# Inteligência Artificial

Instrutores
Ph.D. Professor Aluisio Igor Rego







# O que é processamento de imagens digitais?

- O que é uma imagem digital?
  - $\circ$  Uma imagem pode ser definida como uma função bidimensional, onde x e y são coordenadas espaciais e a amplitude f(x, y) é a intensidade da imagem.

- Imagem e processamento
  - Uma imagem digital é composta por um número finito de elementos chamados <u>pixels</u>, sendo o termo mais amplamente utilizado.
  - O processamento de imagens digitais refere-se ao processamento de imagens por meio de um computador digital.



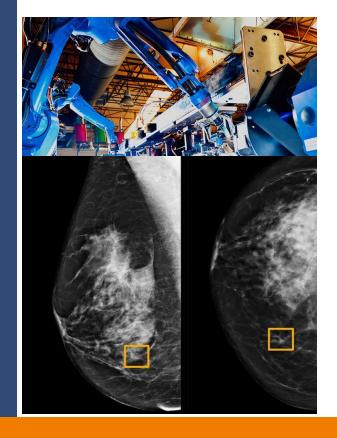


# Motivação

- A visão é o nosso sentido mais avançado, imagens determinam um papel extremamente importante na percepção humana.
- Extrair informações valiosas e conseguir automatizar tarefas complexas junto com a melhora de eficiência em vários polos da sociedade.
- Já usamos processamento de imagens em diversos setores, já é uma realidade, a tendência é utilizarmos ainda mais.



# Onde é utilizado









# Introdução aos filtros

- Os filtros desempenham um papel fundamental no processamento de imagens, sendo ferramentas essenciais para realçar características específicas ou reduzir interferências indesejadas.
- Cada filtro, há uma função matemática associada, não iremos mostrar a função de todos pois foge do nosso escopo.





# Introdução aos filtros

- Existem dois principais tipos de filtros:
  - Lineares
    - São úteis para realçar ou suavizar características em uma imagem. O filtro de média, por exemplo, é eficaz na redução de ruídos uniformes.
  - Não lineares
    - São ideais para preservar detalhes enquanto removem ruídos. O filtro de mediana, por exemplo, é eficiente na eliminação de ruídos impulsivos sem comprometer a nitidez da imagem.





# Introdução aos filtros

- A principal biblioteca para tratamento de imagens em Python é o OpenCV (Open Source Computer Vision Library).
  - Há outras bibliotecas, como Pillow, mas como nosso foco é o processamento de imagens, Opencv se torna mais eficiente pela liberdade que ela nos dá e por já ter integração com módulos de treinamento e aplicação dos modelos de aprendizado de máquina.
- OpenCV pode ser utilizado em Python, C++ e até MATLAB.
  - Nosso foco será na utilização dela em Python.





- Inversão de cores
  - Filtro de inverter as cores.

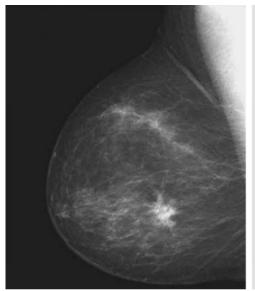


Imagem original



Imagem com filtro



- Inversão de cores
  - Código em python utilizando o opency

```
import cv2
from matplotlib import pyplot as plt

imagem = cv2.imread("cepedi_logo.jpg")

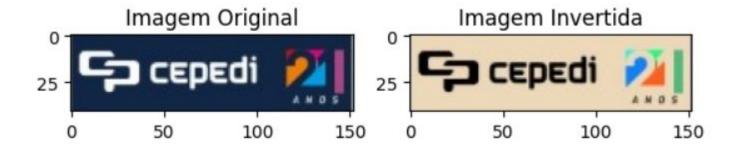
imagem_invertida = cv2.bitwise_not(imagem)

plt.subplot(121), plt.imshow(cv2.cvtColor(imagem, cv2.COLOR_BGR2RGB)), plt.title("Imagem Original")
 plt.subplot(122), plt.imshow(cv2.cvtColor(imagem_invertida, cv2.COLOR_BGR2RGB)), plt.title("Imagem Invertida")
 plt.show()
```



Inversão de cores

0







#### Thresholding

 Transforma imagens coloridas em imagens preto e branco, onde cores acima de um determinado limite são mudadas para branco e abaixo são mudadas para preto.

