

# Pesquisa Operacional

Igor M. Coelho

18 de Junho de 2020

- 1 Modelagem em Pesquisa Operacional
- 2 Aplicações de PO
- 3 O problema da mistura
- 4 O PROBLEMA DE PLANEJAMENTO DA PRODUÇÃO

## Section 1

# Modelagem em Pesquisa Operacional

## Sobre esse material

Esses slides foram preparados com base em diversos materiais da literatura, em especial:

- [1] Profa. Maristela Oliveira dos Santos (ICMC/USP):  
“Introdução à Pesquisa Operacional - Otimização Linear”, 2010.
- [2] Tutorial ilectures  
(<https://igormcoelho.github.io/ilectures-pandoc/>)
- Prof. Luiz Satoru Ochi (dicas)

## Section 2

### Aplicações de PO

# Algumas aplicações

- indústria de petróleo: extração, refinamento, mistura e distribuição.
- indústria de alimentos: ração animal (problema da mistura).
- planejamento da produção: dimensionamento de lotes (o que, quando e quanto produzir?).
- indústria siderúrgica: ligas metálicas (problema da mistura).
- indústria de papel: otimização do processo de cortagem de bobinas.
- indústrias de móveis: otimização do processo de cortagem de placas retangulares.
- aplicações financeiras: otimização do fluxo de caixa, análise de carteiras de investimento.

## Section 3

### O problema da mistura

# Problema da mistura

- Materiais disponíveis são combinados para gerar novos produtos com características convenientes;
- Um dos primeiros problemas de otimização linear implementados com sucesso na prática.
- Abordagens:
  - Ração;
  - Ligas metálicas;
  - Composição de filtros de areia.



## Problema da mistura - Ração

- Queremos saber quais as quantidades ideais de cada ingrediente para fazer uma quantidade de ração, com as necessidades nutricionais atendidas e o custo total dos ingredientes seja o menor possível.
- Temos os ingredientes e seus custos:
  - Milho ( $A_1$ ) - R\$65,00/Kg
  - Farinha de ossos ( $A_2$ ) - R\$30,00/Kg

## Problema da mistura - Ração

- Para fazer uma certa quantidade de ração para, digamos, aves, é necessário uma certa quantidade nutrientes, digamos, vitamina A ( $V_a$ ), vitamina B ( $V_b$ ) e proteína ( $V_c$ ).
- Os ingredientes apresentam esses nutrientes determinadas unidades (un):
  - $A_1$  - 2 un. de  $V_a$ , 3 un. de  $V_b$  e 1 un. de  $V_c$ ;
  - $A_2$  - 3 un. de  $V_a$ , 2 un. de  $V_b$ ;

## Problema da mistura - Ração

- Deseja-se prepara uma ração que contenha no mínimo 7 unidades de  $V_a$ , 9 unidades de  $V_b$  e 1 unidade de  $V_c$ .
- Determinar a quantidade dos alimentos necessárias para satisfazer a necessidades da ração.

Nutrientes	Ingredientes		Qtde
	A1	A2	Mínima
Vitamina A	2	2	7
Vitamina B	3	2	9
Proteína	1	0	1
Custos ( $R\$/kg$ )	65	30	

## Problema da mistura - Pergunta-se

- Como misturar (as quantidades) dos ingredientes para produzir a ração de menor custo possível?
- A mistura atende as necessidades de nutrientes?

# Problema da mistura - O que decidir?

- *Quantidades dos ingredientes presentes na mistura?*
- **Decisões:** Denominadas Variáveis de decisão.
- **Definindo:**
- $x_1$  = quantidade de ingrediente do tipo 1 presente na mistura (u.m).
- $x_2$  = quantidade de ingrediente do tipo 2 presente na mistura (u.m)

## Problema da mistura - Decidir para que?

- função custo ( $z$ )
- O custo mínimo seria nulo se não fosse as quantidades mínimas de nutrientes a serem atendidas (Vitamina A, Vitamina B e Proteína). OBS.: *os custos são positivos.*
- **Objetivo:** minimizar o custo total da mistura.
- Custo total é dado por uma função objetivo.
- $z(x_1, x_2) = 65x_1 + 30x_2$ .
- Devemos determinar  $x_1$  e  $x_2$  tal que  $z(x_1, x_2)$  seja o menor possível.  $\min z(x_1, x_2) = 65x_1 + 30x_2$

# Modelagem do Exemplo 1

- Considere que as composições de vitamina A, vitamina B e proteína na ração sejam satisfeitas.
- **Modelo Matemático:**

$$\min z(x_1, x_2) = 65x_1 + 30x_2$$

$$2x_1 + 3x_2 \geq 7$$

$$3x_1 + 2x_2 \geq 9$$

$$1x_1 + 0x_2 \geq 1$$

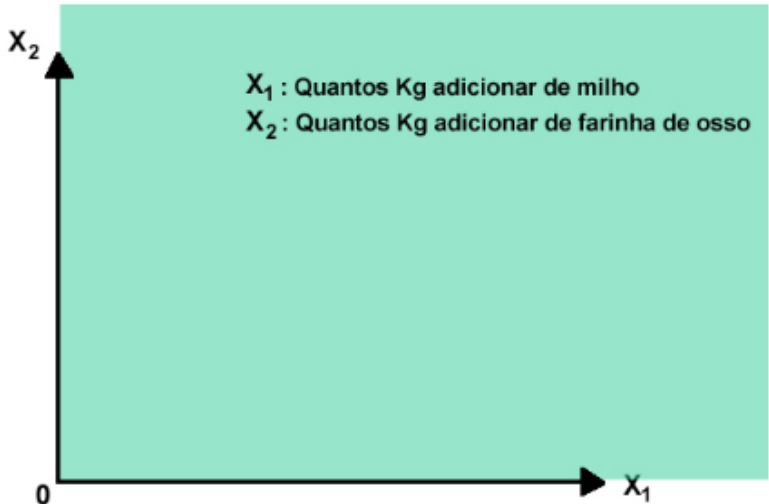
$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

