Estruturas de Dados

Filas

(Fonte: Material adaptado dos Slides do prof. Monael.)

Filas



- Uma fila é uma estrutura de dados que admite inserção de novos elementos e remoção de elementos antigos.
- Mais especificamente, uma fila "queue" é uma estrutura sujeita à seguinte regra de operação:
 - sempre que houver uma remoção, o elemento removido é o que está na estrutura há mais tempo.
- Em outras palavras, o primeiro objeto inserido na fila é também o primeiro a ser removido.
- Essa política é conhecida pela sigla FIFO (First-In-First-Out).

Filas

- Motivação:
 - Por que usar filas?
 - Custo

| Operação | LES | | Fila Estática |
|----------|--------|-----------------------|---------------|
| Inserção | O(n) | | O(1) |
| Remoção | O(n) | | O(1) |
| Busca | Linear | Binária | O(n) * |
| | O(n) | O(log ₂ n) | |

^{*} Não se aplica a busca propriamente em uma fila, na realidade se desenfileira itens (remoção) até que se encontre o item desejado.

Filas

Estáticas: Os elementos são armazenados em um vetor.



- Seja:
 - Q uma fila com n elementos e
 - i um índice da lista tal que 0 ≤ i ≤ n-1
- Características de uma Fila Q:
 - Os elementos da lista são dispostos conforme sua entrada na fila.
 - Só é permitido a inclusão de elementos no final da fila. (FIFO)
 - São armazenados fisicamente em posições consecutivas;
 - A eliminação de elementos só é permitida do início da fila. (FIFO)
 - FIFO (First In First Out) "Primeiro que Entra Primeiro que Saí"

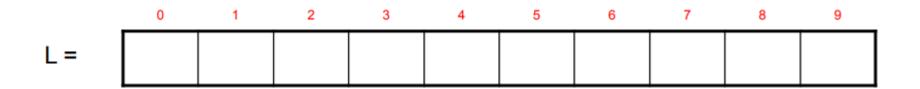
Operações Básicas

Inserção de um elemento na Fila (Enfileirar)

 Eliminação de um elemento da Fila (Desenfileirar)

• 1) Operação: Inserção (Enfileirar)

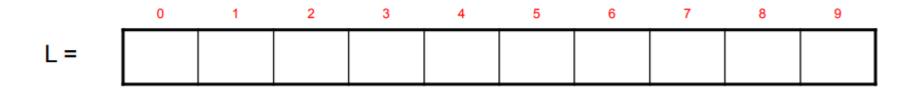
Fim : -1 Início : -1



Para fins de simplificação do exemplo de funcionamento, usaremos um vetor de inteiros. Em uma aplicação ter-se-ia um vetor de estruturas.

• 1) Operação: Inserção (Enfileirar)

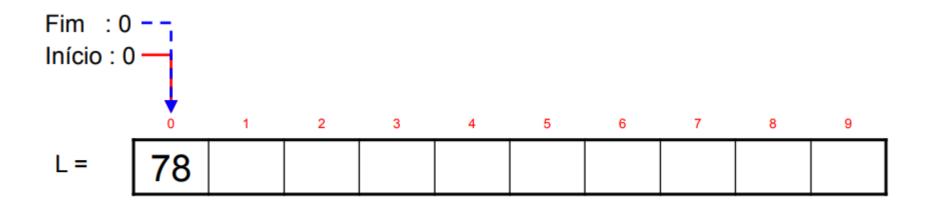
Fim : -1 Início : -1



Se a fila estiver vazia.

- Incrementar Fim de uma unidade.
- Enfileirar o elemento na posição Fim.
- Incrementar Início de uma unidade.

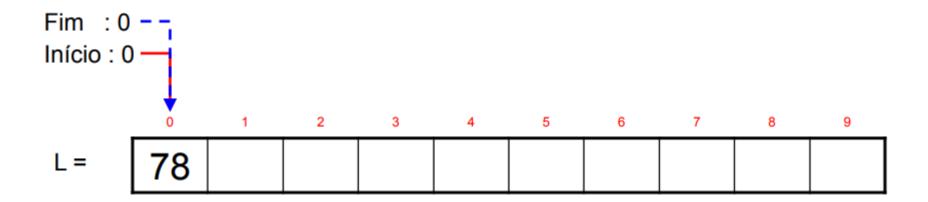
• 1) Operação: Inserção (Enfileirar)



Se a fila estiver vazia.

- Incrementar Fim de uma unidade.
- Enfileirar o elemento na posição Fim.
 - Incrementar Início de uma unidade.

