

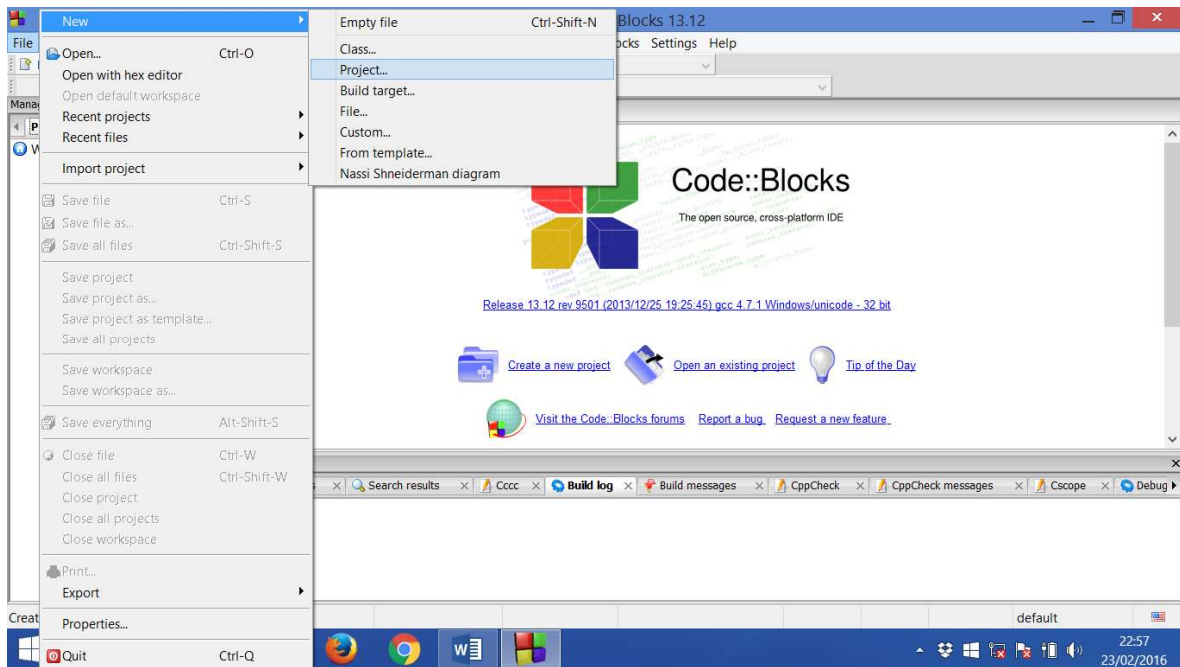
**PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES em C**  
**Prof. Geraldo Pereira de Souza (geraldo@mlink.com.br)**  
**Roteiro Prático**

## **Criando Projetos**

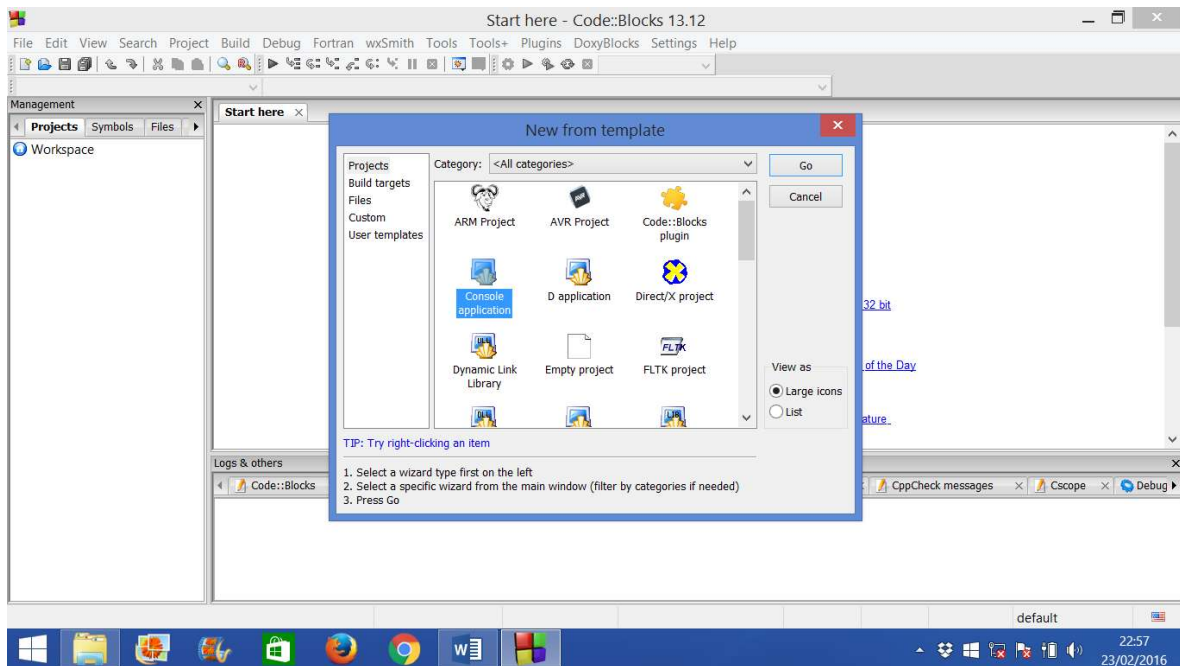
Curso: Programação em C usando Codeblocks  
Instrutor: Geraldo Pereira de Souza

