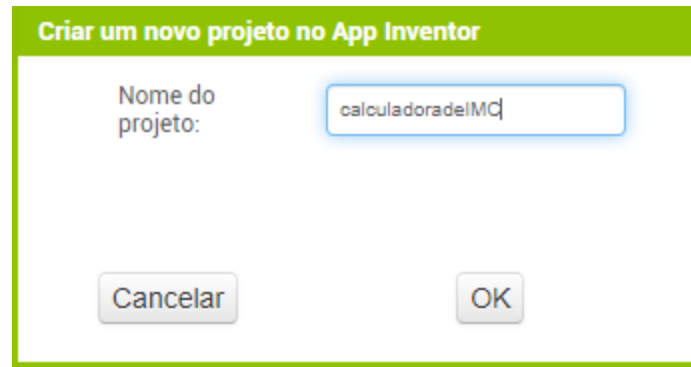


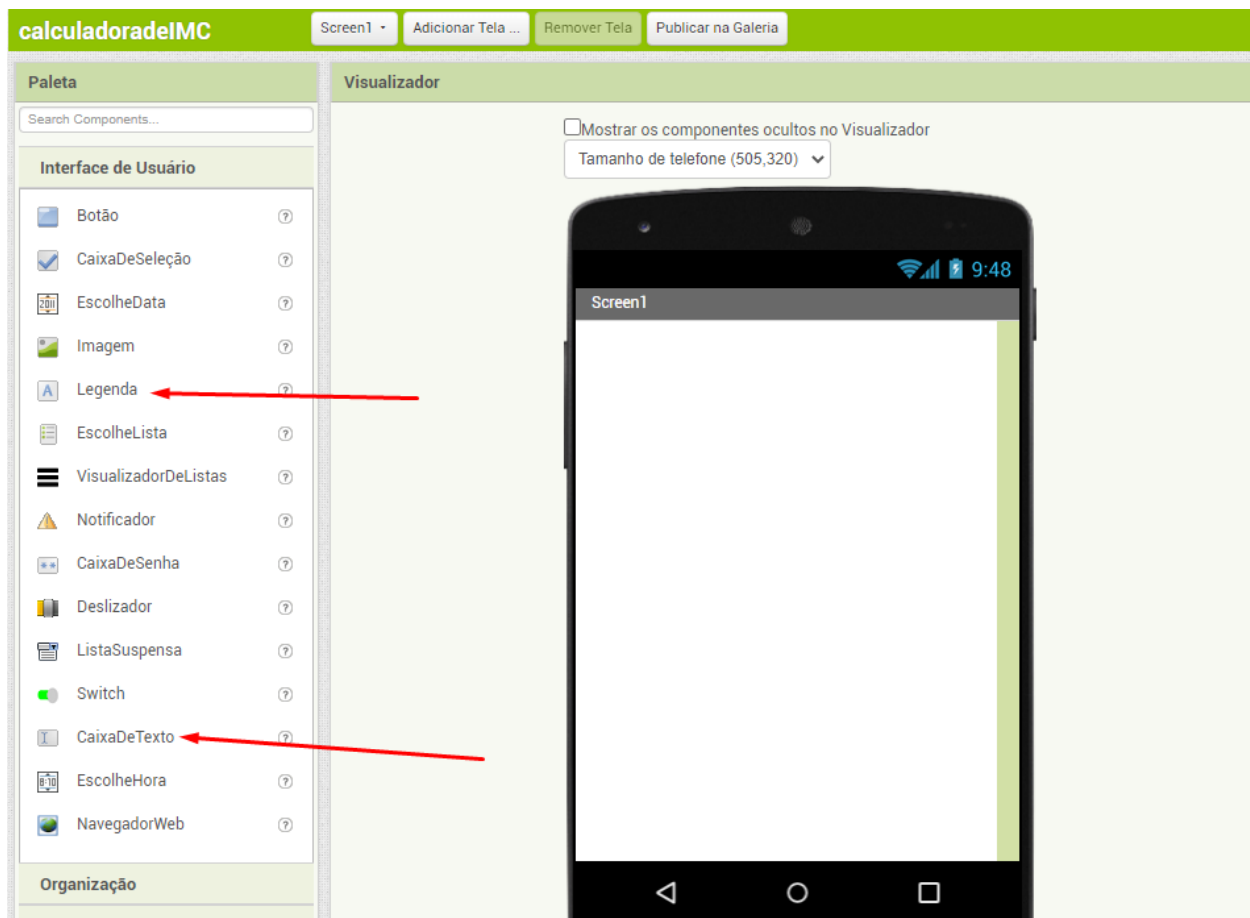
calculadora de imc

primeiro vamos criar um novo projeto no appInventor com o nome calculadoradeIMC

