

# Métodos Numéricos I

Tema 4. Ajuste de Curvas.  
Interpolação Polinomial.

Prof. Dany S. Dominguez  
dsdominguez@uesc.br  
Sala 1 – NBCGIB  
(73) 3680 5212 – ramal 30

# ROTEIRO

- Introdução
- Polinômio de Taylor
- Polinômios de Lagrange
- **Splines**
- Comentários finais

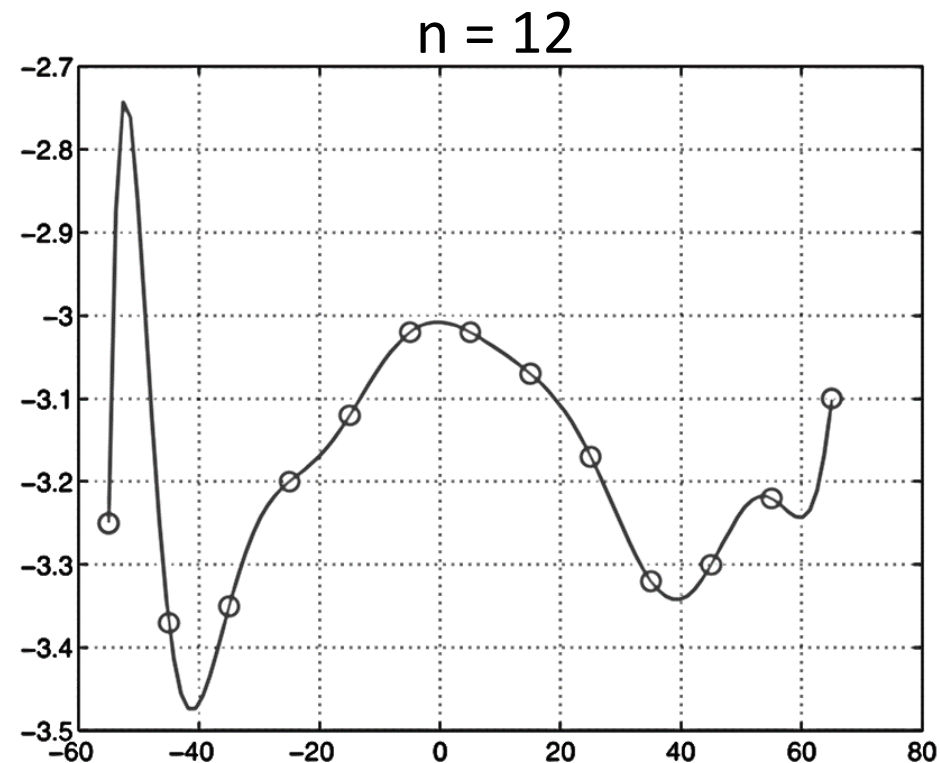
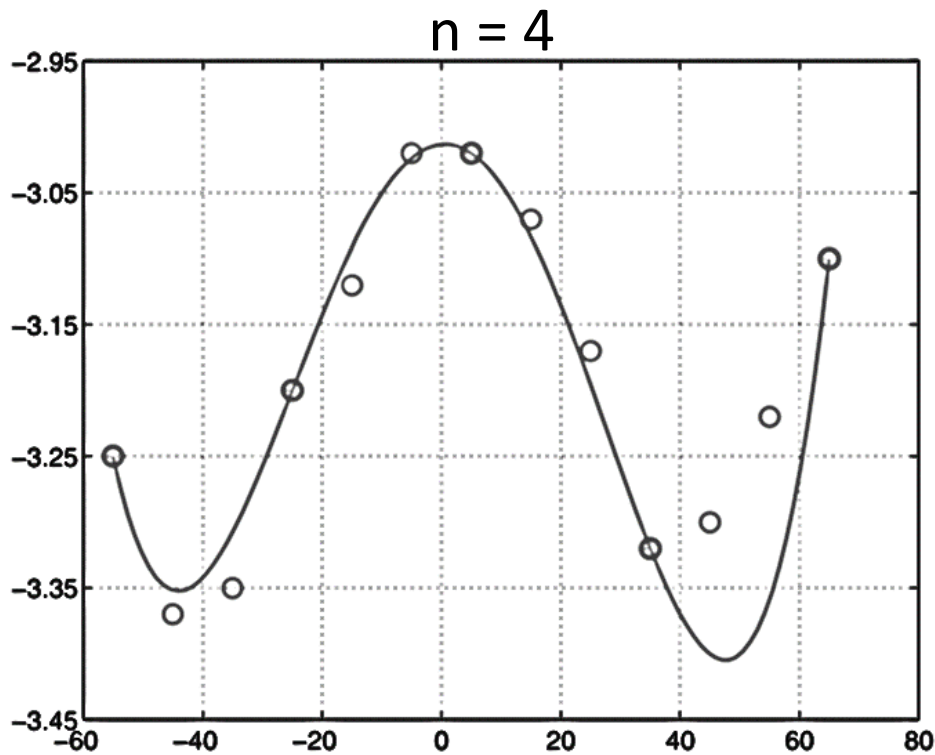
# Interpolação por Spline Cúbico