# Visualização do Modelo

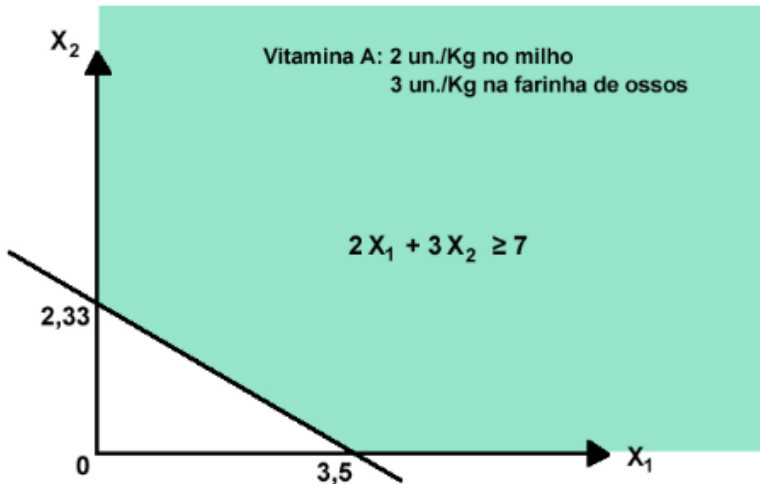
*Próximas Imagens de [1]*



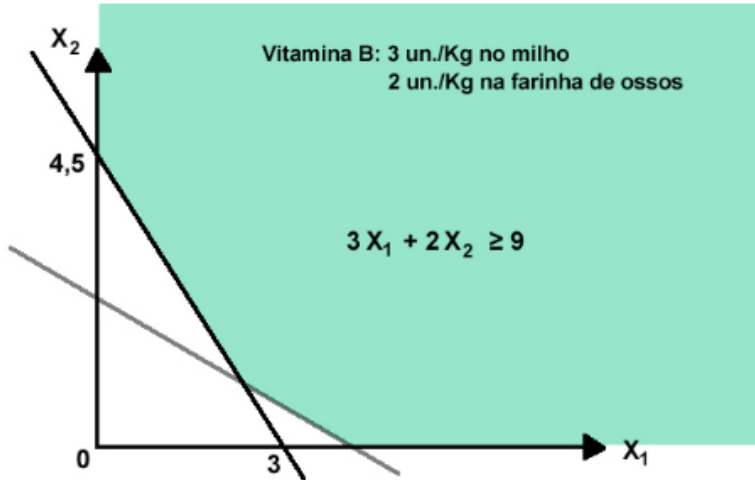
# Problema da mistura - Ração



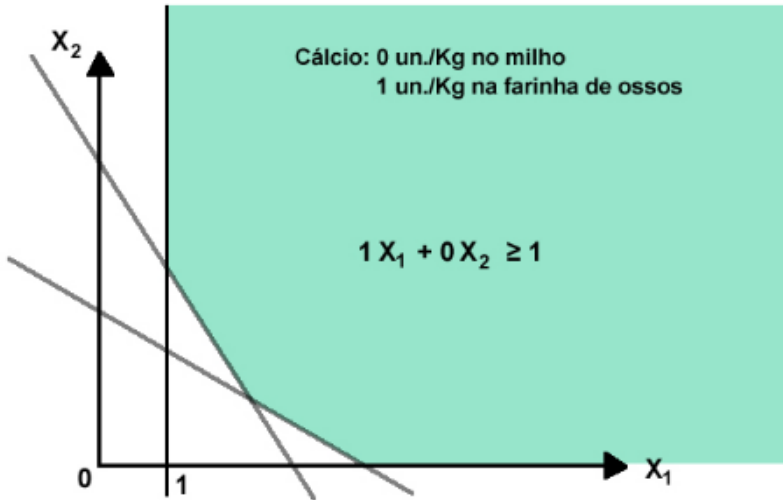
# Problema da mistura - Ração



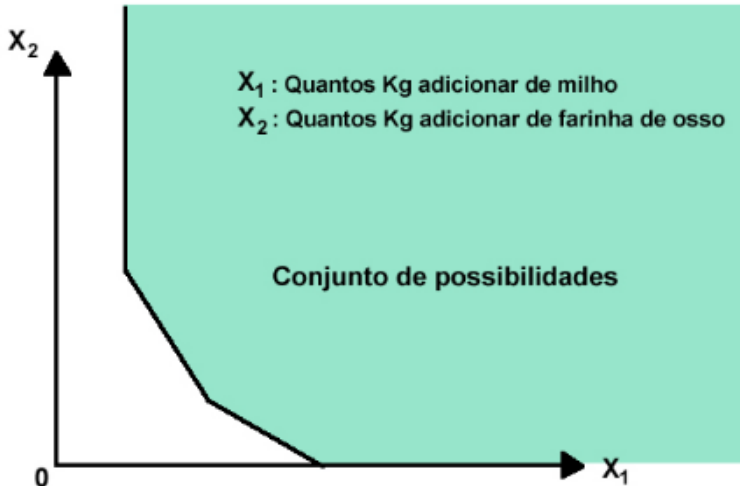
# Problema da mistura - Ração



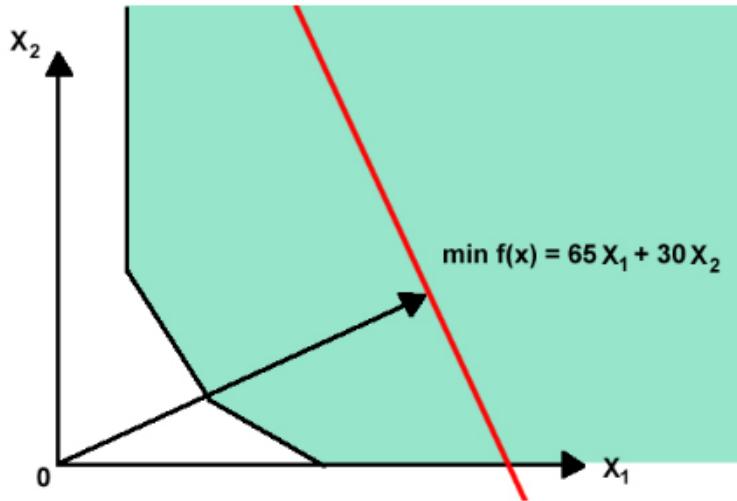
# Problema da mistura - Ração



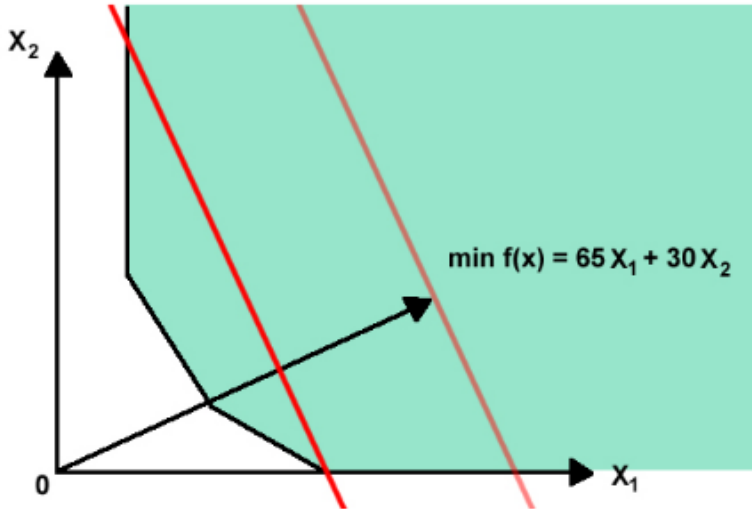
# Problema da mistura - Ração



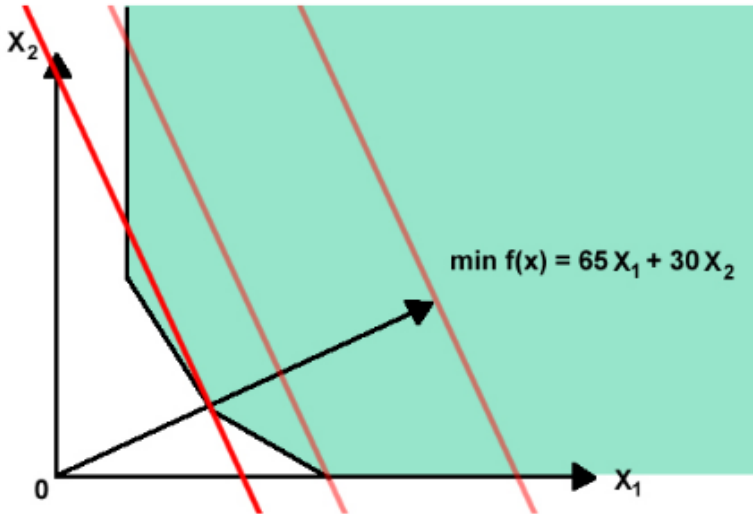
# Problema da mistura - Ração



# Problema da mistura - Ração

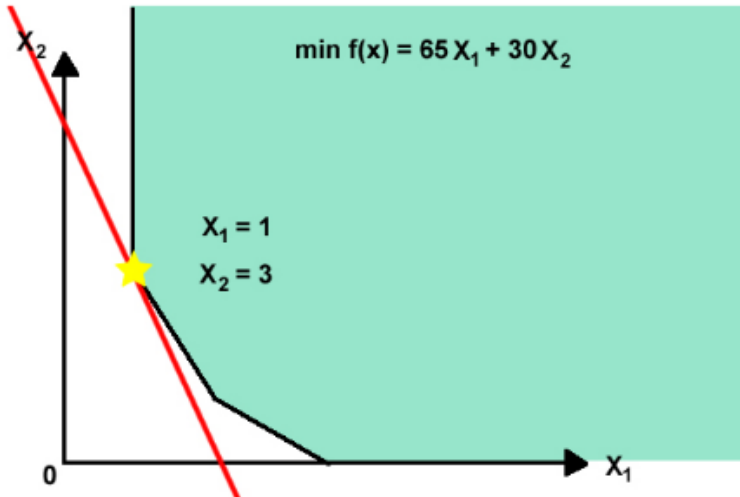


# Problema da mistura - Ração





# Problema da mistura - Ração



## Outras aplicações

- Ligas metálicas são produzidas a partir de vários insumos (lingotes de ferro, grafite, sucatas industriais, entre outros).
- Cada insumo tem uma composição (quantidades de carbono, silício, manganês etc) e custo conhecidos.
- A composição da liga é determinada por normas técnicas da metalurgia (quantidades de carbono, silício, manganês etc).
- Deseja-se determinar as quantidades de cada insumo a serem fundidas, satisfazendo as normas técnicas da metalurgia com o menor preço final possível.

## OUTRAS APLICAÇÕES - Composição de areias para filtro

- Areias são usadas na constituição de filtros de Estações de Tratamento de Águas de abastecimento;
- Diferentes tipos de areias com composições granulométricas distintas estão disponíveis em vários locais;
- Custos de dragagem, transporte, seleção e preparo para utilização de cada areia variam;
- Areias devem ser dispostas em camadas que devem obedecer composições granulométricas estabelecidas por norma;
- O problema consiste em combinar os volumes de areia provenientes de cada local de modo a atender às especificações da norma, com o menor custo possível.

## Exemplo 2 - Barragem de concreto

- Na implantação de uma barragem de grande consumo de concreto, decidiu-se utilizar como fontes de agregados graúdos: Britas graníticas, seixos rolados e pedra britada comercial.
- Os custos e as composições granulométricas de cada agregado e a composição granulométrica ideal são dados no gráfico a seguir.

## Dados do problema da barragem de concreto

Faixas gran. ^	Agregados Graúdos Britas	Seixos	Pedras	Comp. Ideal(%) ^
2,4-19	0	0,05	0,20	0,10