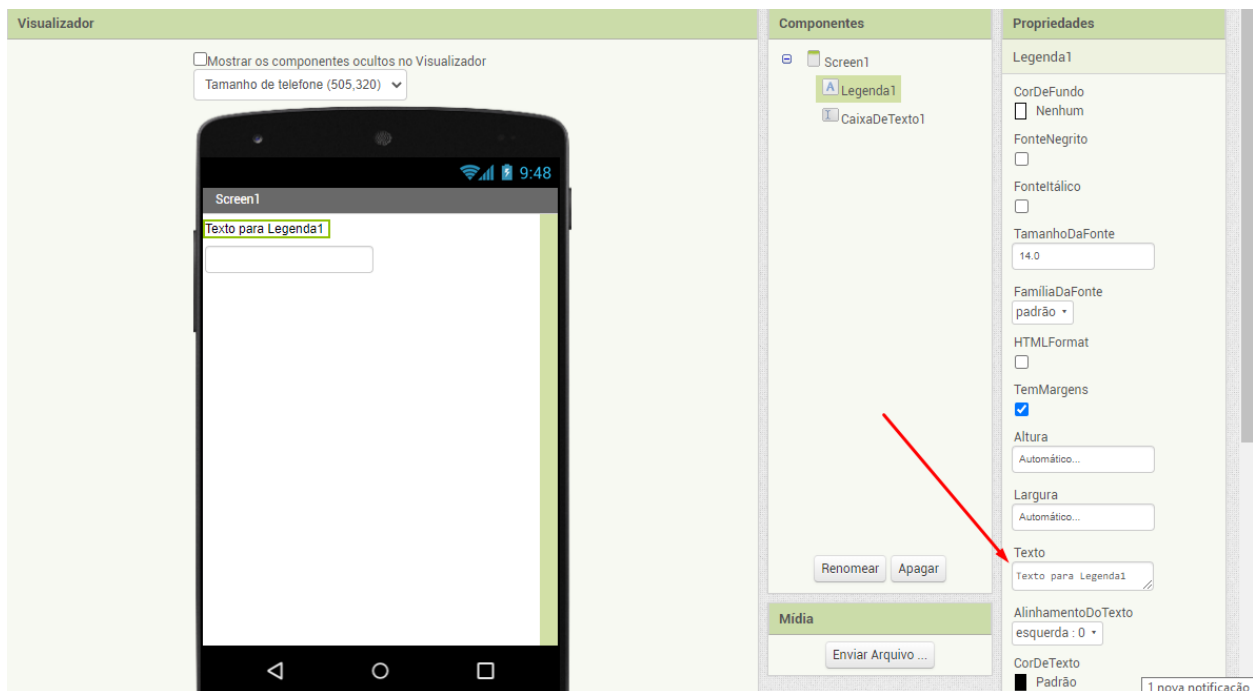


agora vamos começar

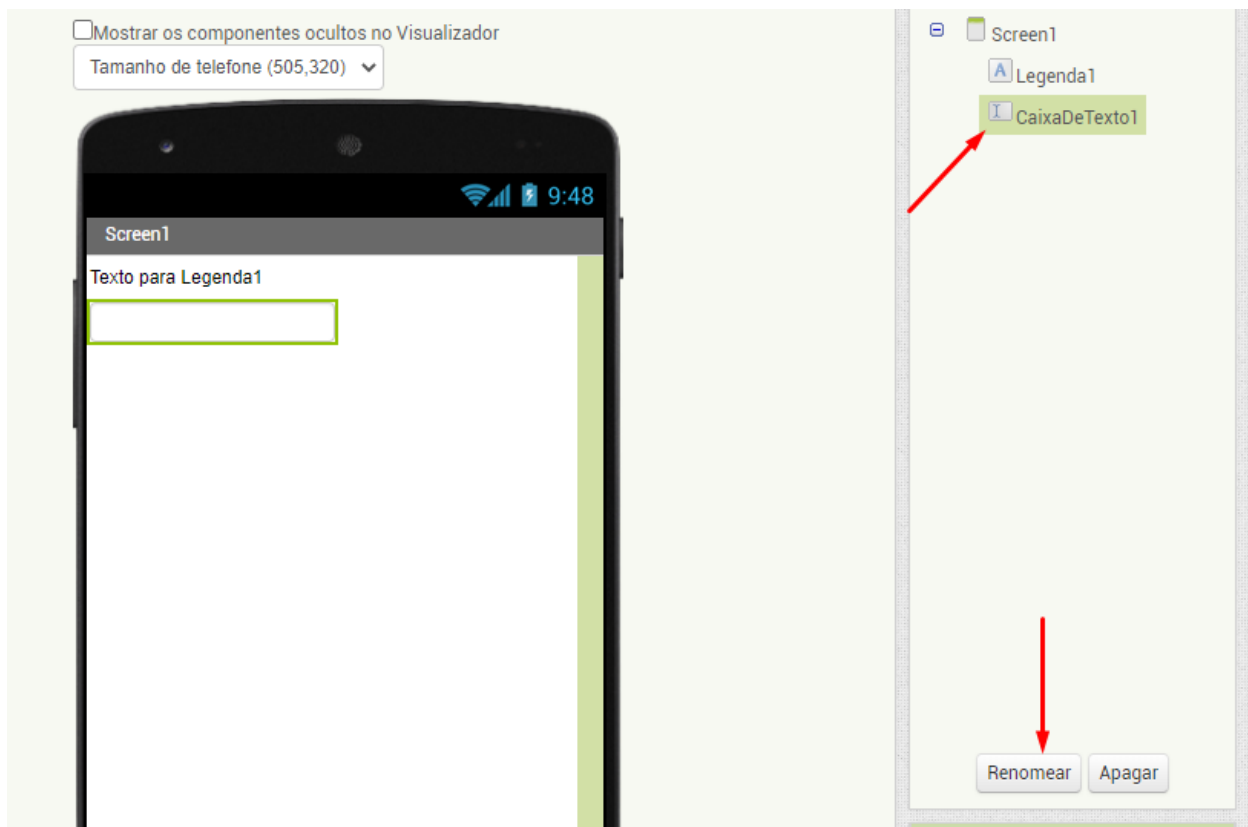
primeiro criaremos as labels e os inputs




