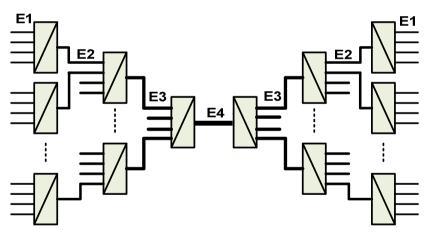
Модуль 4

Синхронная цифровая иерархия (SDH)

Технология SDH появилась как результат эволюционного скачка, когда PDH система передачи перестала удовлетворять требованиям по пропускной способности, гибкости переключения и выделения цифровых потоков, оперативности управления и соответствию структуре услуг связи.

Недостатки PDH:



Уров. PDH	Скорости передачи (кбит/с),		
	AC: 1544	ЯС: 1544	EC: 2048
0	64	64	64
1	1544	1544	2048
2	6312	6312	8448
3	44736	32064	34368
4		97728	139264

- Недостаточная пропускная способность для существующих потребностей
- Громоздкость оборудования
- Сложность выделения цифровых потоков на промежуточных пунктах
- Большое время восстановления синхронизации после ее потери
- Неразвитое сетевое управление и мониторинг

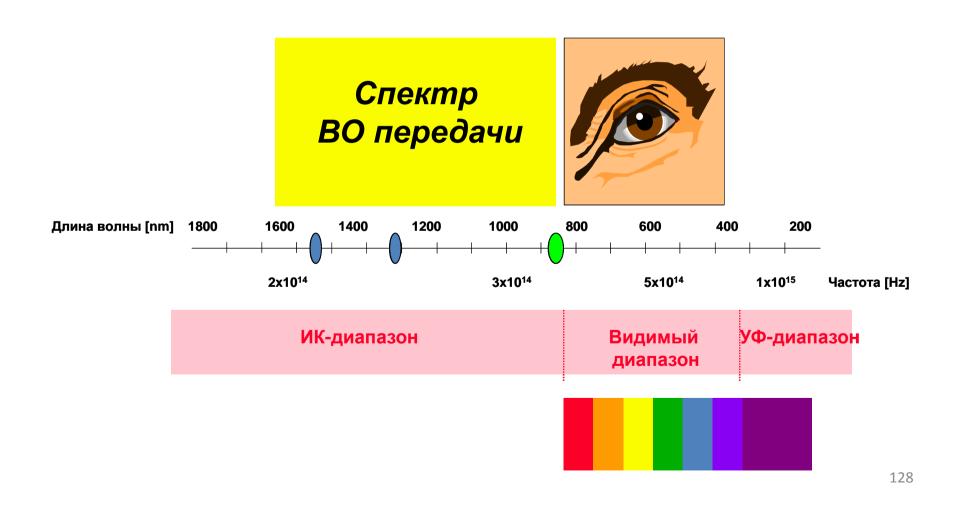
Цель создания SDH

- Разработать технологию мультиплексирования, обеспечивающую точное определение любого объединяемого потока в групповом сигнале
- Разработать такую структуру цикла, которая позволит организовать достаточное количество каналов управления и мониторинга для сети любой конфигурации
- Систематизировать иерархический ряд скоростей
- Разработать стандартные интерфейсы для облегчения стыковки оборудования

