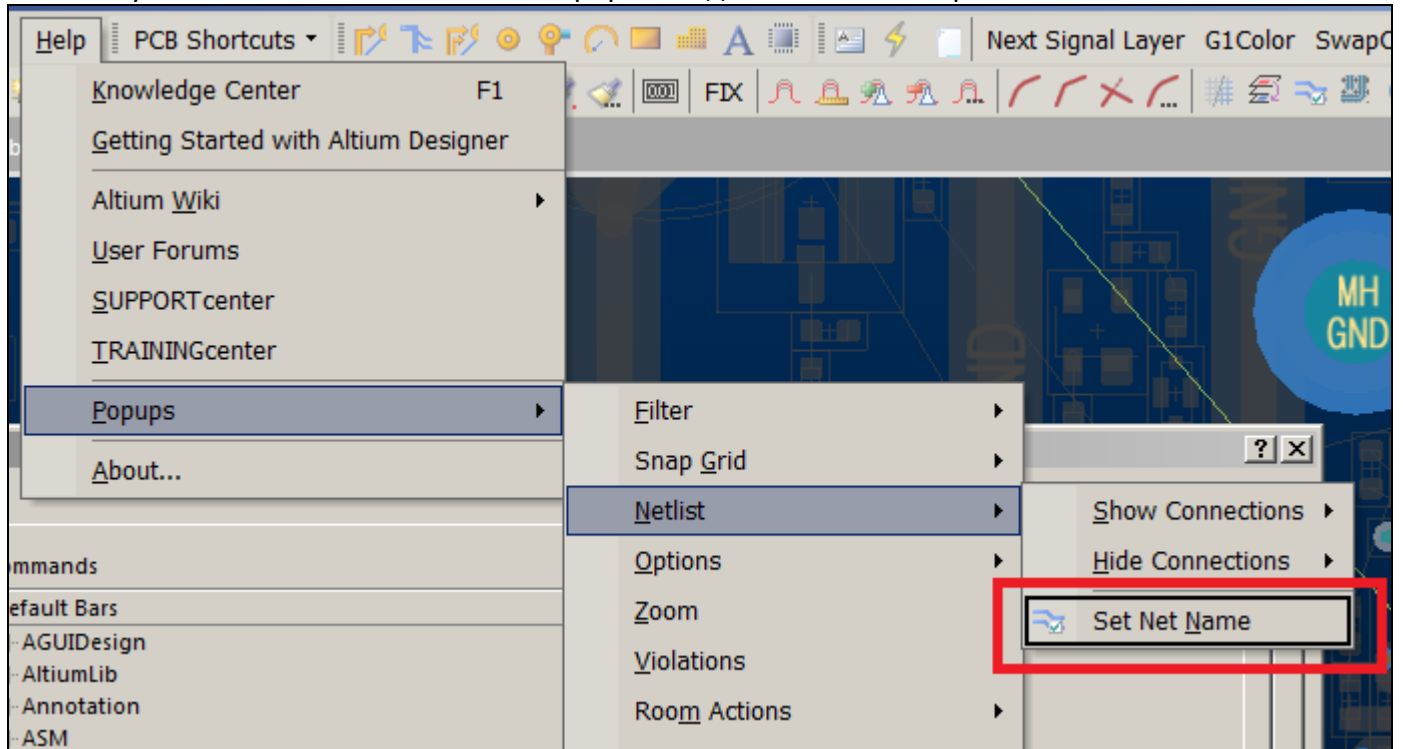


Скрипт для быстрого редактирования объектов.