- A interpolação polinomial:
  - Aproxima funções (ou dados) arbitrários em intervalos fechados
  - O polinômio satisfaz todos os pontos do intervalo
  - Para satisfazer  $(n+1)$  pontos o polinômio tem grau  $n$
  - Aparecem polinômios de alta ordem com natureza oscilatória
  - Eventualmente, o polinômio não reproduz o comportamento dos dados

# Interpolação por Spline Cúbico

- A interpolação polinomial problemas

```
x=[ -55  -45  -35  -25  -15  -5   5   15   25   35   45   55   65];  
y=[-3.3  -3.4  -3.3  -3.2  -3.1  -3.0  -3.0  -3.1  -3.2  -3.3  -3.3  -3.2  -3.1];
```

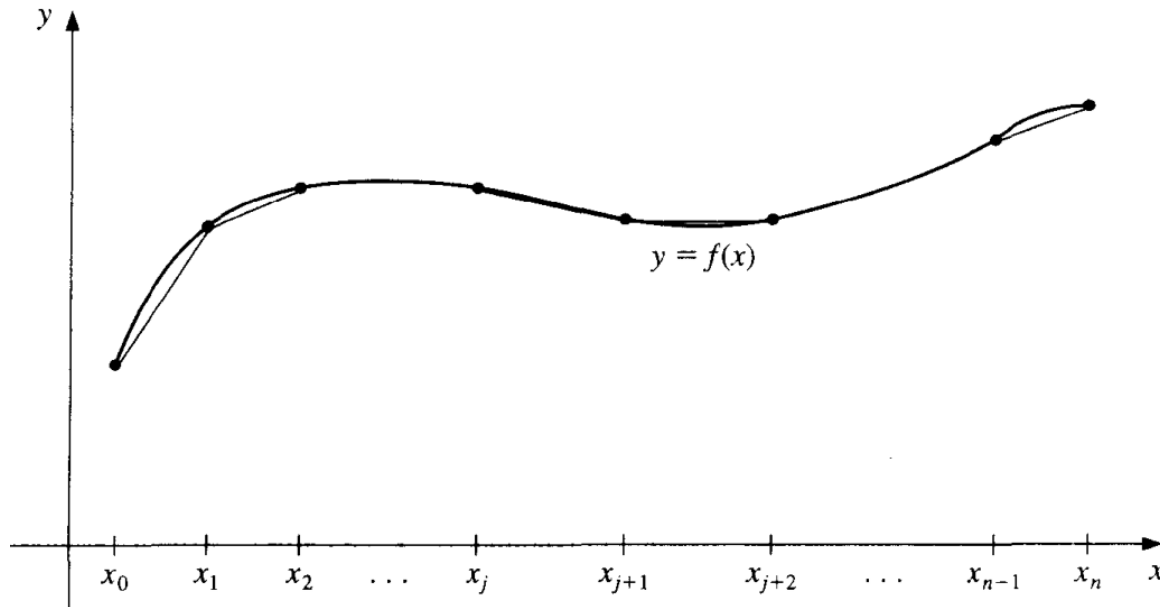


# Interpolação por Spline Cúbico

- Como construir um polinômio interpolador para muitos pontos sem fortes oscilações?
  - Dividir o intervalo em subintervalos
  - Construir um polinômio interpolador para cada subintervalo
  - Exigir condições de continuidade e diferenciabilidade nos extremos dos subintervalos
  - **Interpolação polinomial por partes**

