

Trabalho de LM 2024

Individual. Data de entrega 12/11. Encaminhar o arquivo .asm no e-mail: delair@comp.uems.br.

Escreva um programa em MIPS (p/ MARS), sem a utilização de pseudo instruções, que:

- 1- Leia um arquivo onde: cada linha contém uma cor R,G,B seguido dos pontos X,Y, separados por exatamente um espaço, no sentido horário, de um polígono convexo, (fim dado por EOF).
- 2- Desenhe, na ordem em que estão (no arquivo), os polígonos descritos do arquivo preenchendo a área delimitada pelas bordas do polígono.
- 3- O desenho deve ser feito na ferramenta Bitmap Display, presente, por padrão, no simulados MARS (tools → Bitmap Display). Utilize as configurações padrão da ferramenta. Leia o help da ferramenta para entender como ela funciona.

Obs: todos os valores presentes no arquivo são inteiros em base 10. O pixel no canto superior esquerdo é o de coordenada 0,0. A coordenada X cresce para a esquerda e o Y para baixo.

Ex Arquivo:

```
256,256,256 0,0 0,100 100,0
256,0,0 100,100 100,200 200,200 100,200
```

Este exemplo desenha um triângulo branco e um quadrado vermelho.

Dicas:

<https://dimap.ufrn.br/~motta/dim102/Aula02.pdf>

<https://www.freecodecamp.org/portuguese/news/algoritmo-de-preenchimento-por-inundacao-explicado/>