

MÓDULO I

Introdução ao HTML5 e Estrutura Básica

MÓDULO I

O que são Navegadores Web?

Os navegadores web são programas de software que permitem aos usuários acessar e visualizar páginas da web. Eles são essenciais para a navegação na internet, pois interpretam o código **HTML** das páginas e exibem o conteúdo de forma legível para os usuários. Além disso, os navegadores também oferecem recursos como a capacidade de abrir várias abas, salvar favoritos e preencher formulários automaticamente.

MÓDULO I

Principais Navegadores Web

Existem vários navegadores web disponíveis atualmente, cada um com suas próprias características e popularidade. Abaixo, vamos discutir alguns dos principais navegadores web:

Google Chrome

O Google Chrome é um dos navegadores web mais populares e amplamente utilizados. Desenvolvido pela Google, ele é conhecido por sua velocidade, segurança e suporte a tecnologias web avançadas. O Chrome também possui uma ampla variedade de extensões e aplicativos disponíveis para personalizar a experiência do usuário.

MÓDULO I

Mozilla Firefox

O Mozilla Firefox é outro navegador web popular que oferece uma experiência rápida e segura. Ele é conhecido por sua ênfase na privacidade do usuário e na personalização. O Firefox também suporta uma ampla gama de extensões e possui recursos avançados, como o modo de navegação privada e a proteção contra rastreamento.

Microsoft Edge

O Microsoft Edge é o navegador web desenvolvido pela Microsoft e é o sucessor do Internet Explorer. Ele oferece uma experiência de navegação rápida e suporta recursos modernos da web. O Edge também possui integração com outros produtos da Microsoft, como o Windows 10, e oferece recursos como anotações na web e modo de leitura.

MÓDULO I

Safari

O **Safari** é o navegador web padrão nos dispositivos **Apple**, como **iPhones**, **iPads** e **Macs**. Ele é conhecido por sua velocidade e eficiência energética. O **Safari** também oferece recursos exclusivos, como o modo de leitura, que permite aos usuários lerem o conteúdo de uma página sem distrações.

Opera

O **Opera** é um navegador web que se destaca por sua velocidade e recursos avançados. Ele possui um mecanismo de renderização rápido e suporta extensões do **Chrome**. O **Opera** também oferece recursos exclusivos, como o modo de economia de energia, que ajuda a prolongar a vida útil da bateria em dispositivos móveis.

MÓDULO I

Outros Navegadores Web

Além dos navegadores mencionados acima, existem outros navegadores web menos populares, mas ainda amplamente utilizados, como o **Brave**, **Vivaldi** e **Tor**. Esses navegadores oferecem recursos exclusivos e foco na privacidade do usuário.

MÓDULO I

O que é Browser Compatibility (Compatibilidade com Navegadores)

A compatibilidade com navegadores, ou Browser Compatibility, refere-se à capacidade de um site ou aplicação web de funcionar corretamente em diferentes navegadores da internet. Isso é fundamental, pois cada navegador pode interpretar o código **HTML**, **CSS** e **JavaScript** de maneiras ligeiramente diferentes. Portanto, garantir que um site seja visualizado e funcione da mesma forma em navegadores como **Google Chrome**, **Mozilla Firefox**, **Safari** e **Microsoft Edge** é essencial para proporcionar uma experiência de usuário consistente e satisfatória.

MÓDULO I

Importância da Compatibilidade com Navegadores

A compatibilidade com navegadores é crucial para o sucesso de um site. Um site que não é compatível com todos os navegadores pode resultar em uma experiência de usuário negativa, levando a altas taxas de rejeição e perda de visitantes. Além disso, a falta de compatibilidade pode impactar negativamente o SEO, uma vez que os motores de busca priorizam sites que oferecem uma experiência de navegação fluida e acessível. Portanto, garantir que seu site funcione bem em todos os navegadores é uma estratégia inteligente para aumentar a visibilidade e a retenção de usuários.

MÓDULO I

Desafios da Compatibilidade com Navegadores

Um dos principais desafios da compatibilidade com navegadores é a diversidade de versões e tipos de navegadores disponíveis. Cada navegador tem suas próprias peculiaridades e pode não suportar certas funcionalidades ou estilos CSS. Além disso, a constante atualização dos navegadores pode introduzir novas funcionalidades que nem sempre são compatíveis com versões anteriores. Isso exige que os desenvolvedores estejam sempre atualizados e testem seus sites em diferentes ambientes para garantir que tudo funcione conforme o esperado.

