САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ

Кафедра Программных Систем

**Практическая работа №1 и 2**

**Определение сущностей логической модели. Проектирование отношений в логической модели.**

Выполнил: Кислюк Игорь

Группа: К4120

Санкт-Петербург

2017

**Практическая работа № 1**

**Задачи работы:**

1. Изучить существительные, которые используются при описании бизнес-процесса.
2. Ответить на вопрос: все ли существительные имеют значение для построения логической модели?
3. Определить сущность для каждого существительного, информация о котором имеет значение.
4. Задать имя для каждой сущности.
5. Добавить к описанию сущности необходимую информацию, представляющую важность для бизнес-процесса.
6. Схематично представить сущности, добавив в них необходимые атрибуты. Атрибуты соответствуют дополнительной информации о сущности, определенной в пункте 5.

**Практическая работа № 2**

**Задачи работы:**

1. Построить матрицу отношений, для того чтобы определить отношения между сущностями;
2. Добавить отношения между сущностями, представить графически. При проектировании используйте информацию из матрицы отношений.
3. Определить атрибуты, которые будут являться уникальными идентификаторами для каждой сущности, и отметить их на проектируемой диаграмме.

**Ход работы**

Для описания бизнес-процесса используются следующие существительные: банковская система, банк-эмитент, клиент или юридическое лицо, служба инкассации, дневная выручка, купюры, сумма размена и им подобные.

Для построения логической модели необязательно использовать абсолютно все существительные. Определим сущность для каждого существительного, который будет участвовать в нашей логической модели.

* Первой сущностью для системы инкассации будет административный объект, в котором будет проводиться инкассация. Назовем этот объект – Object.
* Сущность заявки на плановую инкассацию - Order
* Сущность пользователя для инкассации – Users
* Сущность отзыва о приложении – Appeal
* Сущность адреса - Address

Остальные сущности будут представлены в логической модели

Принцип бизнес-процесса следующий – пользователь регистрируется в приложении, после его до и пытается оформить заявку на инкассацию в свою фирму. Предположим, что этой фирмой будет магазин. Далее ему необходимо иметь номер договора с банком, который будет проводить инкассацию. Вместе с договором банка пользователь получает номер своего объекта. После этого пользователь, авторизовавшись в приложении может добавить свой объект в список объектов и подать заявку на плановую инкассацию этого объекта. Также может подать заявку на временный отказ от плановой инкассации. После этого пользователь может оставить оценку о работе приложения через специальную форму.