Направления создания SDH

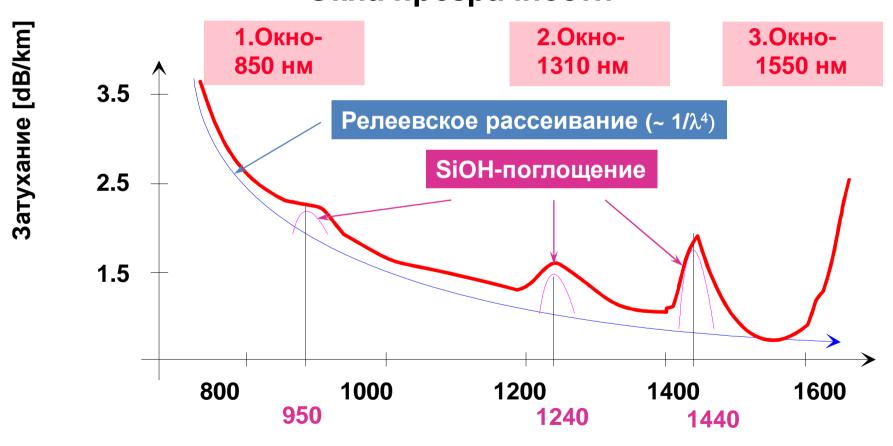
- разработка синхронного мультиплексирования с единым центром синхронизации и иерарахическим рядом скоростей, способным передавать цифровые потоки существующих номиналов скоростей и обеспечивать стыковку национальных сетей на межгосударственном участке
- разработка техники мультиплексирования, оперирующей не с поочередной передачей бит объединяемых цифровых потоков, а с некими кадрами, имеющими заголовок и поле данных, куда инкапсулируются эти потоки по аналогии с сетями передачи данных для последующей идентификации мультиплексируемых потоков
- разработка алгоритмов загрузки плезиохронных потоков PDH-иерархии в синхронные кадры (контейнеры)
- использование оптических сред для передачи групповых сигналов (агрегатных потоков)

Диапазон волн для ВОСП:



Окна прозрачности:

Окна прозрачности



Пропускная способность – порядка 200 000 Гбит/с

Длина волны [nm]

<u>Иерархия скоростей SDH (МСЭ-Т G.702)</u>

Уровень SDH	Ном.скор Мбит/с	
STM-0 (STS-1)	51,84	
STM-1	155,52	
STM-4	622,08	
STM-16	2488,32	
STM-64	9953,28	
STM-256	39813,12	

STM - Synchronous Transport Module (синхронный транспортный модуль)

Используется геометрическая прогрессия скоростей

Особенности и преимущества SDH:

- синхронное побайтное мультиплексирование
- организация большого количества сервисных каналов и резерва для будущих приложений
- организация универсальных переносчиков потоков данных виртуальных контейнеров, позволяющих прописать ему маршрут и легко выделить в необходимом пункте связи
- способность транспортировать потоки всего ряда PDH-иерархии как европейского так и американского стандартов: 1,5; 2; 6; 8; 34: 45; 140 Мбит/с
- •объединение контейнеров в группы для удобства выделения цифровых потоков
- возможность «сцепки» (конкатенации) контейнеров для передачи различных форматов данных, например Ethernet
- применение механизмов защиты трафика
- сопряжение с американской системой SONET, где базовым транспортным модулем является STS-1 (51,84 Мбит/с) 155,52 = 3x51,84

Основные международные стандарты по SDH:

- 1. ITU-T G.707 Network node interface for the synchronous digital hierarchy (SDH)
- 2. ITU-T G.708 Sub STM-0 network node interface for the synchronous digital hierarchy (SDH)
- 3. ITU-T G.709/Y.1331 (2003), Interfaces for the Optical Transport Network (OTN).
- 4. ITU-T G.780/Y.1351 (2004), Terms and definitions for synchronous digital hierarchy (SDH) networks.
- 5. ITU-T G.783 (2006), Characteristics of synchronous digital hierarchy (SDH) equipment functional blocks.
- 6. ITU-T G.7041/Y.1303 (2005), Generic framing procedure (GFP).
- 7. ITU-T G.7042/Y.1305 (2006), Link capacity adjustment scheme (LCAS) for virtual concatenated signals.
- 8. ITU-T G.803 (2000), Architecture of transport networks based on the synchronous digital hierarchy (SDH).
- 9. ITU-T G.841 (1998), Types and characteristics of SDH network protection architectures.
- 10. ITU-T G.957 (2006), Optical interfaces for equipments and systems relating to the synchronous digital hierarchy.

