# Condicionais

Igor N Faustino



## O que são condicionais

- Estruturas condicionais são comandos utilizados para realizar bifurcações no código.
- Permitem executar determinada instrução apenas se alguma condição for atendida.



# Operadores Comparação

Operador	Descrição	Exemplo
==	Igual a	8 == 4 // false 8 == 8 // true
===	Igual ao valor e tipo	8 === '8' // false 8 === 8 // true
!=	diferente	8 != 8 // false 8 != 9 // true
!==	Valor ou tipo diferente	8 !== 8 // false 8 !== '8' // true 8 !== 5 // true
>	Maior que	8 > 5 // true 8 > 10 // false
<	Menor que	8 < 10 // true 8 < 5 // false
>=	Maior ou Igual	8 >= 8 // true 8 >= 5 // true 8 >= 10 // false
<=	Menor ou igual	8 <= 8 // true 8 <= 10 // true 8 <= 5 // false



 Crie uma variável que representa uma idade, e verifique se essa idade é maior do que 18 anos



 Crie um programa que compare uma variável com null e outra com undefined, e imprima uma mensagem indicando se são do mesmo tipo e valor.



# Operadores lógicos

Operador	Descrição	Exemplo
&&	E	(X < 5) && (x > 1)
II	OU	(X > 5)    (x < 1)
!	Não	!(x > 5)



 Crie uma variável que representa uma idade, e verifique se essa idade é maior do que 18 anos e menor do que 70 anos



Verifique se um número está entre 10 e 20 ou entre 40 e 50



## If e Else





## Falsy e Truthy

- Condições utilizam os valores Truthy ou Falsy para tomarem decisões
- Falsy
  - False
  - Null
  - " (string vazia)
  - 0
  - Undefined
  - NaN
- Truthy
  - Tudo que não for falsy



 Escreva um programa que verifique se um número é par ou ímpar. Exiba uma mensagem informando se o número é par ou ímpar.



Escreva um programa que informe o status de um aluno baseado em sua nota.

- Maior que 7 -> Aprovado
- Entre 7 e 4 -> Recuperação
- Menor que 4 -> Reprovado



## switch case





 Crie um programa que utilize uma variável com valores de 1-7 e exiba o nome do dia correspondente. Utilize a estrutura `switch case`.