MÓDULO I

Testes de Compatibilidade

Realizar testes de compatibilidade é uma etapa essencial no processo de desenvolvimento web. Existem diversas ferramentas e serviços online que permitem simular como um site será exibido em diferentes navegadores e dispositivos. Esses testes ajudam a identificar problemas de layout, funcionalidade e desempenho, permitindo que os desenvolvedores façam os ajustes necessários antes do lançamento do site. Ferramentas como **BrowserStack** e **CrossBrowserTesting** são populares entre os desenvolvedores para garantir que seus sites sejam compatíveis com uma ampla gama de navegadores.

MÓDULO I

Práticas Recomendadas para Garantir Compatibilidade

Para garantir a compatibilidade com navegadores, é importante seguir algumas práticas recomendadas.

Uma delas é utilizar **HTML** e **CSS** válidos, conforme os padrões estabelecidos pelo **W3C**.

Além disso, é aconselhável evitar o uso de funcionalidades experimentais que podem não ser suportadas por todos os navegadores. O uso de bibliotecas e frameworks populares, como **Bootstrap** e **jQuery**, também pode ajudar, pois eles são projetados para serem compatíveis com a maioria dos navegadores.

MÓDULO I

Impacto da Responsividade na Compatibilidade

A responsividade é um aspecto importante da compatibilidade com navegadores, especialmente considerando a variedade de dispositivos utilizados para acessar a internet. Um site responsivo se adapta a diferentes tamanhos de tela, garantindo que a experiência do usuário seja otimizada, independentemente do dispositivo. Isso não apenas melhora a compatibilidade com navegadores, mas também é um fator importante para o **SEO**, já que o **Google** prioriza sites que oferecem uma boa experiência em dispositivos móveis.

MÓDULO I

Ferramentas de Desenvolvimento para Compatibilidade

Os desenvolvedores têm à disposição uma variedade de ferramentas que podem facilitar o processo de garantir a compatibilidade com navegadores. O uso de ferramentas de depuração, como as disponíveis no **Google Chrome** e **Firefox**, permite que os desenvolvedores inspecionem elementos, testem estilos e identifiquem problemas de compatibilidade em tempo real. Além disso, extensões de navegador podem ajudar a simular diferentes ambientes e testar a funcionalidade do site em várias condições.

MÓDULO I

Atualizações e Manutenção Contínua

A compatibilidade com navegadores não é uma tarefa única, mas sim um processo contínuo. À medida que novos navegadores e versões são lançados, é vital que os desenvolvedores realizem atualizações e manutenção em seus sites. Isso inclui a revisão do código, a implementação de novas práticas recomendadas e a realização de testes regulares para garantir que o site continue a funcionar corretamente em todos os navegadores. A manutenção proativa é a chave para evitar problemas de compatibilidade no futuro.

MÓDULO I

Browser Compatibility e SEO

A compatibilidade com navegadores também desempenha um papel significativo nas estratégias de **SEO**. Motores de busca, como o **Google**, priorizam sites que oferecem uma experiência de usuário consistente e de alta qualidade. Se um site não for compatível com determinados navegadores, isso pode resultar em uma classificação inferior nos resultados de busca. Portanto, investir em compatibilidade com navegadores não apenas melhora a experiência do usuário, mas também pode impactar positivamente a visibilidade do site nos motores de busca.

MÓDULO I

Tags HTML Básicas

Títulos

Títulos são definidos com as tags `<h1>` a `<h6>`. A `<h1>` define o título maior.

A `<h6>` define o título menor.

Parágrafos

Os parágrafos são definidos com a tag `<p>`.

Quebras de linha

A tag `
` é usada quando você quer terminar uma linha, mas não quer começar um novo parágrafo.

A tag `
` força a quebra de linha onde quer que você a coloque.

A tag `
` é uma tag vazia. Ela não tem tag de fechamento.

MÓDULO I

Comentários em HTML

A tag de comentário é usada para inserir um comentário no código fonte **HTML**.

Um comentário será ignorado pelo navegador. Você pode usar comentários para explicar o seu código, o que pode ajuda-lo quando você editar o código fonte numa data posterior.