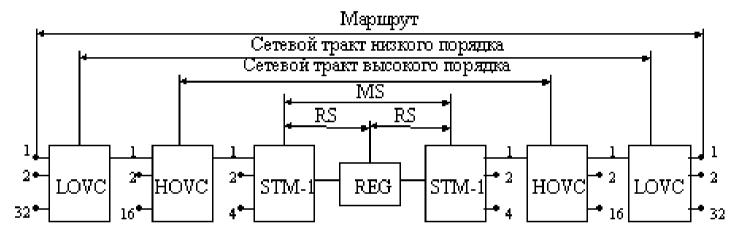
Международные стандарты по SDH. Стандарт G.707:

Эта рекомендация формулирует требования к STM сигналам для сетевого узла SDH-сети, а именно:

- скорости передачи
- структуры кадров STMn
- порядок ввода мультиплексируемых цифровых сигналов (PDH, ATM и Ethernet) в кадры STMn
- функциональное назначение и структуру заголовков элементов STMn

Основные понятия в системах SDH:

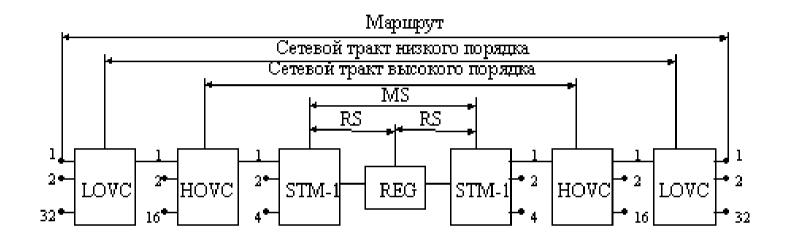
В SDH вводится много новых концепций, из которых наиболее важны виртуальный контейнер, секция, тракт и маршрут.



Виртуальный контейнер (Virtual Container; VC) — циклически повторяющаяся в циклах (кадрах) STM структура, предназначенная для "транспортировки" в сети SDH стандартных цифровых потоков PDH. В зависимости от скорости передачи "транспортируемых" потоков организуются виртуальные контейнеры низкого порядка (LOVC; Low Order VC) и высокого порядка (HOVC; High Order VC). Контейнер имеет заголовок и поле полезной нагрузки.

- VC11 переносит 1,5 Мбит/с, VC12 2Мбит/с, VC2 6Мбит/с ----- LOVC
- VC3 34/45 Мбит/с (LOVC) или вмещает в себя контейнеры VC11, VC12, VC2 (HOVC)
- VC4 140 Мбит/с

Основные понятия в системах SDH:

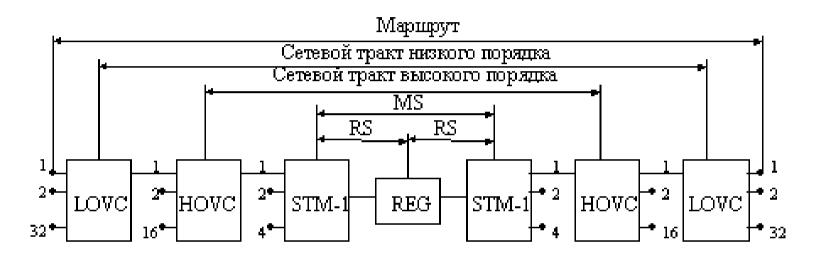


Секция:

Регенерационная секция (Regenerator section, RS) – часть среды передачи между оконечным оборудованием линейного тракта и регенератором или между двумя регенераторами

Мультиплексорная секция (Multiplex section, MS) – среда передачи между двумя смежными линейными трактами, в одном из которых организуется STM-сигнал, а в другом оканчивается.

