

Algoritmos e Linguagens de Programação

Professora: Juliana Santiago Teixeira

PRÁTICA 12: Arquivo Texto

OBS.: Trabalho individual. Prazo de entrega do relatório: 1 semana após a prática, impreterivelmente até o horário de início da aula. Enviar por e-mail para "julianasteixeira@hotmail.com" com o seguinte título: "ALP_Pratica X — Nome Completo Do Aluno".

O que deve ser entregue

- Arquivo compactado nomeado "pratica-X_nome-completo-aluno.zip". Certifique-se de que o arquivo n\u00e3o est\u00e1 corrompido.
- Este arquivo deverá conter uma pasta com todos os arquivos utilizados na prática

O que deve ser feito

- 1. Escrever um programa para criar/anexar um arquivo de texto com nome "caracteres.txt", ler do teclado caracteres até que seja lido o '0' e gravar esses caracteres em um arquivo de texto.
- 2. Escrever um programa para ler o arquivo gerado no exercício anterior "caracteres.txt" imprimindo-o na tela.
- 3. Escrever um programa para ler um vetor de 10 números inteiros entre 0 e 255, converta cada um desses números para binário e grave a sequência de 0s e 1s em um arquivo de texto. Cada número deve ser gravado em uma linha.