# Interpolação por Spline Cúbico

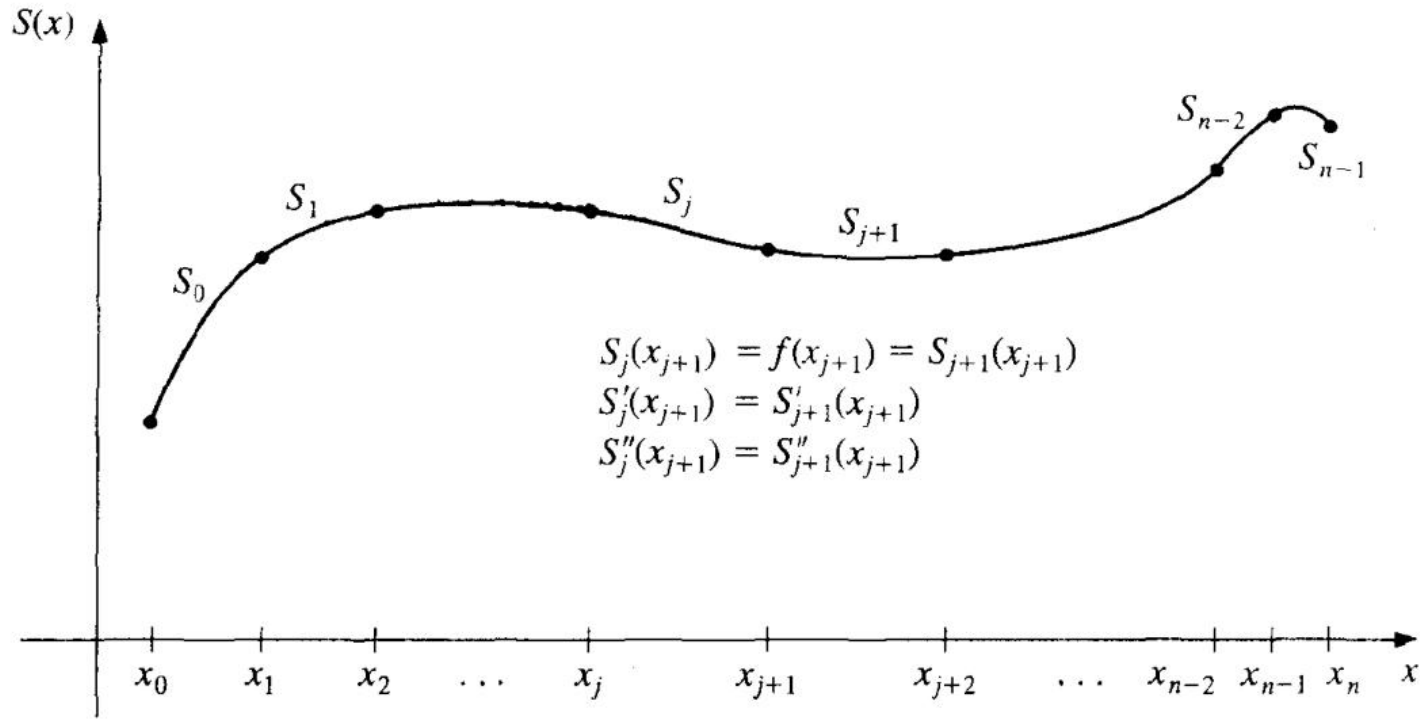
- A interpolação por partes mais simples = interpolação linear por partes
  - Os pontos  $(x_0, f_0), (x_1, f_1), \dots (x_n, f_n)$ , são unidos por segmentos de reta



- A função interpoladora não é diferenciável em todo o intervalo, não reproduz curvaturas

# Interpolação por Spline Cúbico

- A interpolação por splines cúbicos é a interpolação por partes mais utilizada
  - Utiliza um polinômio cúbico entre cada par de pontos sucessivos
  - Função interpoladora contínua e diferenciável em  $[x_0, x_n]$
  - A segunda derivada da função é contínua



# Interpolação por Spline Cúbico

- **Definição:** Dada a função  $f$  definida em  $[a, b]$  e um conjunto de pontos  $a = x_0, x_1, \dots, x_n = b$  um spline cúbico interpolador  $S$  é uma função que satisfaz as seguintes condições

a)  $S(x)$  é um polinômio cúbico,  $S_j(x)$  no subintervalo  $[x_j, x_{j+1}]$  para  $j = 0:n$

$$S_j(x) = a_j + b_j(x - x_j) + c_j(x - x_j)^2 + d_j(x - x_j)^3$$

b)  $S_j(x_j) = f(x_j)$  e  $S_j(x_{j+1}) = f(x_{j+1})$  para  $j = 0:n-1$

c)  $S_{j+1}(x_{j+1}) = S_j(x_{j+1})$  para  $j = 0:n-2$



# Interpolação por Spline Cúbico

- **Definição ...**

d)  $S'_{j+1}(x_{j+1}) = S'_j(x_{j+1})$  para  $j = 0:n-2$

e)  $S''_{j+1}(x_{j+1}) = S''_j(x_{j+1})$  para  $j = 0:n-2$

f) Condições de contorno

1.  $S''(x_0) = S''(x_n) = 0$  (contorno livre ou natural)

2.  $S'(x_0) = f'(x_0)$  e  $S'(x_n) = f'(x_n)$  (contorno fixado)

- Qual condição de contorno oferece uma melhor aproximação?

