

PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES em C

Prof. Geraldo Pereira de Souza (geraldomlink.com.br)

Roteiro Prático

INSTRUÇÕES:

Exercício 1:

Crie e compile o código fonte abaixo:

- a) Nome para o programa: Mod02_Exercicio1.c

```
#include <stdio.h>
int main () {
    int num;
    printf ("Digite um numero: ");
    scanf ("%d", &num);
    if (num > 10) {
        printf ("\n\nO numero e maior que 10");
    }
    if (num == 10) {
        printf ("\n\nVoce acertou!\n");
        printf ("O numero e igual a 10.");
    }
    if (num < 10) {
        printf ("\n\nO numero e menor que 10");
    }
    return (0);
}
```

- b) Faça a indentação do código conforme aulas de AED;
c) Compile e execute o código fonte;
d) Inclua um system("pause") no código fonte para parar a tela.
 a. Obs: para usar a função system("pause") você deve incluir a biblioteca stdlib:
 #include <stdlib.h>
e) O que o programa faz?

Exercício 2:

Crie e compile o código fonte abaixo:

- a) Nome para o programa: Mod02_Exercicio2.c

```
#include <stdio.h>
int main () {
    int idade;
    printf ("Digite sua idade: ");
    scanf ("%d", &idade);
}
```

```

if ((idade>=16) && (idade<18){
    printf ("\n\nVocê pode votar se quiser!!!");
}
else if ((idade>=18) && (idade<60){
    printf ("\n\nVocê deve votar. Senão deve justificar sua
ausência nas eleições!");
}
else{
    printf ("\n\nVocê vota se quiser!");
}

return(0);
}

```

- b) Faça a identificação do código conforme aulas de AED;
- c) Compile e execute o código fonte;
- d) Inclua um system("pause") no código fonte para parar a tela.
 - a. Obs: para usar a função system("pause") você deve incluir a biblioteca stdlib:

```
#include <stdlib.h>
```
- e) O que o programa faz?

Exercício 3:

Faça um algoritmo que leia um valor e escreva se o mesmo é positivo, negativo ou zero.

Exercício 4:

Apresente Uma disciplina tem 2 provas durante o semestre valendo 10 pontos cada. Faça um programa para solicitar ao usuário as notas na disciplina. O programa deve então calcular a média e imprimir APROVADO ou REPROVADO conforme a situação do aluno.

Obs: Média para aprovação: 6.0

Exercício 5:

Faça um algoritmo que leia 2 números. Logo em seguida o programa deve imprimir o maior e menor deles.

Exercício 6:

Faça um algoritmo que leia 3 números. Logo em seguida o programa deve imprimir o maior e menor deles.

Exercício 7:

Faça um algoritmo que leia um número inteiro e imprima se o número é par ou ímpar.

Dica: O operador módulo retorna o resto da divisão entre 2 números: %

Ex: 7%2 é igual a 1.

Operador de atribuição: =

Operador de comparação: ==