

Atividade - Lista 1

14. Ordem: da esquerda para a direita.
- Tipo 1, pois o par é do tipo (Inteiro, Real)
 - Primeiro: é usado o mesmo tipo de par de antes, (Inteiro, Real) (tipo 1). Segundo: como o resultado do primeiro é um Real, é gerado um par (Real, Inteiro) (tipo 3).
 - Segundo: é avaliado antes do primeiro, resultando em um real (tipo 3). Primeiro: com o resultado, o cálculo atua sobre o par (Inteiro, Real), sendo do tipo 1.
 - Primeiro: (Inteiro, Inteiro) \mapsto Inteiro, tipo 2. Segundo: (Inteiro, Real), sendo o inteiro do par anterior, portanto tipo 1. Quarto: antecede o terceiro pelo parêntese, (Real, Inteiro) \mapsto Real, tipo 3. Terceiro: esquerda é real pelo segundo '+' e direita pelo quarto '+', logo, tipo 4.
15. (a) Toda expressão em SML que possui um `if` precisa ter um `else`.
(b) Não é possível usar o operador `*` com tipos diferentes, `int` e `float`.
(c) Como o casamento dos padrões é feito de baixo pra cima, não é possível que o padrão do 0 seja atingido.