# Interpolação por Spline Cúbico

- Condições de contorno – Spline natural
  - Aproximação menos precisa
  - Não são necessárias informações sobre a derivada da função nos extremos do intervalo
- Condições de contorno – Spline fixado
  - Aproximação mais precisa
  - Inclui maiores informações sobre o problema
  - Precisa da derivada da função nos extremos do intervalo

# Interpolação por Spline Cúbico

- Para calcularmos as constantes  $a_j$ ,  $b_j$ ,  $c_j$ , e  $d_j$  de cada Spline  $S_j(x)$  devemos aplicar as condições (b-f) da definição em

$$S_j(x) = a_j + b_j(x - x_j) + c_j(x - x_j)^2 + d_j(x - x_j)^3$$

- Aplicando a condição (b)  $S_j(x_j) = f(x_j)$

$$S_j(x_j) = a_j = f(x_j)$$

- Aplicando a condição (c)  $S_{j+1}(x_{j+1}) = S_j(x_{j+1})$

$$a_{j+1} = a_j + b_j(x_{j+1} - x_j) + c_j(x_{j+1} - x_j)^2 + d_j(x_{j+1} - x_j)^3$$

# Interpolação por Spline Cúbico

- Para simplificar a notação, definimos  $h_j = x_{j+1} - x_j$

$$a_{j+1} = a_j + b_j h_j + c_j h_j^2 + d_j h_j^3 \quad \text{para } j = 0 : n-1 \quad (1)$$

- Calculamos a derivada do spline cúbico  $S_j(x)$

$$S'_j(x) = b_j + 2c_j(x - x_j) + 3d_j(x - x_j)^2$$

- Avaliando a derivada em  $x_j$

$$S'_j(x_j) = b_j$$

- Aplicando a condição (d)  $S'_{j+1}(x_{j+1}) = S'_j(x_{j+1})$

$$b_{j+1} = b_j + 2c_j h_j + 3d_j h_j^2 \quad \text{para } j = 0 : n-1 \quad (2)$$

# Interpolação por Spline Cúbico

- Calculamos a segunda derivada do spline  $S_j(x)$

$$S_j''(x) = 2c_j + 6d_j(x - x_j)$$

- Avaliando a segunda derivada em  $x_j$

$$S_j''(x_j) = 2c_j$$

- Aplicando a condição (e)  $S_{j+1}''(x_{j+1}) = S_j''(x_{j+1})$

$$c_{j+1} = c_j + 3d_j h_j \quad \text{para } j = 0 : n - 1$$

- Isolando  $d_j$  na equação anterior

$$d_j = \frac{1}{3h_j} (c_{j+1} - c_j) \quad (3)$$

# Interpolação por Spline Cúbico

- Substituindo eq. (3) na eq. (1)

$$a_{j+1} = a_j + b_j h_j + \frac{h_j^2}{3} (2c_j + c_{j+1}) \quad (4)$$

- Substituindo eq. (3) na eq. (2)

$$b_{j+1} = b_j + h_j (c_j + c_{j+1}) \quad (5)$$

- Isolamos  $b_j$  na eq. (4)

$$b_j = \frac{1}{h_j} (a_{j+1} - a_j) - \frac{h_j}{3} (2c_j + c_{j+1}) \quad (6)$$

- Reduzindo índice  $j \rightarrow j-1$  na equação anterior

$$b_{j-1} = \frac{1}{h_{j-1}} (a_j - a_{j-1}) - \frac{h_{j-1}}{3} (2c_{j-1} + c_j) \quad (7)$$

# Interpolação por Spline Cúbico

- Reduzindo índice  $j \rightarrow j-1$  na eq. (5)

$$b_j = b_{j-1} + h_{j-1} (c_{j-1} + c_j) \quad (8)$$

- Substituindo as eqs. (6 e 7) na eq. (8)

$$h_{j-1}c_{j-1} + 2(h_j + h_{j-1})c_j + h_jc_{j+1} = \frac{3}{h_j}(a_{j+1} - a_j) - \frac{3}{h_{j-1}}(a_j - a_{j-1}) \quad (9)$$

- A eq. (9) pode ser escrita para cada um dos pontos internos  $x_1, x_2, \dots, x_{n-1}$
- Precisamos incluir os extremos usando as condições de contorno

