Computação II

Laboratório 1

Teste o seu código. Entregue todas as funções em um arquivo chamado labl.py. Critérios de avaliação:

Principalmente (50%) o código funciona, os parâmetros de entrada e os valores de retorno são corretos, a função faz o que foi pedido.

Adicionalmente (25%) o código é legível, bem organizado, o mais simples possível.

Adicionalmente (25%) o código é eficaz – não faz operações desnecessárias.

- 1. (2 pontos) Crie a função chamada concatena que receba duas strings e dois números inteiros m e n. A função deve retornar a concatenação da primeira string sem os m primeiros caracteres, com a segunda sem os últimos n caracteres.
- 2. (2 ponto) Implemente o método chamado **sublista** com três parâmetros de entrada: uma lista de números reais e dois números reais **m** e **n**. O método deve retornar uma sublista formada por todos os números da lista que são maiores que **m** e menores que **n**.
- 3. (2 pontos) Escreve uma função chamada fun cujo parâmetro de entrada é uma string palavra e uma lista de strings. A função junta a string palavra com as strings da lista em uma frase, separando as strings com espaço. O valor de retorno é a frase nova.
- 4. O número de Euler e pode ser aproximado pela soma da seguinte série:

$$e \approx \sum_{k=0}^{n} \frac{1}{k!} = \frac{1}{0!} + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \dots + \frac{1}{n!}$$

- (a) (1 ponto) Escreva a função chamada numeroEuler que calcule o valor de e por meio da séria acima até o n—ésimo termo do somatório, onde o número n é passado como um parâmetro. Obs.: Pode usar a função factorial do módulo math que retorna o fatorial de um número.
- (b) (1 pontos) O módulo math possui uma aproximação para o valor de e (math.e). Faça a função chamada precisaoEuler que descubra quantos termos da série acima devem ser calculados para que o erro absoluto entre math.e e o valor de e da série seja inferior a um erro passado como parâmetro. Dica: Pode usar a função fabs do módulo math que retorna o valor absoluto de um número.
- (c) (2 pontos) Crie a função main com a mesma funcionalidade como a função precisaoEuler acima, mas que peça ao usuário informar a precisão desejada (o erro máximo a ser tolerado).
 Não esqueça de chamar a função main, ou seja, incluir o seguinte comando no arquivo: