

Algoritmos e Linguagens de Programação

Professora: Juliana Santiago Teixeira

PRÁTICA 04: switch

OBS.: Trabalho individual. Prazo de entrega do relatório: 1 semana após a prática, impreterivelmente até o horário de início da aula. Enviar por e-mail para "julianasteixeira@hotmail.com" com o seguinte título: "ALP_Pratica X – Nome Completo Do Aluno".

O que deve ser entregue

- Arquivo compactado nomeado "pratica-X_nome-completo-aluno.zip". Certifique-se de que o arquivo n\u00e3o est\u00e1 corrompido.
- Este arquivo deverá conter uma pasta com todos os arquivos utilizados na prática

O que deve ser feito

- 1. Escreva um programa para dois números reais e a operação que aritmética (+, -, *, /). Ao final, apresentar o resultado da operação.
- 2. Um funcionário irá receber um aumento de acordo com o seu plano de trabalho, de acordo com a tabela abaixo:

Plano A	10%
Plano B	15%
Plano C	20%

Faça um programa que leia o plano de trabalho e o salário atual de um funcionário e calcula e imprime o seu novo salário.

3. O cardápio de uma lanchonete é o seguinte:

Código	Especificação	Preço
100	Cachorro quente	1.20
101	Bauru simples	1.30
102	Bauru com ovo	1.50
103	Hamburger	1.20
104	Cheeseburguer	1.30
105	Refrigerante	1.00

Escreva um programa que leia o código do item pedido, a quantidade e calcule o valor a ser pago por aquele lanche. Considere que a cada execução somente será calculado um item