Universidade Federal de Minas Gerais Ciência da Computação

Igor Lacerda Faria da Silva

Lista de Exercícios 4

Passagem de Parâmetros

- 1. (a) É impresso o número 5.
 - (b) Será impresso o número 7, pois a variável y e a variável z apontariam para o mesmo endereço. Dessa maneira, a variável global x manteria sua contribuição de 1 para a soma, mas o valor comum da referência dos parâmetros seria incrementado duas vezes.
- 2. Não, eu não diria que é um mecanismo bastante utilizado em C

```
(a) #include <stdio.h>
int main(int argc, char **argv) {
    printf("sum = %d\n", (argc) + (argv[0][0]));
}
```

(b) A captura de variáveis ocorre quando uma macro recebe dois ou mais argumentos iguais e, durante a expansão, as variáveis são 'misturadas', o que pode causar um comportamento indesejado.

```
(c) #include <stdio.h>
#define LIGMA(X) (X) = (X) + 1, (X) = 2 * (X)
int main(void) {
  int x = 0;
  printf("ligma = %d", LIGMA(x));
}
```

- 3. (a) 30
 - (b) O programa lê um um inteiro a da entrada e calcula a soma do quadrado das frações $\frac{1}{i+a}$ com i variando de 1 até 100.
- 4. (a) m1: 4, m2: 3
 - (b) m1: 4, m2: 3
 - (c) m1: 4, m2: 4
 - (d) Passagem por referência.
 - (e) Passagem por cópia.

Programação Lógica

```
1. (a) firstCousin(X, Y) :=
         parent(P1, X),
         parent(P2, Y),
         not (P1=P2),
         not(sibling(X, Y)).
   2. third(X, Y) :- X = [_, _, Y|_].
3. dupList([], []).
   dupList([H|T], [H, H|X]) :- dupList(T, X).
4. isEqual([], []).
  isEqual(X, Y) :- permutation(X, Y).
5. isDifference([], _, []).
  isDifference([X|Xs], Y, Z) :-
    member(X, Y),
     isDifference(Xs, Y, Z).
  isDifference([X|Xs], Y, [X|Z]) :-
    not_member(X, Y),
     isDifference(Xs, Y, Z).
  not_member(_, []).
  not_member(X, [Y|Ys]) :-
     not(X=Y),
    not_member(X, Ys).
     I Assumindo a negação da cláusula a ser demonstrada:
       \sim (\operatorname{append}(X, Y, [1, 2]))
    II Aplicando a negação na primeira cláusula do predicado append:
       \sim (\text{append}([1, Y, [1, 2]))
   III Aplicando a negação na segunda cláusula do predicado append:
       \sim (append([Head|TailA], Y, [1, 2])) :- \sim (append(TailA, Y, TailC))
   IV Aplicando a negação na primeira cláusula do predicado append no-
       vamente:
       \sim (append([Head|TailA], Y, [1, 2])) :- \sim (append(TailA, Y, TailC)),
       \sim (\text{Head} = 1), \sim (\text{TailC} = [2])
    V Aplicando a negação em Head = 1:
       \sim (append([Head|TailA], Y, [1, 2])) :- \sim (append(TailA, Y, TailC)),
       \text{Head} \neq 1, \sim (\text{TailC} = [2])
```

- VI Aplicando a negação em Tail
C = [2]:
 - \sim (append ([Head|TailA], Y, [1, 2])) :- \sim (append (TailA, Y, TailC)), Head \neq 1, TailC \neq [2]
- VII Unificando a cláusula negada com a primeira cláusula do predicado append: append([], Y, [1, 2])
- VIII Unificando a primeira cláusula com os termos correspondentes:

```
Y = [1, 2]
```

Contradição: com a unificação em VIII, temos Y igual a [1, 2], o que contradiz a negação em VI (TailC \neq [2]).

```
7. maxList([X], X).
maxList([X|Xs], M) :-
    maxList(Xs, Max),
    (X > Max -> M = X ; M = Max).
```

```
8. nqueens(N, X) :-
    length(X, N),
    numlist(1, N, Domain),
    permutation(Domain, X),
    safe_queens(X).

safe_queens([]]).
    safe_queens([Q|Queens]) :-
        safe_queens(Queens, Q, 1),
        safe_queens(Queens).

safe_queens([], _, _).
    safe_queens([Q|Queens], Q0, D0) :-
    Q0 =\= Q,
    abs(Q0 - Q) =\= D0,
    D1 is D0 + 1,
    safe_queens(Queens, Q0, D1).
```