

Список сокращений

LMB - левая кнопка мыши

MMB - средняя кнопка мыши

RMB - правая кнопка мыши

Общие (большинство окон)

Инструменты	T
Свойства	N
Добавить объект	Shift + A
Удалить	X или Delete
Поиск функции	F3
Переместить	G
Масштабировать	S
Вращать	R
... вдоль оси	_ потом X/Y/Z
... локально	_ после X,X/Y,Y/Z,Z
Вращение "Trackball"	R, R
Точное перемещение	Shift (держать)
Пошаговое перемещение	Ctrl (держать)
Дублирование	Shift + D
Дубликат связан	Alt + D
Спрятать	H
Показать все	Alt + H
Скрыть все, кроме выделения	Shift + H
Рисовать аннотацию	D (держать) + LMB (тянуть)
Стереть аннотацию	D (держать) + RMB (тянуть)
Быстрый доступ	Q

Навигация (3D viewport)

Вращать	MMB
Панировать	Shift + MMB
Зум	Прокрутка или Ctrl + MMB
Полёт	Shift + ~

Вид (3D viewport)

Numpad views:

	/	
	Изолировать	
7 Сверху	8 Вверх	9 Напротив
4 Влево	5 Перспектив/ Орто	6 Вправо
1 Спереди	2 Вниз	3 Сбоку
0 Камера	.	Фокус

Показать меню ~
"пирог" (Pie)

Быстрая смена вида	Alt + MMB (тянуть)
Показать все объекты	Home
Зум региона	Shift + B

Object Mode (3D viewport)

Пie меню режимов	Ctrl + TAB
Переключение Edit/Object mode	TAB
Отзеркалить	Ctrl + M <i>then X/Y/Z (or MMB (тянуть))</i>
Назначить родителем (последнее выделение)	Ctrl + P
Очистить Родителя	Alt + P
Включение привязки	Shift + TAB
Отменить перемещения	Alt + G
Отменить вращения	Alt + R
Отменить масштабирование	Alt + S
Применить Перемещение / Масштаб / Вращение	Ctrl + A
Объединить выделенные объекты	Ctrl + J
Скопировать атрибуты новому объекту	Ctrl + L
Добавить уровень Subdivision	Ctrl + 0/1/2/3/4/5
Маска по региону / Очистить маску	Alt + B
Центрировать 3D курсор	Shift + C
Активный элемент в коллекцию	M

Передвинуть активную камеру в текущий вид Ctrl + Alt + Numpad 0

Назначить активной камерой Ctrl + Numpad 0

Общее выделение (большинство типов окон)

Выделить	LMB
Выделить все	A
Снять выделение	Alt + A or A,A
Прямоугольное выделение	B or LMB (тянуть)
Круговое выделение	C
Выделение лассо	Ctrl + RMB
Инвертировать выделение	Ctrl + i
Выделить связанные	Shift + L
Выделить похожие	Shift + G
Выделить контур (loop)	Alt + LMB

Shading (3D viewport)

Shading Pie меню	Z
Включить прозрачность (X-Ray)	Alt + Z

Выделение (Edit Mode)

Выделить Ctrl + L

связанную
геометрию Mesh

Выделить L

связанную
геометрию под
курсором

Выделить луп Alt + LMB
граней (Edge Loop)

Выделить кольцо Ctrl + Alt + LMB
граней (Edge Ring)

Выделение точек 1
(Vertex)

Выделение граней 2
(Edge)

Выделение 3
полигонов (Face)

Отзеркальть Ctrl + Shift + M
выделенное

Нарастить / Сжать Ctrl +/-
Выделенное

Складка граней Ctrl + E
(Edge Crease Con)

Редактирование кривой (Edit mode)

Добавить новую ручку E or Ctrl +
(handle) RMB

Тип ручки (handle) V

Удалить но сохранить Ctrl + X
связь

Закрыть кривую Alt + C

Наклон (Tilt)

Ctrl + T

Стереть наклон (Tilt)

Alt + T

Моделирование (Edit Mode)

Выдавливание (Extrude)	E
Inset	i
Фаска (Bevel)	Ctrl + B
Фаска точек (Bevel)	Ctrl + Shift + B
Разрез по контуру (loop)	Ctrl + R
Скользжение Точки / Ребра	G,G
Нож (Knife)	K
Заполнить лицо (Face)	F
Сдвиг (Shear)	Ctrl + Shift + Alt + S
Изгиб (Bend)	Shift + W
Разделить (Split)	Y
Разрыв (Rip)	V
Заполнить разрыв (Rip Fill)	Alt + V
Объединить (Merge)	Alt + M
Пересчитать нормали	Shift + N
Инвертировать нормали	Ctrl + Shift + N
Пропорциональное редактирование On/Off	O
Вид пропорционального спада (Falloff)	Shift + O
Разделить на новый объект	P

Текстурирование (Edit Mode)

Развернуть	U
Выделить Шов (Seam)	Ctrl + E

UV Редактор

Выделить участок	L (<i>under cursor</i>) or Ctrl + L
Сшить	V
Сварить	Shift + W
Булавка	P
Убрать булавку	Alt + P
Выделить с булавками	Shift + P