Основные понятия в системах SDH:



Тракт, маршрут:

Тракт (Path) – логическое соединение между точкой, в которой "собирается" VC и точкой, в которой VC "разбирается". В зависимости от VC тракты могут быть низкого порядка (LOVC) и высокого порядка (HOVC)

Маршрут (Route) – совокупность каналов, трактов и секций. Маршрут включает в себя средства передачи сигналов и ОАМ -средства (Operation, Administration, Maintenance) и обеспечивает целостность передаваемой информации

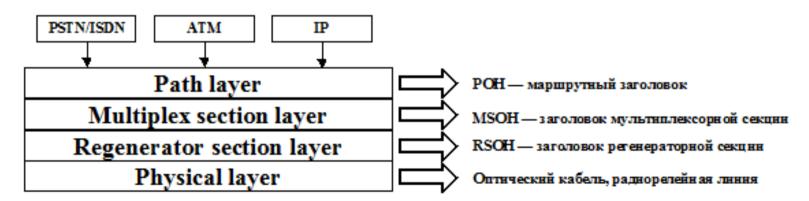
<u>Функциональные слои сети SDH:</u>

Важной особенностью сети SDH является ее деление на функциональные слои (уровни), которые, в свою очередь, подразделяются на подслои.

Каждый слой **обслуживает вышележащий слой** и имеет определенные точки доступа.

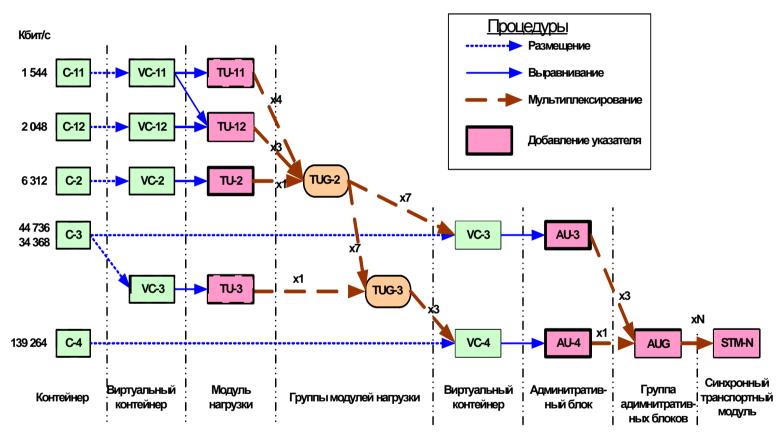
Слои имеют собственные средства контроля и управления, что минимизирует операции при авариях и снижает влияние аварий на другие слои.

Послойное построение сети SDH облегчает создание и эксплуатацию сети и позволяет достичь наиболее высоких технико-экономических показателей.



Взаимодействие слоев – через заголовки элементов цикла (VC, TU, TUG, AU)

Общая схема мультиплексирования:



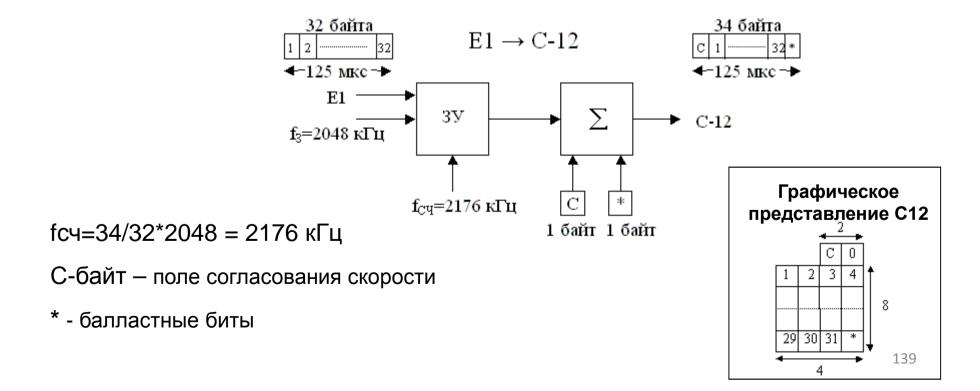
Периодичность следования всех компонент схемы мультиплексирования 125 мкс или 500 мкс

Количество E1, передаваемых в STM-1 = $3 \times 7 \times 3 = 63$; STM-4 – $252 \dots$

Процедура размещения (mapping) мультиплексируемых потоков

Процедура размещения заключается в отображении последовательных фрагментов (обычно размером в цикл) вводимых цифровых потоков в периодически повторяющейся структуре контейнеров.

