



UNIVERSIDADE ESTADUAL DE SANTA CRUZ-UESC
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO – PROGRAD
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIAS DE EXATAS-DCET
COLEGIADO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO-COLCIC

PROGRAMA DE DISCIPLINA

CÓDIGO	DISCIPLINA	PRÉ-REQUISITOS
CET 096	Interface Homem Máquina	.CET 079 - Análise dos Sistemas de Informação

C/HORÁRIA	CRÉDITOS	PROFESSOR (A)
T	30	2
P	30	1
TOTAL	60	3

EMENTA

Psicologia do Usuário: aspectos perceptivos e cognitivos. Projeto do Diálogo Homem-máquina. Implementação: hardware e software Interface; Usabilidade e Avaliação. Impactos sociais e individuais.

OBJETIVOS

Apresentar os princípios utilizados na implementação de interfaces homem-máquina, assim como a metodologia para avaliar a usabilidade de uma interface.
Verificar a importância dos projetos centrados no usuário.

METODOLOGIA

Aulas teóricas e práticas, com utilização das ferramentas de programação disponíveis.

AVALIAÇÃO

- Provas teóricas e trabalho computacional.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Introdução
 - Evolução das interfaces x Evolução do hardware e software;
 - Elementos da diversidade humana;
2. Interfaces: Conceitos e Importância
 - Definição geral e no contexto da Engenharia de Software;
 - Interface amigável;
 - Ergonomia;
 - Estilos de Interação;
3. Projeto de interface
 - Protótipos;
 - Projetos centrados no usuário;

- Testes e avaliação;
- 4. Avaliação de projetos de interface
 - Definição de usabilidade;
 - Atributos de usabilidade;
 - Formas de avaliação de usabilidade;
 - Heurísticas de usabilidade;
- 5. Impactos sociais e novas tecnologias
 - Organizações e mudanças nas organizações;
 - Impactos na estrutura formal;
 - Impactos sobre o indivíduo e o emprego;
 - Tecnologia apropriada;
 - Novas tecnologias de informação e comunicação;
 - Reconhecimento de Voz
 - Reconhecimento de Face
 - E outras.

REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA

ROCHA, H. V. da, BARANAUSKAS, M. C. C. *Design e Avaliação de Interfaces Humano-Computador*. Núcleo de Informática Aplicada à Educação – Nied, 2003.

SILVA, E. J. *Sistemas Interativos*. Ouro Preto/ MG: DCC/UFOP. Apostila de Interface Homem-Máquina, 1998, 169p.

SZETO, G. et al. *Interatividade na Web*. São Paulo: Berkeley Brasil, 1997, 494p.

PREECE, J. et al. *Human Computer Interaction*. Addison Wesley, 1994.

HIX, D.; HARTSON, H. R. *Developing user interface: ensuring usability through product and process*. John Wiley and Sons, 1993, 329p.

DISX, A.; FINALY, J.; ABOWD, G.; BEALE, R. *Human Computer Interaction*. 2º ed. Prentice Hall Europe: London, 1998. 572 p.