# Interpolação por Spline Cúbico

- Condição de contorno, natural  $S''(x_0) = S''(x_n) = 0$
- Considerando que  $S''_j(x_j) = 2c_j$  e a condição (e) da definição obtemos

$$c_0 = S''_0(x_0) = 0, \quad c_n = S''_{n-1}(x_n) = 0, \quad (10)$$

- As condições de contorno eqs. (10) em conjunto com as eqs. (9) formam um sistema de ordem  $(n+1)$  que pode ser utilizado para calcular  $c_j$ ,  $j=0:n$  na forma

$$Ax = b$$



# Interpolação por Spline Cúbico

- SELA

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ h_0 & 2(h_0 + h_1) & h_1 & & \\ 0 & h_1 & 2(h_1 + h_2) & h_2 & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots \\ 0 & & h_{n-2} & 2(h_{n-2} + h_{n-1}) & h_{n-1} \\ 0 & \cdots & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{3}{h_1}(a_2 - a_1) - \frac{3}{h_0}(a_1 - a_0) \\ \vdots \\ \frac{3}{h_{n-1}}(a_n - a_{n-1}) - \frac{3}{h_{n-2}}(a_{n-1} - a_{n-2}) \\ 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_n \end{bmatrix}.$$

# Interpolação por Spline Cúbico

- **Exemplo 5:** Utilize splines cúbicos naturais  $S_j(x)$  para aproximar a função  $f(x) = e^x$  considerando os pontos  $x_0=0$ ,  $x_1=1$ ,  $x_2=2$  e  $x_3=3$ . Utilize a função interpolante para calcular a integral de  $f(x)$  no intervalo  $[0, 3]$ , calcule o erro da estimativa.

# Interpolação por Spline Cúbico

- **Exemplo 5 . . .**

$$n = 3, \quad i = 0:3$$

$i$	0	1	2	3
$x_i$	0,0	1,0	2,0	3,0
$f_i$	1	$e$	$e^2$	$e^3$

$$S_0(x) = a_0 + b_0(x - x_0) + c_0(x - x_0)^2 + d_0(x - x_0)^3, \quad x_0 \leq x \leq x_1$$

$$S_1(x) = a_1 + b_1(x - x_1) + c_1(x - x_1)^2 + d_1(x - x_1)^3, \quad x_1 \leq x \leq x_2$$

$$S_2(x) = a_2 + b_2(x - x_2) + c_2(x - x_2)^2 + d_2(x - x_2)^3, \quad x_2 \leq x \leq x_3$$

# Interpolação por Spline Cúbico

- **Exemplo 5 . . .**

$$a_i = f_i, \quad i = 0:2$$

- Construimos o sistema  $Ax = b$

- Usando a eq. (9) para  $x_1$

$$h_0 c_0 + 2(h_1 + h_0)c_1 + h_2 c_2 = \frac{3}{h_1}(a_2 - a_1) - \frac{3}{h_0}(a_1 - a_0)$$

- Usando a eq. (9) para  $x_2$

$$h_1 c_1 + 2(h_2 + h_1)c_2 + h_3 c_3 = \frac{3}{h_2}(a_3 - a_2) - \frac{3}{h_1}(a_2 - a_1)$$

- Considerando as condições de contorno para  $x_0$  e  $x_3$

$$c_0 = 0, \quad c_3 = 0$$

# Interpolação por Spline Cúbico

- **Exemplo 5 . . .**

$$a_i = f_i, \quad i = 0:2$$

- Construimos o sistema  $Ax = b$

- Usando a eq. (9) para  $x_1$

$$h_0 c_0 + 2(h_1 + h_0)c_1 + h_2 c_2 = \frac{3}{h_1}(a_2 - a_1) - \frac{3}{h_0}(a_1 - a_0)$$

- Usando a eq. (9) para  $x_2$

$$h_1 c_1 + 2(h_2 + h_1)c_2 + h_3 c_3 = \frac{3}{h_2}(a_3 - a_2) - \frac{3}{h_1}(a_2 - a_1)$$

- Considerando as condições de contorno para  $x_0$  e  $x_3$

$$c_0 = 0, \quad c_3 = 0$$

# Interpolação por Spline Cúbico

- **Exemplo 5 . . .**

- Considerando  $h_0 = h_1 = h_2 = 1$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 4 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_0 \\ c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3(e^2 - e) - 3(e - 1) \\ 3(e^3 - e^2) - 3(e^2 - e) \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 8.857477 \\ 24.07712 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8.857477 \\ 24.07712 \end{bmatrix}$$