vamos colocar 2 de cada um para colocar é só arrastar para o celular



vamos trocar o texto para digite seu peso

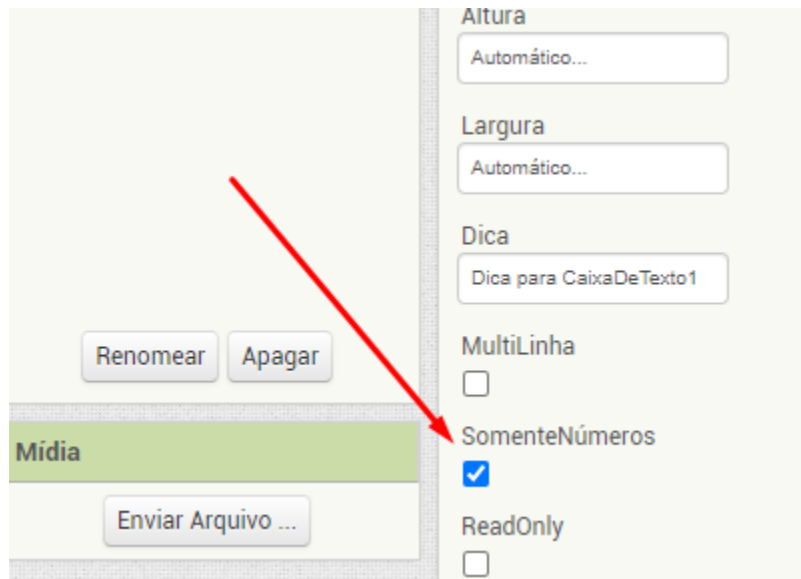


para renomear algo você o seleciona e clica no renomear
vamos colocar o nome como txtPeso



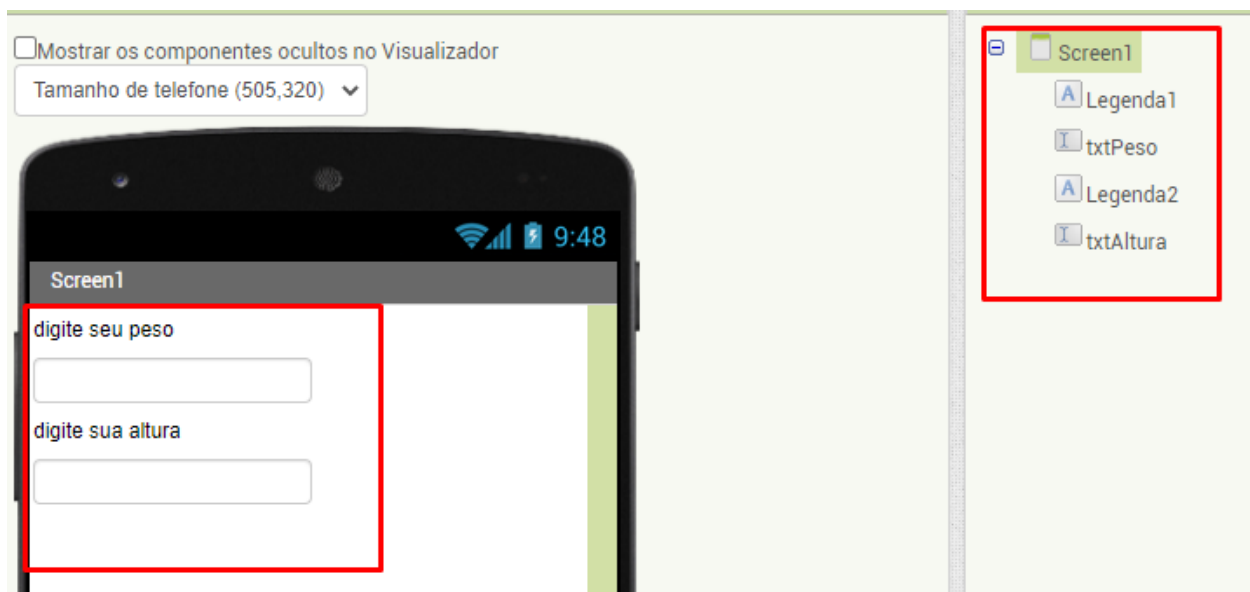
A dialog box titled "Renomear Componente" with a green header. It contains two text input fields: "Nome anterior:" with the value "CaixaDeTexto1" and "Novo nome:" with the value "txtPeso". Below the fields are two buttons: "Cancelar" and "OK".

agora vamos marcar para que só aceite números

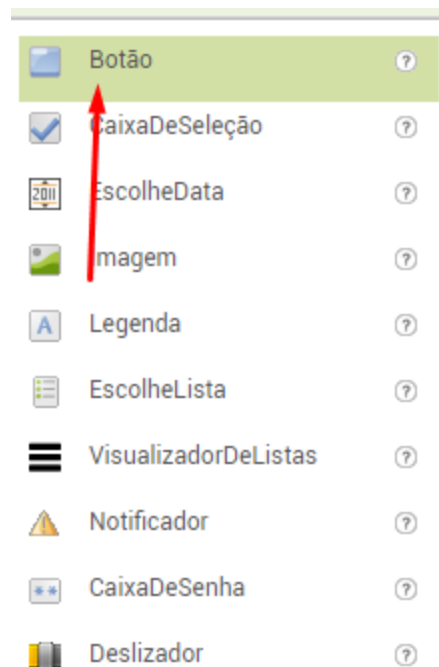


A screenshot of a software interface showing a component's properties. On the left, there are buttons "Renomear" and "Apagar", and a "Midia" section with an "Enviar Arquivo ..." button. On the right, there are property settings: "Altura" (Automático...), "Largura" (Automático...), "Dica" (Dica para CaixaDeTexto1), "MultiLinha" (unchecked), "SomenteNúmeros" (checked with a blue checkmark), and "ReadOnly" (unchecked). A red arrow points from the "Renomear" button to the "SomenteNúmeros" checkbox.