1. SetNetName

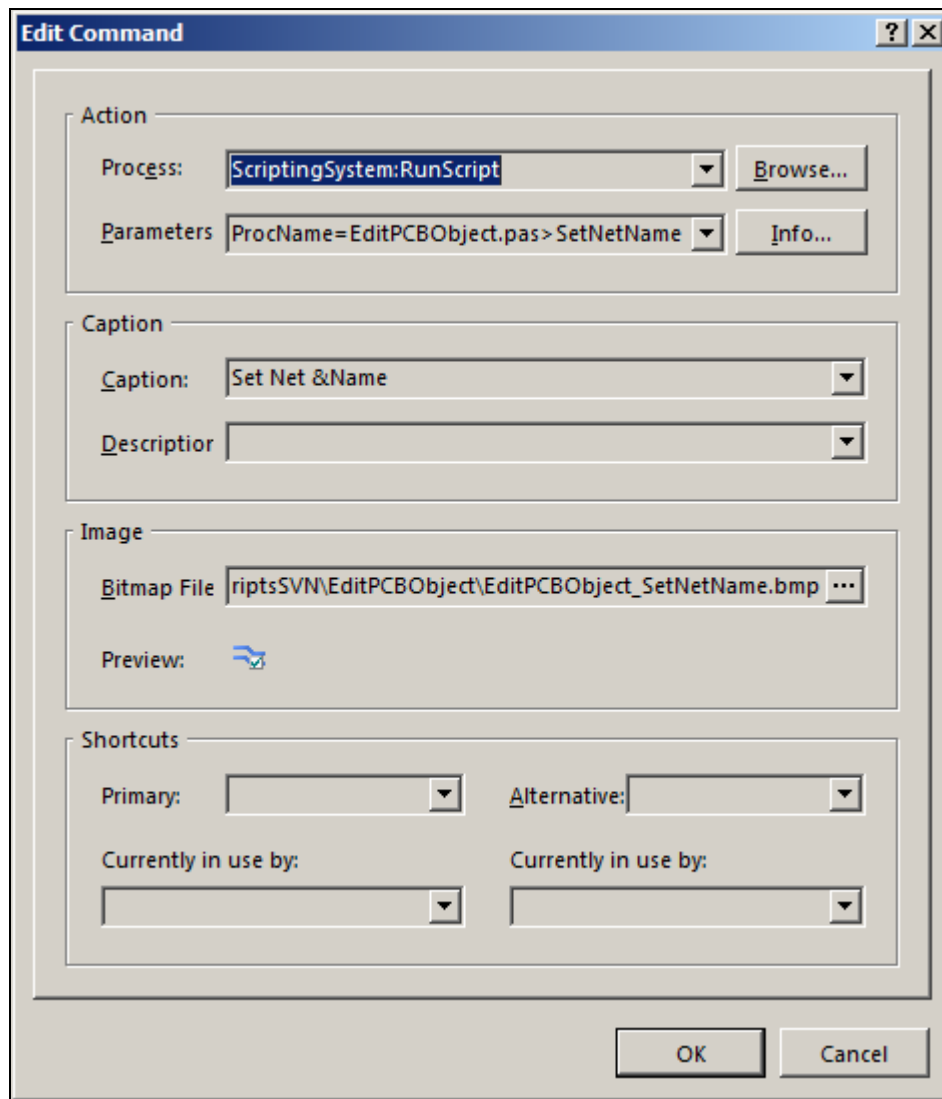
Быстрое присвоение цепи объектам.

Для быстрой работы рекомендуется данную команду поместить в Popup меню "Netlist", вызываемую по нажатию клавиши <N>. Poupurs находятся в меню "Help":



В Caption команды прописать: **Set Net &Name**

Должно быть так:



Теперь скрипт работает по нажатию N-N

Порядок работы:

Выделить несколько объектов. Один из объектов имеет правильное название цепи, остальные объекты не подключены или подключены не правильно

N-N

Оба объекта присвоены к правильной цепи.

