento por IP  
  - Adicionada compatibilidade para banned.cfg e listip.cfg  
  - Adicionado suporte de menu (plmenu .amxx)  
  - Adicionado suporte de ML
* Versão 0.2  
  - Adicionado recurso de tempo máximo de banimento simples
* Versão 0.3  
  - Adicionados mais cvars para tempos máximos de ban  
  - Adicionada cvar para atrasar o jogador para desconectar após ser banido  
  - Adicionada cvar para intervalo de verificação do tempo de cancelamento de jogadores banidos  
  - Adicionadas mais traduções
* Versão 0.4  
  - Corrigido o possível loop infinito, causando o travamento dos servidores  
  - Adicionado histórico de banimento  
  - Removido o tempo máximo de banimento cvars  
  - Adicionado o máximo de banimentos por sinal de admin  
  - Adicionadas mais traduções
* Versão 0.5  
  - Informações corrigidas não sendo impressas no console  
  - Corrigido "amx\_addban" usando o nome do administrador como o SteamID ao salvar o ban  
  - Adicionada opção para o histórico de banimentos ser um arquivo  
  - Adicionadas traduções
* Versão 0.5b  
  - jogadores corrigidos não sendo desbanidos  
  - traduções adicionadas
* Versão 0.6  
  - Pequena otimização adicionada para verificação de  
  cancelamento de banimento - Alteração de "Tempo de não banimento" nos logs e mensagens de bate-papo para "Comprimento de banimento"  
  - Erro de pequeno código corrigido em que o tempo de cancelamento de banimento era gerado quando o comprimento era 0  
  - Método IsValidIP () alterado para uso regex (Graças a arkshine)  
  - Adicionadas informações de plug-in dentro do arquivo .sma  
  - Adicionada uma opção #define para usar o máximo de banimentos para compatibilidade com AMXX <1.8.0  
  - Mensagens de administrador alteradas no chat para funcionar com amx\_show\_activity cvar  
  - Adicionado motivo de banimento para amx\_voteban  
  - Adicionadas traduções
* Versão 0.6b  
  - Corrigido um pequeno bug
* Versão 0.6c  
  - Amx\_banlist corrigido para consoles de servidor  
  - Método IsValidAuthid () alterado para usar regex
* Versão 0.6d  
  - Limite de banimento fixo para banimentos permanentes
* Versão 0.7  
  - Alterada a versão "banimentos ilimitados" para ser mais rápida (Graças a joaquimandrade)  
  - Adicionada verificação ao adicionar banimentos se o jogador já estiver banido.
* Versão 0.8  
  - Adicionado suporte SQL.
* Versão 0.8.1  
  - Adicionado registro de cancelamento de banimento para a versão não SQL.