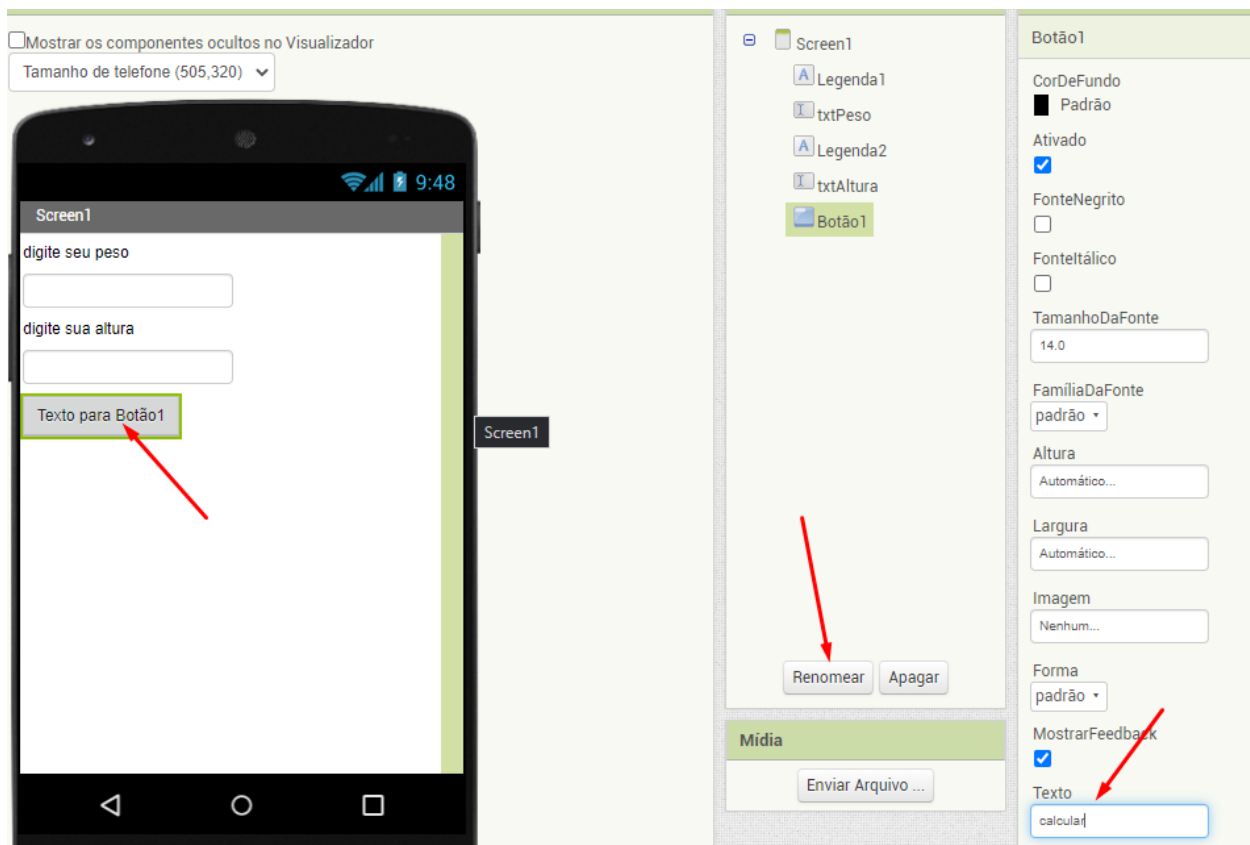
agora vamos fazer o mesmo para a altura

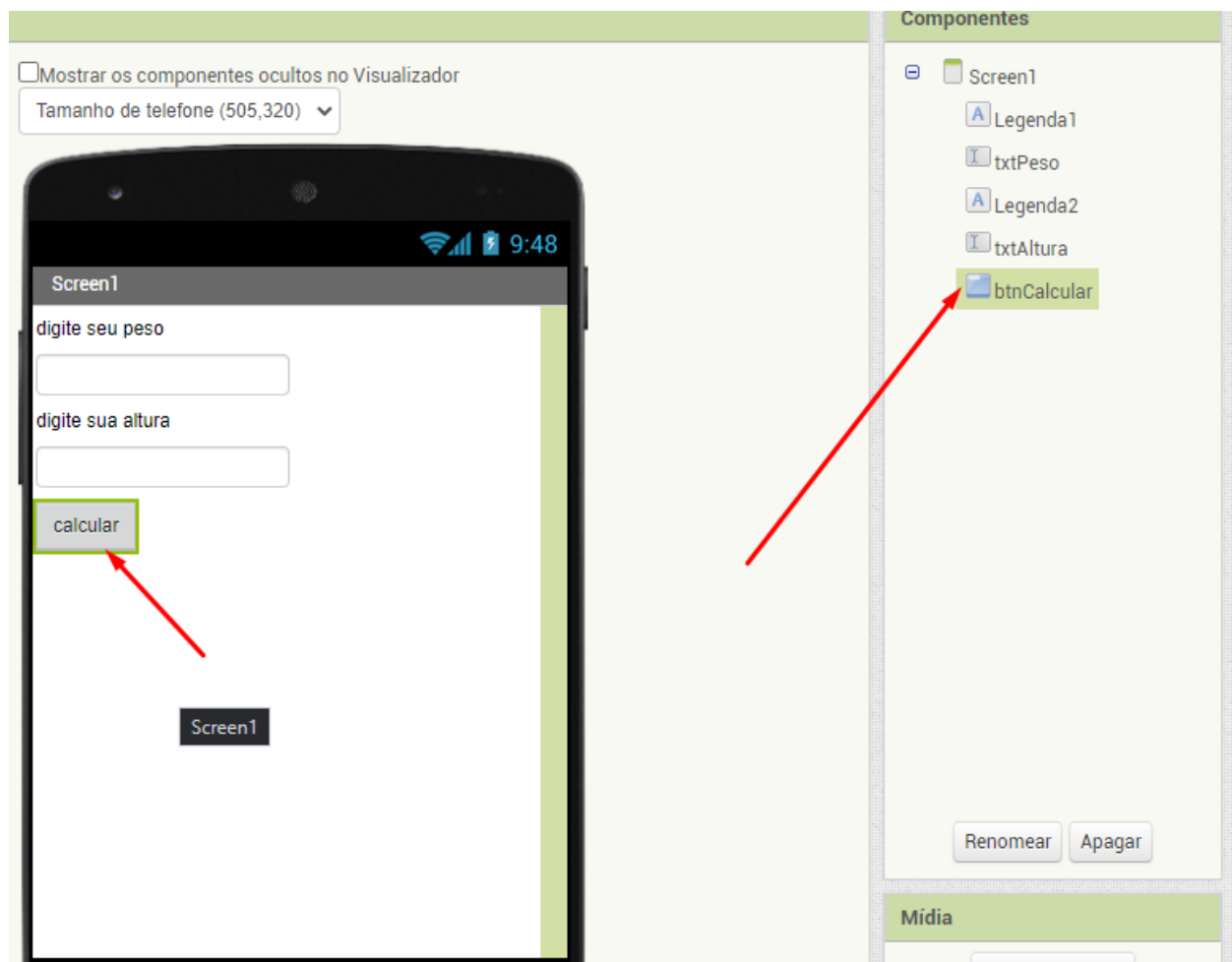


feito vamos colocar um botão para calcular

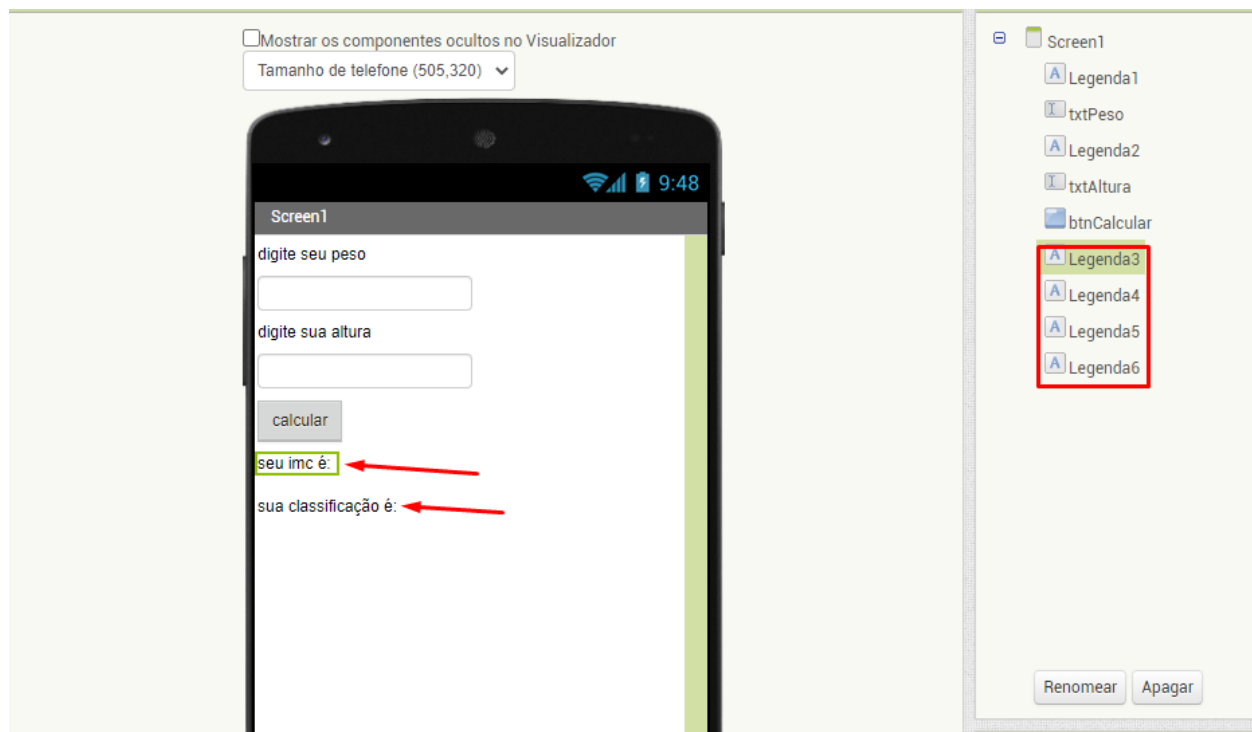


vamos trocar o texto dele para calcular e renomear para btnCalcular

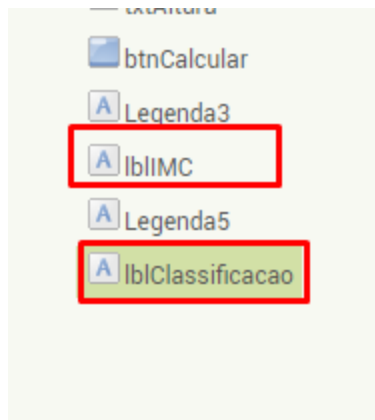




vamos criar 4 legendas e colocar em duas colocar nada e nas outras duas imc e classificação



nas que não tiver nada vamos renomear para lblIMC e lblClassificacao



agora é hora de ir para os blocos...

