Programação De Computadores

Professor: Yuri Frota

www.ic.uff.br/~yuri/prog.html

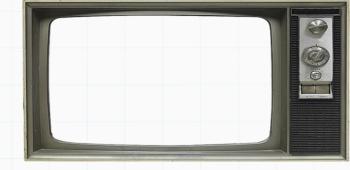
yuri@ic.uff.br





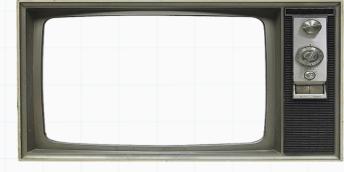
Suponha você professor que tenha que armazenar num programa as notas de suas 5 alunos:

```
nota1 = float(input("Entre com a nota 1: "))
nota2 = float(input("Entre com a nota 2: "))
nota3 = float(input("Entre com a nota 3: "))
nota4 = float(input("Entre com a nota 4: "))
nota5 = float(input("Entre com a nota 5: "))
```



Mas e se fossem 15 alunos?

```
1 nota1 = float(input("Entre com a nota 1: "))
  nota2 = float(input("Entre com a nota 2: "))
  nota3 = float(input("Entre com a nota 3: "))
  nota4 = float(input("Entre com a nota 4: "))
  nota5 = float(input("Entre com a nota 5: "))
  nota6 = float(input("Entre com a nota 6: "))
  nota7 = float(input("Entre com a nota 7: "))
  nota8 = float(input("Entre com a nota 8: "))
  nota9 = float(input("Entre com a nota 9: "))
10 nota10 = float(input("Entre com a nota 10: "))
11 nota11 = float(input("Entre com a nota 11: "))
   nota12 = float(input("Entre com a nota 12: "))
  nota13 = float(input("Entre com a nota 13: "))
  nota14 = float(input("Entre com a nota 14: "))
15 nota15 = float(input("Entre com a nota 15: "))
```



Mas e se fossem 50 alunos?

```
1 nota1 = float(input("Entre com a nota 1: "))
  nota2 = float(input("Entre com a nota 2: "))
  nota3 = float(input("Entre com a nota 3: "))
  nota4 = float(input("Entre com a nota 4: "))
  nota5 = float(input("Entre com a nota 5: "))
  nota6 = float(input("Entre com a nota 6: "))
   nota7 = float(input("Entre com a nota 7: "))
   nota8 = float(input("Entre com a nota 8: "))
   nota9 = float(input("Entre com a nota 9: "))
  nota10 = float(input("Entre com a nota 10: "))
   nota11 = float(input("Entre com a nota 11: "))
   nota12 = float(input("Entre com a nota 12: "))
   nota13 = float(input("Entre com a nota 13: "))
   nota14 = float(input("Entre com a nota 14: "))
15 nota15 = float(input("Entre com a nota 15: "))
```



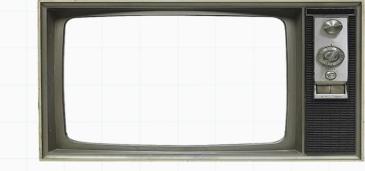


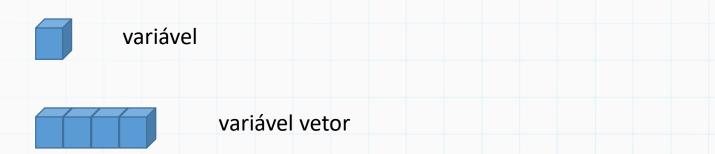


- É possível definir variáveis que guardam mais de um valor

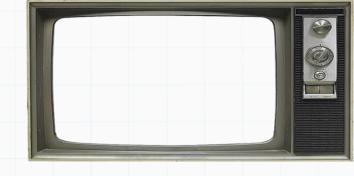
Bopossoo

- Essas variáveis são conhecidas como variáveis compostas, variáveis subscritas, variáveis indexáveis ou arranjos (<u>array=vetores</u>)





- É possível definir variáveis que guardam mais de um valor
- Essas variáveis são conhecidas como variáveis compostas, variáveis subscritas, variáveis indexáveis ou arranjos (<u>array=vetores</u>)





- Em Python existem três tipos principais de variáveis compostas (com a mesma lógica), cada uma com suas características especiais:

<u>Listas</u>

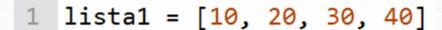
foco do curso

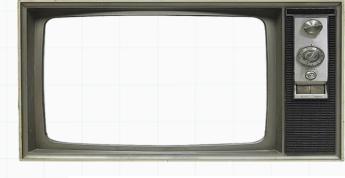
Tuplas

20000000

Dicionários

- Variável composta **unidimensional**, que armazena dados, em forma de sequência, e que **podem ser de um mesmo tipo ou não**
- Contém espaço para armazenar diversos valores e é definida com colchetes [], separados os itens por vírgula