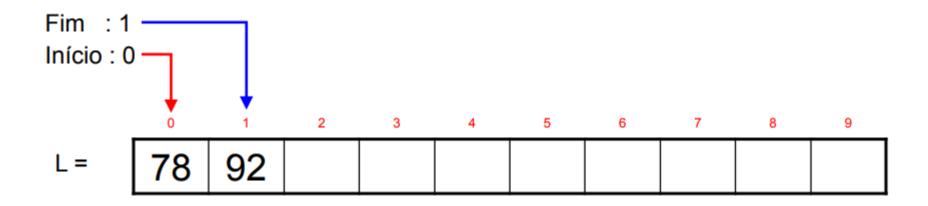
• 1) Operação: Inserção (Enfileirar)



Se há espaço na fila.

- · Incrementar Fim de uma unidade.
- Enfileirar o elemento na posição Fim.

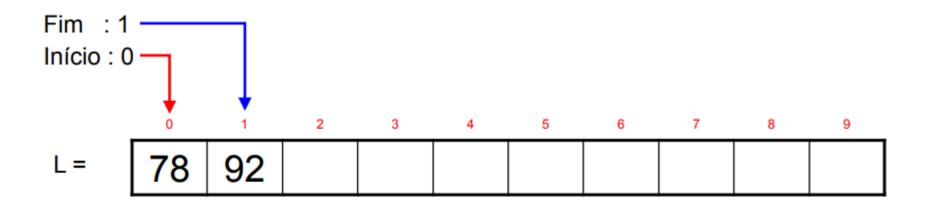
• 1) Operação: Inserção (Enfileirar)



Se há espaço na fila.

- Incrementar Fim de uma unidade.
- → Enfileirar o elemento na posição Fim.

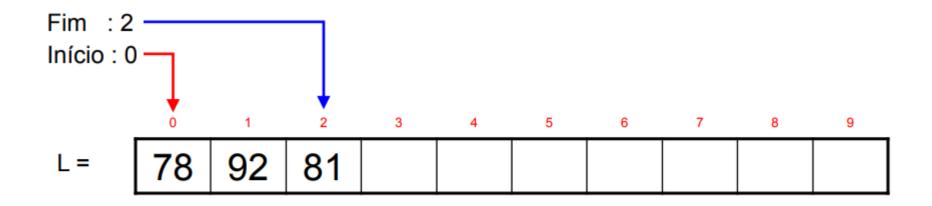
• 1) Operação: Inserção (Enfileirar)



Se há espaço na fila.

- Incrementar Fim de uma unidade.
- Enfileirar o elemento na posição Fim.

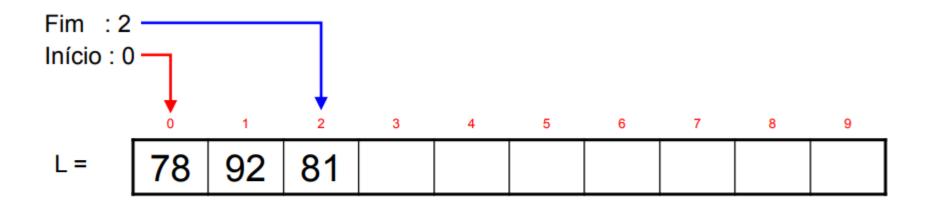
• 1) Operação: Inserção (Enfileirar)



Se há espaço na fila.

- · Incrementar Fim de uma unidade.
- → Enfileirar o elemento na posição Fim.

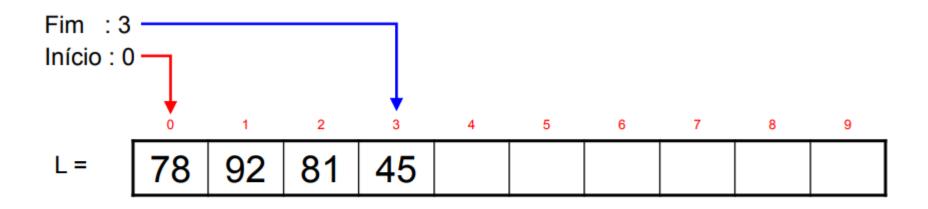
• 1) Operação: Inserção (Enfileirar)



Se há espaço na fila.

- · Incrementar Fim de uma unidade.
- Enfileirar o elemento na posição Fim.