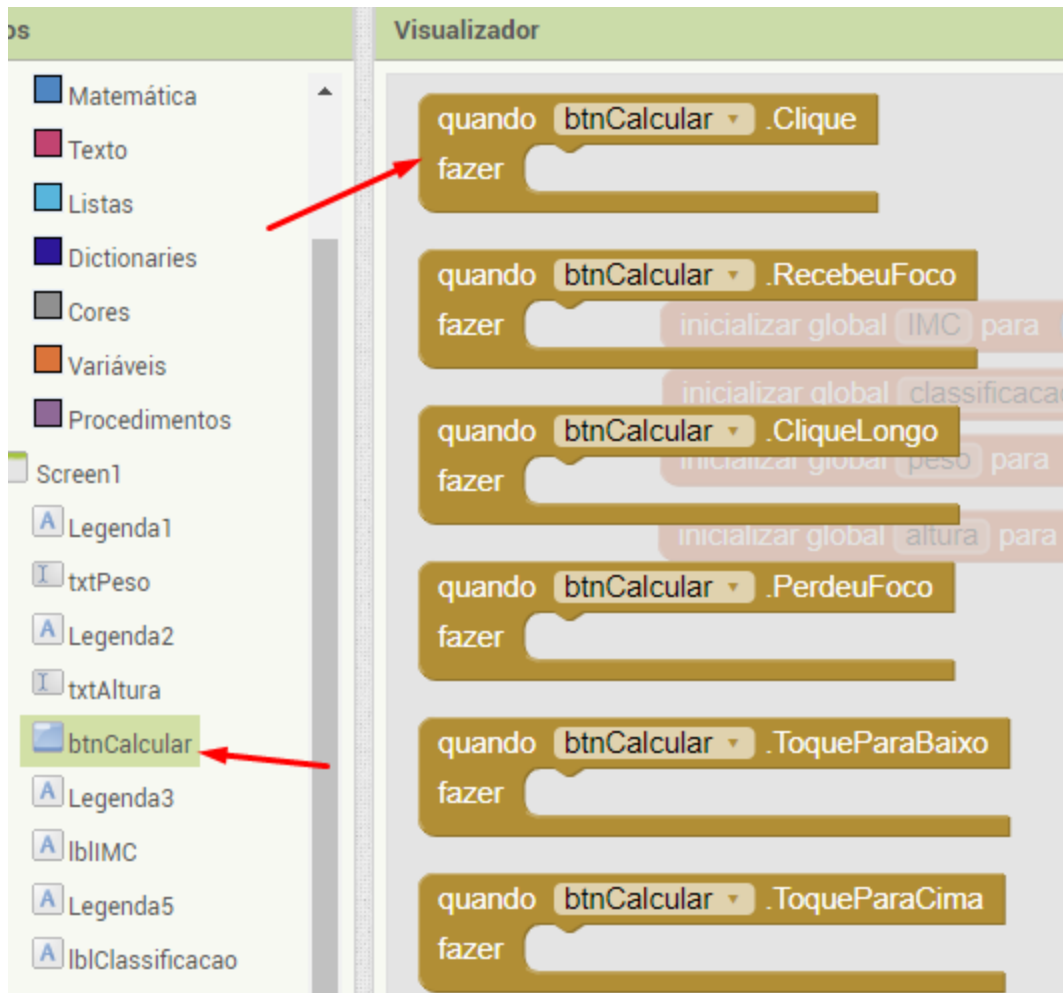
primeiro vamos iniciar 4 variaveis com os nomes;

- IMC que vai começar com 0
- classificacao que vai começar com uma string vazia
- peso que vai começar com 0