Пример: размещение цифрового сигнала Е1 (2048 кбит/с) в С12

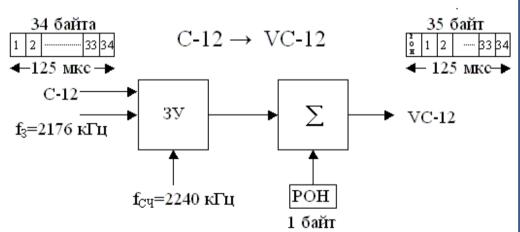


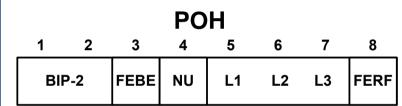
Процедура образования виртуальных контейнеров с размещенной нагрузкой

Процедура заключается в добавлении к контейнеру трактового заголовка (POH – Pass Over Head), выполняющего функцию контроля

прохождения VC в системе SDH.

Пример: формирование VC12 из C12





BIP-2 (Bit Interleaving Parity) – проверочные биты на четность

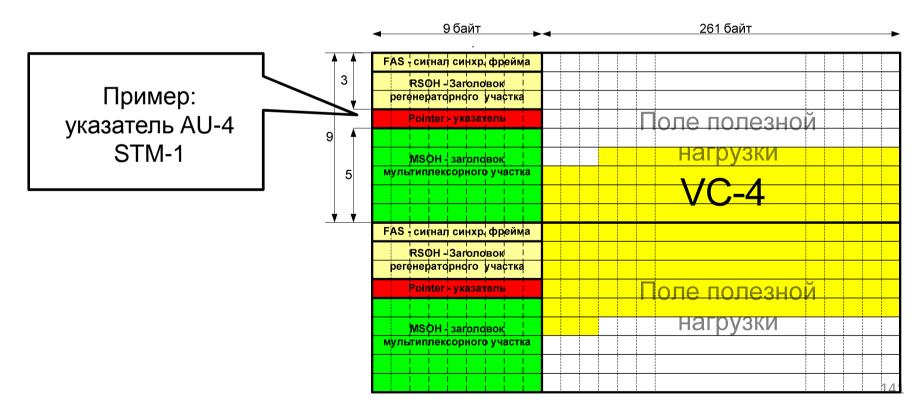
FEBE (Far End Block Error) – оповещение передающей стороны об ошибках при проверке на четность

L1...L3 – указатель наличия и типа нагрузки

FERF – сбой при приеме на удаленном конце

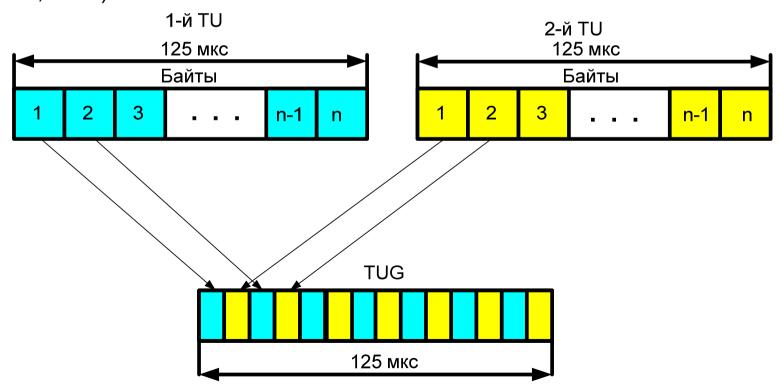
Процедура выравнивания (Aligning)

Процедура, посредством которой в транспортный или административный блок вводится информация о величине отступе начала цикла нагрузки (VC) от начала цикла TU или AU. Процедура позволяет динамично компенсировать изменения скорости и фазы VC. Для этого вводится указатель (Pointer – PTR)

