

# Lista de exercícios javascript

1. Declare uma variável chamada `nome` e atribua a ela o valor "Maria".
2. Escreva um programa que imprima "Olá, mundo!" no console.
3. Declare uma variável chamada `idade` e atribua a ela o valor 30.
4. Declare uma variável chamada `saldoConta` e atribua a ela o valor 500.50.
5. Declare uma variável chamada `temperatura` e atribua a ela o valor 25.5.
6. Declare uma variável chamada `estaEnsolarado` e atribua a ela o valor false.
7. Declare uma variável chamada `numeros` e atribua a ela um array com cinco números: 1, 2, 3, 4, 5.
8. Declare uma variável chamada `cidade` e atribua a ela o valor "São Paulo".
9. Declare uma variável chamada `estaTrabalhando` e atribua a ela o valor true.
10. Declare uma variável chamada `horasDeSono` e atribua a ela o valor 7.
11. Declare uma variável chamada `usuarioLogado` e atribua a ela o valor "joao123".
12. Escreva um condicional que verifica se `idade` é menor que 18. Se for verdadeiro, exiba "Menor de idade", caso contrário, exiba "Maior de idade".
13. Escreva um condicional que verifica se `saldoConta` é negativo. Se for verdadeiro, exiba "Saldo negativo", caso contrário, exiba "Saldo positivo".
14. Escreva um condicional que verifica se `temperatura` é maior que 30. Se for verdadeiro, exiba "Está muito quente", caso contrário, exiba "A temperatura está agradável".
15. Escreva um condicional que verifica se `estaEnsolarado` é verdadeiro. Se for verdadeiro, exiba "Vamos à praia", caso contrário, exiba "Fique em casa".
16. Escreva um condicional que verifica se `numeros` contém o número 3. Se for verdadeiro, exiba "Tem o número 3", caso contrário, exiba "Não tem o número 3".
17. Escreva um condicional que verifica se `cidade` é igual a "São Paulo". Se for verdadeiro, exiba "Você está em São Paulo", caso contrário, exiba "Você está em outra cidade".
18. Escreva um condicional que verifica se `estaTrabalhando` é verdadeiro. Se for verdadeiro, exiba "Está trabalhando", caso contrário, exiba "Está de folga".
19. Escreva um condicional que verifica se `horasDeSono` é menor que 8. Se for verdadeiro, exiba "Deve dormir mais", caso contrário, exiba "Está bem descansado".
20. Escreva um condicional que verifica se `usuarioLogado` é diferente de "admin". Se for verdadeiro, exiba "Bem-vindo usuário", caso contrário, exiba "Bem-vindo administrador".
21. Escreva um condicional que verifica se `idade` é igual a 30. Se for verdadeiro, exiba "Tem 30 anos", caso contrário, exiba "Idade diferente de 30".
22. Use um loop for para exibir os números de 1 a 10 no console.
23. Use um loop while para exibir os números de 10 a 1 no console.

24. Use um loop for para percorrer o array `numeros` e exibir cada elemento no console.
25. Use um loop for para exibir os números ímpares de 1 a 10 no console.
26. Use um loop for para exibir a tabuada do 7 no console (de 1 a 10).
27. Use um loop for para exibir os números de 0 a 100, pulando de 10 em 10 no console.
28. Use um loop for para exibir os números de 100 a 0, pulando de 20 em 20 no console.
29. Use um loop for para exibir os números de 3 a 30, incrementando de 3 em 3 no console.
30. Use um loop for para exibir os números de 50 a 100, incrementando de 5 em 5 no console.
31. Use um loop for para exibir os números de 10 a 0, decrementando de 2 em 2 no console.
32. Crie uma função chamada `multiplicacao` que recebe dois números como parâmetros e retorna o resultado da multiplicação deles.
33. Crie uma função chamada `ehNegativo` que recebe um número como parâmetro e retorna true se for negativo e false se for positivo.
34. Crie uma função que receba dois números como parâmetros e retorne a soma deles.
35. Crie uma função chamada `menorNumero` que recebe três números como parâmetros e retorna o menor deles.
36. Crie uma função chamada `reverterArray` que recebe um array como parâmetro e retorna o array invertido.
37. Crie uma função chamada `somaArray` que recebe um array de números como parâmetro e retorna a soma deles.
38. Crie uma função chamada `ehPalindromo` que recebe uma string como parâmetro e retorna true se for um palíndromo e false se não for.
39. Crie uma função chamada `maiorPalavra` que recebe uma frase como parâmetro e retorna a maior palavra da frase.
40. Crie uma função chamada `mediaArray` que recebe um array de números como parâmetro e retorna a média deles.
41. Crie uma função chamada `ehPrimo` que recebe um número como parâmetro e retorna true se for primo e false se não for.
42. Crie uma função chamada `contarVogais` que recebe uma string como parâmetro e retorna a quantidade de vogais na string.
43. Escreva uma função que receba um número como parâmetro e retorne verdadeiro se for par e falso caso contrário.
44. Escreva uma função que receba um array como parâmetro e retorne o maior número presente no array.
45. Crie uma função que receba um número como parâmetro e retorne o fatorial desse número.
46. Faça um programa que calcule o quadrado dos números de 1 a 10.
47. Escreva uma função que receba um array como parâmetro e retorne outro array com os elementos em ordem reversa.

48. Escreva uma função que receba uma string como parâmetro e retorne a mesma string invertida.
49. Faça um programa que calcule a soma dos números pares de 1 a 100.
50. Faça um programa que verifique se uma palavra é um anagrama de outra.
51. Escreva uma função que receba um array como parâmetro e retorne o array sem elementos duplicados.
52. Escreva uma função que receba dois números como parâmetros e retorne verdadeiro se o primeiro for múltiplo do segundo e falso caso contrário.
53. Escreva uma função que receba um número como parâmetro e retorne o número de dígitos desse número.
54. Crie uma função que receba um array de números como parâmetro e retorne outro array apenas com os números ímpares.
55. Faça um programa que verifique se um número é uma potência de 2.
56. Escreva uma função que receba um array como parâmetro e retorne a soma dos elementos nas posições pares.
57. Faça um programa que verifique se um número é negativo, positivo ou zero.
58. Escreva uma função que receba dois números como parâmetros e retorne verdadeiro se a soma deles for divisível por 5 e falso caso contrário.
59. Crie uma função que receba um número como parâmetro e retorne verdadeiro se for um número de Fibonacci e falso caso contrário.
60. Escreva uma função que receba uma string como parâmetro e retorne a mesma string sem espaços em branco.
61. Crie uma função que receba um array como parâmetro e retorne o segundo maior número do array.
62. Faça um programa que converta uma temperatura de Celsius para Fahrenheit.