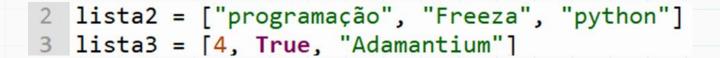


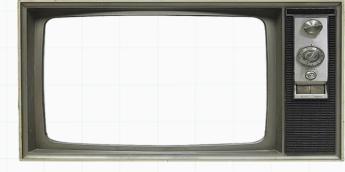




- Variável composta **unidimensional**, que armazena dados, em forma de sequência, e que **podem ser de um mesmo tipo ou não**
- Contém espaço para armazenar diversos valores e é definida com colchetes [], separados os itens por vírgula

- Em outras linguagens de programação, listas são chamadas de **vetores** e possuem restrições que Python não impõe:
 - Em Python, os valores de uma lista podem ser de qualquer tipo
 - Em outras linguagens, os valores precisam ser do mesmo tipo

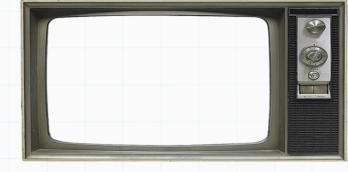






- Variável composta **unidimensional**, que armazena dados, em forma de sequência, e que **podem ser de um mesmo tipo ou não**
- Contém espaço para armazenar diversos valores e é definida com colchetes [], separados os itens por vírgula
 - É acessada via um índice inteiro

1	lista1 =	[10,	20,	30,	40,	50]
	ind =	0	1	2	3	4





```
4 print(lista1[0])
5 print(lista1[4])
```

Shell	×

10

- Variável composta **unidimensional**, que armazena dados, em forma de sequência, e que **podem ser de um mesmo tipo ou não**
- Contém espaço para armazenar diversos valores e é definida com colchetes [], separados os itens por vírgula
 - É acessada via um índice inteiro

1	lista1	=	[10,	20,	30,	40,	50]
	ind	=	0	1	2	3	4





```
4 print(lista1[0])
5 print(lista1[4])

Shell ×

10
50
```

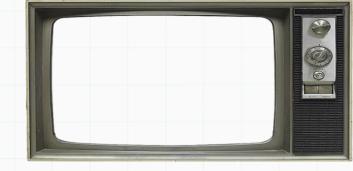
print(lista1)

[10, 20, 30, 40, 50]

Shell ×

- Variável composta **unidimensional**, que armazena dados, em forma de sequência, e que **podem ser de um mesmo tipo ou não**
- Contém espaço para armazenar diversos valores e é definida com colchetes [], separados os itens por vírgula
 - É acessada via um índice inteiro

1	lista1 =	[10,	20,	30,	40,	50]
	ind =	0	1	2	3	4





```
5 print(lista1[5])
```

```
Traceback (most recent call last):

File "C:\Users\Yuri\Desktop\teste.py", line 4, in <module>
print(listal[5])
IndexError: list index out of range
```

- Variável composta **unidimensional**, que armazena dados, em forma de sequência, e que **podem ser de um mesmo tipo ou não**
- Contém espaço para armazenar diversos valores e é definida com colchetes [], separados os itens por vírgula
 - É acessada via um índice inteiro (índice inverso)

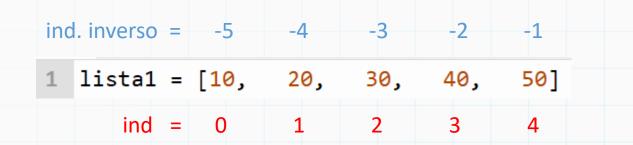
ind. inverso = -5	-4	-3	-2	-1	
1 lista1 = [10,	20,	30,	40,	50]	
ind = 0	1	2	3	4	

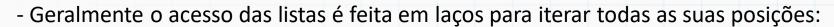




```
5 print(lista1[-3])
Shell ×
30
```

- Variável composta **unidimensional**, que armazena dados, em forma de sequência, e que **podem ser de um mesmo tipo ou não**
- Contém espaço para armazenar diversos valores e é definida com colchetes [], separados os itens por vírgula
 - É acessada via um índice inteiro (índice inverso)





```
for i in range (5):
print(lista1[i])

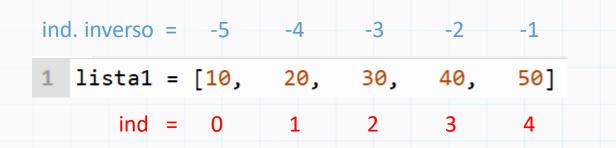
Shell ×

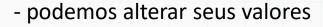
10
20
30
40
50
```





- Variável composta **unidimensional**, que armazena dados, em forma de sequência, e que **podem ser de um mesmo tipo ou não**
- Contém espaço para armazenar diversos valores e é definida com colchetes [], separados os itens por vírgula
 - É acessada via um índice inteiro (índice inverso)



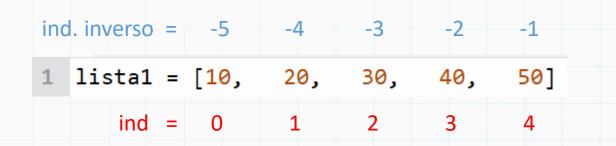


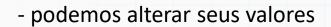
```
4 lista1[1] = 1000
5 lista1[4] = lista1[1]+lista1[0]
6 print(lista1)
7
Shell ×
[10, 1000, 30, 40, 1010]
```