19-38	0,10	0,35	0,78	0,20
38-76	0,20	0,60	0,02	0,35
76-152	0,70	0	0	0,35
Custos	R\$6	R\$7	R\$18	

### Variáveis de decisão:

$x_1$  = qde de britas graníticas ( $m^3$ );

$x_2$  = qde de seixos rolados ( $m^3$ );

$x_3$  = qde de pedras britadas comercial ( $m^3$ ).

# Modelagem do exemplo do problema da barragem de concreto

$$\min z(x_1, x_2, x_3) = 6x_1 + 7x_2 + 18x_3$$

	0,05x <sub>2</sub>	+ 0,20x <sub>3</sub>	≥	0,10
0,10x <sub>1</sub>	+ 0,35x <sub>2</sub>	+ 0,78x <sub>3</sub>	≥	0,20
0,20x <sub>1</sub>	+ 0,60x <sub>2</sub>	+ 0,02x <sub>3</sub>	≥	0,35
0,70x <sub>1</sub>			≥	0,35
x <sub>1</sub>	+ x <sub>2</sub>	+ x <sub>3</sub>	=	1

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

## Section 4

# O PROBLEMA DE PLANEJAMENTO DA PRODUÇÃO

# O Problema de Produção

- Função objetivo – maximizar a margem de contribuição dos produtos;
- Primeiro conjunto de restrições – fabricação dos produtos deve levar em conta a capacidade limitada dos recursos;
- Segundo conjunto de restrições – quantidade de produtos produzida não deve ser inferior à mínima e nem superior à máxima preestabelecida.



## Exemplo 1 - Problema de Produção

- Uma padaria produz dois tipos de produtos: pão ( $P_1$ ) e massa de pizza ( $P_2$ ).
- Quatro diferentes matérias primas são utilizadas para a fabricação destes produtos: farinha ( $M_1$ ), fermento ( $M_2$ ), ovos ( $M_3$ ) e manteiga ( $M_4$ ), em que temos em estoque, respectivamente, 60 unidades, 38 unidades, 18 unidades e 55 unidades.
- Para produzir 1 kg de pão são necessárias 1 un. de farinha, 2 un. de fermento e 3 un. de manteiga.
- Para produzir 1 kg de massa de pizza são necessárias 3 un. de farinha, 1 un. de ovo e 1 un. de manteiga.

## Exemplo 1 - Problema de Produção

- O pão e massa de pizza são vendidos ao custo de  $R\$22/Kg$  e  $R\$20/Kg$ .
- Deseja-se determinar a quantidade de cada produto a ser fabricada que maximize as vendas e respeite as restrições de estoque.

Matéria Prima	Produto		Estoque
$\wedge$	P1	P2	$\wedge$
Farinha	1	3	60
Fermento	2	0	30
Ovos	0	1	18
Manteiga	3	1	55
Custos ( $R\$/kg$ )	22	20	

## Exemplo 1 - Problema de Produção

- O que devemos decidir?
- Decisões: Denominadas Variáveis de decisão.
- **Definindo:**
- $x_1$  = quantidade produzida de pão em kilos.
- $x_2$  = quantidade produzida de pizza em kilos.

