

# Lines

## ▼ Сцена

- Игровое поле
- Подсказка о шарах, которые появятся на следующем шаге
- Счет

## ▼ Кнопки

- Новая игра
- Выход

## ▼ Игровой процесс

- Появление шаров
- ▼ Перемещение шара игроком
  - Выбрать шар
  - ▼ Указать ячейку назначения
    - Ячейка должна быть свободной
  - ▼ Поиск пути к точке назначения
    - Должен существовать путь, проходящий по свободным ячейкам, расположенным рядом друг с другом по вертикали или по горизонтали.
- ▼ Подсчет очков
  - ▼ При перемещении собраны непрерывные линии из 5 и более шаров
    - Удаление линии
    - Увеличение счетчика очков
    - Компьютер пропускает ход
  - ▼ При появлении шаров собраны непрерывные линии из 5 и более шаров
    - Удаление линии
    - Увеличение счетчика очков

- ▼ Конец игры
  - Все поле заполнено шарами

## ▼ Игрок

- Управление мышью
- ▼ Переместить выбранный шар в свободную ячейку
  - ▼ Собрать непрерывные линии из 5 и более шаров
    - горизонтальные линии
    - вертикальные линии
    - диагональные линии

## ▼ Компьютер

- ▼ На каждом ходу выставить шарики
  - Клетки случайные, свободные
- ▼ Цвет шарика случайный
  - Всего цветов: 7
- Кол-во выставляемых шариков: 3