Observe que você necessita de um ponto de exclamação após a chave de abertura, mas não antes da chave de fechamento.

```
<!-- Este é um comentário -->
```

MÓDULO I

Observações Básicas - Dicas Úteis

Quando você escreve texto **HTML**, você nunca pode estar seguro de como o texto será mostrado em outro navegador. Algumas pessoas têm telas de monitor grandes, algumas têm pequenas. O texto será reformatado cada vez que o usuário redimensionar sua janela. Nunca tente formatar o texto em seu editor adicionando linhas e espaços ao texto.

A **HTML** irá truncar os espaços em seu texto. Qualquer quantidade de espaços conta como um.

Algumas informações extras: Em **HTML** uma nova linha conta como um espaço.

Usar parágrafos vazios `<p>` para inserir linhas em branco é um mau hábito. Em vez disso use a tag `
`. (Mas não use a tag `
` para criar listas. Espere até que você tenha aprendido sobre listas **HTML**.)

MÓDULO I

Você pode ter notado que parágrafos podem ser escritos sem a tag de fechamento `</p>`.

Não confie nisso. Na última versão da **HTML** não será permitido que você omita QUALQUER tag de fechamento.

A **HTML** adiciona automaticamente uma linha em branco extra antes e após alguns elementos, como antes e após um parágrafo, e antes e após um título.

Nós usamos um filete horizontal (a tag `<hr>`), para separar as seções em nossos tutoriais.

MÓDULO I

Código	Resultado
<pre><html> <body> <p> Para quebrar
linhas
em um
parágrafo,
use a tag br. </p> </body> </html></pre>	<p>Para quebrar linhas em um parágrafo, use a tag br.</p>
Código	Resultado
<pre><html> <body> <p> Batatinha quando nasce Se esparrama pelo chão. Criancinha quando dorme Põe a mão no coração. </p> <p>Observe que o seu navegador simplesmente ignora a sua formatação!</p> </body> </html></pre>	<p>Batatinha quando nasce Se esparrama pelo chão. Criancinha quando dorme Põe a mão no coração.</p> <p>Observe que o seu navegador simplesmente ignora a sua formatação!</p>

MÓDULO I

Código	Resultado
<pre><html> <body> <h1>Este é um título 1</h1> <h2>Este é um título 2</h2> <h3>Este é um título 3</h3> <h4>Este é um título 4</h4> <h5>Este é um título 5</h5> <h6>Este é um título 6</h6> <p>Use as tags de título somente para títulos. Não as use apenas para fazer negrito. Use outra tag para isso.</p> </body> </html></pre>	<p>Este é um título 1</p> <p>Este é um título 2</p> <p>Este é um título 3</p> <p>Este é um título 4</p> <p>Este é um título 5</p> <p>Este é um título 6</p> <p>Use as tags de título somente para títulos. Não as use apenas para fazer negrito. Use outra tag para isso.</p>

Código	Resultado
<pre><html> <body> <p>A tag hr define um filete horizontal: </p> <hr> <p>Este é um parágrafo</p> <hr> <p>Este é um parágrafo</p> <hr> <p>Este é um parágrafo</p> </body> </html></pre>	<p>A tag hr define um filete horizontal:</p> <hr/> <p>Este é um parágrafo</p> <hr/> <p>Este é um parágrafo</p> <hr/> <p>Este é um parágrafo</p>

MÓDULO I

Código	Resultado
<pre><html> <body> <!--Este comentário não será exibido--> <p>Este é um parágrafo normal</p> </body> </html></pre>	Este é um parágrafo normal

Tags HTML Básicas

Tag	Descrição
<html>	Define um documento HTML
<body>	Define o corpo do documento
<h1> a <h6>	Define título 1 a título 6
<p>	Define um parágrafo
 	Insere uma única quebra de linha
<hr>	Define um filete horizontal
<!-->	Define um comentário

MÓDULO I

Código	Resultado
<pre><html> <body> Este texto está em negrito
 Este texto está forte
 <big> Este texto está grande </big>
</pre>	<p>Este texto está em negrito Este texto está forte Este texto está grande <i>Este texto está enfatizado</i> <i>Este texto está em itálico</i> Este texto está pequeno Este texto contém _{subescrito} Este texto contém ^{superescrito}</p>
Código	Resultado
<pre><html> <body> <pre> Este texto está pré-formatado. Ele preserva tanto os espaços quanto as quebras de linha. </pre> <p>A tag <code>pre</code> é boa para exibir código de computador:</p> <pre> for i = 1 to 10 print i next i </pre> </body> </html></pre>	<p>Este texto está pré-formatado. Ele preserva tanto os espaços quanto as quebras de linha.</p> <p>A tag pre é boa para exibir código de computador:</p> <pre>for i = 1 to 10 print i next i</pre>

A Educação é o primeiro passo para um futuro melhor...