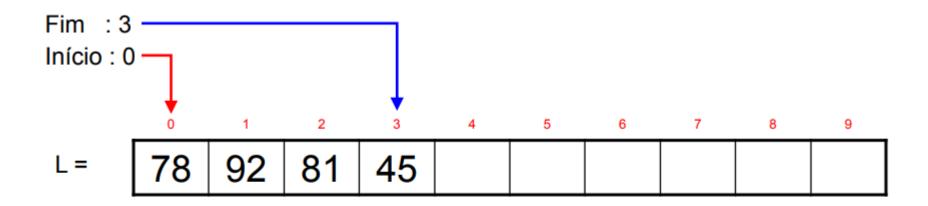
• 1) Operação: Inserção (Enfileirar)



Se há espaço na fila.

- Incrementar Fim de uma unidade.
- → Enfileirar o elemento na posição Fim.

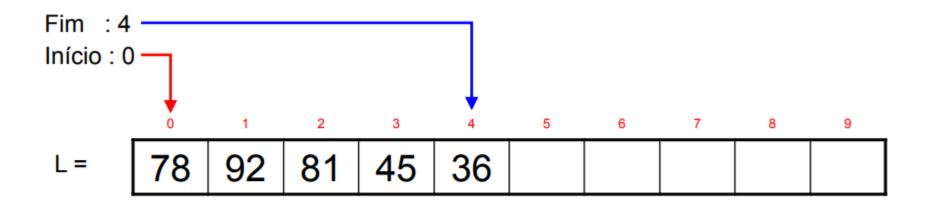
• 1) Operação: Inserção (Enfileirar)



Se há espaço na fila.

- · Incrementar Fim de uma unidade.
- Enfileirar o elemento na posição Fim.

• 1) Operação: Inserção (Enfileirar)

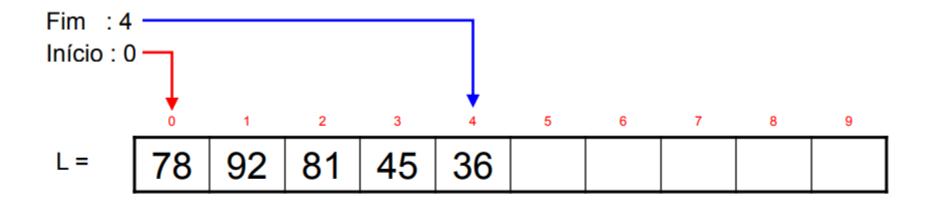


Se há espaço na fila.

- · Incrementar Fim de uma unidade.
- Enfileirar o elemento na posição Fim.

- Enfileirar (lembrete)
 - Caso Particular:
 - Se tiver espaço e for o primeiro item da fila (inicio e fim são -1),então início e fim devem apontar para este item.
 - Caso Geral:
 - Se tiver espaço disponível, incremente o Fim e enfileire no índice Fim.

2) Operação: Remoção (Desenfileirar)

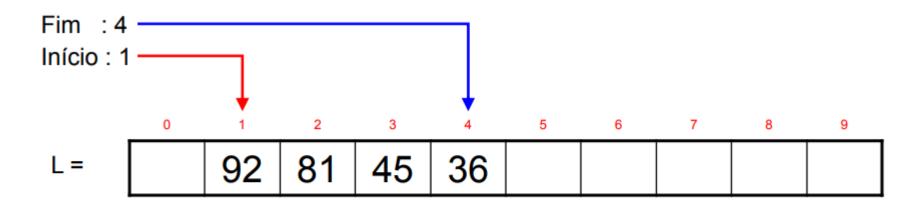


Se a fila não estiver vazia.

- Guarde o item que está na posição Início.
- · Incrementar Início em uma unidade.
- Devolva o item guardado.

Item a ser removido: ???

• 2) Operação: Remoção (Desenfileirar)

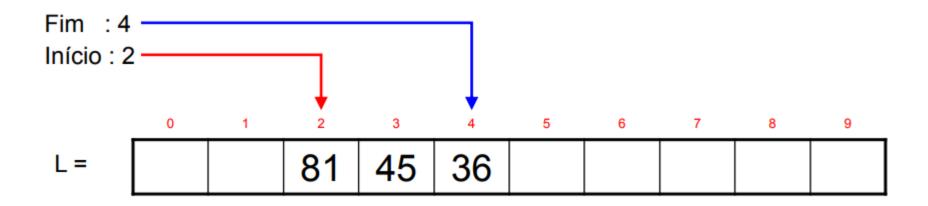


Item removido: 78

Se a fila não estiver vazia.

- Guarde o item que está na posição Início.
 Próximo Item a ser removido: ???
 - Incrementar Início em uma unidade.
 - Devolva o item guardado.

2) Operação: Remoção (Desenfileirar)

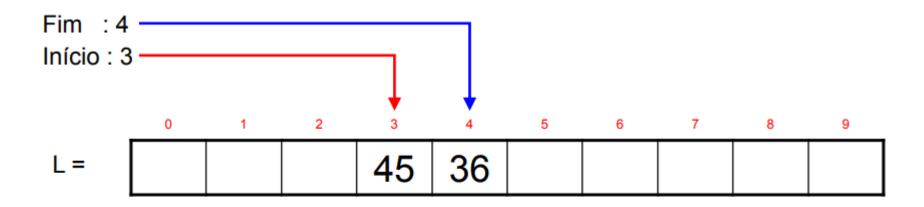


Item removido: 92

Se a fila não estiver vazia.

- Guarde o item que está na posição Início.
 Próximo Item a ser removido: ???
 - Incrementar Início em uma unidade.
 - Devolva o item guardado.

2) Operação: Remoção (Desenfileirar)



Item removido: 81

Se a fila não estiver vazia.

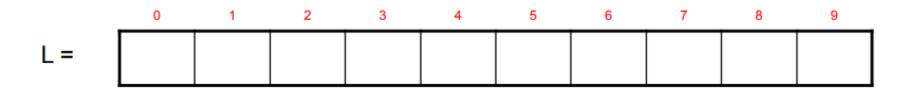
- Próximo Item a ser removido: ???
- Guarde o item que está na posição Início.
- Incrementar Início em uma unidade.
- Devolva o item guardado.

- Desenfileirar (lembrete)
 - Caso Geral:
 - Se a fila não estiver vazia.
 - Guardar o item no índice Início.
 - Incrementar Início de uma unidade.
 - Devolver o item guardado.

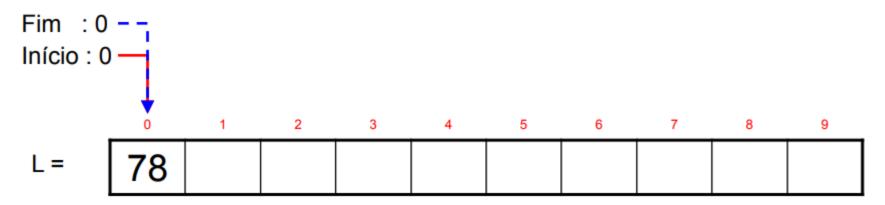
Problema:

– O que acontece se operarmos 10 inclusões e 10 remoções consecutivas?

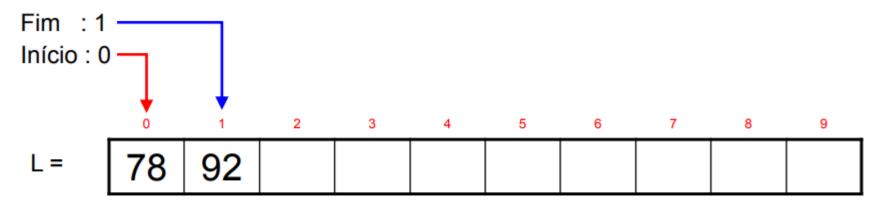
Fim : -1 Início : -1



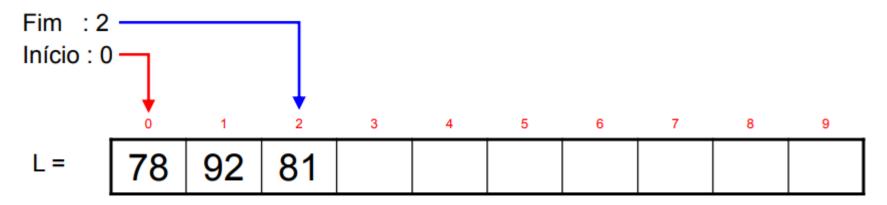
Problema:



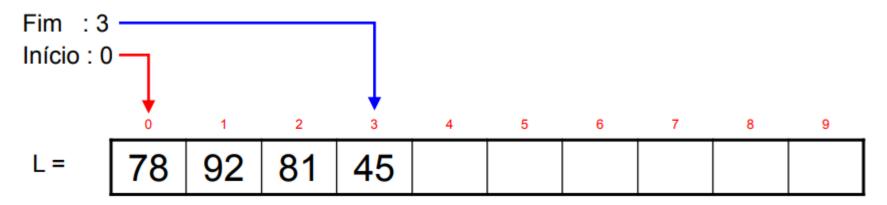
Problema:



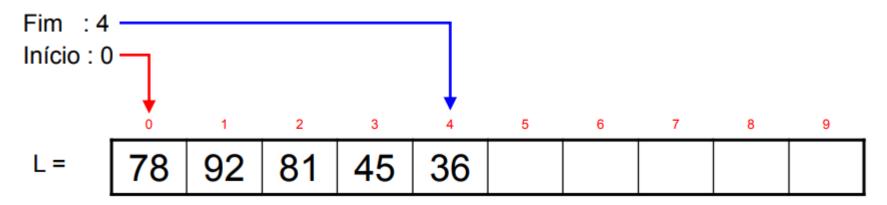
Problema:



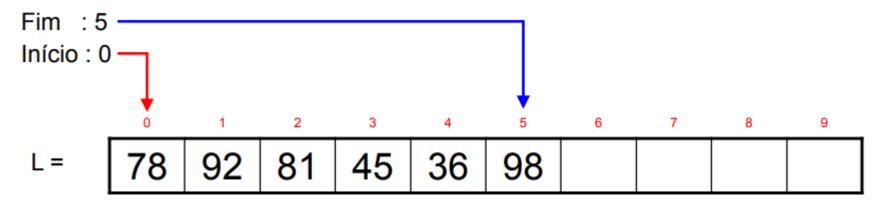
Problema:



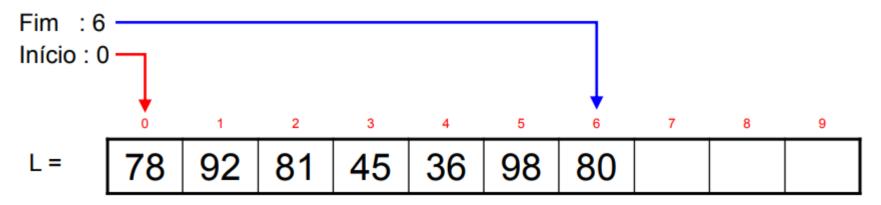
Problema:



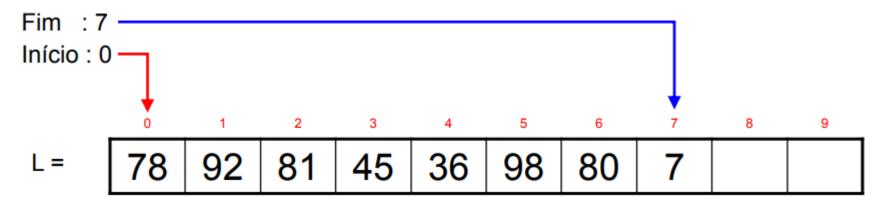
Problema:



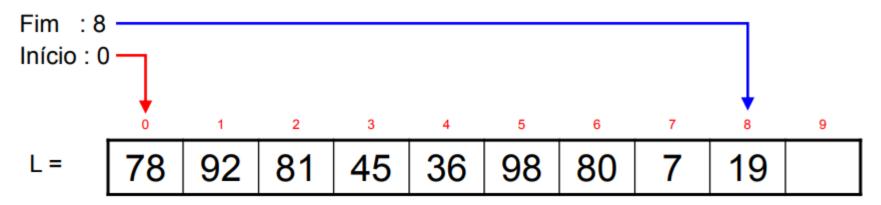
Problema:



Problema:

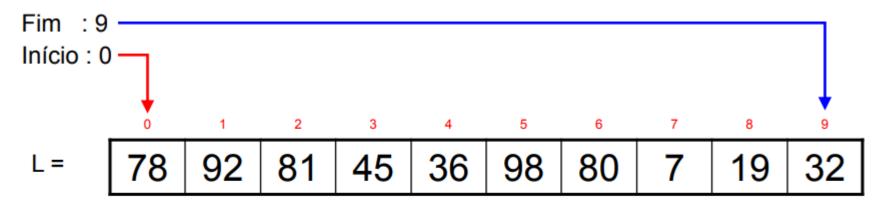


Problema:



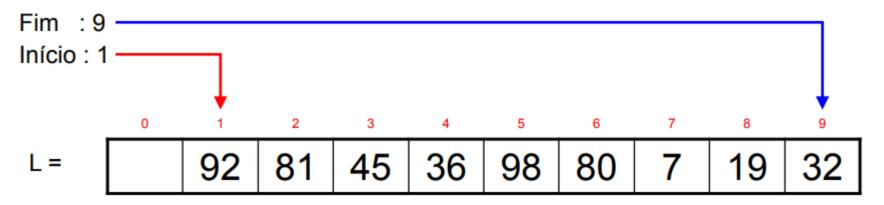
Problema:

– O que acontece se operarmos 10 inclusões e 10 remoções consecutivas?

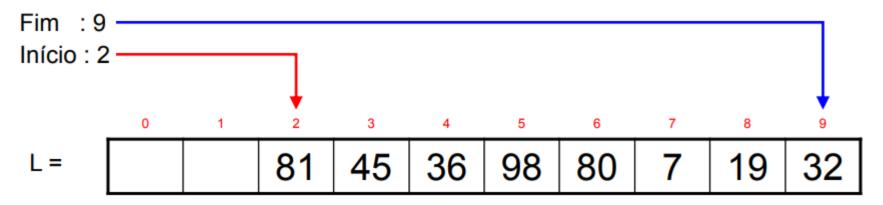


Se tentar incluir outro item. filaCheia() retorna CHEIA.

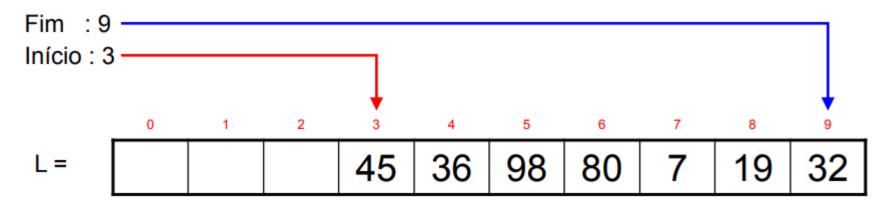
Problema:



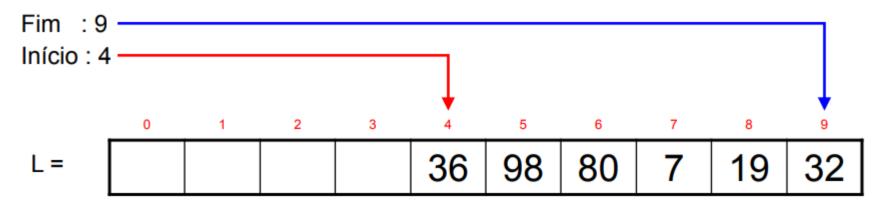
Problema:



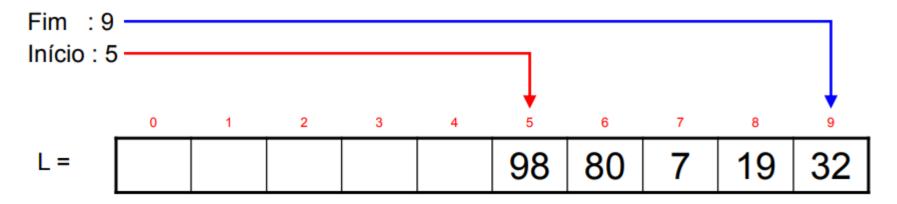
Problema:



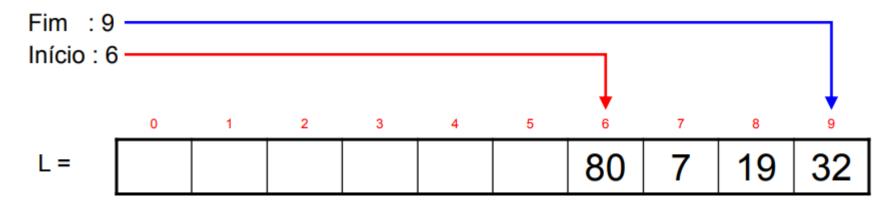
Problema:



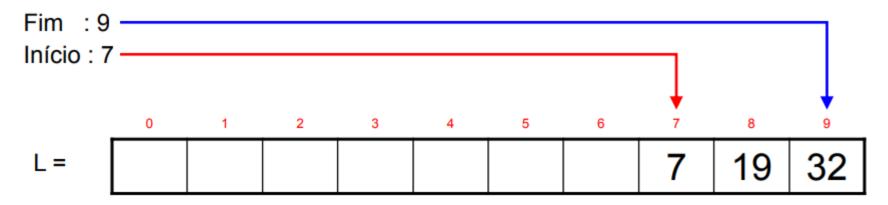
Problema:



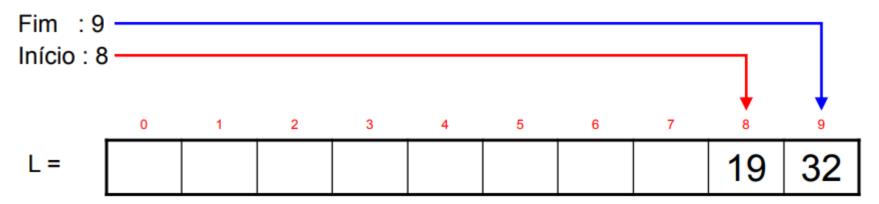
Problema:



Problema:

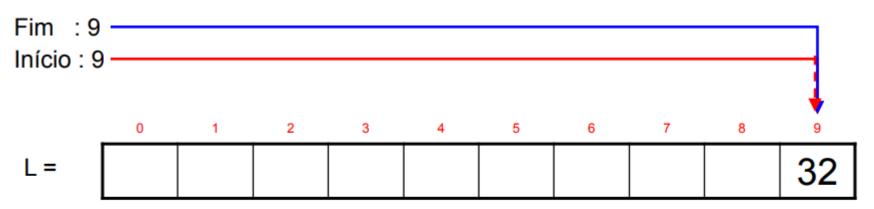


Problema:



Problema:

– O que acontece se operarmos 10 inclusões e 10 remoções consecutivas?

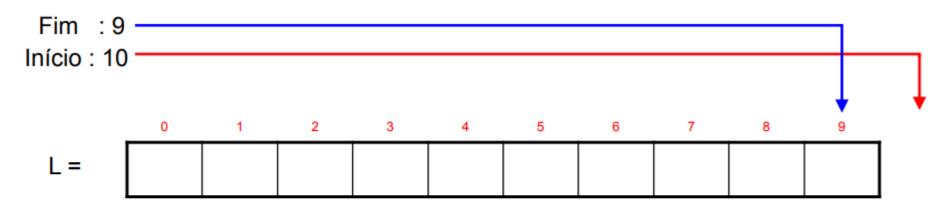


Neste momento só há um item na fila.

Mas se tentarmos enfileirar mais alguém acusará fila cheia.

Problema:

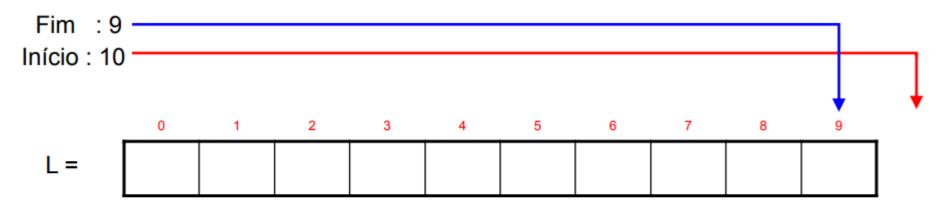
– O que acontece se operarmos 10 inclusões e 10 remoções consecutivas?



Se tentar incluir outro item.

- Como resolver o problema do overflow da fila?
 - Adaptar o algoritmo da remoção para verificar se a fila ficou vazia (Inicio > fim) . Se isso acontecer reinicialize a fila, ou seja, começa enfileirar no índice 0 (zero).

Problema:



Problema:

– O que acontece se operarmos 10 inclusões e 10 remoções consecutivas?

Fim : -1 Início : -1

L = 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Problema resolvido?



Problema:

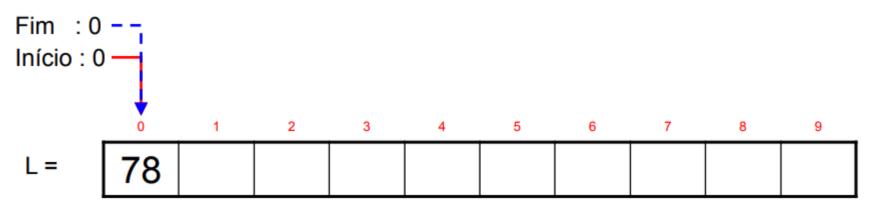
 O que acontece se operarmos 10 inclusões e 8 remoções?

Fim: -1 Início: -1

| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| L = | | | | | | | | | | |

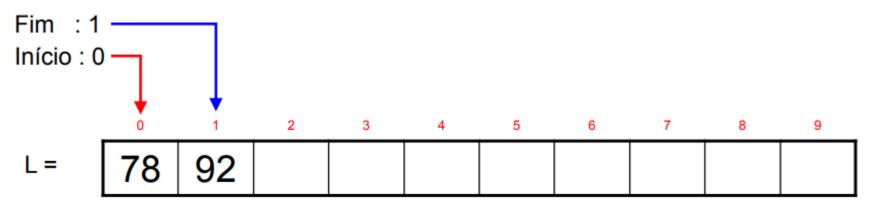
Problema:

– O que acontece se operarmos 10 inclusões e 8 remoções?



