



**UNIVERSIDADE ESTADUAL DE SANTA CRUZ - UESC**  
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO – PROGRAD  
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIAS EXATAS - DCET  
COLEGIADO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - COLCIC

**PROGRAMA DE DISCIPLINA**

CÓDIGO	DISCIPLINA	PRÉ-REQUISITO(S)
CET 078	LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO III	CET 641 – Linguagem de Programação II

C/HORÁRIA	CRÉDITOS	PROFESSOR (A)
T 30	2	
P 30	1	
TOTAL 60	3	

**EMENTA**

Programação orientada a objetos. Conceitos e terminologia: objetos, classes, métodos, mensagens, herança, polimorfismo, encapsulamento. Utilização de uma linguagem orientada a objetos.

**OBJETIVO(S)**

Possibilitar que o aluno modele problemas de acordo com a filosofia de orientação a objetos e implemente-os através de uma linguagem de programação apropriada.

**METODOLOGIA**

Aulas teóricas e práticas utilizando uma linguagem de programação orientada a objetos.

**AValiação**

Avaliação escrita e trabalho computacional.

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. INTRODUÇÃO AO PARADIGMA DE OBJETOS
  - Introdução;
  - Mundo real x objetos ;
2. O MODELO DE OBJETOS
  - Objetos e classes;
    - Instâncias;
    - Atributos;
    - Métodos;
    - Encapsulamento e ocultamento da informação;
  - Agregação;
  - Generalização/especialização e Herança;
  - Polimorfismo;

## REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA

SANTOS, Rafael. **Introdução à Programação Orientada a Objetos Usando Java**. Rio de Janeiro: Campus, 2003. 352 p.

**Tutorial de Java da Sun**. Disponível em: [www.java.sun.br](http://www.java.sun.br). Acessado em: 28 de outubro de 2004.

DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. **Java como programar**. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2001. 1201p.

COAD, P.; YOURDON, E. **Análise baseada em objetos**. 2. ed. rev. Rio de Janeiro: Campus, 1991. 225p.

COAD, P; YOURDON, E. **Projeto baseado em objetos**. Rio de janeiro: Campus, c1993. 195p.

MEYER, B. **Object-oriented software construction**. 2ª ed. Upper Saddle River, NJ: Prentice-Hall PTR, c1997. 1254p.