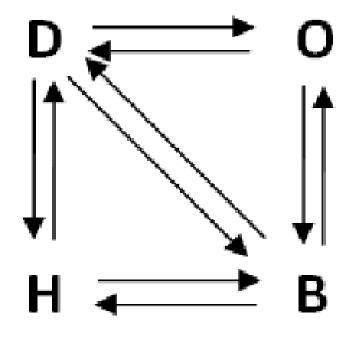
Arquitetura de Computadores



Professora Debora Canne debora.canne@uni9.pro.br





Bases Numéricas

As bases são utilizadas em hardware/redes.

Tudo que envolve tecnologia está envolto de outra base que não é a decimal





DECIMAL (Base 10)

(0,1,2,3,4,5,6,7,8,9)

$$(3785)_{10} = 3.10^3 + 7.10^2 + 8.10^1 + 5.10^0$$

$$(25)_{10} = 2.10^1 + 5.10^0$$





BINÁRIO (Base 2)

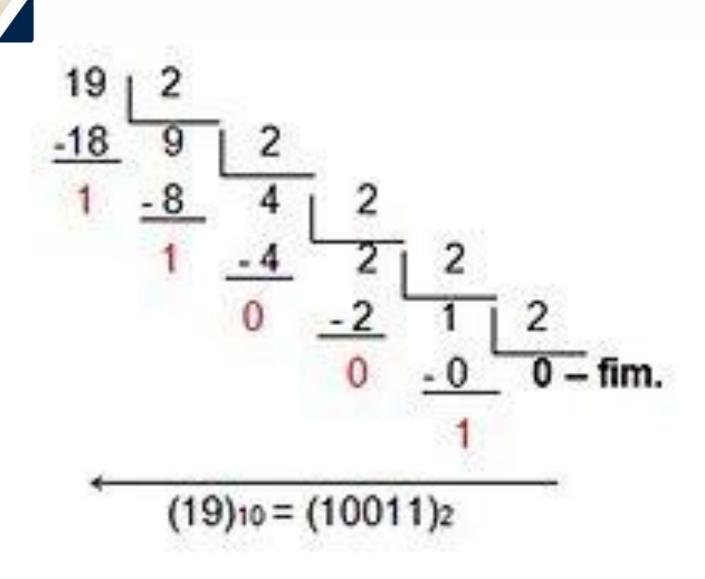
(0,1)

$$(11)_{10} = (1011)_2$$

1	0	1	1
2 ³	2 ²	2 ¹	2 ⁰











$$(19)_{10} = (10011)_2$$

1	0	0	1	1	
2 ⁴ =16	$2^3 = 8$	$2^2=4$	$2^1 = 2$	$2^0 = 1$	

$$(40)_{10} = (101000)_2$$





CONVERTER A BASE 2 NA BASE 10

$$(1001)_2 = 1.2^0 + 0.2^1 + 0.2^2 + 1.2^3 = (9)_{10}$$

$$(1101)_2 = 1.2^0 + 0.2^1 + 1.2^2 + 1.2^3 = (13)_{10}$$







Vamos treinar? Let's do it?



Faça o caminho de ida e volta. (Make the round trip)

$$\beta_{10} \rightarrow \beta_2$$

a.40

b.35

c. 129

d.145

e.51

f. 3

g. 10





A				/	0						
Y	1	Α	В	С	D	E	F	G	Н		J
	1	1	1								
	2	1	2	3							
	3	1	2	4	7						
	4	1	2	4	8	15					
	5	1	2	4	8	16	31				
	6	1	2	4	8	16	32	63			
	7	1	2	4	8	16	32	64	127		
	8	1	2	4	8	16	32	64	128	255	



$Soma = 2^n - 1$



OCTAL (Base 8)

(0,1,2,3,4,5,6,7)

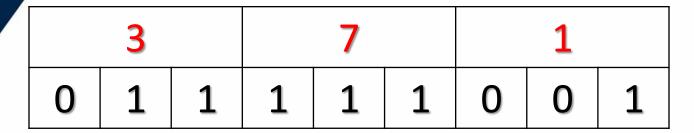
- Sistema de erro de jogos;
- Esgotamento de Memória;

$$(371)_8 = (011111001)_2$$

$$1.8^{0} + 7.8^{1} + 3.8^{2} = (249)_{10}$$







Vamos treinar? Let's do it? a.40

b.35

c. 129

d.145

e.51

f. 3

g. 10



Os valores estão na



HEXADECIMAL (base 16)

(0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F)

$$(1FA)_{16} = A.16^0 + F.16^1 + 1.16^2 = (506)_{10}$$

1				F			A				
0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0





a

Vamos treinar? Let's do it?

- a. 78
- b. 125
- c. 243
- d. 386
- e. 56







I will challenge you!