### **PARTE 1: CRIANDO UM PRIMEIRO EXEMPLO COM Codeblocks (versão 13)**

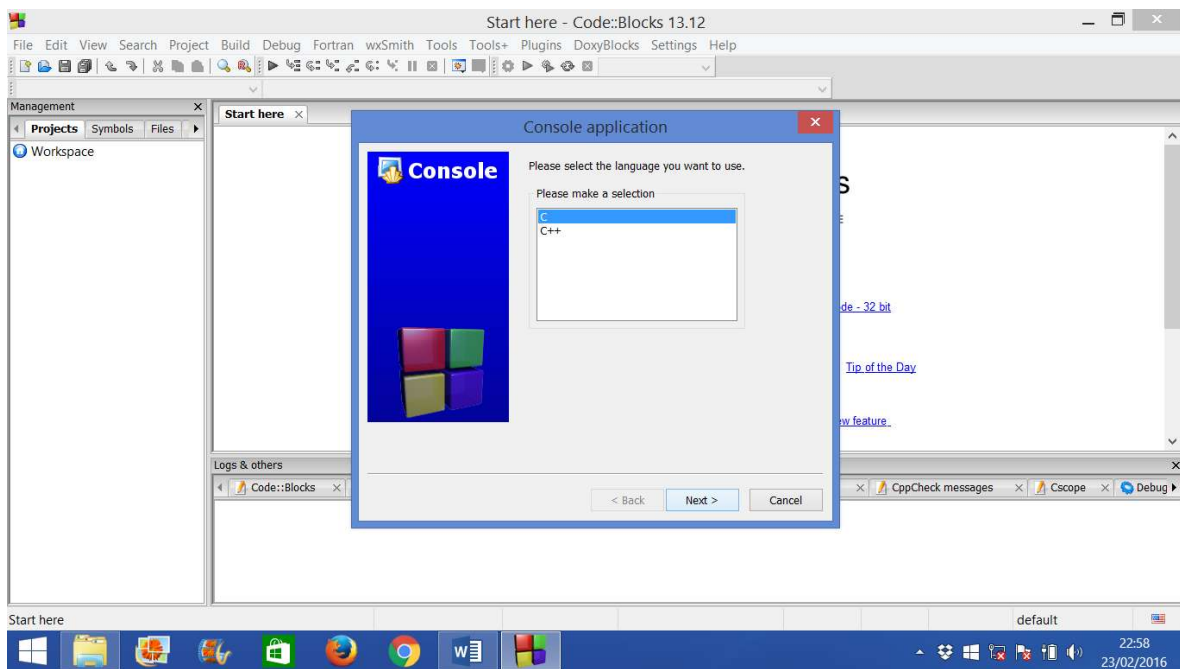
Passo 1: Abra o CodeBlocks e clique na opção de menu: Arquivo | Novo | Projeto:



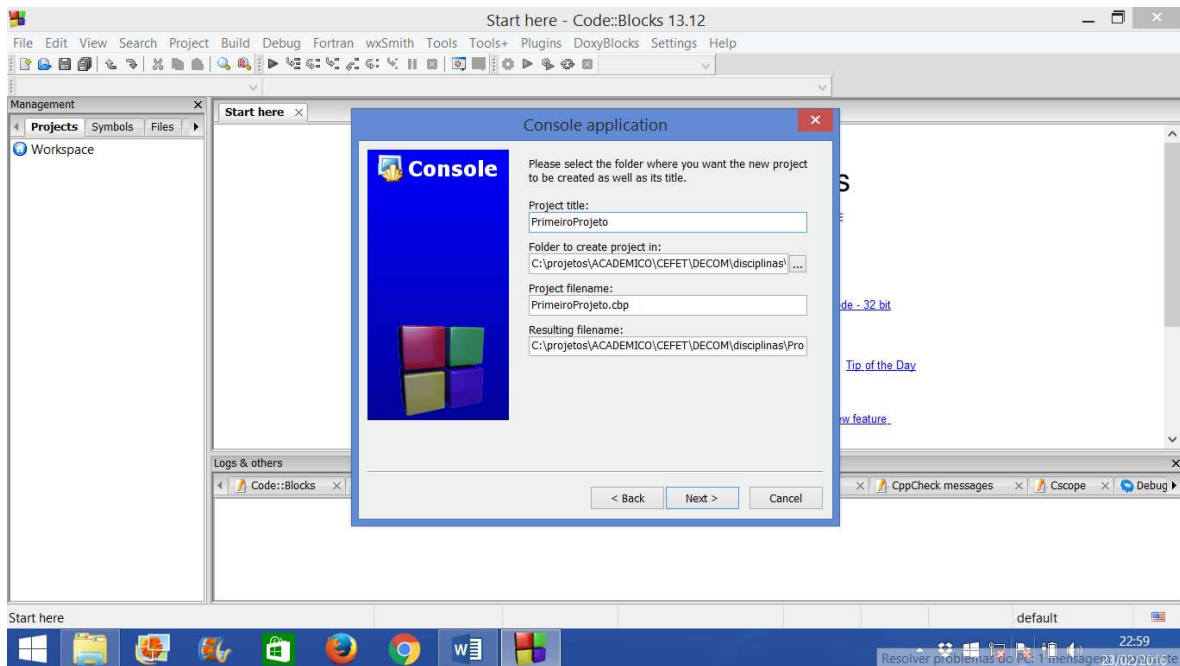
Passo 2: Selecione “Console Application” e clique em “Go”:



Passo 3: Selecione a linguagem “C” e clique em “Next”:

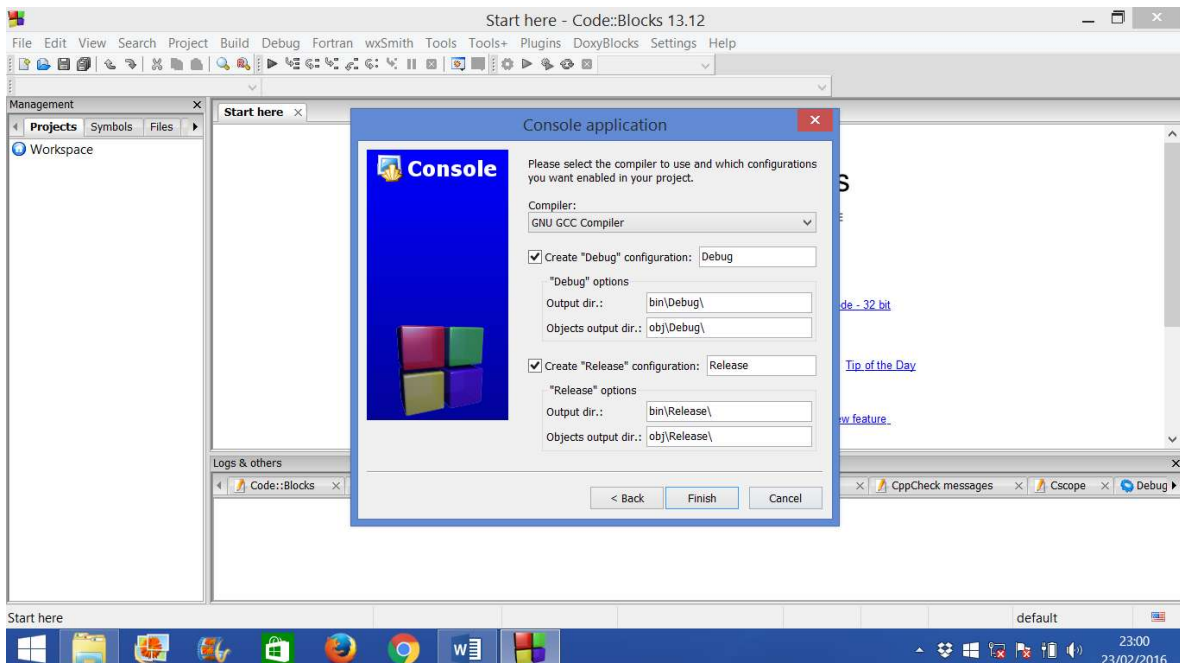


Passo 4: Informe o nome “PrimeiroProjeto” para o projeto:

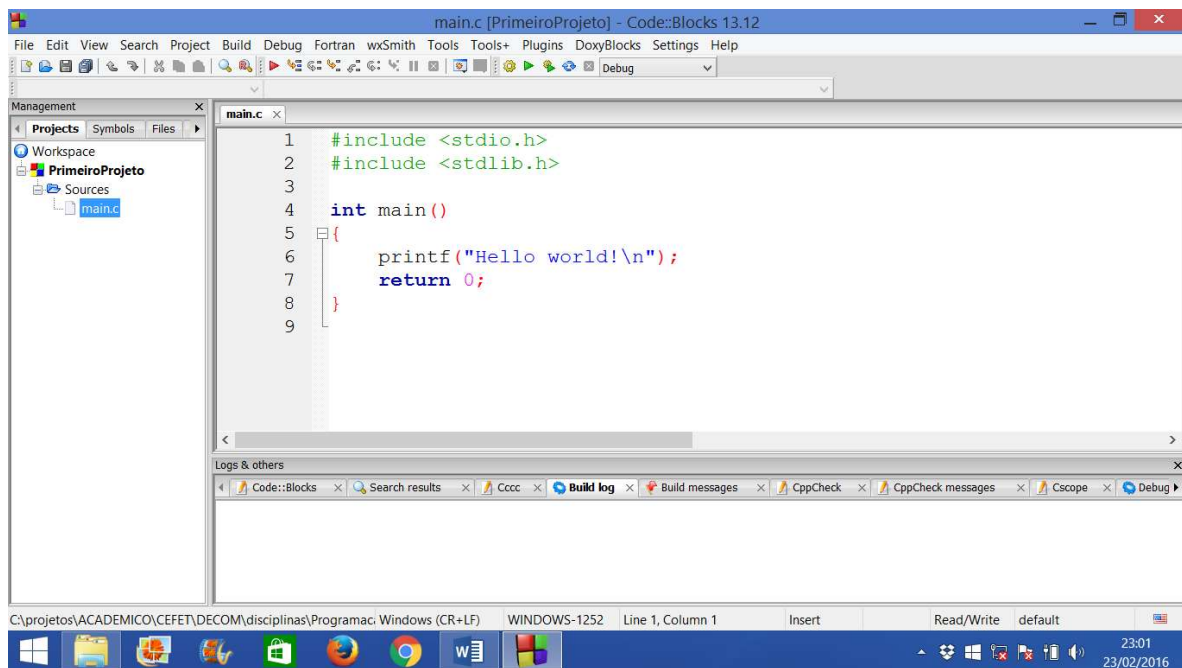


Observe que você pode informar um título para o projeto e selecionar um diretório alternativo de armazenamento do projeto.

Passo 5: Clique em Next e em Finish.