- Variável composta **unidimensional**, que armazena dados, em forma de sequência, e que **podem ser de um mesmo tipo ou não**
- Contém espaço para armazenar diversos valores e é definida com colchetes [], separados os itens por vírgula
 - É acessada via um índice inteiro (índice inverso)





```
4 for i in range (5):
5     lista1[i]=lista1[i]+5
6 print(lista1)
```

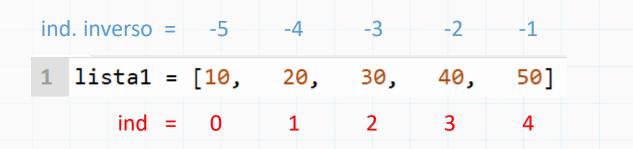
Shell ×

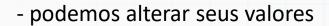
[15, 25, 35, 45, 55]



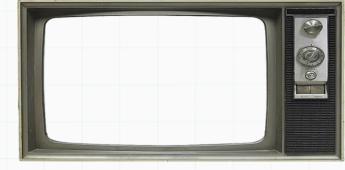


- Variável composta **unidimensional**, que armazena dados, em forma de sequência, e que **podem ser de um mesmo tipo ou não**
- Contém espaço para armazenar diversos valores e é definida com colchetes [], separados os itens por vírgula
 - É acessada via um índice inteiro (índice inverso)





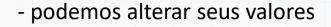
```
4 for i in range (5):
5    lista1[i]=lista1[i]+lista1[i+1]
6 print(lista1)
```





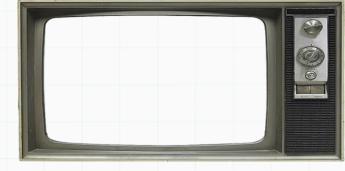
- Variável composta **unidimensional**, que armazena dados, em forma de sequência, e que **podem ser de um mesmo tipo ou não**
- Contém espaço para armazenar diversos valores e é definida com colchetes [], separados os itens por vírgula
 - É acessada via um índice inteiro (índice inverso)

ind	d. inverso =	-5	-4	-3	-2	-1	
1	lista1 =	[10,	20,	30,	40,	50]	
	ind =	0	1	2	3	4	



```
4 for i in range (5):
5    lista1[i]=lista1[i]+lista1[i+1]
6 print(lista1)
```

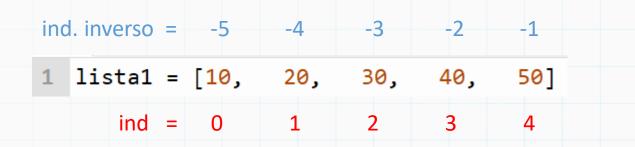
```
Traceback (most recent call last):
    File "C:\Users\Yuri\Desktop\teste.py", line 5, in <module>
        listal[i]=listal[i]+listal[i+1]
IndexError: list index out of range
```







- Variável composta **unidimensional**, que armazena dados, em forma de sequência, e que **podem ser de um mesmo tipo ou não**
- Contém espaço para armazenar diversos valores e é definida com colchetes [], separados os itens por vírgula
 - É acessada via um índice inteiro (índice inverso)



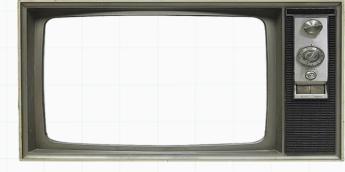


```
for i in range (4):
    lista1[i]=lista1[i]+lista1[i+1]
print(lista1)
```





[30, 50, 70, 90, 50]

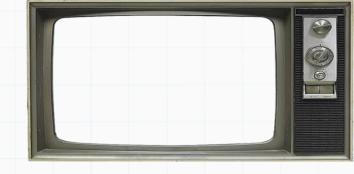




- -Existem 3 tipos de inicialização de listas:
 - direta com valores

200000000

2 notas = [8.0, 5.5, 1.5]



- -Existem 3 tipos de inicialização de listas:
 - direta com valores

20000000

2 notas =
$$[8.0, 5.5, 1.5]$$

- direta com os mesmos valores (duplicados)

```
2 notas = [0] * 10
3 print(notas)
```

```
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
```



- -Existem 3 tipos de inicialização de listas:
 - direta com valores

2 notas =
$$[8.0, 5.5, 1.5]$$

- direta com os mesmos valores (duplicados)

```
2 notas = [0] * 10
3 print(notas)

Shell ×
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

- vazia (nenhum elemento)

```
2 notas = []
3 print(notas)

Shell ×
[]
```



-A função **len** retorna o número de itens na lista :

```
2  notas = [8.0,5.5,1.5]
3  print(len(notas))

Shell ×

>>> %Run teste.py
3
2  notas = []
print(len(notas))

