

PRÁTICA 06: Vetores

OBS.: Trabalho individual. Prazo de entrega do relatório: 1 semana após a prática, impreterivelmente até o horário de início da aula. Enviar por e-mail para "julianasteixeira@hotmail.com" com o seguinte título: "ALP_Pratica X – Nome Completo Do Aluno".

O que deve ser entregue

- Arquivo compactado nomeado "pratica-X_nome-completo-aluno.zip". Certifique-se de que o arquivo não está corrompido.
- Este arquivo deverá conter uma pasta com todos os arquivos utilizados na prática

O que deve ser feito

1. Ler um vetor A de 10 elementos inteiros, pedir que o usuário digite um outro número inteiro X. Escrever a mensagem ACHEI, se X for um elemento de A e NÃO ACHEI caso contrário.
2. Faça um programa para ler dois vetores de 10 elementos inteiros cada um, criar e imprimir um vetor resultante da intercalação desses dois vetores.
3. Faça um programa para ler um vetor de nove elementos inteiros; calcule e imprima os números primos e suas respectivas posições.
4. Escreva um programa para ler um vetor de dez números inteiros. Troque os valores do vetor dois a dois, ou seja, os elementos cujos índices do vetor são pares devem ser trocados pelos elementos de índice ímpares imediatamente vizinhos a estes. Exiba na tela o vetor resultante desta troca dos valores.