Редактор изображений (Просмотр)

Свойства, области, слоты и метаданные	N
Показать в 100%	1 (Numpad)
По размеру окна	Shift + Home
Следующий слот рендера	J
Предыдущий слот рендера	Alt + J
Выбрать слот рендера	1-8
Сохранить изображение	Alt + S

Сохранить Shift + S
изображение как

Редактор изображений (Рисование)

Создать новое Alt + N
пустое
изображение

Открыть Alt + O
Изображение

Настройки кисти N

Размер кисти F

Сила кисти Shift + F

Образец цвета S

Flip цвета X

Ноды (Материалы / Compositor)

Разрезать Ctrl + RMB
соединение
(тянуть)

Соединить F
выделенные

Свойства N

Удалить Ctrl + X
выделенные, но
сохранить связь

Дублировать Ctrl + Shift + D
выделенные и
сохранить связь

Mute выделенное M

Сгруппировать Ctrl + G
выделенное

Разгруппировать Ctrl + Alt + G
выделенное

Войти/Выйти из TAB
группы

Рамка для Ctrl + J
выделенных нод

Показать/Спрятат Ctrl + H
ь неактивные
слоты нод

Compositor

Переместить фон Alt + MMB

Зумировать фон V / Alt + V

Свойства и N
производительнос
ть

Скульптинг

Выделение кисти Shift + Space

Размер кисти F

Сила кисти Shift + F

Угол кисти Ctrl + F

Регулировка угла R

Регулировка мазка E

Маска B
(прямоугольник)

Маска (кисть) M

Очистить маску Alt + M

Инвертировать Ctrl + i
маску

Спрятать H
(прямоугольник)

Рендер

Рендер F12

Рендер анимации Ctrl + F12

Воспроизвести
рендер анимации Ctrl + F11

Задать регион
рендера Ctrl + B

Очистить регион
рендера Ctrl + Alt + B

Общая анимация

Воспроизвести /
Пауза Space

Обратное
воспроизведение Ctrl + Shift + Space

Промотка через
кадры Alt + Scroll

Следующий/Пред
ыдущий кадр Left/Right arrow

Первый/Последни
й Кадр Shift + Left/Right
arrow

Прыгнуть на
ключевой кадр Up/Down arrow

Добавить
ключевой кадр к
текущему i

Удалить ключевой
кадр из текущего Alt + i

Анимация (Timeline / Dopesheet / Graph Editor)

Показать
Dopesheet Ctrl + TAB

Показать Кадры/Секунды	Ctrl + T
Зум к активным ключевым кадрам	Home or . (Numpad)
Задать интерполяцию ключевого кадра	T
Задать тип ручки ключевого кадра	V
Задать экстраполяцию ключевого кадра	Shift + E
Отзеркалить ключевые кадры	Ctrl + M
Задать область предпросмотра	P <i>then LMB</i> (тянуть)
Автоматически задать область предпросмотра	Ctrl + Alt + P
Очистить предпросмотр	Alt + P
Маркер	M
Переименовать Маркер	Ctrl + M
Выделить ключевые кадры до/после текущего кадра	[/]
Выделить все ключевые кадры в текущем окне	Ctrl + K

Редактор графика

Добавить ключевой кадр под курсором Ctrl + RMB

Свойства и модификаторы N

Заблокировать выделенный канал TAB

Ригинг (Rigging)

Добавить новую кость E

Дублировать кость Shift + D

Настройки кости Shift + W

Ролик (Roll) Ctrl + R

Очистить ролик (Roll) Alt + R

Пересчитать ролик (Roll) Shift + N

Выровнять кость Ctrl + Alt + A

Переключить направление кости Alt + F

Объединить кости Alt + M

Распустить кости Ctrl + X

Разорвать Y

Разделить P

Прокрутка иерархии] and [

Режим позирования

Добавить ключевой кадр i

Очистить локацию Alt + G

Очистить вращение Alt + R

Очистить масштаб Alt + S

Применить позу Ctrl + A

Распространить позу Alt + P

Давление на позу перед распадом Ctrl + E

Ослабить позу перед распадом Alt + E

Распад позы Shift + E

Скопировать позу Ctrl + C

Вставить позу Ctrl + V

Добавить IK Shift + i

Добавить позу в библиотеку Shift + L

Вставить позу перевернутой Ctrl + Shift + V

Добавить ограничения Ctrl + Shift + C

Общие окна (большинство типов окон)

Панель инструментов (Toolbar) T

Окно свойств N

Область на весь экран (но оставить toolbar) Ctrl + Space

Область на весь экран Ctrl + Alt + Space

Quad вид (4 окна) Ctrl + Alt + Q

Изменить тип окна (Под курсором)

Видеоклип (Movie Clip) Shift + F2

Ноды (Nodes) Shift + F3

Консоль Python Shift + F4

3d окно Shift + F5

График (Graph) Shift + F6

Свойства (Properties) Shift + F7

Видео секвенсор Shift + F8

Структуризатор (Outliner) Shift + F9

UV/Изображение Shift + F10

Текст Shift + F11

Dope Sheet Shift + F12