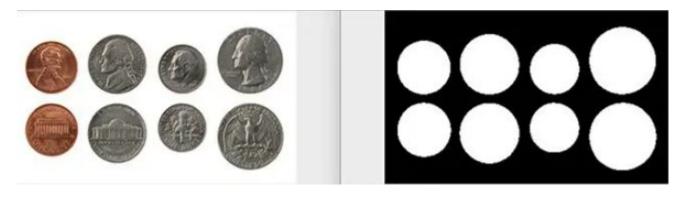


Imagem original

Imagem com filtro



#### Thresholding

 Código em python utilizando o opency, para o threshold é importante que a imagem esteja em escala de cinza

```
import cv2
from matplotlib import pyplot as plt

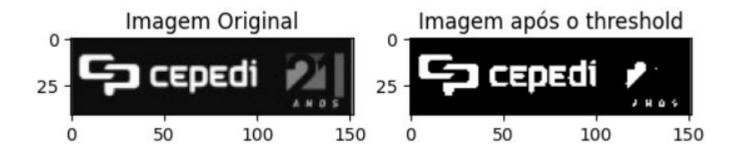
imagem = cv2.imread("cepedi_logo.jpg", cv2.IMREAD_GRAYSCALE)

_, imagem_threshold = cv2.threshold(imagem, 127, 255, cv2.THRESH_BINARY)

plt.subplot(121), plt.imshow(imagem, cmap="gray"), plt.title("Imagem Original")
plt.subplot(122), plt.imshow(imagem_threshold, cmap="gray"), plt.title("Imagem com Thresholding")
plt.show()
```



Thresholding







- Rotação e espelhamento
  - Rotaciona a imagem em X graus ou espelha ela em algum eixo.

imagem original



90° graus sentido anti-horário



90° graus sentido horário



180° graus







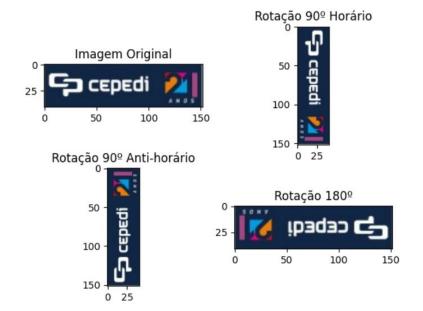
- Rotação e espelhamento
  - Código da rotação em python utilizando opency

```
imagem = cv2.imread("cepedi_logo.jpg")
imagem_rotacionada_horario = cv2.rotate(imagem, cv2.ROTATE_90_CLOCKWISE)
imagem_rotacionada_antihorario = cv2.rotate(imagem, cv2.ROTATE_90_COUNTERCLOCKWISE)
imagem_rotacionada_180 = cv2.rotate(imagem, cv2.ROTATE_180)

plt.subplot(221), plt.imshow(cv2.cvtColor(imagem, cv2.COLOR_BGR2RGB)), plt.title("Imagem Original")
plt.subplot(222), plt.imshow(cv2.cvtColor(imagem_rotacionada_horario, cv2.COLOR_BGR2RGB)), plt.title("Rotação 90º Horário")
plt.subplot(223), plt.imshow(cv2.cvtColor(imagem_rotacionada_antihorario, cv2.COLOR_BGR2RGB)), plt.title("Rotação 90º Anti-horário")
plt.subplot(224), plt.imshow(cv2.cvtColor(imagem_rotacionada_180, cv2.COLOR_BGR2RGB)), plt.title("Rotação 180º")
plt.show()
```



Rotação e espelhamento







• Espelhamento



Imagem original



Imagem espelhada



- Espelhamento
  - Código em python do espelhamento utilizando opency

```
imagem = cv2.imread("cepedi_logo.jpg")

# Espelhar a imagem horizontalmente
imagem_espelhada_horizontal = cv2.flip(imagem, 1)

# Espelhar a imagem verticalmente
imagem_espelhada_vertical = cv2.flip(imagem, 0)

# Espelhar a imagem horizontalmente e verticalmente
imagem_espelhada_horizontal_vertical = cv2.flip(imagem, -1)
```



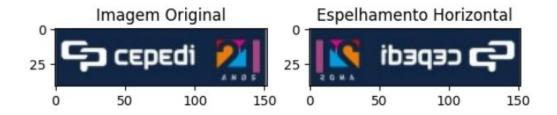


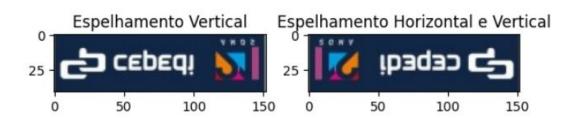
- Espelhamento
  - Código em python do espelhamento utilizando opency

```
plt.subplot(221), plt.imshow(cv2.cvtColor(imagem, cv2.COLOR_BGR2RGB)), plt.title("Imagem Original")
plt.subplot(222), plt.imshow(cv2.cvtColor(imagem_espelhada_horizontal, cv2.COLOR_BGR2RGB)), plt.title("Espelhamento Horizontal")
plt.subplot(223), plt.imshow(cv2.cvtColor(imagem_espelhada_vertical, cv2.COLOR_BGR2RGB)), plt.title("Espelhamento Vertical")
plt.subplot(224), plt.imshow(cv2.cvtColor(imagem_espelhada_horizontal_vertical, cv2.COLOR_BGR2RGB)), plt.title("Espelhamento Horizontal e Vertical")
plt.show()
```



Espelhamento









- Em filtros lineares há dois que dominam
  - o Filtro de média
    - Calcula a média dos valores dos pixels em uma região da imagem, resultando em um efeito de suavização.
  - Filtro gaussiano
    - Aplica uma função Gaussiana para ponderar os valores dos pixels, resultando em uma suavização, mas com um efeito mais controlado do que o filtro de média.