Shell ×
>>> %Run teste.py
0
```

```
2 notas = [8.0,5.5,1.5]
3 for i in range (len(notas)):
4    print(notas[i])

Shell ×
>>>> %Run teste.py
8.0
```

5.5



-Aumentando o tamanho da lista (comando append):

```
1 notas = []
```

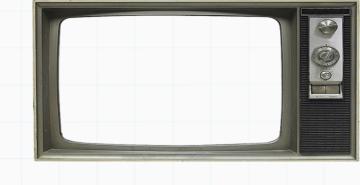
Bossospa

- notas.append(9)
- 3 print(notas)

 $\textbf{Shell} \times$

[9]

insere no fim da lista



-Aumentando o tamanho da lista (comando append):

```
notas = []
   notas.append(9)
   print(notas)
[9]
```

insere no fim da lista

```
Shell ×
  1 notas = []
    notas.append(9)
```

notas.append(5.4) notas.append(7.8) for i in range(len(notas)): print(notas[i])

```
Shell
>>> %Run teste.py
 7.8
```



-Aumentando o tamanho da lista (comando append):

```
1 notas = []
  2 notas.append(9)
     print(notas)
Shell ×
 [9]
  1 notas = []
    notas.append(9)
    notas.append(5.4)
    notas.append(7.8)
     for i in range(len(notas)):
         print(notas[i])
Shell
>>> %Run teste.py
 5.4
 7.8
```

```
insere no fim da lista
```

1 notas = []

```
2 notas.append(9, 5.4)

Shell x

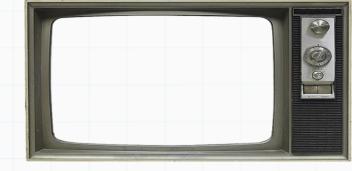
>>> %Run teste.py
Traceback (most recent call last):
    File "C:\Users\Yuri\Desktop\teste.py", line 2, in <module>
    notas.append(9, 5.4)
TypeError: append() takes exactly one argument (2 given)
```

-Vamos fazer um programa para guardar os nomes e as notas de 40 alunos e dar os parabéns aqueles que tiraram nota acima da média:



-Vamos fazer um programa para guardar os nomes e as notas de 40 alunos e dar os parabéns aqueles que tiraram nota acima da média:

```
= 40
     num
     nomes = []
     notas = []
     media = 0
     for i in range(num):
         nomes.append(input('nome: '))
         notas.append(float(input('nota:')))
         media = media + notas[i]
 10
     media = media / num
     print('A media da turma eh ', media)
 13
 14
     for i in range(num):
 15
         if notas[i] > media:
             print('Parabens', nomes[i])
 16
20000000
```



- Concatenando listas (operador +): É possível anexar os valores de uma lista em outra usando o operador "+"



- Concatenando listas (operador +):

É possível anexar os valores de uma lista em outra usando o operador "+"

```
1 lista = [1,2,3]
2 print(lista)
3 lista = lista + [4]
4 print(lista)

Shell ×

Python 3.7.7 (bundled)
>>> %Run teste.py
```

[1, 2, 3]

20000000

[1, 2, 3, 4]

```
lista = [1,2,3]
print(lista)
lista = lista + ["Shun", False]
print(lista)
```

coloca no fim da lista

```
Shell ×
[1, 2, 3]
[1, 2, 3, 'Shun', False]
```

- Concatenando listas (operador +):

É possível anexar os valores de uma lista em outra usando o operador "+"

```
1 lista = [1,2,3]
2 print(lista)
3 lista = lista + [4]
4 print(lista)
```

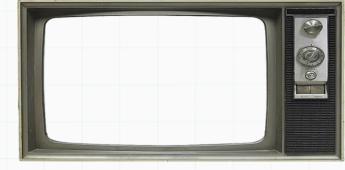
```
Shell ×
Python 3.7.7 (bundled)
>>> %Run teste.py

[1, 2, 3]
[1, 2, 3, 4]
```

200000000

```
1 lista = [1,2,3]
  2 print(lista)
  3 lista = lista + ["Shun", False]
   4 print(lista)
Shell ×
/// /okun teste.py
  [1, 2, 3]
  [1, 2, 3, 'Shun', False]
  1 lista = ['a','b','c']
  2 print(lista)
  3 lista = ['x','y','z'] + lista
  4 print(lista)
Shell ×
>>> %Run teste.py
 ['a', 'b', 'c']
```

['x', 'y', 'z', 'a', 'b', 'c']



coloca no fim da lista

ou no começo

- Exemplo: programa que retorna uma lista com todos os números pares entre 2 e n

```
1  n = int(input('Digite um numero: '))
2  lista = []
3  for i in range(2,n+1,2):
4     lista = lista + [i]
5  print(lista)
```

```
Shell ×
Digite um numero: 15
[2, 4, 6, 8, 10, 12, 14]
```



- Exemplo: programa que retorna uma lista com todos os números pares entre 2 e n, em ordem reversa.

