

# Technische Grundlagen der Informatik Übungsblatt 5

## Aufgabe 2.

### Lösung.

(1)	Bei der Micro16 Architektur sind Datenwörter 8 Bit lang	falsch
(2)	Bei der Micro16 Architektur werden Mikroinstruktionen durch eine 16 Bit Adresse adressiert	falsch
(3)	Das <i>Memory Address Register</i> (MAR) ist mit dem Adressbus verbunden.	richtig
(4)	Liegt an der <i>Memory Select</i> (MS) Leitung logisch 0 an, wird in das <i>Memory Buffer Register</i> (MBR) geschrieben, ansonsten wird geladen.	falsch
(5)	Micro-Instruktionen sind beim Micro16 genau 16 Bit lang.	falsch
(6)	Die <i>Micro Sequencing Logic</i> kann Sprünge ausführen, indem sie den Folgewert des <i>Micro Instruction Counters</i> (MIC) bestimmt.	richtig
(7)	Am Ausgang Z der ALU liegt genau dann logisch 1 an, wenn im Ergebnis alle Bit logisch 0 sind.	richtig
(8)	Mithilfe des S-Bus Decoders werden die Registerwerte über den A-Bus transferiert	falsch
(9)	Die ALU-Operation Negation invertiert ein Datenwort bitweise.	richtig
(10)	Die Operation <i>right shift</i> entspricht einer Multiplikation des Datenworts mit der Zahl 2.	falsch
(11)	Die Control Unit teilt den Takt in drei Phasen und steuert damit die Ausführung der Mikroinstruktionen.	falsch

### Aufgabe 3.

#### Lösung.

- (1) ☐  $R9 \leftarrow R9 \vee R8$
- (2) ☒  $R8 \leftarrow \text{lsh}(R1 \wedge R2)$
- (3) ☒  $R5 \leftarrow R6 + R12$
- (4) ☐  $R9 \leftarrow 2$
- (5) ☐  $R0 \leftarrow R1 - R2$
- (6) ☒  $\text{rsh}(1); \text{ if } Z \text{ goto } 5$
- (7) ☐  $\text{MAR} \leftarrow \text{MBR}; \text{ rd}$
- (8) ☐  $R3 \leftarrow \text{lsh}((\neg R2) + R3)$
- (9) ☒  $\text{goto } .R4$
- (10) ☒  $R1 \leftarrow (R2 \wedge 1); \text{ if } Z \text{ goto nextStep}$
- (11) ☐  $\text{MBR} \leftarrow R1; R5 \leftarrow R0 + R1$
- (12) ☒  $\text{MAR} \leftarrow R1; \text{MBR} \leftarrow R0 + R1; R2 \leftarrow R0 + R1; \text{wr}$

### Aufgabe 4.

#### Lösung.

(a)

	:2
219	1
109	1
54	0
27	1
13	1
6	0
3	1
1	1

	:2
73	1
36	0
18	0
9	1
4	0
2	0
1	1

$$x = (219)_{10} = (1101\ 1011)_2$$

$$y = (73)_{10} = (0100\ 1001)_2$$

(b)

$$x = (0000\ 0000\ 1101\ 1011)_2 \text{ im Zweierkomplement}$$

$$y = (0000\ 0000\ 0100\ 1001)_2 \text{ im Zweierkomplement}$$

(c)

```

1 R5 <- lsh(1)
2 R5 <- R5+1
3 R5 <- lsh(R5+R5)
4 R5 <- R5+1
5 R5 <- lsh(R5)
6 R5 <- R5+1
7 R5 <- lsh(R5+R5)
8 R5 <- R5+1
9 R5 <- lsh(R5)
10 R5 <- R5+1

```

```

1 R6 <- 1
2 R6 <- lsh(R6+R6)
3 R6 <- lsh(R6)
4 R6 <- lsh(R6+1)
5 R6 <- lsh(R6+R6)
6 R6 <- R6+1

```

(d)

loop	Register R5	Register R6
1	219	73
2	438	36
3	876	18
4	1752	9
5	3504	4
6	7008	2
7	14016	1

(e)

```

1 R7 <- 0                                     #setze R7 (enthält Ergebnis) auf 0
2 :loop
3   (R6&1); if Z goto .zero                  #wenn R6 nicht 1 ist gehe zu .zero
4   R7 <- R7+R5                              #addiere zu R7 den Multiplikand
5 :zero
6   R6 <- rsh(R6)                            #shifte R6 um eine Stelle nach rechts
7   (R6); if Z goto .end                    #wenn R6 0 ist, gehe zu .end ansonsten
8   R5 <- lsh(R5)                            #shifte R5 um eine Stelle nach links
9   goto .loop
10 :end

```

## Aufgabe 5.

### Lösung.

(a)

A M U X	CO ND	ALU	SH	M B R	M A R	R D/ W R	M S	E N S	S- BUS	B- BUS	A- BUS	ADDR
0	00	11	00	0	0	0	0	1	0110	0000	0101	00000000
0	00	01	00	0	0	0	0	1	0110	0001	0110	00000000
0	00	01	00	0	0	0	0	1	0110	0110	0100	00000000
0	00	00	00	1	1	0	1	0	0000	0111	0110	00000000
0	00	00	00	0	0	0	1	0	0000	0000	0000	00000000

(b)

```

1 R2 <- ~R1           #negiert die zu subtrahierende Zahl in R1
2 R2 <- R2+1          #addiert 1 und speichert in R2
3 R2 <- R0+R2          #addiert R2 zu R0 (zieht R2 ab)
4 MBR <- R2; MAR <- R3; wr      #speichert R2 in MBR
5 wr                  #speichert R2 in MBR

```

(c)

Diese Mikroinstruktionen ermöglichen die Subtraktion einer Zahl in R1 von einer Zahl in R0 und speichern das Ergebnis im MBR.

