SO_Teste1_2022_1	
ilrocha.cic@uesc.br Alternar conta	
Rascunho salvo.	
Seu e-mail será registrado quando você enviar este formulário.	
*Obrigatório	
Qual o seu nome? *	1 ponto
Igor Lima Rocha	
Qual o seu email? *	1 ponto
ilrocha.cic@uesc.br	
O que é um sistema operacional? *	1 ponto
interface entre o hardware e os programas aplicativos	
Coleção de programas que gerencia recursos de hardware	
provedor de serviços do sistema para os programas aplicativos	
o todos os mencionados	

Em sistemas operacionais, qual dos seguintes é/são algoritmo(s) de * 1 ponto escalonamento de CPU?
Round Robin
prioridade
Shortest Job First
Todos os mencionados
Para acessar os serviços do sistema operacional, a interface é fornecida * 1 ponto por
O Biblioteca
Chamadas ao sistema (system calls)
O Instruções Assembly
O API
O escalonamento da CPU é a base de*
sistemas operacionais de multiprogramação
sistemas com grande quantidade de memória
Sistemas multiprocessados
Nenhum dos anteriores

Qual das seguintes não é verdadeira? *	1 ponto
O kernel permanece na memória durante toda a sessão do computador	
O kernel é feito de vários módulos que não podem ser carregados no sistema operacional em execução	
O kernel é a primeira parte do sistema operacional a carregar na memória durante a inicialização	
O kernel é o programa que constitui o núcleo central do sistema operacional	
Qual dos seguintes erros será tratado pelo sistema operacional? *	1 ponto
falta de papel na impressora	
ofalha de conexão na rede	
ofalha de energia	
o todos os mencionados	
Onde o sistema operacional é colocado na memória? *	1 ponto
memória baixa ou alta (dependendo da localização do vetor de interrupção)	
ona memória baixa	
na memória alta	
nenhum dos mencionados	

Se um processo falhar, a maioria dos sistemas operacionais grava as * 1 ponto informações de erro em um
onovo arquivo
O outro processo em execução
num arquivo de registro (log file)
nenhum dos mencionados
Qual dos seguintes não é um sistema operacional em tempo real? * 1 ponto
RTLinux
Palm OS
O QNX
○ VxWorks
Num sistema operacional, cada processo tem seu(s) próprio(s) * 1 ponto
arquivos abertos
alarmes pendentes, sinais (signals) e manipuladores de sinais (signal handlers)
espaço de endereçamento e variáveis globais
o todos os mencionados

Em um sistema operacional timesharing, quando o intervalo de tempo * 1 ponto atribuído a um processo é concluído, o processo muda do estado atual para?
Estado suspenso
estado terminado
estado pronto
estado bloqueado
O término em cascata refere-se ao encerramento de todos os processos * 1 ponto filho se o processo pai for finalizado
onormalmente ou anormalmente (ambos os casos)
normalmente
anormalmente
nenhum dos anteriores
Se um processo está em estado "Bloqueado" aguardando algum serviço * 1 ponto de E/S e o serviço é concluído, ele vai para o
estado dos terminados
estado dos suspensos
estado de execução
estado dos prontos

O código transiente do sistema operacional é um código que	* 1 ponto
fica sempre na memória principal nunca entra no espaço de memória entra e sai da memória principal conforme a necessidade não é facilmente acessível	
A parte do escalonador de processos em um sistema operacional que despacha processos está relacionada com atribuir processos prontos para a fila de espera atribuir processos em execução à fila dos bloqueados designar processos prontos para CPU todos os mencionados	* 1 ponto
A prioridade de um processo se o escalonador atribuir a ele uma prioridade estática. O será alterada O permanecerá inalterada	* 1 ponto

Sempre que um processo precisa de E/S (para um disco, por exemplo) ele emite	* 1 ponto
uma chamada ao sistema operacional	
um procedimento especial	
uma chamada de sistema para a CPU	
O Todos acima	
No Unix, qual chamada de sistema cria um novo processo? *	1 ponto
Create	
Fork	
New	
nenhum dos mencionados	
Explique Modo Usuário e Modo Kernel. *	2 pontos
Sua resposta	
Nos sistemas multitarefa é comum que o SO fique ativo monitorando os * 2 pontos programas em execução. Esta questão está certa ou errada. Explique.	
Sua resposta	

Faça uma comparação entre interrupção de hardware e interrupção de * 2 pontos software.	
Sua resposta	
Quando a rotina de interrupção do disco (HD) está em execução, em * 2 pontos qual modo o sistema está funcionando? (usuário/kernel) Justifique.	
Sua resposta	
Marque as afirmações corretas * 1 ponto	
Um SO é como uma máquina virtual simplificada, que abstrai toda a complexidade do hardware real, apresentando ao usuário uma máquina simples e mais fácil de trabalhar.	
Um SO é uma interface simplificada entre o usuário (e seus programas) e o hardware.	
O sistema operacional tem a função de gerenciar de forma adequada os recursos de hardware e de software, de sorte que as tarefas impostas pelos usuários sejam atendidas da forma mais rápida e confiável possível. Por isso dize-se que um SO é um gerenciador de recursos.	
Gerenciamento de CPU, de memória, de dispositivos de E/S, de arquivos e comunicação inter-processos. São os principais módulos de um SO moderno.	
O Microsoft Word é um exemplo de sistema operacional.	
! Esta pergunta é obrigatória	
Defina e diferencie programas "CPU Bound" e "I/O Bound" * 2 pontos	
Sua resposta	

No modelo de três estados com preempção, se o processo estiver * 2 pontos atualmente em execução, para quais estados este processo poderá ser conduzido? Explique o porquê de cada caso.

Sua resposta

O SJF preemptivo (SRTF) não estipula time-slice (quantum), isto é, a interrupção do timer não é utilizada. Então, como poderá haver preempção caso chegue um novo processo na fila dos prontos com tempo de execução menor do que a do processo em execução?

* 2 pontos

Sua resposta

A estrutura de fila FIFO é apropriada para o escalonador Raund-Robin? Por que?

2 pontos

Sua resposta

O SJF preemptivo é um exemplo de escalonador que utiliza prioridade simples. Qual o atributo usado como prioridade? Qual o tipo de problema que pode ocorrer com esse tipo de escalonador?

* 2 pontos

Sua resposta

O que são sistemas time-sharing (tempo compartilhado)? *

2 pontos

Sua resposta

Qual foi a solução usada para "detectar" JOBs com tempo de execução * 2 pontos excessiva (looping) nos sistemas Batch? Sua resposta Qual foi a solução usada para evitar que a execução de um JOB * 2 pontos avançasse sobre o JOB seguinte? Sua resposta Como preempção e interrupção do timer estão relacionadas? * 2 pontos Sua resposta O que é um processo? (use todas as definições apresentadas na * 2 pontos videoaula) Sua resposta Explique o que é BCP * 2 pontos Sua resposta O que é troca de contexto? (explique com detalhes) * 2 pontos Sua resposta

28/06/2022 09:19 SO_Teste1_2022_1

Enviar Limpar formulário

Nunca envie senhas pelo Formulários Google.

Este formulário foi criado em Universidade Estadual de Santa Cruz. <u>Denunciar abuso</u>

Google Formulários