- Resolvendo

$$\begin{bmatrix} c_0 \\ c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0,000 \\ 0,757 \\ 5,830 \\ 0,000 \end{bmatrix}$$

# Interpolação por Spline Cúbico

- **Exemplo 5 . . .**

- Usando a eq. (6)

$$b_j = \frac{1}{h_j}(a_{j+1} - a_j) - \frac{h_j}{3}(2c_j + c_{j+1}), \quad j = 0:2 \quad \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1,466 \\ 2,223 \\ 8,810 \end{bmatrix}$$

- Usando a eq. (3)

$$d_j = \frac{1}{3h_j}(c_{j+1} - c_j), \quad j = 0:2 \quad \begin{bmatrix} d_0 \\ d_1 \\ d_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0,252 \\ 1,691 \\ -1,943 \end{bmatrix}$$

# Interpolação por Spline Cúbico

- **Exemplo 5 . . .**

- Resultados

$i$	0	1	2
$a_i$	1	$e$	$e^2$
$b_i$	1,466	2,223	8,810
$c_i$	0,000	0,757	5,830
$d_i$	0,252	1,691	-1,943

$$S_0(x) = 1 + 1,466x + 0,252x^3$$

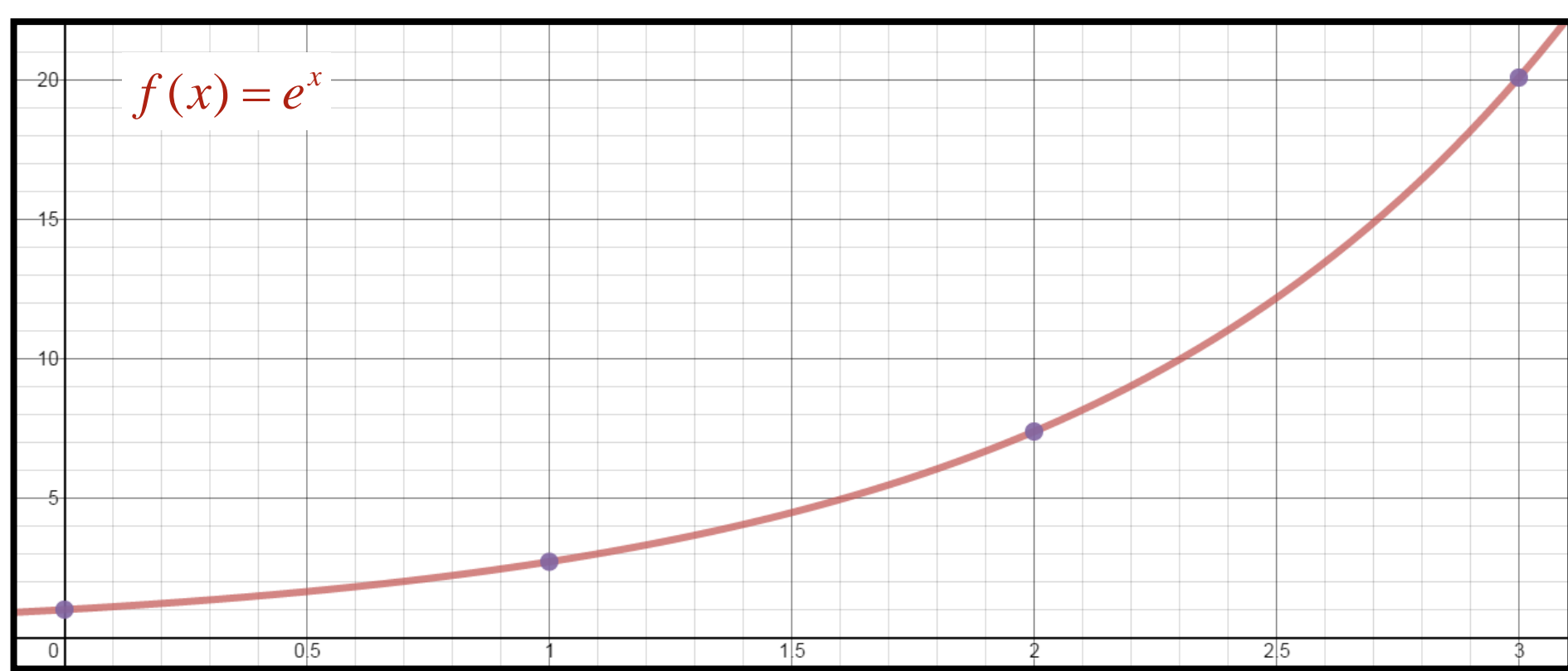
$$S_1(x) = 2,718 + 2,223(x-1) + 0,757(x-1)^2 + 1,691(x-1)^3$$