```
1  n = int(input('Digite um numero: '))
2  lista = []
3  for i in range(2,n+1,2):
        lista = [i] + lista
5  print(lista)

Shell ×

Python 3.7.7 (bundled)
>>> %Run teste.py

Digite um numero: 15
[14, 12, 10, 8, 6, 4, 2]
```



- Multiplicação de listas (operador *):

200000000

- O operador "*" repete **n** vezes os elementos que já estão na lista
- lista * n equivale a lista + lista + ... + lista (n vezes)



já tínhamos usado esse operador na inicialização das listas

- 2 notas = [0] * 10
- 3 print(notas)

Shell ×

/// /orun teste.py

[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

- Multiplicação de listas (operador *):

Shell ×

20000000

- O operador "*" repete **n** vezes os elementos que já estão na lista
- lista * n equivale a lista + lista + ... + lista (n vezes)

```
1 lista=[5,10,20]
2 print(lista)
3 lista=lista*3
4 print(lista)
```

```
Python 3.7.7 (bundled)
>>> %Run teste.py

[5, 10, 20]
[5, 10, 20, 5, 10, 20, 5, 10, 20]
```

já tínhamos usado esse operador na inicialização das listas

```
2 notas = [0] * 10
3 print(notas)
```

```
hell ×
```

[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

- Cópia de listas

```
1 lista1 = [1,2,3]
2 lista2 = lista1
3 lista2[1] = 100
4 print(lista1)
```



Shell ×

```
Python 3.7.7 (bundled)
>>> %Run teste.py
[1, 100, 3]
```

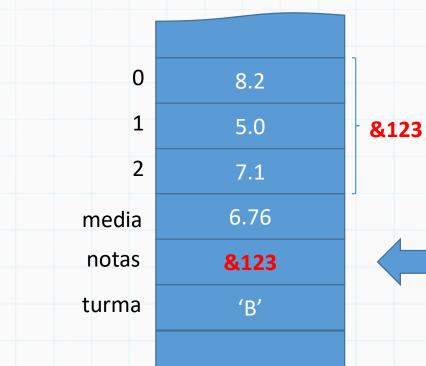


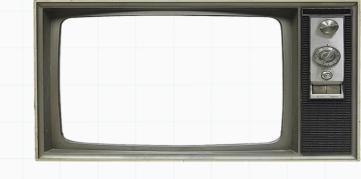
- Cópia de listas

Bossosso

- alocação em memória

```
1  notas = [8.2, 5.0, 7.1]
2  turma = 'B'
3  media = 0
4  for i in range(len(notas)):
5   media = media + notas[i]
6  media = media/len(notas)
```





ponteiro

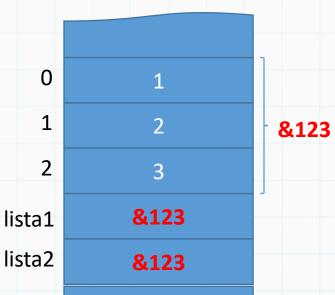
- Cópia de listas

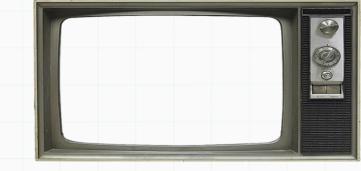
```
1 lista1 = [1,2,3]
2 lista2 = lista1
3 lista2[1] = 100
  print(lista1)
```

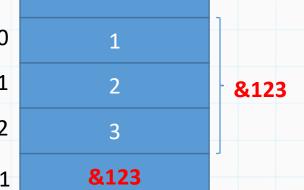
Shell ×

Python 3.7.7 (bundled) >>> %Run teste.py [1, 100, 3]









- Cópia de listas

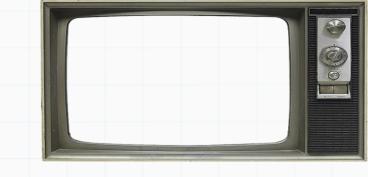
```
1 lista1 = [1,2,3]
2 lista2 = lista1
3 lista2[1] = 100
4 print(lista1)
```

Shell ×

Python 3.7.7 (bundled)
>>> %Run teste.py
[1, 100, 3]



0	1	
1	100	&123
2	3	
lista1	&123	
lista2	&123	

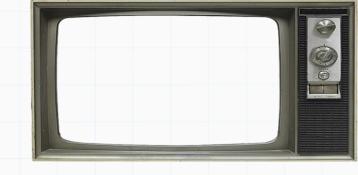


- Como copiar listas então ?