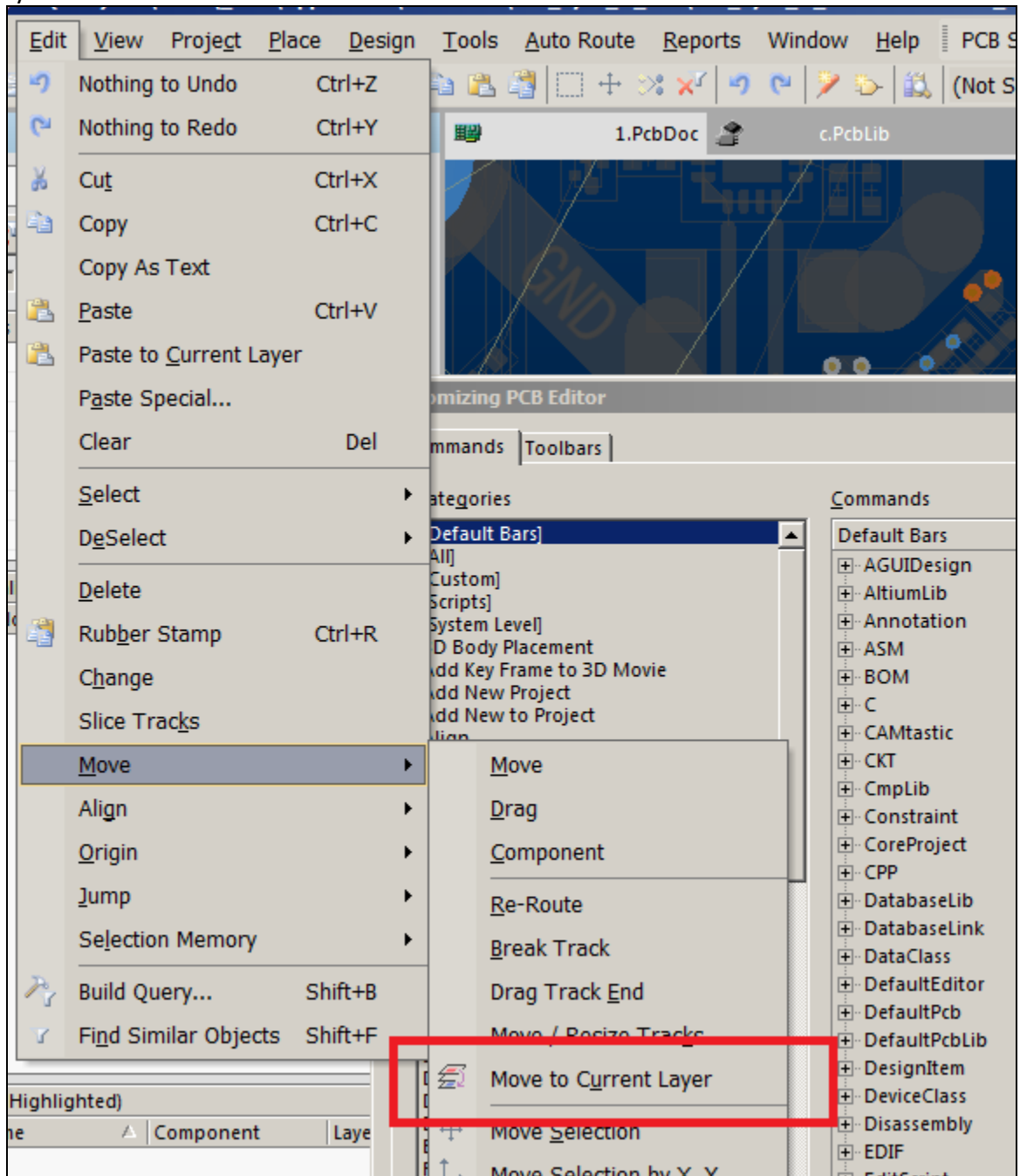
Приоритеты: Pads-Vias-Other. Это означает, что Pad имеет наивысший приоритет, выделяя площадку и любой другой объект, будет присвоена цепь площадки. Переходное отверстие так же имеет приоритет выше, чем дуги, полигоны и т.п.