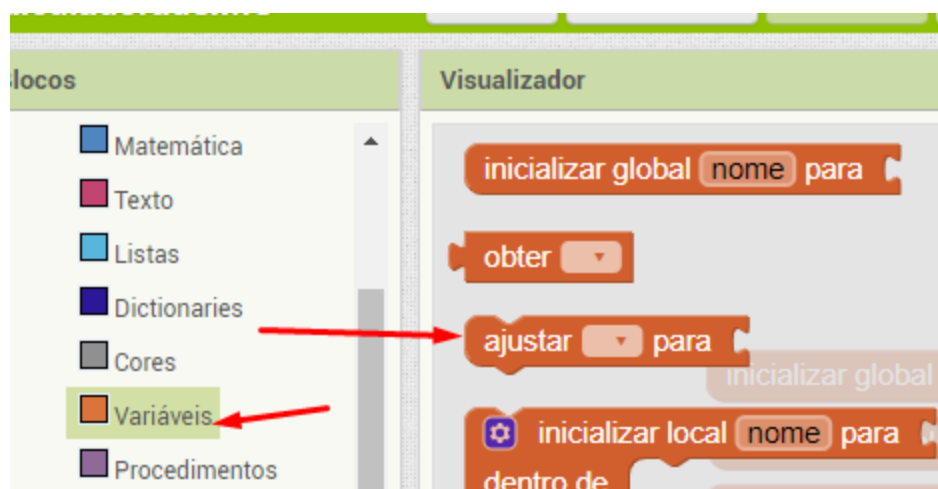
- altura que vai começar com 0



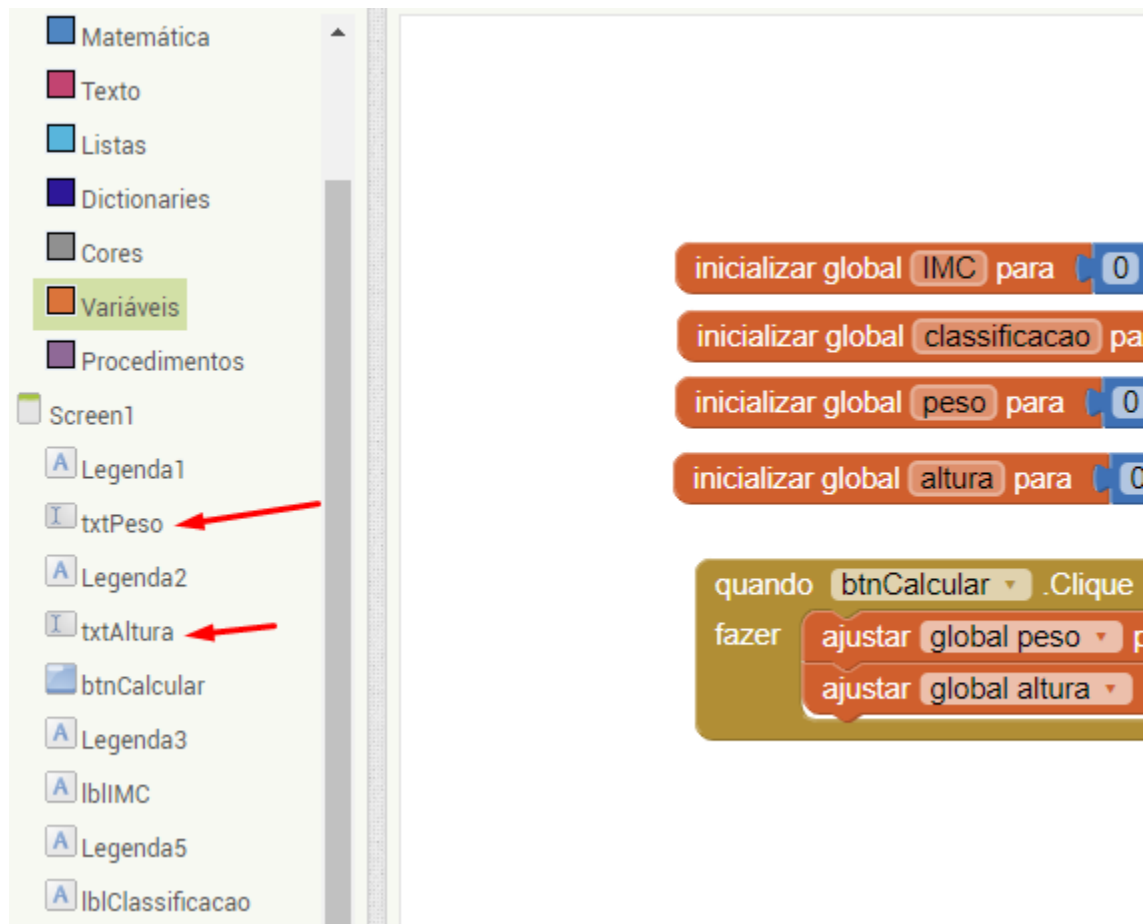
agora quando o botão calcular receber um clique vamos executar um bloco de código
então vamos pegar esse clique



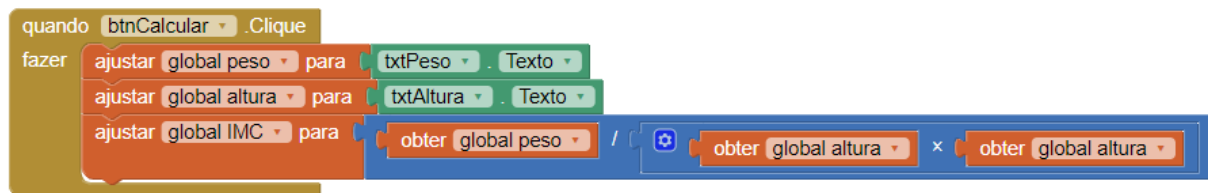
vamos ajustar o peso e altura para o que foi colocado no input então vamos primeiro ajustar



agora vamos colocar o peso e altura para o que foi digitado



vamos pegar o texto dos dois e já aproveitamos para colocar o imc com o peso / altura * altura