```
lista1 = [1, 2, 3]
    lista2 = []
     for i in range(len(lista1)):
         lista2.append(lista1[i])
     lista2[1] = 100
     print(lista1)
Shell ×
/// MINIT LESCE.PY
 [1, 2, 3]
  1 lista1 = [1, 2, 3]
    lista2 = [0]*3
     for i in range(len(lista1)):
         lista2[i] = lista1[i]
    lista2[1] = 100
     print(lista1)
Shell
>>> %Run teste.py
 [1, 2, 3]
```

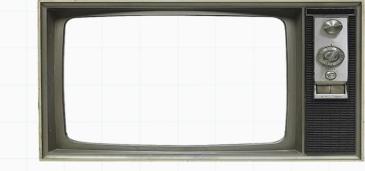


- Considerações:



Listas	
indexadas por posição	
mutáveis	
definidas com []	

- Considerações:



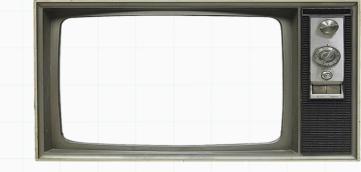
Listas		Tuplas
	indexadas por posição	indexadas por posição
	mutáveis	imutáveis
	definidas com []	definidas com ()

```
tupla1 = (10, "Cebolinha", False)
for i in range(len(tupla1)):
    print(tupla1[i])
```

```
Shell ×
>>> %Run teste.py

10
Cebolinha
False
```

- Considerações:



Listas	Tuplas
indexadas por posição	indexadas por posição
mutáveis	imutáveis
definidas com []	definidas com ()

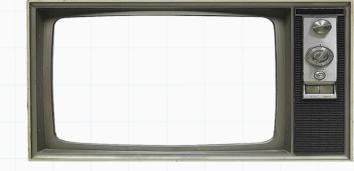
```
Shell ×
>>> %Run teste.py
Traceback (most recent call last):
    File "C:\Users\Yuri\Desktop\teste.py", line 2, in <module>
        tupla1[0] = "Monica"
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

1 tupla1 = (10, "Cebolinha", False)

2 tupla1[0] = "Monica"

3 print(tupla1)

- Considerações:

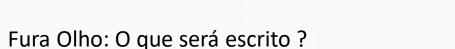


Listas	Tuplas	Dicionários
indexadas por posição	indexadas por posição	indexadas por chaves
mutáveis	imutáveis	mutáveis
definidas com []	definidas com ()	Definidas com {}

```
1 treinamento = 10000
2 nivel = {"Goku": 229874, "Gohan": 215793, "Goten": 199745}
 print(nivel["Goku"])
4 nivel["Gohan"] = nivel["Gohan"] + treinamento
5 print(nivel)
```

```
Shell ×
```

```
>>> %Run teste.py
 229874
 {'Goku': 229874, 'Gohan': 225793, 'Goten': 199745}
```



```
1 a=[0]*3
2 a[0]=1
3 for j in range(1,3):
4     a[j]=3*a[j-1]
5 print(a)
```

```
1 # ENTRADA: 1, 7, 5, 5, 7, 1
2 x=[0]*3
3 y=[0]*3
4 z=[True]*3
5
6 for j in range(0,3):
    x[j] = int(input())
    y[j] = int(input())
9
10 for k in range(0,3):
    z[k]=(x[k]==y[k])
11
12
13 if (z[0] and z[1] and z[2]):
```

print("datte")

print("bayo")

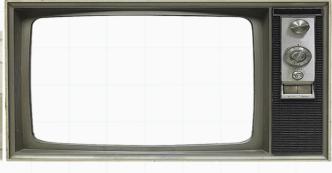
14

15

16

else:





```
1 # ENTRADA: 10, 20, 30, 40
2 a=[]
3 b=[0]*4
5 for j in range(0,4):
    a.append(int(input()))
7
8 for i in range(0,4):
    b[i] = (a[4-(i+1)])**2
10
11 print(b)
```

```
1 x=[True]*5
2 for j in range(0,5):
3     k=(j+1)%5
4     x[k]=not x[j]
5 print(x)
```

bayo

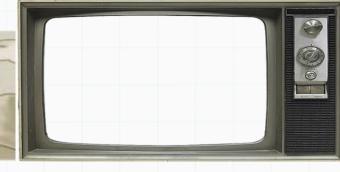
Fura Olho: O que será escrito?

```
[1,3,9]
a=[0]*3
a[0]=1
for j in range(1,3):
    a[j]=3*a[j-1]
print(a)
```

```
# ENTRADA: 1, 7, 5, 5, 7, 1
  x = [0]*3
  y = [0]*3
  z=[True]*3
5
  for j in range(0,3):
      x[j] = int(input())
8
      y[j] = int(input())
9
  for k in range(0,3):
```

```
z[k]=(x[k]==y[k])
11
12
   if (z[0] and z[1] and z[2]):
14
        print("datte")
15
   else:
16
        print("bayo")
```





```
1 # ENTRADA: 10, 20, 30, 40
 a=[]
  b=[0]*4
  for j in range(0,4):
6
      a.append(int(input()))
  for i in range(0,4):
      b[i] = (a[4-(i+1)])**2
  print(b)
```

1 x=[True]*5 for j in range(0,5): k=(j+1)%5x[k]=not x[j]5 print(x) [False, False, True, False, True]

[1600,900,400,100]

Exercício 1): Receba do usuário um vetor de notas de 10 alunos e imprima a maior e a

menor nota

200000000

Ex. de execução: nota?10

nota?9
nota?7
nota?6
nota?5.5
nota?8
nota?5
nota?5

nota?6

maior= 10.0 menor= 4.0

notas

6

9.5

3

10 5.3





 $\frac{\text{MAIOR}}{\text{nota} = 6}$

MAIOR nota = 7

 $\frac{\text{MAIOR}}{\text{nota} = 9.5}$

. .