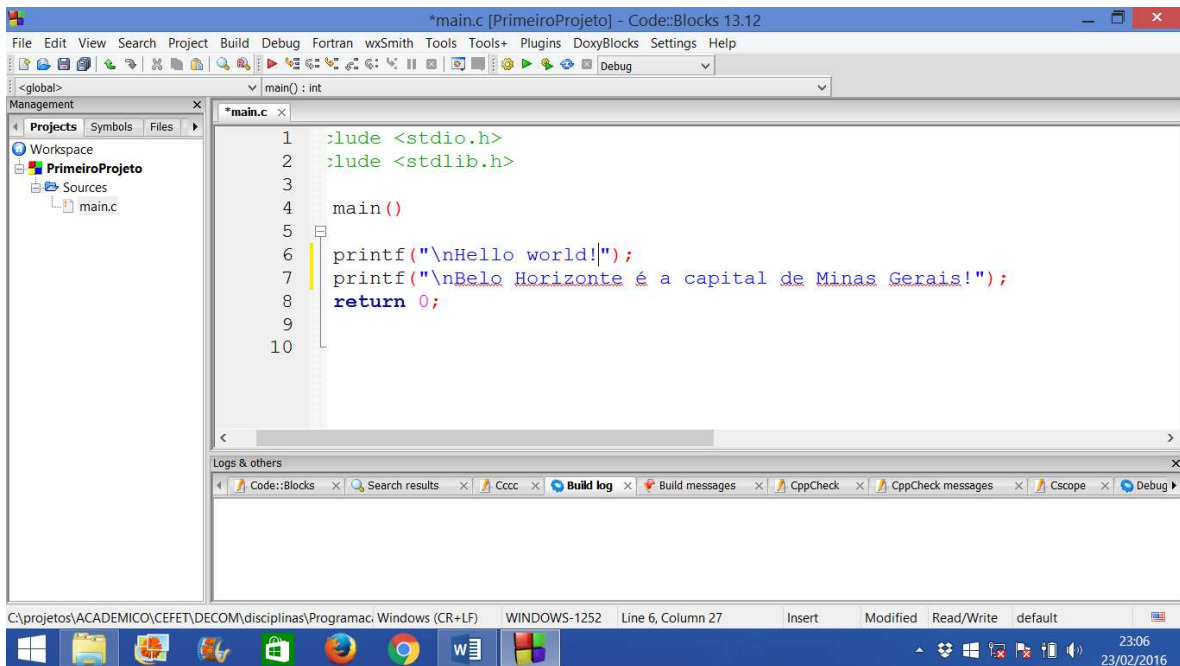
Passo 7: Se você fez tudo certo deverá aparecer o programa fonte. Veja a figura:



Passo 8: Para rodar o projeto clique na seta verde.

Passo 9: Acrescente uma linha para mostrar na tela a mensagem “Belo Horizonte é a capital de Minas Gerais!”.

Passo 10: A opção “Build” (roldana amarela) compila o código fonte. A opção “Run” (seta verde) executa. A opção “Build and Run” (Rolda Amarela com uma seta verde) compila e roda. É mais rápido usar “Build and Run” pois as alterações feitas no programa, são salvas, compiladas e executadas.



Observe que

- 1) O “\n” em qualquer parte do texto no comando **printf** faz uma quebra de linha. Você poderá colocar quantas quebras desejar no texto. É aconselhável incluir uma quebra de linha no início do texto.
- 2) Para mostrar os caracteres de acentuação corretamente inclua a seguinte linha no início da função principal dos seus programas:

```
setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
```

- 3) Para usar a construção do item 2, é necessário incluir a biblioteca locale.h. Veja exemplo completo abaixo:

```
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <locale.h>
```

```
int main()  
{  
    setlocale(LC_ALL, "Portuguese");  
    printf("\nHello world!");  
    printf("\nBelo Horizonte é a capital de Minas Gerais!");  
    return 0;  
}
```

**Passo FINAL:**

Se você chegou até aqui parabéns. Você já está apto a instalar e configurar um ambiente para programação em C usando o CodeBlocks.

No [www.YouTube.com](http://www.YouTube.com) existem vários vídeos que ajudam a configurar o ambiente. Pesquise usando o texto “Como instalar o CodeBlocks?”.

Recorra a esse tutorial sempre que tiver dificuldades na criação de projetos com Codeblocks.

Boa sorte!