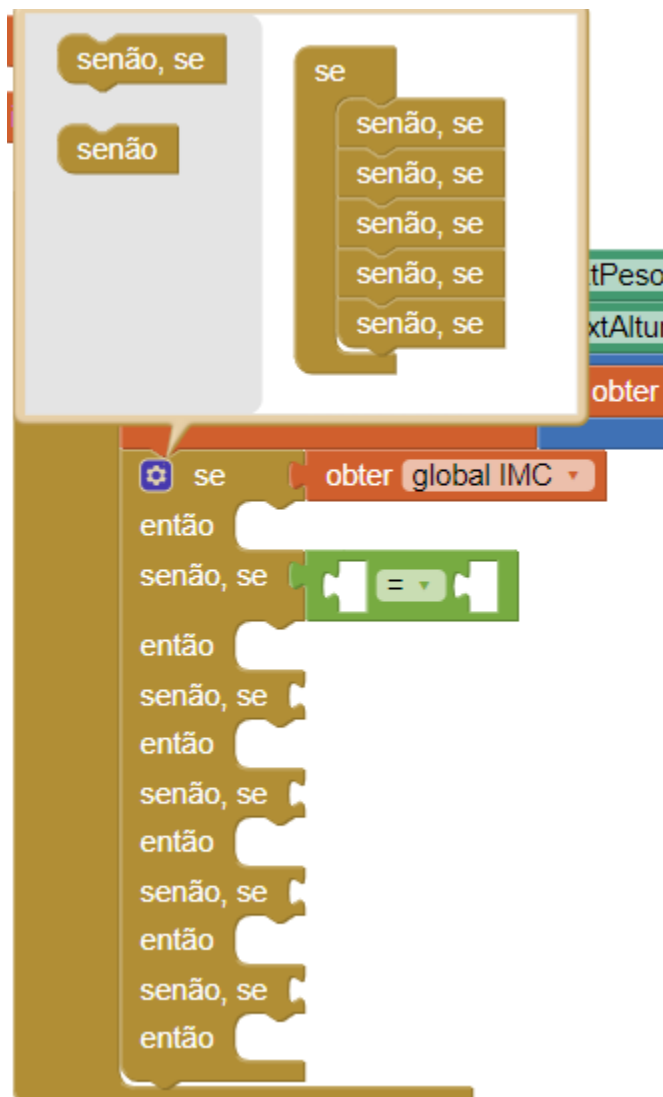


vamos começar a classificação

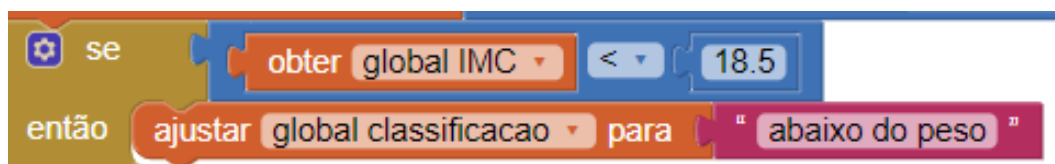
vamos no controle e selecionar esse bloco



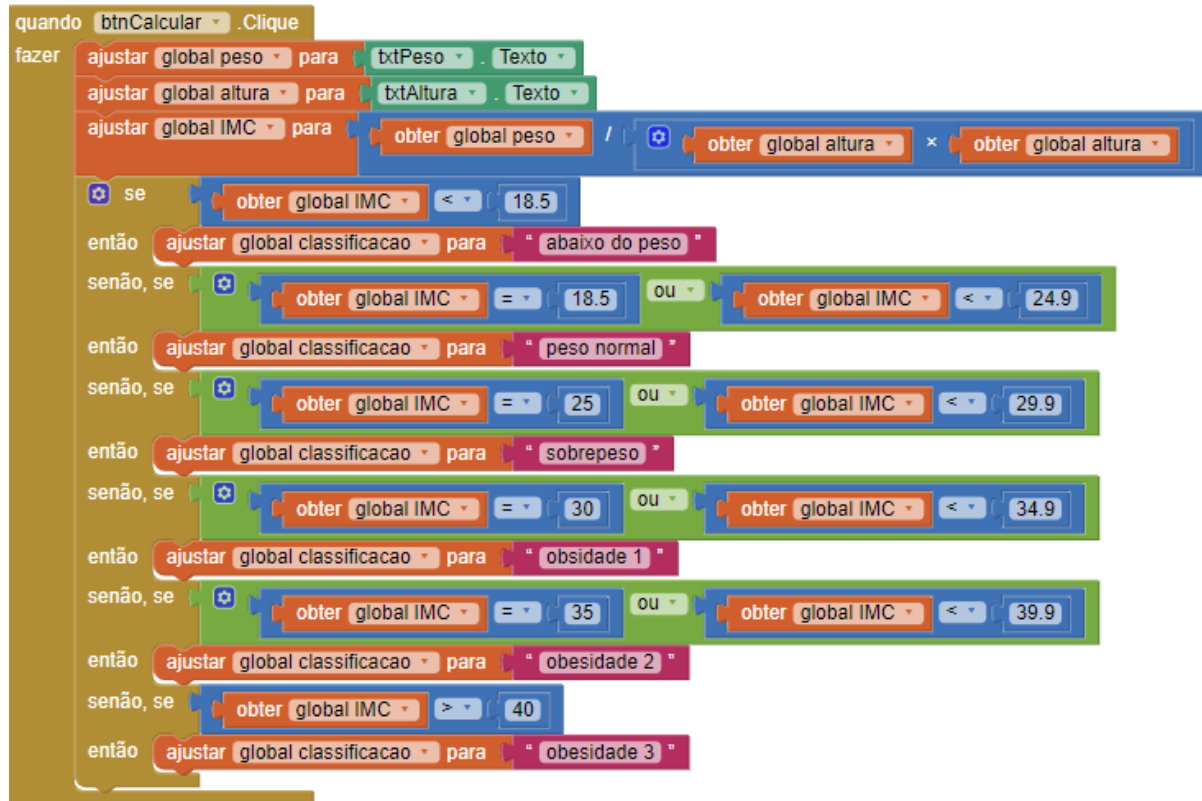
vamos colocar 5 se senão clicando na engrenagem



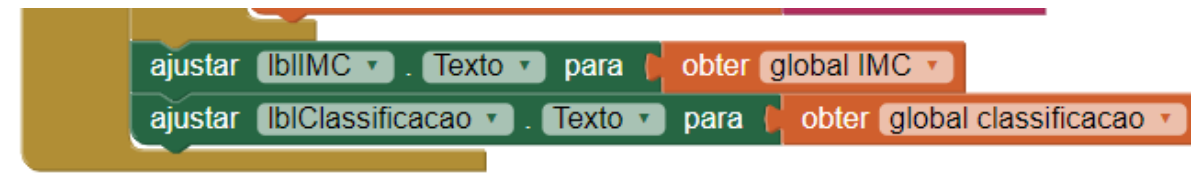
vamos pegar um bloco de matematica para ver se o imc é menor que 18,5 e se for menor vai colocar a variavel cassificação como abaixo do peso



agora vamos coloca para os demais



agora vamos colocar oque vai mostrar na tela



e o app esta pronto!