Exercício 1): Receba do usuário um vetor de notas de 10 alunos e imprima a maior e a menor nota

código





Exercício 1): Receba do usuário um vetor de número (positivos e negativos) de tamanho 10 e imprima o maior e o menor número

código

```
n = [0.0]*10
   ma=0
   me=0
   for i in range(0,10):
        n[i]=float(input("nota?"))
        if (i==0):
            ma=n[i]
            me=n[i]
        if (n[i]<me):</pre>
10
            me=n[i]
        if (n[i]>ma):
            ma=n[i]
   print("maior=",ma," menor=",me)
código
```

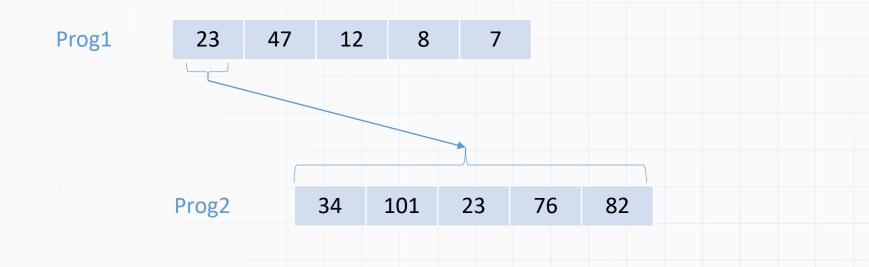


Exercício 2): A coordenação do curso de computação deseja saber quantos alunos estão cursando (de forma irregular) as disciplinas de PROG1 e PROG2 ao mesmo tempo. Faça um programa que:

- (i) leia as matriculas (inteiro) dos 30 alunos de PROG1 e dos 40 alunos de PROG2,
- (ii) imprima as matrículas dos alunos irregulares e

20000000

(iii) imprima no fim a quantidade de alunos irregulares







Exercício 2): A coordenação do curso de computação deseja saber quantos alunos estão cursando (de forma irregular) as disciplinas de PROG1 e PROG2 ao mesmo tempo. Faça um programa que:

- (i) leia as matriculas (inteiro) dos 30 alunos de PROG1 e dos 40 alunos de PROG2,
- (ii) imprima as matrículas dos alunos irregulares e

200000000

(iii) imprima no fim a quantidade de alunos irregulares



Exercício 2): A coordenação do curso de computação deseja saber quantos alunos estão cursando (de forma irregular) as disciplinas de PROG1 e PROG2 ao mesmo tempo. Faça um programa que:

(i) leia as matriculas (inteiro) dos 30 alunos de PROG1 e dos 40 alunos de PROG2,

Prog1

3)

4)

23

47

12

- (ii) imprima as matrículas dos alunos irregulares e
- (iii) imprima no fim a quantidade de alunos irregulares

```
np1=30
   np2=40
   cont=0
   p1=[0]*np1
   p2=[0]*np2
   print('Prog1')
   for i in range(np1):
       p1[i]=(int(input(str(i)+") ")))
   print('Prog2')
   for i in range(np2):
       p2[i]=(int(input(str(i)+") ")))
13
   for i in range(np1):
14
       for j in range(np2):
            if (p1[i]==p2[j]):
15
16
                print("Aluno ",p1[i]," irregular")
17
                cont=cont+1
   print("total =",cont)
```

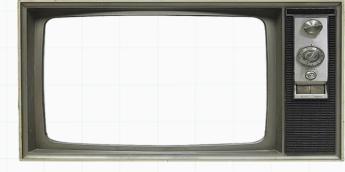


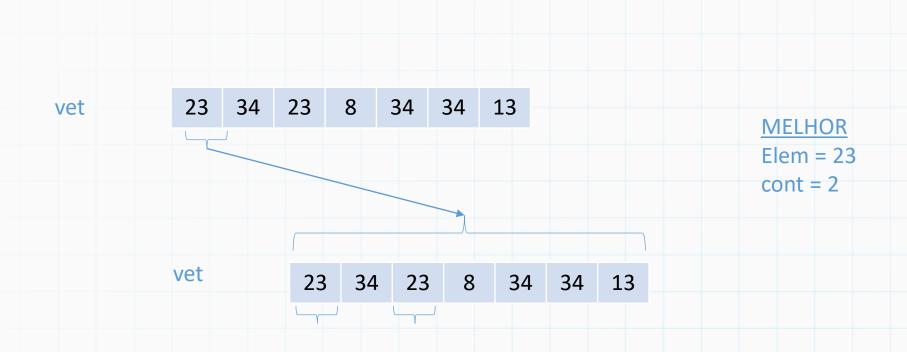


str() -> converte para texto

posso concatenar (+) textos também

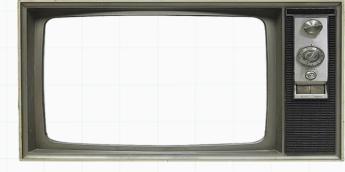
Exercício 3): Escreva um programa que lê um vetor de 10 números inteiros e imprima o número que aparece mais vezes (se houver empate, pode ser qualquer um). Além disso, imprima quantas vezes ele aparece.