# Modelagem do Exemplo 1 - Problema de Produção

## Modelo Matemático:

$$\max z(x_1, x_2) = 22x_1 + 20x_2$$

$$1x_1 + 3x_2 \leq 60$$

$$2x_1 + 0x_2 \leq 30$$

$$0x_1 + 1x_2 \leq 18$$

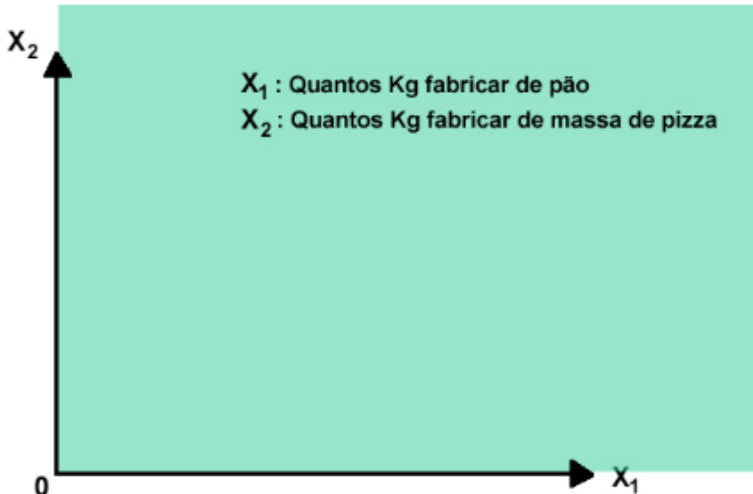
$$3x_1 + 1x_2 \leq 55$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