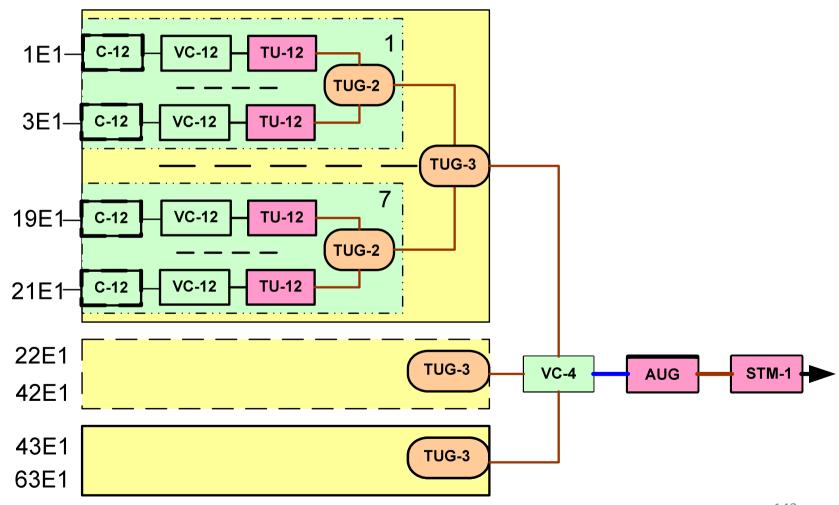


Процедура мультиплексирования (Multiplexing)

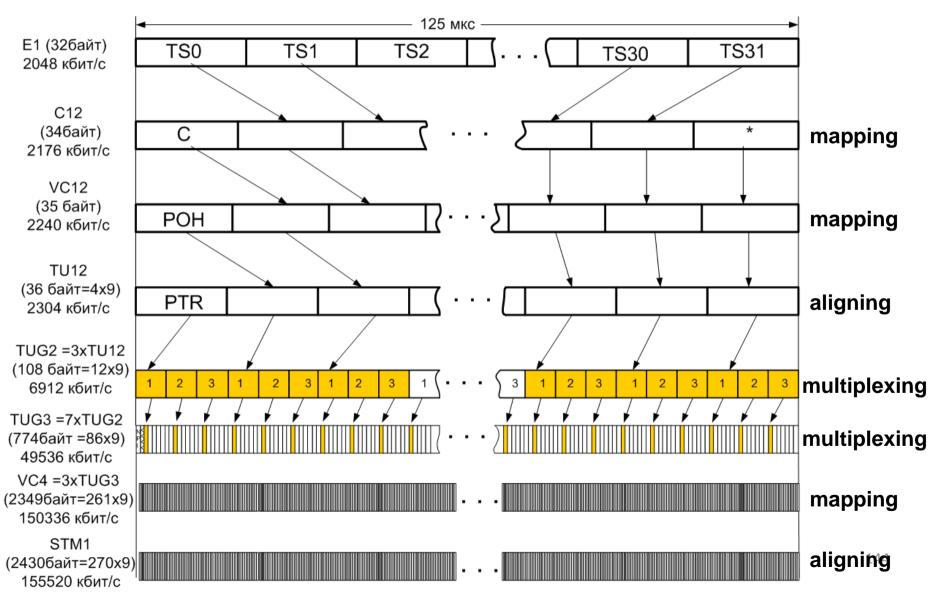
Процедура заключается в побайтном синхронном TDM-мультиплексировании трибутарных (нагрузочных) модулей (TU) либо административных модулей (AU) с целью формирования их групп (TUG, AUG)



Мультиплексирование 63xE1 в STM-1



<u>Диаграмма формирования STM1 из потоков E1</u>



Литература

- 1. Хмелёв К. Ф. Основы SDH: Монография. К.: ІВЦ «Видавництво "Політехніка"», 2003.-584 с.: ил.
- 2. Слепов Н.Н. Синхронные цифровые сети SDH. –М.: Эко Трендз, 1997

Вопросы для самоконтроля

- 1. Почему возникла технология SDH?
- 2. Сравните PDH и SDH технологии мультиплексирования
- 3. В каком диапазоне световых волн функционирует SDH?
- 4. Что такое виртуальный контейнер, секция, тракт, маршрут?
- 5. Поясните общую схему мультиплексирования в SDH
- 6. Поясните по временной диаграмме принцип мультиплексирования потоков E1