При выделении нескольких объектов с одинаковым приоритетом будет присвоена цепь последнего выделенного объекта.

2. MoveToCurrentLayer

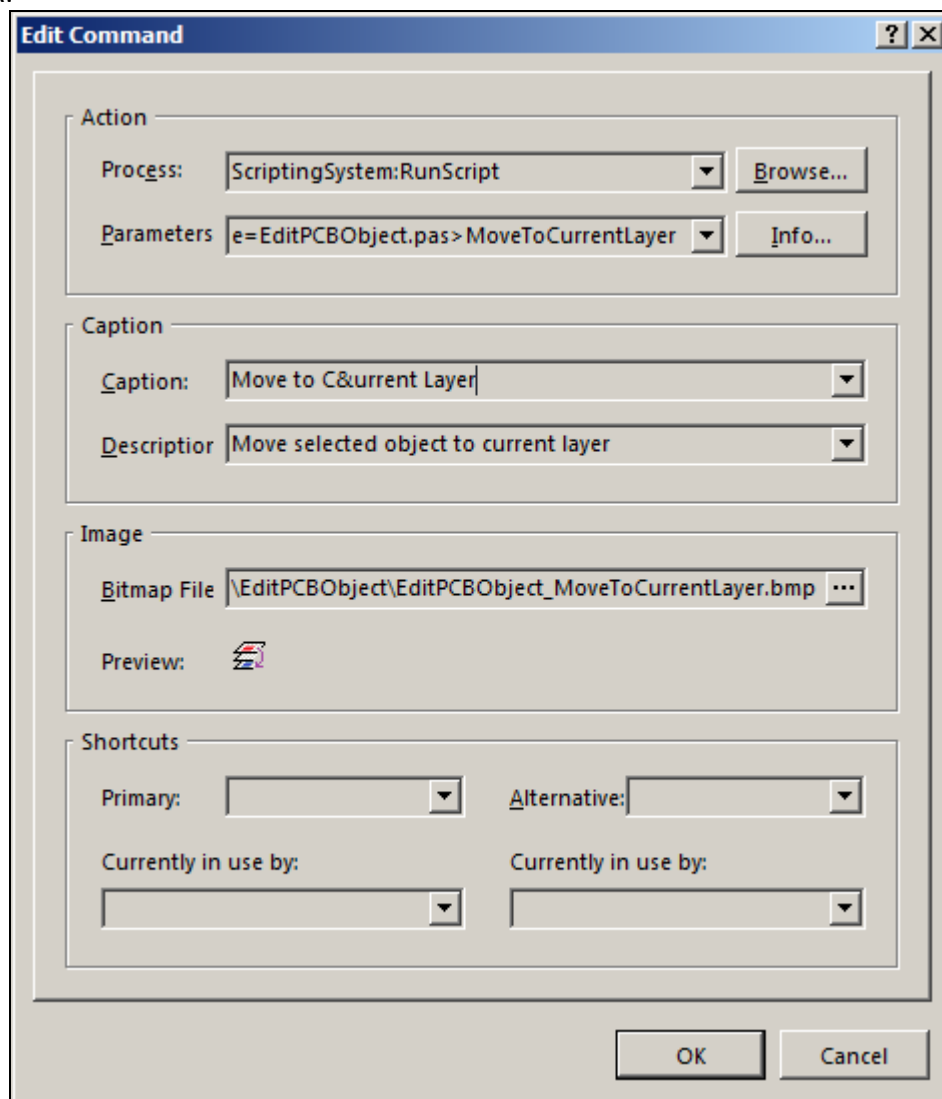
Перенос выделенного объекта на текущий слой.

Для быстрой работы рекомендуется данную команду поместить в Popup меню "Move", вызываемую по нажатию клавиши <M>



В Caption команды прописать: **Move to C&urrent Layer**

Должно быть так:



Теперь скрипт работает по нажатию M-U

Порядок работы: Выделить объект, перейти на нужный слой, нажать M-U