• Filtro de média

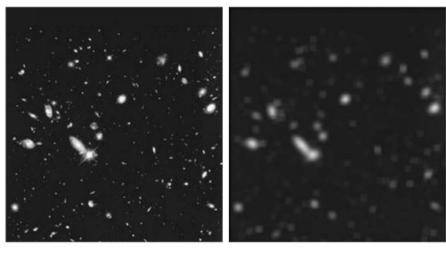


Imagem original

Imagem com filtro por média





- Filtro de média
  - Exemplo de código em python utilizando opency

```
imagem = cv2.imread("cepedi_logo.jpg")

imagem_filtrada_media = cv2.blur(imagem, (3, 3)) # (3, 3) é o tamanho do kernel

# Exibir imagens usando matplotlib

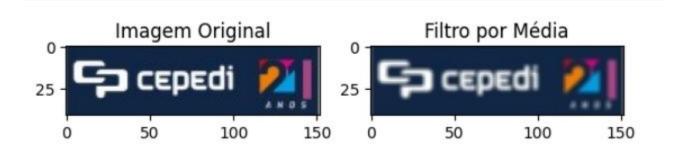
plt.subplot(121), plt.imshow(cv2.cvtColor(imagem, cv2.COLOR_BGR2RGB)), plt.title("Imagem Original")

plt.subplot(122), plt.imshow(cv2.cvtColor(imagem_filtrada_media, cv2.COLOR_BGR2RGB)), plt.title("Filtro por Média")

plt.show()
```



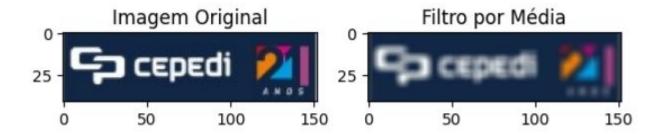
- Filtro de média
  - Exemplo de código em python utilizando opency (Kernel 3x3)







- Filtro de média
  - Exemplo de código em python utilizando opency (Kernel 5x5)







• Filtro de Gauss



Imagem original



Imagem com filtro Gaussiano



- Filtro de Gauss
  - Código em python utilizando o Opencv

```
imagem = cv2.imread("cepedi_logo.jpg")
imagem_suavizada_gaussiano = cv2.GaussianBlur(imagem, (5, 5), 1) # (5, 5) é o tamanho do kernel, 1 é o desvio padrão

plt.subplot(121), plt.imshow(cv2.cvtColor(imagem, cv2.COLOR_BGR2RGB)), plt.title("Imagem Original")
plt.subplot(122), plt.imshow(cv2.cvtColor(imagem_suavizada_gaussiano, cv2.COLOR_BGR2RGB)), plt.title("Filtro Gaussiano")
plt.show()
```



Filtro de Gauss







- Nos filtros n\u00e3o lineares, o filtro por mediana se sobressai
- Filtro de mediana
  - Substitui o valor de cada pixel pela mediana dos valores em sua vizinhança, sendo eficaz na remoção de ruídos impulsivos.

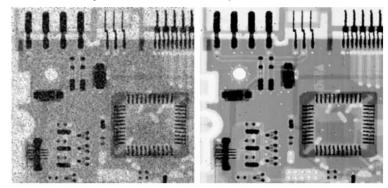


Imagem original

Imagem com filtro de mediana





Filtro de mediana



Imagem original

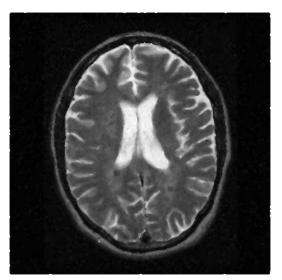


Imagem com filtro de mediana



- Filtro de mediana
  - Código em python utilizando o opency, ressaltando que o filtro por mediana é amplamente utilizado para retirar ruídos pontuais na imagem.

```
import cv2
from matplotlib import pyplot as plt

imagem = cv2.imread("cepedi_logo.jpg")

imagem_suavizada_mediana = cv2.medianBlur(imagem, 3) # 0 segundo parâmetro é o tamanho do kernel

plt.subplot(121), plt.imshow(cv2.cvtColor(imagem, cv2.COLOR_BGR2RGB)), plt.title("Imagem Original")
plt.subplot(122), plt.imshow(cv2.cvtColor(imagem_suavizada_mediana, cv2.COLOR_BGR2RGB)), plt.title("Filtro de Mediana")
plt.show()
```



