УДК – XXX.XXX

# Кодогенерация как способ оптимизации времени в отделе мобильной разработки

Магистрант 1 курса И. В. Кислюк

Руководитель - старший преподаватель С. В. Одиночкина

*Университет ИТМО, Санкт-Петербург*

*igorkislyuk@icloud.com*

Определим план работы:

* рассказать почему важна оптимизация времени затрат
* что такое кодогенерация
* каким образом она может быть реализована в отделе мобильной разработки
* кодогенерация может быть межкомандной и внутрикомандной
* например, различного вида генерация картинок, строк локализации, наша разработанная и прочее
* вывод: указать почему кодогенерация приемлимый способ

**ЛИТЕРАТУРА**

1. Хиллегасс А. Objective-C Программирование для iOS и MacOS.– СПб.: Питер, 2013.– 254 с.
2. Nick Lockwood. iOS Core Animation: Advanced Techniques.– [Addison-Wesley Professional](http://www.awprofessional.com/), 2013.– 355 с.
3. Apple Inc. iOS Human Interface Guidelines.– Apple Inc., 2015.– 418 с.
4. Matt Neuburg. Programming iOS 9.– O’Reilly, 2015.– 1018 с.