MÓDULO I

Código	Resultado
<pre><html> <body> <code>Código de computador</code>
 <kbd>Entrada de teclado</kbd>
 <tt>Texto de teletipo</tt>
 <samp>Texto de amostra</samp>
 <var>Variável de computador</var>
 <p> Observação: Estas tags são geralmente usadas para exibir código de computador/programação. </p> </body></pre>	<p>Código de computador Entrada de teclado Texto de teletipo Texto de amostra <i>Variável de computador</i></p> <p>Observação: Estas tags são geralmente usadas para exibir código de computador/programação.</p>

Código	Resultado
<pre><html> <body> <address> Pato Donald
 Caixa Postal 555
 Disneylândia
 USA </address> </body> </html></pre>	<p><i>Pato Donald</i> <i>Caixa Postal 555</i> <i>Disneylândia</i> <i>USA</i></p>

MÓDULO I

**Alguns caracteres como o caractere <, têm um significado especial na HTML.
e por isso não podem ser usados no texto.**

Para exibir um sinal de menor do que (<) em HTML, temos que usar uma entidade de caractere.

Entidades de Caractere

Alguns caracteres têm significado especial na **HTML**, como o sinal de menor do que (<) que define o início de uma tag de **HTML**. Se quisermos que o navegador exiba de fato estes caracteres devemos inserir entidades de caractere na fonte da **HTML**.

Uma entidade de caractere tem três partes: um e comercial (&), um nome de entidade ou um # e um número de entidade, e finalmente um ponto e vírgula (;).

Para exibir um sinal de menor do que em um documento **HTML** devemos escrever: **<** ou **<**;

MÓDULO I

Espaço Não Separável

A entidade de caractere mais comum na **HTML** é o espaço não separável.

Normalmente a **HTML** irá truncar os espaços do seu texto. Se você escrever **10** espaços no seu texto a **HTML** irá remover 9 deles. Para adicionar espaços ao seu texto, use a entidade de caractere ** **.


Entidades de Caractere Mais Comuns:

Resultado	Descrição	Nome da Entidade	Número da Entidade
	espaço não separável	 	
<	menor do que	<	<
>	maior do que	>	>
&	e comercial	&	&
"	aspas	"	"
'	apóstrofe		'

MÓDULO I

A HTML usa um hipervínculo (hyperlink) para vincular-se a outro documento na Web.

Código	Resultado
<pre><html> <body> <p> Este texto é um vínculo (link) para uma página neste sítio da Web. </p> <p> Este texto é um vínculo para uma página na World Wide Web. </p> </body> </html></pre>	<p>Este texto é um vínculo (link) para uma página neste sítio da Web.</p> <p>Este texto é um vínculo para uma página na World Wide Web.</p>

Código	Resultado
<pre><html> <body> <p> Você também pode usar uma imagem como um vínculo: </p> </body> </html></pre>	<p>Você também pode usar uma imagem como um vínculo:</p> <p></p>

MÓDULO I

A Tag Âncora e o Atributo Href

A HTML usa a tag <a> (âncora) para criar um vínculo (link) com outro documento.

Uma âncora pode apontar para qualquer recurso na Web: uma página em **HTML**, uma imagem, um arquivo de som, um filme, etc.

Sintaxe para criar uma âncora:

```
<a href="url">Texto a ser exibido</a>
```

A tag <a> é usada para criar uma âncora de onde vincular, o atributo href é usado para onde endereçar o documento, e as palavras entre as tags de abertura e fechamento da âncora serão exibidas como um hipervínculo.