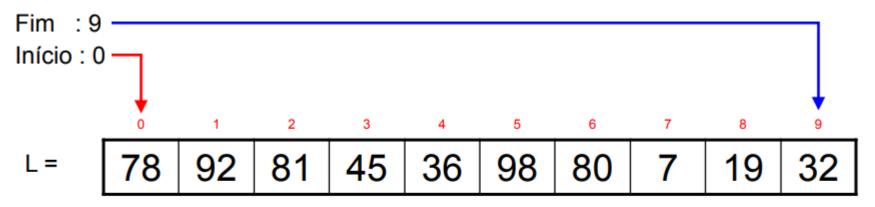
Problema:

– O que acontece se operarmos 10 inclusões e 8 remoções?



Problema:

– O que acontece se operarmos 10 inclusões e 8 remoções?

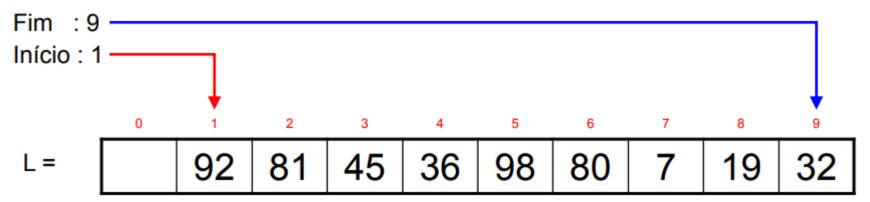


Se tentar incluir outro item. filaCheia() retorna CHEIA.

(Estado da Fila após 10 inserções.)

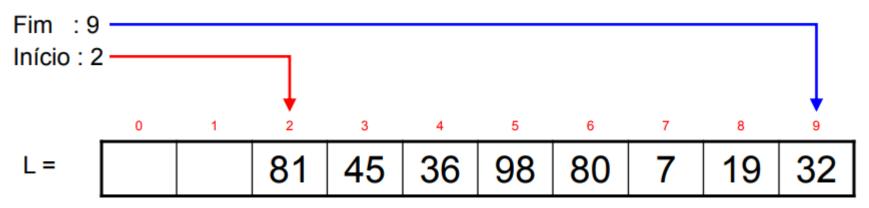
Problema:

– O que acontece se operarmos 10 inclusões e 8 remoções?



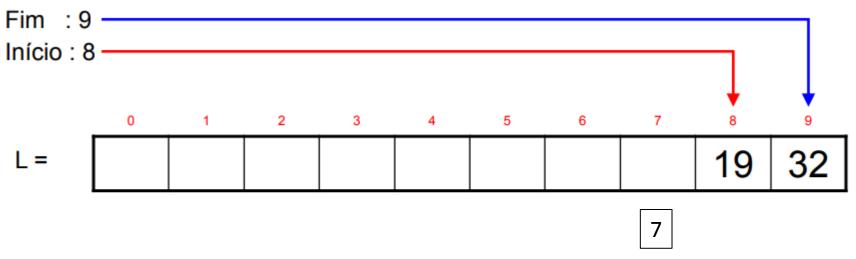
Problema:

– O que acontece se operarmos 10 inclusões e 8 remoções?



Problema:

– O que acontece se operarmos 10 inclusões e 8 remoções?



Se tentar incluir outro item. *filaCheia()* retorna CHEIA. fila.inicio = 8 e fila.fim = 9, não volta para o índice 0 Novamente temos overflow com a fila, na realidade, quase vazia

(Estado da Fila após 8 remoções.)

- Como resolver o problema do overflow da fila?
 - Deslocar para esquerda todos os elementos quando houver uma remoção ?
 - Quanto custaria isso ? O(n)
 - Quanto custa remover de uma LES ? O(n)
 - Vale a pena?
- Solução:
 FILA CIRCULAR

- Estruturas:
 - tFila
 - titem → Por simplificação do exemplo nossos itens serão inteiros.

Funções:

```
- void iniciaFila (struct tFila *, int);
- int lerItem (void);
- void enfileira (struct tFila *, int);
- int desenfileira(struct tFila *);
```

Por simplificação do exemplo nossos itens serão inteiros.

Em casos mais complexos teríamos estruturas nesses valores.

Implementação da Estrutura Fila

```
    struct tFila
    for simplificação os itens são um vetor de inteiros.
    int inicio, fim, tamanho; inteiros.
    };
```

Inicialização da Fila

```
1. void iniciaFila(struct tFila *fila, int n)
2. {
3.    fila->itens = (int*) malloc(n*sizeof(int));
3.    fila->inicio = -1;
4.    fila->fim = -1;
5.    fila->tamanho = n;
6. }
```

Implementação da leitura do item.

```
1. int lerItem(void)
2. {
3.    int it;
4.    printf("Informe a chave do item: ");
5.    scanf("%d", &it);
6.    return it;
7. }
```