



— Основы JavaScript —

Базовые конструкции языка

1. Введение в JavaScript
2. Объявление переменных
3. Прimitives типы данных
4. Приведение типов, оператор присваивания, функции alert, prompt, confirm
5. Арифметические операции
6. Условные операторы if и switch
7. Операторы циклов for, while, do while

Функции

1. Объявление функций, аргументы по умолчанию
2. Function Expression, анонимные и callback-функции
3. Анонимные и стрелочные функции
4. Рекурсивные функции

5. Остаточные аргументы и оператор расширения
6. Замыкания, вложенные функции
7. Создание функций "на лету"
8. Функции `setTimeout`, `setInterval` и `clearInterval`
9. Деструктурирующее присваивание
10. Свойства `name`, `length` и методы `call`, `apply`, `bind`

Объекты и коллекции данных

1. Создание объектов и цикл `for in`
2. Методы объектов, ключевое слово `this`
3. Клонирование объектов и функции конструкторы
4. Введение в массивы, цикл `for of`
5. Методы `push/pop`, `shift/unshift` и многомерные массивы
6. Методы массивов
7. Методы числовых объектов
8. Методы и свойства строк
9. Коллекции `Map` и `Set`

Работа с документом

1. [Объектная модель документа](#)
2. [Навигация по дереву DOM](#)
3. [Методы поиска элементов в DOM](#)
4. [Свойства DOM-узлов](#)
5. [Нестандартные свойства DOM-узлов](#)
6. [Создание и добавление элементов DOM](#)
7. [Управление стилями](#)
8. [Метрики HTML-документа](#)
9. [Размеры и скроллинг HTML-документа](#)
10. [Расположение элементов в HTML-документе](#)

Обработка событий

1. [Обработчики событий](#)
2. [Погружение и всплытие событий](#)
3. [Делегирование событий](#)
4. [События мыши](#)
5. [События клавиатуры keydown и keyup](#)
6. [События при загрузке HTML-документа](#)
7. [События load, error, атрибуты async, defer](#)

Формы и их события

1. [Навигация и обработка элементов форм](#)
2. [Управление фокусировкой](#)
3. [События форм](#)

— JavaScript ООП —

Прототипы объектов

1. [Прототипное наследование, свойство __proto__](#)
2. [Свойство prototype](#)
3. [Базовые свойства Object, методы create, getPrototypeOf и setPrototypeOf](#)

Классы и работа с ними

1. [Классы, методы и свойства, Class Expression](#)
2. [Наследование классов, функция super](#)
3. [Статические методы и свойства классов](#)
4. [Приватные методы и свойства, оператор instanceof](#)
5. [Примеси - mixins](#)

6. Блоки try/catch/finally, оператор throw, проброс исключений

© 2021 Частичное или полное копирование информации с данного сайта для распространения на других ресурсах, в том числе и бумажных, строго запрещено. Все тексты и изображения являются собственностью сайта

[Политика конфиденциальности](#) | [Пользовательское соглашение](#)