

## PRÁTICA 10: Funções

OBS.: Trabalho individual. Prazo de entrega do relatório: 1 semana após a prática, impreterivelmente até o horário de início da aula. Enviar por e-mail para "[julianasteixeira@hotmail.com](mailto:julianasteixeira@hotmail.com)" com o seguinte título: "ALP\_Pratica X – Nome Completo Do Aluno".

### O que deve ser entregue

- Arquivo compactado nomeado "pratica-X\_nome-completo-aluno.zip". Certifique-se de que o arquivo não está corrompido.
- Este arquivo deverá conter uma pasta com todos os arquivos utilizados na prática

### O que deve ser feito

1. Escreva um programa que apresente para o usuário o seguinte menu de opções:

Menu de Opções:

+	-	Adição
-	-	Subtração
*	-	Multiplicação
/	-	Divisão
0	-	Sair

Escolha uma opção ->

Uma vez escolhida a opção, o programa seu solicitar os dados necessários para realizar a operação desejada e, em seguida, apresentar o resultado da operação. O programa deve continuar a execução até que o usuário escolha a opção para sair. Para realizar cada operação o programa deve utilizar as seguintes funções:

```
float soma(float x, float y);
```

```
float subtracao(float x, float y;
```

```
float multiplicacao(float x, float y;
```

```
float divisao(float x, float y);
```

2. Escreva um programa para calcular a área de algumas figuras geométricas. O programa deve apresentar para o usuário o seguinte menu de opções:

Menu de Opções:

1	-	Quadrado
2	-	Retângulo
3	-	Triângulo
4	-	Círculo
5	-	Sair

Escolha uma opção ->

Uma vez escolhida a opção, o programa seu solicitar os dados necessários para calcular e imprimir a área da figura. O programa deve continuar a execução até que o usuário escolha a opção para sair. Para calcular a área de cada figura o programa deve utilizar as seguintes funções:

```
void quadrado();
```

```
void retangulo();
```

```
void circulo();
```

```
void triangulo();
```