MÓDULO I

Esta âncora define um vínculo para as W3Schools:

```
<a href="http://www.w3schools.com/">Visite as W3Schools!</a>
```

A linha acima será mostrada assim em um navegador:

[Visite as W3Schools!](http://www.w3schools.com/)

MÓDULO I

A Atributo Alvo (Target)

Com o atributo alvo, você pode definir **onde** o documento vinculado será aberto.

A linha abaixo abrirá o documento em uma nova janela do navegador:

```
<a href="http://www.w3schools.com/"  
target="_blank">Visite as W3Schools!</a>
```

A Tag Âncora e o Atributo Nome

O atributo nome é usado para criar uma âncora nomeada. Quando usamos âncoras nomeadas podemos criar vínculos que saltam diretamente para uma seção específica em uma página, em vez de deixar o usuário rolar [a janela (**scroll**)] por toda a página para encontrar o que ele/ela está procurando.

MÓDULO I

Abaixo está a sintaxe de uma âncora nomeada:

```
<a name="rótulo">Texto a ser exibido</a>
```

O atributo nome é usado para criar uma âncora nomeada. O nome da âncora pode ser qualquer texto que você quiser usar.

A linha abaixo define uma âncora nomeada:

```
<a name="dicas">Seção de Dicas Úteis</a>
```

Você deve observar que a âncora nomeada não é exibida de maneira especial.

MÓDULO I

Para vincular diretamente a uma seção "dicas", adicione um sinal de # e o nome da âncora no final de uma URL, como esta:

```
<a href="http://www.w3schools.com/html_links.asp#tips">  
  Saltar para a Seção de Dicas Úteis</a>
```

Um hipervínculo para a Seção de Dicas Úteis de DENTRO do arquivo "html_links.asp" seria assim:

```
<a href="#tips">Saltar para a Seção de Dicas Úteis</a>
```


MÓDULO I

Observações Básicas - Dicas Úteis

Sempre adicione uma barra inclinada (? trailing slash) para referenciar subdiretórios.

Se você faz um vínculo assim: `href="http://www.w3schools.com/html"`, você irá gerar duas requisições para o servidor, porque o servidor irá adicionar uma barra ao endereço para criar um novo pedido como este: `href="http://www.w3schools.com/html/"`

Âncoras nomeadas são geralmente usadas para criar "sumários" ("table of contents") no início de um documento grande. A cada capítulo dentro do documento é dado um nome de âncora, e vínculos para cada uma destas âncoras são colocados no topo do documento.

Se um navegador não puder encontrar uma âncora nomeada que foi especificada, ele vai para o topo do documento. Nenhum erro ocorre.

MÓDULO I

Código	Resultado
<pre><html> <body> Última Página <p> Se você configurar o atributo alvo (target) de um vínculo como "_blank", o vínculo será aberto em uma nova janela. </p> </body> </html></pre>	<p>Última Página</p> <p>Se você configurar o atributo alvo (target) de um vínculo como "_blank", o vínculo será aberto em uma nova janela.</p>

Código	Resultado
<pre><html> <body> <p> Ver também o Capítulo 4. </p> <p> <h2>Capítulo 1</h2> <p>Este capítulo explica ba bla bla</p> <h2>Capítulo 2</h2> <p>Este capítulo explica ba bla bla</p> <h2>Capítulo 3</h2> <p>Este capítulo explica ba bla bla</p> <h2>Capítulo 4</h2> <p>Este capítulo explica ba bla bla</p></pre>	<p>Ver também o Capítulo 4.</p> <p>Capítulo 1</p> <p>Este capítulo explica ba bla bla</p> <p>Capítulo 2</p> <p>Este capítulo explica ba bla bla</p> <p>Capítulo 3</p> <p>Este capítulo explica ba bla bla</p> <p>Capítulo 4</p>

MÓDULO I

Código

```
<html>
<body>

<p>Travado em uma moldura (frame)?</p>

<a href="http://www.w3schools.com/"
target="_top">Clique aqui!</a>

</body>
</html>
```

Resultado

Travado em uma moldura (frame)?

[Clique aqui!](http://www.w3schools.com/)

Com as molduras, você pode exibir mais de uma página Web na mesma janela do navegador.