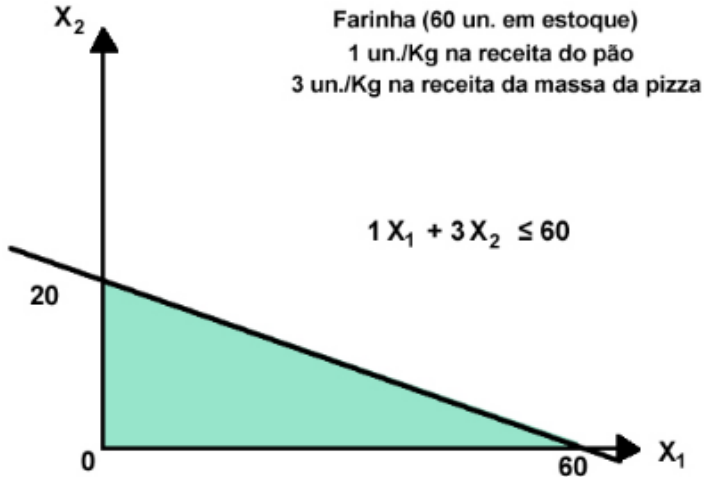
# Visualização do Modelo

*Próximas Imagens de [1]*

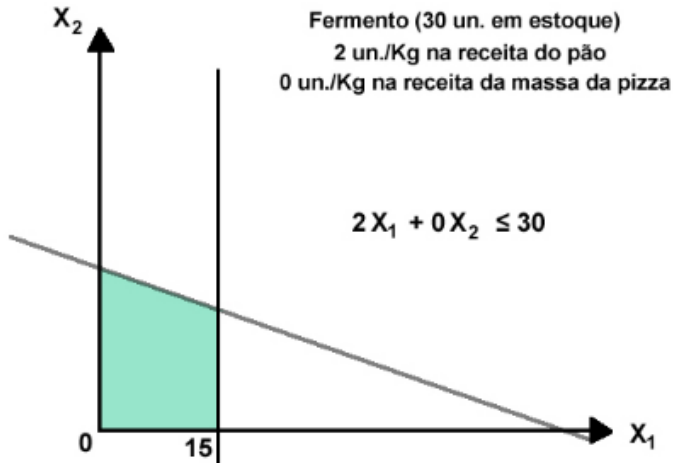
## Exemplo 1 - Problema de Produção



## Exemplo 1 - Problema de Produção

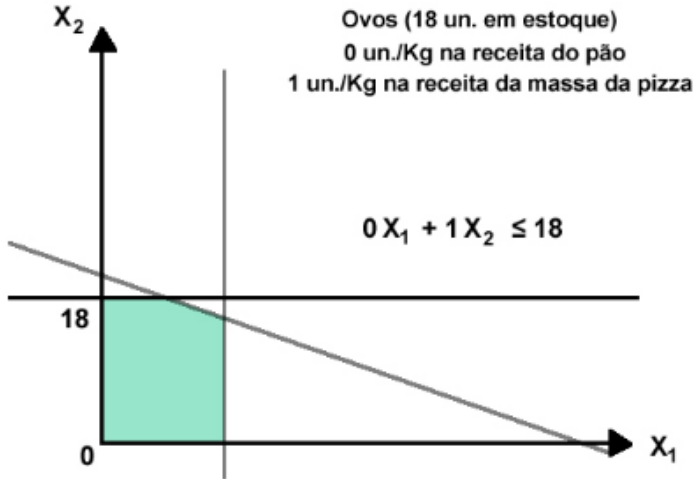


## Exemplo 1 - Problema de Produção

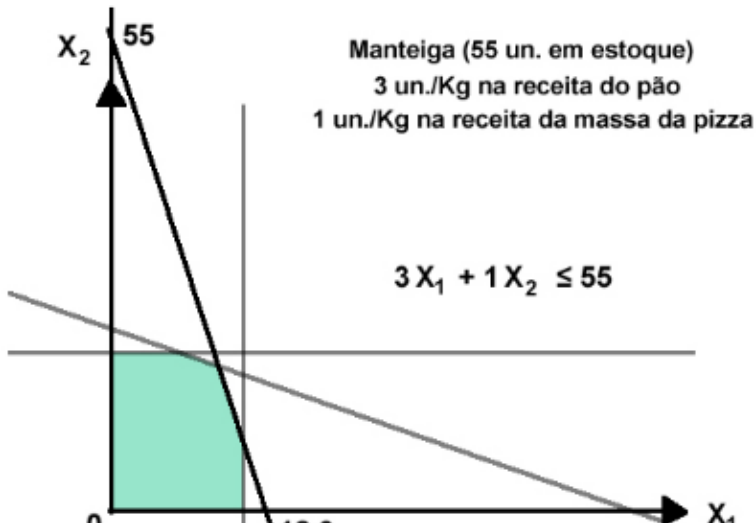




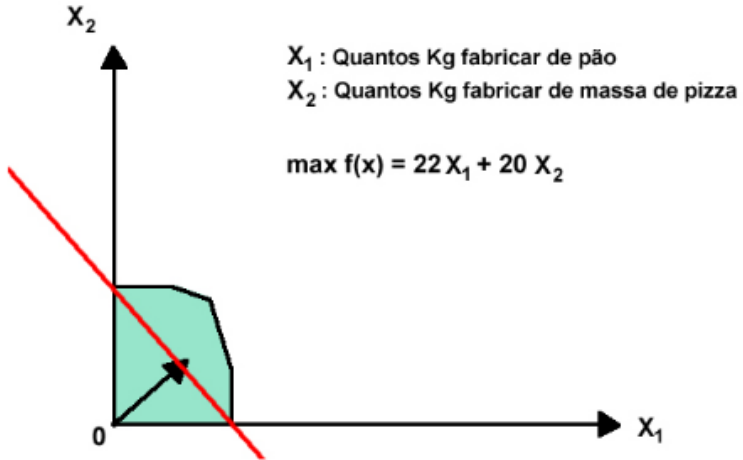
# Exemplo 1 - Problema de Produção



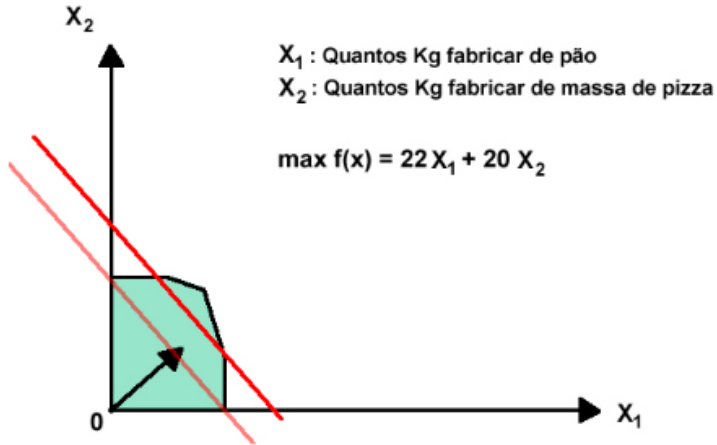
## Exemplo 1 - Problema de Produção



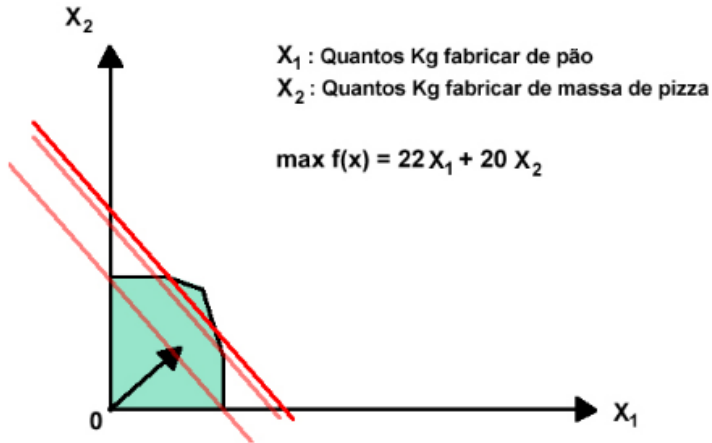
## Exemplo 1 - Problema de Produção



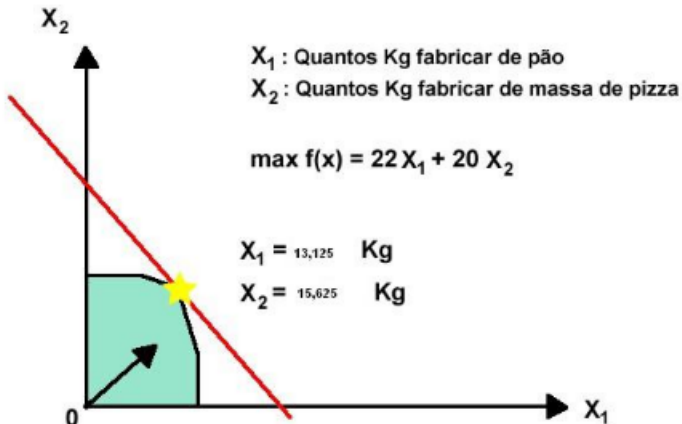
# Exemplo 1 - Problema de Produção



# Exemplo 1 - Problema de Produção



## Exemplo 1 - Problema de Produção



## Exemplo 2 - Produção de geladeiras

- Empresa precisa decidir quais modelos de geladeira instalar em sua nova planta;
- Dois possíveis modelos: luxo e básico.
- No máximo, 1500 unidades do modelo luxo e 6000 unidades do modelo básico podem ser vendidas por mês.
- Empresa contratou 25000 homens-hora de trabalho por mês;
- Os modelos luxos precisam de 10 homens-hora de trabalho para serem produzidos e os modelos básicos, 8 homens-hora.
- A capacidade da linha de montagem é de 4500 geladeiras por mês, pois as geladeiras dividem a mesma linha;
- O lucro unitário do modelo luxo é \$100,00 por mês, enquanto o modelo básico lucra \$50,00 durante o mesmo período.

