

PRÁTICA 03: Comandos condicionais

OBS.: Trabalho individual. Prazo de entrega do relatório: 1 semana após a prática, impreterivelmente até o horário de início da aula. Enviar por e-mail para "julianasteixeira@hotmail.com" com o seguinte título: "ALP_Pratica X – Nome Completo Do Aluno".

O que deve ser entregue

- Arquivo compactado nomeado "pratica-X_nome-completo-aluno.zip". Certifique-se de que o arquivo não está corrompido.
- Este arquivo deverá conter uma pasta com todos os arquivos utilizados na prática

O que deve ser feito

1. Escreva um algoritmo para ler o nome de dois times de futebol e o número de gols marcados por cada time na partida. O algoritmo deve imprimir o nome do time vencedor, caso não haja vencedor deverá ser impresso EMPATE.
2. No curso de Sistemas de Informação, a nota final do estudante é calculada a partir de 3 notas atribuídas respectivamente a um trabalho de laboratório, a uma avaliação semestral e a um exame final. As notas variam de 0 a 10 e a nota final é a média ponderada das 3 notas mencionadas. A tabela a seguir fornece os pesos das notas:

Laboratório	Peso 2
Avaliação semestral	Peso 3
Exame final	Peso 5

Faça um programa que receba o nome e as três notas do estudante, calcule e imprima a média final e o conceito desse estudante. O conceito segue a tabela abaixo:

Média final	Conceito
8.0 __ 10.0	A
7.0 __ 8.0	B
6.0 __ 7.0	C
5.0 __ 6.0	D
< 5.0	E

3. Faça um programa que receba três números inteiros e imprima o maior deles.
4. Faça um programa para resolver equações de segundo grau.