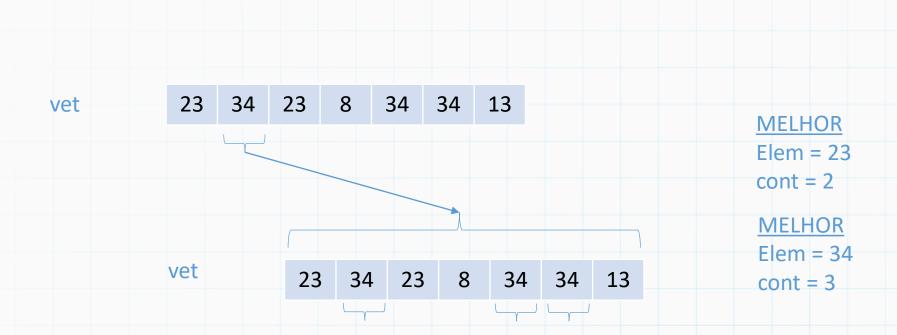




<u>Dica</u>: Essa questão pode ser feita com laço duplo, mas os dois laços percorrerão o mesmo vetor. O primeiro laço ira percorrer cada posição do vetor. O segundo laco percorrerá o vetor novamente contando quantas vezes o elemento do primeiro laço aparece no vetor.

Exercício 3): Escreva um programa que lê um vetor de 10 números inteiros e imprima o número que aparece mais vezes (se houver empate, pode ser qualquer um). Além disso, imprima quantas vezes ele aparece.



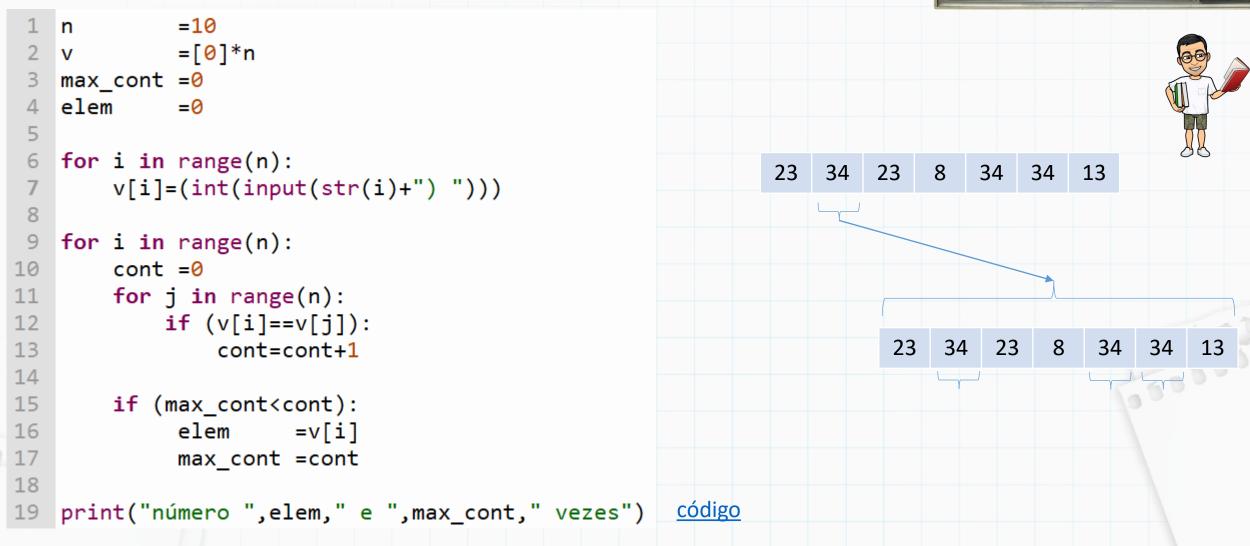




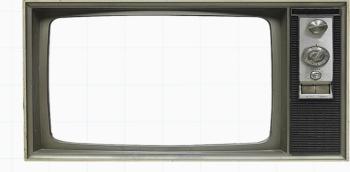
<u>Dica</u>: Essa questão pode ser feita com laço duplo, mas os dois laços percorrerão o mesmo vetor. O primeiro laço ira percorrer cada posição do vetor. O segundo laco percorrerá o vetor novamente contando quantas vezes o elemento do primeiro laço aparece no vetor.

Exercício 3): Escreva um programa que lê um vetor de 10 números inteiros e imprima o número que aparece mais vezes (se houver empate, pode ser qualquer um). Além disso, imprima quantas vezes ele aparece.





Até a próxima



Slides baseados no curso de Vanessa Braganholo