MÓDULO I

Código	Resultado		
<pre><html> <frameset cols="25%,50%,25%"> <frame src="frame_a.htm"> <frame src="frame_b.htm"> <frame src="frame_c.htm"> </frameset> <body>O seu navegador não maneja molduras!</body> </frameset> </frameset> </html></pre>	Frame A	Frame B	Frame C

Código	Resultado	
<pre><html> <frameset rows="25%,50%,25%"> <frame src="frame_a.htm"> <frame src="frame_b.htm"> <frame src="frame_c.htm"> </frameset> </html></pre>	Frame A	Frame B
		Frame C

MÓDULO I

Molduras (Frames)

Com molduras, você pode exibir mais de um documento **HTML** na mesma janela do navegador. Cada documento **HTML** é chamado de moldura, e cada moldura é independente das outras.

As desvantagens de usar molduras são:

- O desenvolvedor Web deve vigiar mais documentos **HTML**
 - É difícil imprimir a página inteira

Código	Resultado		
<pre><html> <frameset cols="25%,50%,25%"> <frame src="frame_a.htm"> <frame src="frame_b.htm"> <frame src="frame_c.htm"> </frameset> </html></pre>	Frame A	Frame B	Frame C

MÓDULO I

A Tag de Conjunto de Molduras (Frameset Tag)

- A tag <**frameset**> define como dividir a janela em molduras
- Cada conjunto de molduras define um conjunto de linhas **ou** colunas
- Os valores das linhas/colunas indicam a quantidade da área da tela que cada linha/coluna irá ocupar

A Tag Moldura (Frame)

- A tag <**frame**> define qual documento **HTML** colocar em cada moldura

MÓDULO I

No exemplo abaixo temos um conjunto de frames com duas colunas.

A primeira coluna é configurada em **25%** da largura da janela do navegador. A segunda coluna é configurada em **75%** da largura da janela do navegador. O documento **HTML "*frame_a.htm*"** é colocado na primeira coluna, e o documento **HTML "*frame_b.htm*"** é colocado na segunda coluna:

```
<frameset cols="25%,75%">  
  <frame src="frame a.htm">  
  <frame src="frame_b.htm">  
</frameset>
```

MÓDULO I

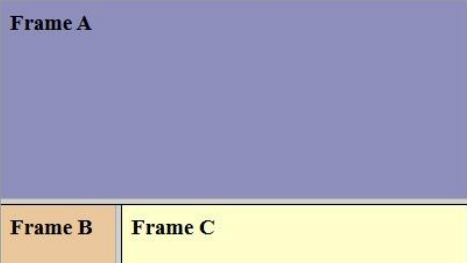
Observações Básicas - Dicas Úteis

Se uma moldura tem bordas visíveis, o usuário pode redimensiona-las arrastando a borda.

Para evitar que um usuário faça isso, você pode adicionar **noresize="noresize"** à tag **<frame>**.

Adicione a tag **<noframes>** para navegadores que não suportam molduras.

Este exemplo demonstra como fazer um conjunto de molduras com três documentos, e como misturá-los em linhas e colunas.

Código	Resultado
<pre><html> <frameset rows="50%,50%"> <frame src="frame_a.htm"> <frameset cols="25%,75%"> <frame src="frame_b.htm"> <frame src="frame_c.htm"> </frameset> </frameset> </html></pre>	

A Educação é o primeiro passo para um futuro melhor...

MÓDULO I

Este exemplo demonstra como fazer uma moldura de navegação.

A moldura de navegação contém uma lista de vínculos com a segunda moldura como alvo.
O arquivo chamado "contents.htm" contém três vínculos. Código fonte dos vínculos:

```
<a href="frame_a.htm" target="showframe">Moldura a</a><br />  
<a href="frame_b.htm" target="showframe">Moldura b</a><br />  
<a href="frame_c.htm" target="showframe">Moldura c</a>
```

A segunda moldura irá mostrar os documentos vinculados.