## Exemplo 1 - Produção de geladeiras

- **Objetivo:** determinar quanto produzir de cada geladeira, de modo a satisfazer todas as restrições e maximizar o lucro da empresa.

### Variáveis de decisão:

$x_1$  = quantidade de geladeiras do modelo luxo a ser produzida por mês.

$x_2$  = quantidade de geladeiras do modelo básico a ser produzida por mês.



# Modelo Matemático

## Modelo Matemático:

$$\max z(x_1, x_2) = 100x_1 + 50x_2$$

$$10x_1 + 8x_2 \leq 25000$$

$$x_1 + x_2 \leq 4500$$

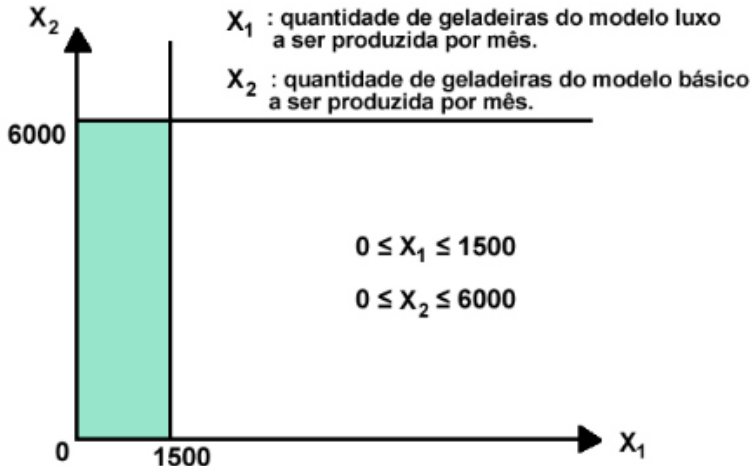
$$0 \leq x_1 \leq 1500$$

$$0 \leq x_2 \leq 6000$$

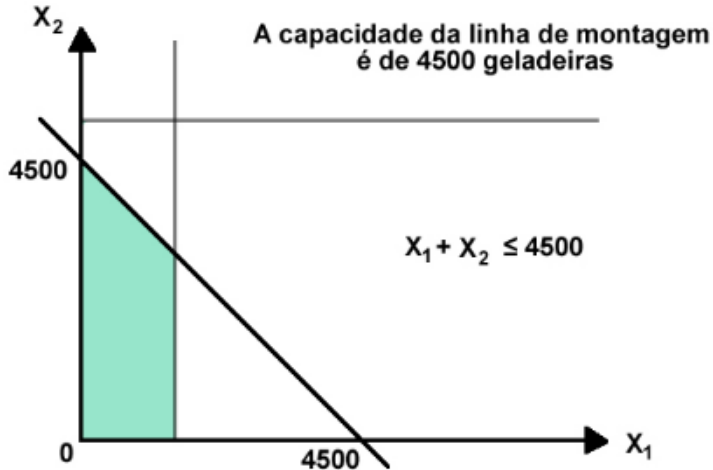
# Visualização do Modelo

*Próximas Imagens de [1]*

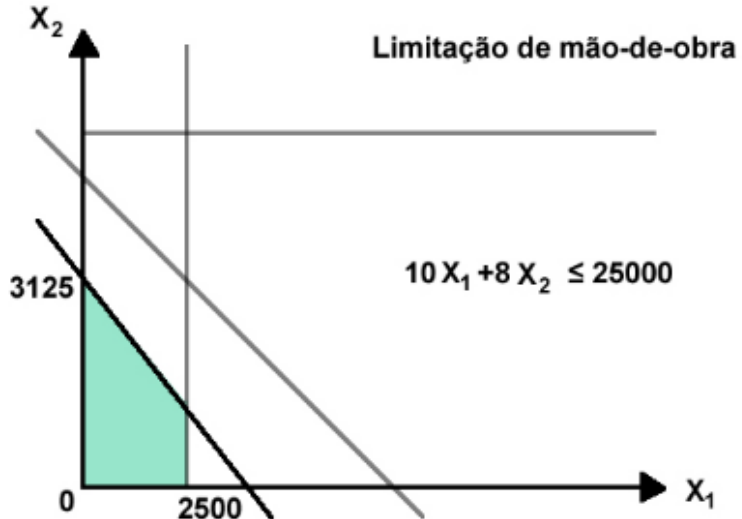
## Exemplo 1 - Problema de Produção



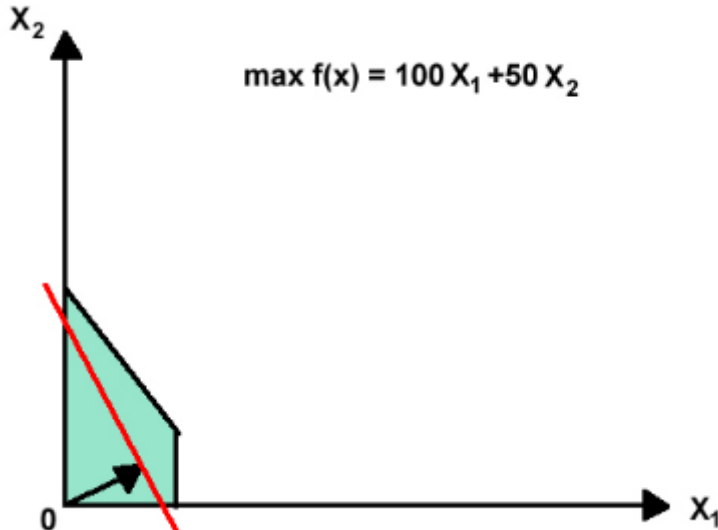
## Exemplo 1 - Problema de Produção



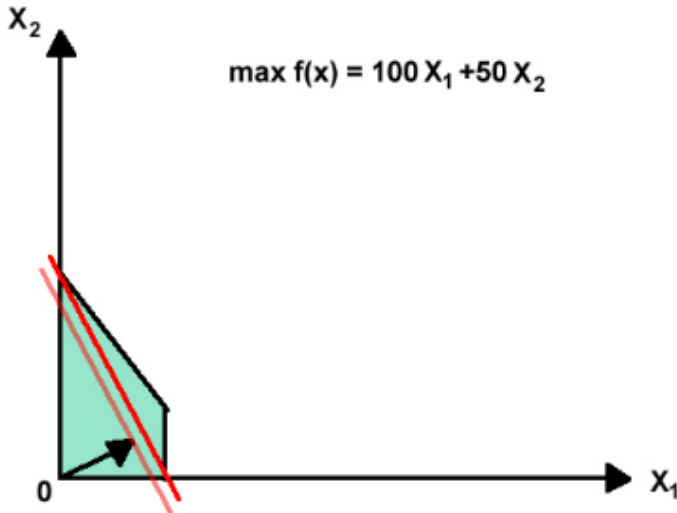
# Exemplo 1 - Problema de Produção



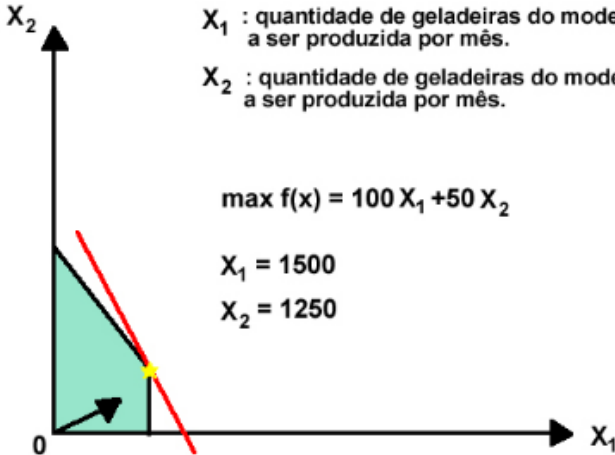
