

## Список сокращений

LMB - левая кнопка мыши

MMB - средняя кнопка мыши

RMB - правая кнопка мыши

## Общие (большинство окон)

Инструменты	T
Свойства	N
Добавить объект	Shift + A
Удалить	X или Delete
Поиск функции	F3
Переместить	G
Масштабировать	S
Вращать	R
... вдоль оси	_ потом X/Y/Z
... локально	_ после X,X/Y,Y/Z,Z
Вращение "Trackball"	R, R
Точное перемещение	Shift (держать)
Пошаговое перемещение	Ctrl (держать)
Дублирование	Shift + D
Дубликат связан	Alt + D
Спрятать	H
Показать все	Alt + H
Скрыть все, кроме выделения	Shift + H
Рисовать аннотацию	D (держать) + LMB (тянуть)
Стереть аннотацию	D (держать) + RMB (тянуть)
Быстрый доступ	Q

## Навигация (3D viewport)

Вращать	MMB
Панировать	Shift + MMB
Зум	Прокрутка или Ctrl + MMB
Полёт	Shift + ~

## Вид (3D viewport)

Numpad views:

			/	Изолировать	
<b>7</b> Сверху	<b>8</b> Вверх	<b>9</b> Напротив	<b>4</b> Влево	<b>5</b> Перспектив/ Орто	<b>6</b> Вправо
<b>1</b> Спереди	<b>2</b> Вниз	<b>3</b> Сбоку			
<b>0</b> Камера			. Фокус		

Показать меню "пирог" (Pie)	~
Быстрая смена вида	Alt + MMB (тянуть)
Показать все объекты	Home
Зум региона	Shift + B

## Object Mode (3D viewport)

Pie меню режимов	Ctrl + TAB
Переключение Edit/Object mode	TAB
Отзеркалить	Ctrl + M <i>then</i> X/Y/Z (or MMB (тянуть))
Назначить родителем (последнее выделение)	Ctrl + P
Очистить Родителя	Alt + P
Включение привязки	Shift + TAB
Отменить перемещения	Alt + G
Отменить вращения	Alt + R
Отменить масштабирование	Alt + S
Применить Перемещение / Масштаб / Вращение	Ctrl + A
Объединить выделенные объекты	Ctrl + J
Скопировать атрибуты новому объекту	Ctrl + L
Добавить уровень Subdivision	Ctrl + 0/1/2/3/4/5
Маска по региону / Очистить маску	Alt + B
Центрировать 3D курсор	Shift + C
Активный элемент в коллекцию	M

Передвинуть активную камеру в текущий вид      Ctrl + Alt + Numpad 0

Назначить активной камерой      Ctrl + Numpad 0

## Общее выделение (большинство типов окон)

Выделить	LMB
Выделить все	A
Снять выделение	Alt + A or A,A
Прямоугольное выделение	B or LMB (тянуть)
Круговое выделение	C
Выделение лассо	Ctrl + RMB
Инвертировать выделение	Ctrl + i
Выделить связанные	Shift + L
Выделить похожие	Shift + G
Выделить контур (loop)	Alt + LMB

## Shading (3D viewport)

Shading Pie меню      Z

Включить прозрачность (X-Ray)      Alt + Z

## Выделение (Edit Mode)

Выделить  
связанную  
геометрию Mesh

Ctrl + L

Выделить  
связанную  
геометрию под  
курсором

L

Выделить луп  
граней (Edge Loop)

Alt + LMB

Выделить кольцо  
граней (Edge Ring)

Ctrl + Alt + LMB

Выделение точек  
(Vertex)

1

Выделение граней  
(Edge)

2

Выделение  
полигонов (Face)

3

Отзеркалить  
выделенное

Ctrl + Shift + M

Нарастить / Сжать  
Выделенное

Ctrl +/-

Складка граней  
(Edge Crease Con)

Ctrl + E

## Редактирование кривой (Edit mode)

Добавить новую ручку  
(handle)

E or Ctrl +  
RMB

Тип ручки (handle)

V

Удалить но сохранить  
связь

Ctrl + X

Закрыть кривую

Alt + C

Наклон (Tilt)

Ctrl + T

Стереть наклон (Tilt)

Alt + T

## Моделирование (Edit Mode)

Выдавливание (Extrude)	E
Inset	i
Фаска (Bevel)	Ctrl + B
Фаска точек (Bevel)	Ctrl + Shift + B
Разрез по контуру (loop)	Ctrl + R
Скольжение Точки / Ребра	G,G
Нож (Knife)	K
Заполнить лицо (Face)	F
Сдвиг (Shear)	Ctrl + Shift + Alt + S
Изгиб (Bend)	Shift + W
Разделить (Split)	Y
Разрыв (Rip)	V
Заполнить разрыв (Rip Fill)	Alt + V
Объединить (Merge)	Alt + M
Пересчитать нормали	Shift + N
Инвертировать нормали	Ctrl + Shift + N
Пропорциональное редактирование On/Off	O
Вид пропорционального спада (Falloff)	Shift + O
Разделить на новый объект	P

## Текстурирование (Edit Mode)

Развернуть (Unwrap)	U
Выделить Шов (Seam)	Ctrl + E

## UV Редактор

Выделить участок	L ( <i>under cursor</i> ) or Ctrl + L
Сшить	V
Сварить	Shift + W
Булавка	P
Убрать булавку	Alt + P
Выделить с булавками	Shift + P

## Редактор изображений (Просмотр)

Свойства, области, слоты и метаданные	N
Показать в 100%	1 (Numpad)
По размеру окна	Shift + Home
Следующий слот рендера	J
Предыдущий слот рендера	Alt + J
Выбрать слот рендера	1-8
Сохранить изображение	Alt + S

Сохранить изображение как	Shift + S
---------------------------	-----------

## Редактор изображений (Рисование)

Создать новое пустое изображение	Alt + N
----------------------------------	---------

Открыть Изображение	Alt + O
---------------------	---------

Настройки кисти	N
-----------------	---

Размер кисти	F
--------------	---

Сила кисти	Shift + F
------------	-----------

Образец цвета	S
---------------	---

Flip цвета	X
------------	---

## Ноды (Материалы / Compositor)

Разрезать соединение	Ctrl + RMB (тянуть)
----------------------	------------------------

Соединить выделенные	F
----------------------	---

Свойства	N
----------	---

Удалить выделенные, но сохранить связь	Ctrl + X
----------------------------------------	----------

Дублировать выделенные и сохранить связь	Ctrl + Shift + D
------------------------------------------	------------------

Mute выделенное	M
-----------------	---

Сгруппировать выделенное	Ctrl + G
--------------------------	----------

Разгруппировать выделенное	Ctrl + Alt + G
----------------------------	----------------

Войти/Выйти из группы	TAB
-----------------------	-----

Рамка для выделенных нод	Ctrl + J
--------------------------	----------

Показать/Спрятать неактивные слоты нод	Ctrl + H
----------------------------------------	----------

## Compositor

Переместить фон	Alt + MMB
-----------------	-----------

Зумировать фон	V / Alt + V
----------------	-------------

Свойства и производительность	N
-------------------------------	---

## Скульптинг

Выделение кисти	Shift + Space
-----------------	---------------

Размер кисти	F
--------------	---

Сила кисти	Shift + F
------------	-----------

Угол кисти	Ctrl + F
------------	----------

Регулировка угла	R
------------------	---

Регулировка мазка	E
-------------------	---

Маска (прямоугольник)	B
-----------------------	---

Маска (кисть)	M
---------------	---

Очистить маску	Alt + M
----------------	---------

Инвертировать маску	Ctrl + i
---------------------	----------

Спрятать (прямоугольник)	H
--------------------------	---

## Рендер

Рендер	F12
Рендер анимации	Ctrl + F12
Воспроизвести рендер анимации	Ctrl + F11
Задать регион рендера	Ctrl + B
Очистить регион рендера	Ctrl + Alt + B

## Общая анимация

Воспроизвести / Пауза	Space
Обратное воспроизведение	Ctrl + Shift + Space
Промотка через кадры	Alt + Scroll
Следующий/Предыдущий кадр	Left/Right arrow
Первый/Последний Кадр	Shift + Left/Right arrow
Прыгнуть на ключевой кадр	Up/Down arrow
Добавить ключевой кадр к текущему	i
Удалить ключевой кадр из текущего	Alt + i

## Анимация (Timeline / Dopesheet / Graph Editor)

Показать Dopesheet	Ctrl + TAB
--------------------	------------

Показать Кадры/Секунды	Ctrl + T
Зум к активным ключевым кадрам	Home or . (Numpad)
Задать интерполяцию ключевого кадра	T
Задать тип ручки ключевого кадра	V
Задать экстраполяцию ключевого кадра	Shift + E
Отзеркалить ключевые кадры	Ctrl + M
Задать область предпросмотра	P then LMB (тянуть)
Автоматически задать область предпросмотра	Ctrl + Alt + P
Очистить предпросмотр	Alt + P
Маркер	M
Переименовать Маркер	Ctrl + M
Выделить ключевые кадры до/после текущего кадра	[ / ]
Выделить все ключевые кадры в текущем окне	Ctrl + K

## Редактор графика

Добавить  
ключевой кадр под  
курсором Ctrl + RMB

Свойства и  
модификаторы N

Заблокировать  
выделенный  
канал TAB

## Риггинг (Rigging)

Добавить новую  
кость E

Дублировать кость Shift + D

Настройки кости Shift + W

Ролик (Roll) Ctrl + R

Очистить ролик  
(Roll) Alt + R

Пересчитать  
ролик (Roll) Shift + N

Выровнять кость Ctrl + Alt + A

Переключить  
направление  
кости Alt + F

Объединить кости Alt + M

Распустить кости Ctrl + X

Разорвать Y

Разделить P

Прокрутка  
иерархии ] and [

## Режим позирования

Добавить  
ключевой кадр i

Очистить локацию Alt + G

Очистить  
вращение Alt + R

Очистить масштаб Alt + S

Применить позу Ctrl + A

Распространить  
позу Alt + P

Давление на позу  
перед распадом Ctrl + E

Ослабить позу  
перед распадом Alt + E

Распад позы Shift + E

Скопировать позу Ctrl + C

Вставить позу Ctrl + V

Добавить IK Shift + i

Добавить позу в  
библиотеку Shift + L

Вставить позу  
перевернутой Ctrl + Shift + V

Добавить  
ограничения Ctrl + Shift + C



## Общие окна (большинство типов окон)

Панель инструментов (Toolbar)	T
Окно свойств	N
Область на весь экран (но оставить toolbar)	Ctrl + Space
Область на весь экран	Ctrl + Alt + Space
Quad вид (4 окна)	Ctrl + Alt + Q

## Изменить тип окна (Под курсором)

Видеоклип (Movie Clip)	Shift + F2
Ноды (Nodes)	Shift + F3
Консоль Python	Shift + F4
3d окно	Shift + F5
График (Graph)	Shift + F6
Свойства (Properties)	Shift + F7
Видео секвенсор	Shift + F8
Структуризатор (Outliner)	Shift + F9
UV/Изображение	Shift + F10
Текст	Shift + F11
Dope Sheet	Shift + F12