## Aufgabe 6.

### Lösung.

```

1 R1 <- lsh(1+1)       #schreibe 4 in R1
2 R1 <- lsh(R1+R1)     #erhöhe R1 auf 8 und schiebe nach links (16)
3 MAR <- R1; rd        #schreibe 16 in MAR; set MS=1 und RD/WR=1
4 rd                  #schreibe Wert an ADDR 16 in MBR
5 R2 <- MBR            #kopiere Wert an MBR in R2
6 R3 <- lsh(1+1)       #konstruiere 5 für mod5()
7 R3 <- R3+1
8 R3 <- ~R3            #wandle in negative Zahl um
9 R3 <- R3+1           #für Subtraktion durch Addition
10 :loop
11   R4 <- R2           #schreibe R2 in R4
12   R2 <- R2+R3; if N goto .end #subtrahiere R3 von R2 und schreibe in R2
13   goto .loop        #wiederhole solange, bis R2 negativ
14 :end
15 R1 <- R4            #schreibe Rest in R1

```

## Aufgabe 7.

### Lösung.

```

1 R10 <- 0           #set Hamming-Distanz 0
2 :test             #test if R8 == 0
3   :test1
4     R8; if Z goto .test2   #if true gehe zu test2
5     goto .loop            #ansonsten continue main loop
6   :test2             #test if R9 == 0
7     R9; if Z goto .end    #if true gehe zum Ende
8     goto .loop           #ansonsten continue main loop
9 :loop
10  R0 <- R8&1          #lsb von R8 in R0
11  R1 <- R9&1          #lsb von R9 in R1
12  R3 <- R0&R1         #UND-Verknüpfung der lsbs
13  R3 <- ~R3           #negiere UND-Verknüpfung
14  R4 <- ~R0            #negiere lsb von R8
15  R5 <- ~R1            #negiere lsb von R9
16  R2 <- R4&R5         #UND-Verknüpfung der negierten lsbs
17  R2 <- ~R2           #negiere die UND-Verknüpfung
18  R2 <- R2&R3         #verknüpfe R2 und R3 -> XOR
19  R2; if Z goto .sh    #if false (lsbs gleich) goto .sh
20  goto .hd            #ansonsten erhöhe R10 um 1
21 :sh
22  R8 <- rsh(R8)       #shifte R8 nach rechts um 1
23  R9 <- rsh(R9)       #shifte R9 nach rechts um 1
24  goto .test          #gehe zum Anfang
25 :hd
26  R10 <- R10+1        #erhöhe Hamming-Distanz in R10 um 1
27  goto .sh            #shifte R8 u. R9
28 :end

```

$$R0 \oplus R1 = \neg(R0 \wedge R1) \wedge \neg(\neg R0 \wedge \neg R1)$$

$R0$	$R1$	$\neg$	$(R0 \wedge R1)$	$\wedge$	$\neg$	$(\neg R0 \wedge \neg R1)$
0	0	1	0	0	0	1
0	1	1	0	1	1	0
1	0	1	0	1	1	0
1	1	0	1	0	1	0

## Aufgabe 8.

### Lösung.

```

1 R0; if Z goto .end           #if no 1s: save some cycles
2 R1; if Z goto .end           #if counter == 0: save some cycles
3 R7 <- lsh(1+1)                #construct MSB (-32768)
4 R7 <- lsh(R7+R7)
5 R7 <- lsh(R7+R7)
6 R7 <- lsh(R7+R7)
7 R7 <- lsh(R7+R7)
8 R7 <- lsh(R7+R7)
9 R7 <- lsh(R7+R7)
10 R7 <- lsh(R7)
11 :loop
12     R2 <- (R0&1)              #get lsb(R0)
13     R3 <- ~R2                 #invert it
14     R3 <- (R3&1); if Z goto .msb #if inverted lsb == 0 gehe zu .msb
15     R0 <- rsh(R0)             #else (lsb == 0) shift right
16     R1 <- R1+-1; if Z goto .end #decrement counter; if 0: end
17     goto .loop               #repeat
18 :msb
19     R0 <- rsh(R0)             #if lsb == 1 shift right
20     R0 <- R0+R7               #add msb
21     R1 <- R1+-1; if Z goto .end #decrement counter; if 0: end
22     goto .loop               #repeat
23 :end
24     R9 <- lsh(1+1)            #construct address 16384
25     R9 <- lsh(R9+R9)
26     R9 <- lsh(R9+R9)
27     R9 <- lsh(R9+R9)
28     R9 <- lsh(R9+R9)
29     R9 <- lsh(R9+R9)
30     R9 <- lsh(R9+R9)
31     R2 <- R9+-1               #decrement (16383)
32     MAR <- R2; MBR <- R0; wr  #copy address to MAR & save result
33     wr                       #in MBR -> save to address 16383

```