Trabalho de Implementação - Parte I

Igor Lacerda

Heurísticas e Meta-heurísticas

O trabalho consiste na implementação de heurísticas para o Problema do Caixeiro Viajante. Na primeira parte, era necessário escolher uma heurística construtiva: foi escolhida a *Twice Around The Tree*, que constrói a árvore geradora mínima e faz o caminhamento *preorder*.

Resultados

Para a instância att48, cuja distância é não euclidiana: 0.0060s e custo 43926.

Nome	Tempo (s)	Custo	Nome	Tempo (s)	Custo
kroE100	0.0064	30507.41	pr136	0.0129	151913.74
kroC100	0.0063	27966.54	kroB200	0.0306	40710.95
kroB100	0.0061	25881.19	pr152	0.0173	87998.69
kroD100	0.0062	27113.29	kroA200	0.0349	40030.86
berlin52	0.0017	10116.01	pr107	0.0082	54238.03
pr76	0.0039	145338.11	st70	0.0035	873.35
pr144	0.0146	80596.32	pr124	0.0545	74140.95
rat195	0.0608	3317.72	rat99	0.0067	1723.22
kroA150	0.0185	35122.56	kroB150	0.0185	36154.73
kroA100	0.0070	27211.67	lin105	0.0072	19498.40
	kroE100 kroC100 kroB100 kroD100 berlin52 pr76 pr144 rat195 kroA150	kroE100 0.0064 kroC100 0.0063 kroB100 0.0061 kroD100 0.0062 berlin52 0.0017 pr76 0.0039 pr144 0.0146 rat195 0.0608 kroA150 0.0185	kroE100 0.0064 30507.41 kroC100 0.0063 27966.54 kroB100 0.0061 25881.19 kroD100 0.0062 27113.29 berlin52 0.0017 10116.01 pr76 0.0039 145338.11 pr144 0.0146 80596.32 rat195 0.0608 3317.72 kroA150 0.0185 35122.56	kroE100 0.0064 30507.41 pr136 kroC100 0.0063 27966.54 kroB200 kroB100 0.0061 25881.19 pr152 kroD100 0.0062 27113.29 kroA200 berlin52 0.0017 10116.01 pr107 pr76 0.0039 145338.11 st70 pr144 0.0146 80596.32 pr124 rat195 0.0608 3317.72 rat99 kroA150 0.0185 35122.56 kroB150	kroE100 0.0064 30507.41 pr136 0.0129 kroC100 0.0063 27966.54 kroB200 0.0306 kroB100 0.0061 25881.19 pr152 0.0173 kroD100 0.0062 27113.29 kroA200 0.0349 berlin52 0.0017 10116.01 pr107 0.0082 pr76 0.0039 145338.11 st70 0.0035 pr144 0.0146 80596.32 pr124 0.0545 rat195 0.0608 3317.72 rat99 0.0067 kroA150 0.0185 35122.56 kroB150 0.0185