$$S_2(x) = 7,389 + 8,810(x-2) + 5,830(x-2)^2 - 1,943(x-2)^3$$



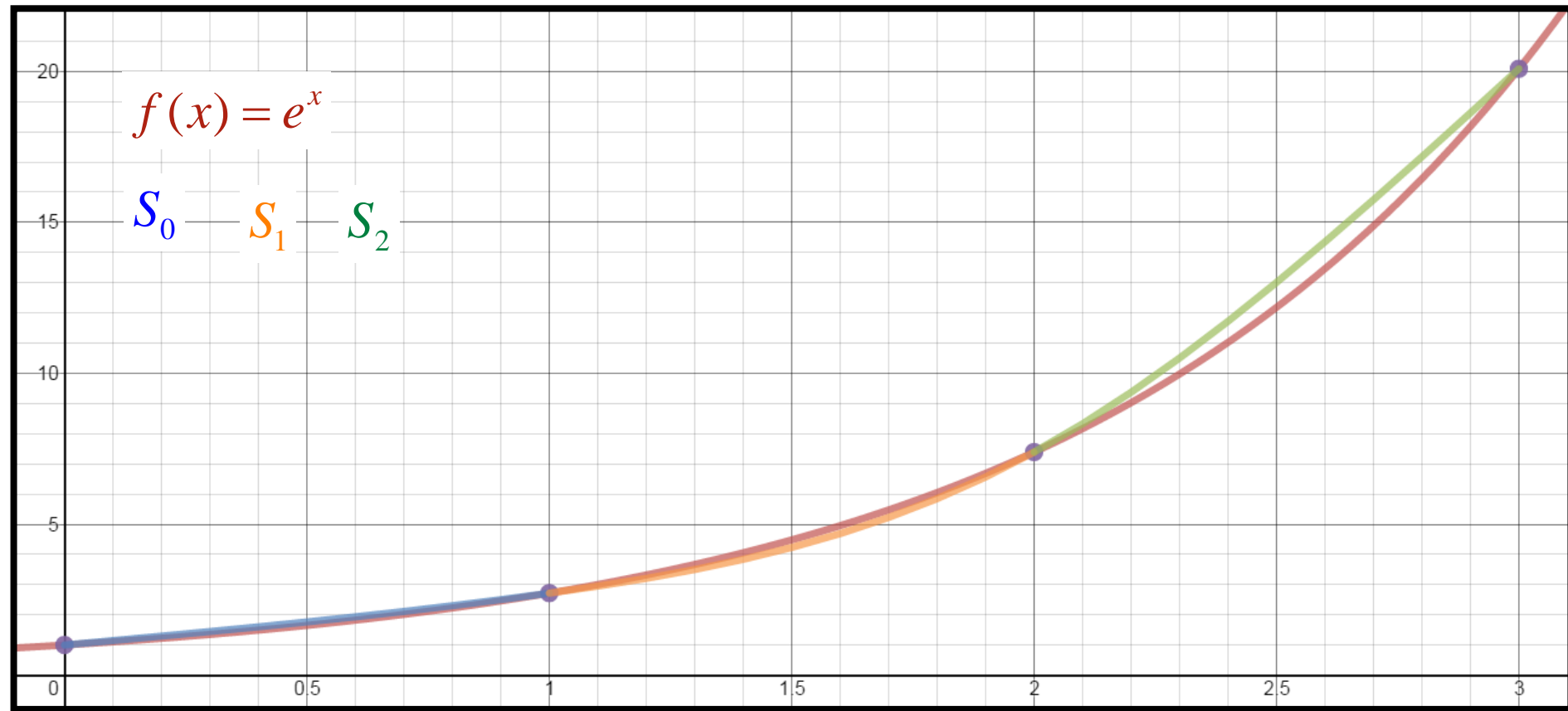
# Interpolação por Spline Cúbico

- **Exemplo 5 . . .**



# Interpolação por Spline Cúbico

- **Exemplo 5 . . .**



# Interpolação por Spline Cúbico

- **Exemplo 5 . . .**

- Calculo da integral  $I_e = \int_0^3 e^x dx = e^x \Big|_0^3 = 19,086$

$$I_a = \int_0^1 S_0(x)dx + \int_1^2 S_1(x)dx + \int_2^3 S_2(x)dx = I_0 + I_1 + I_2$$

