

Histórico de Versões

Data	Versão	Descrição	Autor	Revisor	Aprovado por
26/09/2023	V0.1	RGB	Igor	?	?
04/10/2023	V0.2	Versão corrigida	Igor	?	?

Responsáveis

1. Equipe Eu

Coordenador

<Nome do Coordenador de Sistemas>

Desenvolvimento

Igor

2. Cliente

Gestor do Sistema

Igor

Documento de Visão de Projeto

1. Objetivo

O objetivo do site e aplicativo RGB é ser uma simulação de rede social com foco em conversas sobre tecnologia, que possui diversas funções de interações com outras pessoas como criação de posts, opções de dar like e comentar nesses posts, e mensagens entre usuários. Além disso a rede social deve ter outras opções comuns como de outras redes sociais, tais como, login, gerenciamento de perfil, apagar conta, etc.

O site deve oferecer um tempo de resposta confortável ao usuário e uma boa forma de navegação, de modo que o usuário possa realizar suas ações desejadas com poucos cliques.

2. Descrição do Projeto

O RGB é uma rede social focada em tecnologia que conecta seus usuários principalmente através de interações por posts. Os usuários podem criar um perfil, e logo criar um post, a rede social mostra os posts realizados pelos usuários logo na página principal para que eles possam com facilidade encontrar o que os outros usuários estão falando no momento.

O RGB foi desenvolvido com base na necessidade de usuários entusiastas de tecnologia encontrarem outras pessoas com gostos parecidos, ou que precisem de ajuda para lidar com problemas do assunto.

Com o RGB, será possível obter rápidas respostas para dúvidas relacionadas a tecnologia. O RGB sempre ouvirá o feedback de seus usuários para sempre fornecer a melhor experiência de uso para nossos usuários.

3. Envolvimento

3.1. Abrangência

A rede social RGB tem como público-alvo pessoas que estejam em busca de interações com outras pessoas interessadas em tecnologia. O RGB será disponível para qualquer pessoa que acesse o site ou use o aplicativo pelo smartphone.

O aplicativo será gratuito para todos os usuários, com todas as opções que o site possui.

3.2. Papel das Partes Interessadas

3.2.1 - Cliente

Descrição	<ul style="list-style-type: none"> ⤴ Responsável pelos requisitos funcionais e não funcionais do sistema. ⤴ Responsável pelos testes do sistema para homologação do projeto.
Papel no desenvolvimento	<ul style="list-style-type: none"> ⤴ Atuar como facilitador e especificador dos requisitos sistêmicos perante a equipe de desenvolvimento. ⤴ Garantir que as regras de negócio sejam suportadas pela base legal. ⤴ Validar e aprovar os requisitos. ⤴ Fornecer os parâmetros operacionais do sistema. ⤴ Acompanhar o desenvolvimento do sistema. ⤴ Decidir sobre a realização de reuniões com os colaboradores. ⤴ Participar da homologação das decisões relacionadas aos sistemas. ⤴ Participar da Homologação do produto final.
Insumos ao projeto de software	<ul style="list-style-type: none"> ⤴ Requisitos Funcionais. ⤴ Requisitos Não-Funcionais. ⤴ Casos de testes para homologação do sistema. ⤴ Consultas diversas para validação do sistema. ⤴ Homologação das aplicações.
Representante	<Nomes dos Representantes do Cliente>

3.2.2 - Equipe de Desenvolvimento RGB

Descrição	<ul style="list-style-type: none"> ⤴ Responsável pela identificação dos requisitos do software e pelo desenvolvimento dos modelos estáticos e dinâmicos do projeto
Papel no desenvolvimento	<ul style="list-style-type: none"> ⤴ Identificar e descrever as necessidades do usuário, especificando as funcionalidades do software que irão atendê-las. ⤴ Levantar os requisitos funcionais e não funcionais do projeto. ⤴ Definir o que irá interagir com o sistema. ⤴ Identificar dentro da visão lógica do sistema, a melhor forma de acomodar as necessidades do usuário, e o impacto da solução adotada sobre os requisitos do sistema. ⤴ Em suma, responsável pela geração de um produto que atenda aos requisitos que foram identificados junto ao usuário.
Insumos ao projeto de software	<ul style="list-style-type: none"> ⤴ Documento de visão e demais documentos de requisitos de software. ⤴ Aplicação desenvolvida de acordo com o especificado (artefatos do projeto).
Representante	<Nomes dos Representantes do Desenvolvimento>

3.3. Papel dos Atores

Descrição	Usuário
Papel	Perfil de usuário que usa opções liberadas para usuários comuns, postar, comentar, curtir, enviar mensagens, apagar a própria conta.
Insumos ao sistema	Permissão de realizar funções comuns de uma rede social.
Representante	A definir.

Descrição	Administrador
Papel	Perfil de usuário além de poder realizar tudo o que um usuário comum pode fazer, também pode realizar as mesmas funções para usuários comuns.
Insumos ao sistema	Permissão de realizar funções em contas de outros usuários, como apagar posts, apagar conta, etc.
Representante	A definir.

4. Necessidades e Funcionalidades

Necessidade 1		Benefício
Login		<Crítico>
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F1.1	Cadastro	
	Usuário / Administrador	
F1.2	Login	
	Usuário / Administrador	
F1.3	Esqueci a senha	
	Usuário / Administrador	
F1.4	Apagar conta	
	Usuário / Administrador	
F1.5	Editar conta	
	Usuário / Administrador	
F1.6	Visualizar perfil	
	Usuário / Administrador	
F1.6	Pesquisar perfil	
	Usuário / Administrador	

Necessidade 2		Benefício
Posts		<Crítico>
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F2.1	Postar	
	Usuário	
F2.3	Apagar post	
	Usuário / Administrador	
F1.5	Listar posts	

Usuário / Administrador

Necessidade 3		Benefício
Curtir		<Padrão>
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F3.1	Curtir	
	Usuário / Administrador	
F3.2	Descurtir	
	Usuário / Administrador	

Necessidade 4		Benefício
Comentar		<Padrão>
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F4.1	Comentar	
	Usuário / Administrador	
F4.2	Apagar comentário	
	Usuário / Administrador	

5. Restrições Tecnológicas

O RGB terá necessidade de sempre estar conectado à internet para funcionar corretamente.

O RGB também exigirá autenticação digital para acesso, que será feita por meio de login e senha.

6. Critérios de aceitação do Sistema

<Nesta seção devem ser indicado os principais critérios de aceite do cliente para o projeto/sistema. Exemplo:
O sistema somente será implantado após treinamento de toda a área usuária>

7. Escopo Não Incluído no Sistema

O sistema não terá autenticação por digital.

8. Premissas e Restrições

< Identificar nesta seção as principais premissas e restrições do projeto >

Segue Abaixo Exemplo :

Premissas	Restrições
<ul style="list-style-type: none">•A DGDG deve tabular em uma planilha as informações a cerca das portarias criadas até o momento da implantação para que sejam importadas pelo sistema.	<ul style="list-style-type: none">•O sistema não deve ser aberto a todos os servidores da UFOPA;•O sistema não deve enviar e-mail.

9. Ligações com Outros Projetos

O sistema deve aceitar o google como forma de fazer login.