Código

```
<html>  
<frameset cols="120,*">  
<frame src="contents.htm">  
<frame src="frame_a.htm"  
name="showframe">  
</frameset>  
</html>
```

Resultado

[Frame a](#)
[Frame b](#)
[Frame c](#)

Frame A

MÓDULO I

Tabelas

As tabelas são definidas com a tag **<table>**. Uma tabela é dividida em linhas (com a tag **<tr>**), e cada linha é dividida em células de dados (com a tag **<td>**). As letras td significam "table data," que é o conteúdo de uma célula de dados. Uma célula de dados pode conter **texto, imagens, listas, parágrafos, formulários, filetes horizontais, tabelas**, etc.

```
<table border="1">
<tr>
<td>linha 1, célula 1</td>
<td>linha 1, célula 2</td>
</tr>
<tr>
<td>linha 2, célula 1</td>
<td>linha 2, célula 2</td>
</tr>
</table>
```

Como aparece no navegador:

linha 1, célula 1	linha 1, célula 2
linha 2, célula 1	linha 2, célula 2

MÓDULO I

Cabeçalhos em uma Tabela

Os cabeçalhos em uma tabela são definidos com a tag `<th>`.

Como aparece no navegador:

```
<table border="1">
<tr>
<th>Cabeçalho</th>
<th>Outro Cabeçalho</th>
</tr>
<tr>
<td>linha 1, célula 1</td>
<td>linha 1, célula 2</td>
</tr>
<tr>
<td>linha 2, célula 1</td>
<td>linha 2, célula 2</td>
</tr>
</table>
```

Cabeçalho	Outro Cabeçalho
linha 1, célula 1	linha 1, célula 2
linha 2, célula 1	linha 2, célula 2

MÓDULO I

Tag	Descrição
<table>	Define uma tabela
<th>	Define um cabeçalho de tabela
<tr>	Define uma linha de tabela
<td>	Define uma célula de tabela
<caption> >	Define um título de tabela
<colgroup> <p>	Define um grupo de colunas de tabela
<col>	Define os valores de atributo para uma ou mais colunas em uma tabela
<thead>	Define um cabeçalho de tabela
<tbody>	Define o corpo de uma tabela
<tfoot>	Define o rodapé (footer) de uma tabela

Tags de Tabela

MÓDULO I

Tags de Listas

Tag	Descrição
	Define uma lista ordenada
	Define uma lista não ordenada
	Define um item de lista
<dl>	Define uma lista de definições
<dt><	Define um termo de definição
<dd>	Define uma descrição de definição

MÓDULO I

Botões Radiais

Botões Radiais são usados quando você quer que o usuário selecione uma entre uma quantidade limitada de escolhas.

```
<form>  
<input type="radio" name="sex"  
value="male"> Masculino  
<br>  
<input type="radio" name="sex"  
value="female"> Feminino  
</form>
```

Como aparece no navegador:

- ☒ Masculino
☐ Feminino

Observe que somente uma opção pode ser escolhida.

MÓDULO I

Caixas de Seleção

As Caixas de Seleção são usadas quando você quer que o usuário selecione uma ou mais opções de uma quantidade limitada de escolhas.

```
<form>  
<input type="checkbox" name="bike">  
Eu tenho uma bicicleta  
<br>  
<input type="checkbox" name="car">  
Eu tenho um carro  
</form>
```

Como aparece no navegador:

☒ Eu tenho uma bicicleta
☐ Eu tenho um carro

MÓDULO I

Este exemplo demonstra como criar uma caixa drop down simples numa página **HTML**.

A caixa drop-down é uma lista seleccionável.

Código	Resultado
<pre><html> <body> <form> <select name="cars"> <option value="volvo">Volvo <option value="saab">Saab <option value="fiat">Fiat <option value="audi">Audi </select> </form> </body> </html></pre>	



MÓDULO I

Tags de Formulário

Tag	Descrição
<form>	Define um formulário para entradas do usuário
<input>	Define um campo de entrada
<textarea>	Define uma área de texto (um controle de entrada de texto multi-linhas)
<label>	Define um rótulo para um controle
<fieldset>	Define um conjunto de campos
<legend>	Define um título para um conjunto de campos
<select>	Define uma lista selecionável (uma caixa drop-down)
<optgroup>	Define um grupo de opção
<option>	Define uma opção em uma caixa drop-down
<button>	Define um botão para pressionar

MÓDULO I

Este exemplo demonstra como exibir imagens de um outro diretório ou outro servidor na sua página Web.

Código	Resultado
<pre><html> <body> <p> Uma imagem de um outro diretório: </p> <p> Uma imagem da W3Schools: </p> </body> </html></pre>	<p>Uma imagem de um outro diretório: </p> <p>Uma imagem da W3Schools: </p>

MÓDULO I

EXERCÍCIOS...

MÓDULO I

FIM...