$$\begin{aligned} I_j &= \int_{x_j}^{x_{j+1}} S_j(x)dx = \int_{x_j}^{x_{j+1}} \left[ a_j + b_j(x - x_j) + c_j(x - x_j)^2 + d_j(x - x_j)^3 \right] dx \\ &= a_j(x - x_j) + \frac{b_j}{2}(x - x_j)^2 + \frac{c_j}{3}(x - x_j)^3 + \frac{d_j}{4}(x - x_j)^4 \Bigg|_{x_j}^{x_{j+1}} \\ &= a_j + \frac{b_j}{2} + \frac{c_j}{3} + \frac{d_j}{4} \end{aligned}$$

# Interpolação por Spline Cúbico

- **Exemplo 5 . . .**

- Calculo da integral . . .

$$I_a = 19,552$$

$$e_r = \frac{|I_e - I_a|}{|I_a|} 100\% = 2,4\%$$

- Como pode ser aprimorada a interpolação anterior?
  - Incluindo maiores informações sobre a função
  - Splines fixados
  - Aumentar o número de pontos

# Interpolação por Spline Cúbico

- Quais mudanças devemos realizar na estratégia descrita no caso de considerarmos splines fixados?
  - As equações 0 e n do sistema das constantes  $c$ , devem ser construídas usando condição de contorno de Spline fixado
  - $S'(x_0) = f'(x_0)$  e  $S'(x_n) = f'(x_n)$
  - $S'(x_0) = f'(x_0) \rightarrow 2h_0c_0 + h_0c_1 = \frac{3}{h_0}(a_1 - a_0) - 3f'(a)$
  - $S'(x_n) = f'(x_n) \rightarrow h_{n-1}c_{n-1} + 2h_{n-1}c_n = 3f'(b) - \frac{3}{h_{n-1}}(a_n - a_{n-1})$

# Interpolação por Spline Cúbico

- SELA – Splines fixados

$$A = \begin{bmatrix} 2h_0 & h_0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ h_0 & 2(h_0 + h_1) & h_1 & & & \\ 0 & h_1 & 2(h_1 + h_2) & h_2 & & \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & h_{n-2} & 2(h_{n-2} + h_{n-1}) & h_{n-1} \\ 0 & \cdots & 0 & h_{n-1} & 2h_{n-1} & 0 \end{bmatrix},$$

$$\mathbf{b} = \begin{bmatrix} \frac{3}{h_0}(a_1 - a_0) - 3f'(a) \\ \frac{3}{h_1}(a_2 - a_1) - \frac{3}{h_0}(a_1 - a_0) \\ \vdots \\ \frac{3}{h_{n-1}}(a_n - a_{n-1}) - \frac{3}{h_{n-2}}(a_{n-1} - a_{n-2}) \\ 3f'(b) - \frac{3}{h_{n-1}}(a_n - a_{n-1}) \end{bmatrix} \quad \text{and} \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_n \end{bmatrix}.$$

# Interpolação por Spline Cúbico

- Entrada:  $n, (x_0, f_0), (x_1, f_1), \dots, (x_n, f_n)$
- Saída:  $a_j, b_j, c_j$  e  $d_j$  para  $j=0:n-1$

$$S_j(x) = a_j + b_j(x - x_j) + c_j(x - x_j)^2 + d_j(x - x_j)^3$$

1.  $a_j = f(x_j) = f_j$
2. Calcular  $c_j$  construindo e resolvendo o sistema de equações

3. Calcular  $b_j$  
$$b_j = \frac{1}{h_j}(a_{j+1} - a_j) - \frac{h_j}{3}(2c_j + c_{j+1}) \quad (6)$$

4. Calcular  $d_j$  
$$d_j = \frac{1}{3h_j}(c_{j+1} - c_j) \quad (3)$$

# Considerações Finais

- Interpolação polinomial
  - Função que satisfaz os pontos  $(x_i, f_i)$
- Aproximação por polinômio de Taylor
  - Válido na vizinhança de um ponto
  - Insatisfatório para intervalos largos
- Interpolação de Lagrange
  - Válido em intervalos largos
  - Alto custo computacional para diversos valores de  $x$
  - Oscilatório com polinômios de alta ordem (muitos pontos)



# Considerações Finais

- Alternativas
  - Fórmula iterativa de Neville
  - Polinômios de Newton
  - Interpolação polinomial por partes
- Splines cúbicos
  - Cada subintervalo é aproximado por uma função cúbica
  - Funções pertencem a  $C^2[x_0, x_n]$
  - Naturais ou fixados