Trabalho 2

Revisão UML

Prof. Chauã Queirolo

i Instruções
\square O trabalho deverá ser realizado em equipes de 2 a 3 alunos.
□ O documento deverá seguir as normas de trabalho acadêmico da UTP.
☐ Cada integrante deverá incluir uma cópia do arquivo em seu repositório.
🗆 O arquivo deverá estar nomeado como documentacao.pdf.
□ Data de entrega: 21/04.
□ Valor: 50% da nota do estudo dirigido.
Critérios de avaliação
☐ Identificação correta dos casos de uso.
☐ Definição correta dos casos de uso estendido.
☐ Sintaxe correta dos diagramas.
☐ Os diagramas estão relacionados entre si.
□ O trabalho organizado conforme o proposto.
□ O trabalho segue as instruções de submissão para avaliação.
☐ Respeito à norma culta da língua portuguesa.

Problema

Bruna resolveu desenvolver uma aplicação para controlar o orçamento de sua casa, com o objetivo de verificar quanto gasta mensalmente do seu orçamento. Assim, sempre que desejar, ela poderá listar os gastos realizados em um determinado período, contabilizando o valor gasto.

Todo registro será feito pelo computador. Cada registro deverá registrar as seguintes informações: data da despesa, hora da despesa, descrição da despesa, categoria da despesa e o valor.

A aplicação permitirá o controle de uma lista de categorias, com o nome da categoria e o seu orçamento disponível. O usuário poderá visualizar suas despesas organizadas por categoria, e também o quanto de orçamento ainda tem disponível para cada uma delas. Caso os gastos de uma categoria ultrapassem o orçamento, o sistema deverá destacar o valor que está acima.

A aplicação também deverá permitir a importação e exportação com as despesas de um mês em um arquivo .csv. O sistema também deverá gerar alguns relatórios:

- Resumo dos gastos mensais por categoria.
- Resumo dos gastos durante o período de um ano.
- Ranking com os maiores gastos no ano.
- Resumo das categorias que ultrapassaram o orçamento por mês.

Descrição

Desenvolva a modelagem de um sistema para atender os requisitos do problema proposto. A modelagem do sistema deverá produzir os seguintes artefatos:

- 1. Diagrama de casos de uso
- 2. Casos de uso estendido
- 3. Diagrama de classes
- 4. Diagrama de seguências
- 5. Diagrama de comunicação

O diagrama de casos de uso deverá incluir todos os casos de uso do sistema com base na definição do problema. O diagrama deverá incluir no mínimo um relacionamento do tipo *include* e *extends*, obrigatoriamente. Cada integrante da equipe deverá escolher dois casos de uso para composição dos casos de uso estendido. Os casos de uso escolhidos devem ter complexidades equivalentes para cada integrante. A equipe toda será penalizada caso a divisão esteja desequilibrada, *i.e.*, um aluno ficou com casos de uso complexos enquanto o outro ficou com casos de uso simples.

Os diagrama de sequências e o diagrama de comunicação deverão ser criados para cada um dos casos de uso selecionados. Cada responsável pelo caso de uso estendido deverá também ser responsável pela criação destes diagramas. Finalmente, o diagrama de classes deverá conter todas as classes do sistema, com os seus atributos e métodos. As classes também deverão conter os estereótipos correspondentes ao seu propósito. A modelagem das classes deverá possuir pelo menos uma relação de herança e uma relação de agregação ou composição.

O documento deverá estar dividido nas seguintes seções:

- 1. **Capa e contra-capa**: incluir os nomes dos alunos + usuário github entre parênteses.
- 2. Introdução: descrição do objetivo do sistema.
- 3. Diagrama de casos de uso: incluir o diagrama.
- 4. **Casos de uso estendido**: utilizar o modelo disponível no github da disciplina e indicar o responsável.
- 5. **Diagrama de classes**: incluir o diagrama.
- 6. Diagrama de sequências: incluir o diagrama.
- 7. **Diagrama de comunicação**: incluir o diagrama.
- 8. Considerações finais
- 9. Referências bibliográficas