## Exemplo 1 - Problema de Produção



## Exemplo 1 - Problema de Produção



## Exemplo 1 - Problema de Produção





## Dica para Cálculo do Gradiente

Lembramos que a direção e sentido de **máximo** crescimento de uma função  $f$  é determinada por seu gradiente

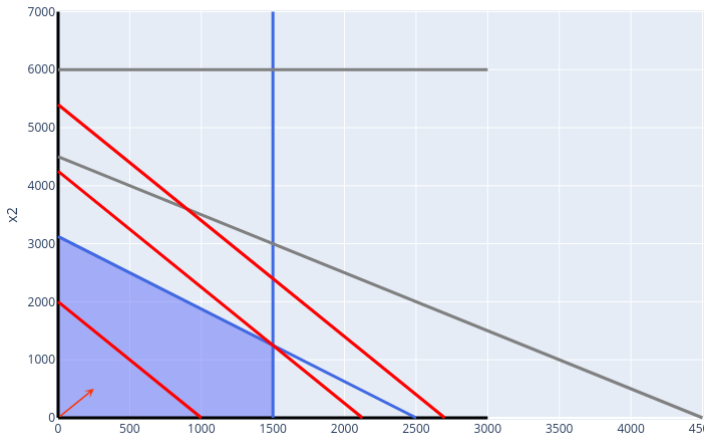
$$\nabla f(x) = \left( \frac{\partial f(x)}{\partial x_1}, \frac{\partial f(x)}{\partial x_2}, \dots, \frac{\partial f(x)}{\partial x_n} \right).$$

Assim, para  $\max z(x_1, x_2) = 100x_1 + 50x_2$ , temos  $\nabla z(x) = (100, 50)$ . Caso fosse minimização, poderíamos transformar o problema em maximização (e obter valores negativos no vetor gradiente).

Naturalmente, o feixe de retas da função objetivo é perpendicular ao vetor gradiente.

# Visualização Gráfica com Plotly

O que significam as três linhas vermelhas?



# Lista de Exercícios

A lista de exercícios está disponibilizada no site.