Filtro de mediana







# Outros tipos de filtros

#### Filtros de borda

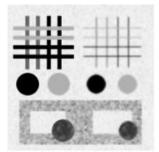
- o Filtro laplaciano
  - Calcula a segunda derivada da imagem, realçando áreas de rápida mudança de intensidade.
- Filtro sobel
  - Utiliza operadores de convolução para calcular as derivadas em diferentes direções (horizontal e vertical), destacando bordas em várias orientações.
  - Podemos calcular, também, a combinação vertical e horizontal do filtro, conhecido como magnitude do gradiente.
- Filtro canny
  - Utiliza um método de múltiplos estágios para identificar as bordas, combinando suavização de imagem, cálculo de gradientes e aplicação de limiares.



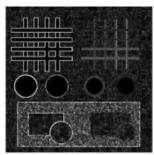


# Filtros de borda

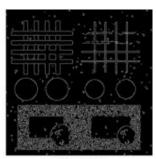
Filtros



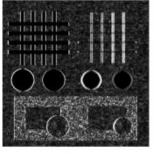
Original



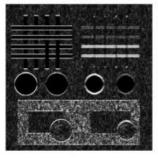
Laplacian



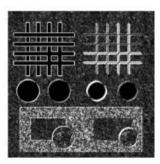
Canny



Sobel X



Sobel Y



Sobel X+Y



# Filtros de borda

• Filtro laplaciano







- Filtro laplaciano
  - Código em python utilizando o opencv

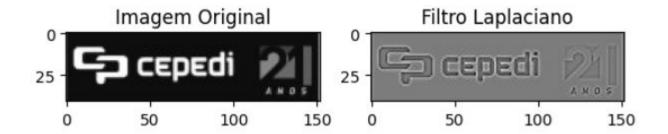
```
imagem = cv2.imread("cepedi_logo.jpg", cv2.IMREAD_GRAYSCALE)

imagem_realcada_laplaciano = cv2.Laplacian(imagem, cv2.CV_64F)

# Exibir imagens usando matplotlib
plt.subplot(121), plt.imshow(imagem, cmap="gray"), plt.title("Imagem Original")
plt.subplot(122), plt.imshow(imagem_realcada_laplaciano, cmap="gray"), plt.title("Filtro Laplaciano")
plt.show()
```



Filtro laplaciano







Filtro Sobel



Imagem original



Imagem com filtro sobel (x e y)



- Filtro Sobel
  - Código em python utilizando Opencv

```
imagem = cv2.imread("cepedi_logo.jpg", cv2.IMREAD_GRAYSCALE)

sobel_x = cv2.Sobel(imagem, cv2.CV_64F, 1, 0, ksize=3)
sobel_y = cv2.Sobel(imagem, cv2.CV_64F, 0, 1, ksize=3)
sobel_xy = cv2.Sobel(imagem, cv2.CV_64F, 1, 1, ksize=3)

magnitude_gradiente = np.sqrt(sobel_x**2 + sobel_y**2)
```





- Filtro Sobel
  - Código em python utilizando Opencv

```
plt.subplots_adjust(wspace=0.5, hspace=0.5)

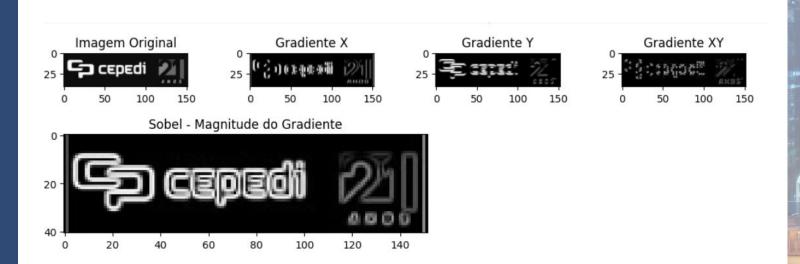
plt.subplot(141), plt.imshow(imagem, cmap="gray"), plt.title("Imagem Original")
plt.subplot(142), plt.imshow(np.abs(sobel_x), cmap="gray"), plt.title("Gradiente X")
plt.subplot(143), plt.imshow(np.abs(sobel_y), cmap="gray"), plt.title("Gradiente Y")
plt.subplot(144), plt.imshow(np.abs(sobel_xy), cmap="gray"), plt.title("Gradiente XY")

plt.show()

plt.imshow(magnitude_gradiente, cmap="gray")
plt.title("Sobel - Magnitude do Gradiente")
plt.show()
```



Filtro Sobel





• Filtro Canny



Imagem original



Imagem com filtro canny





- Filtro Canny
  - Código em python utilizando opency

```
import cv2
from matplotlib import pyplot as plt

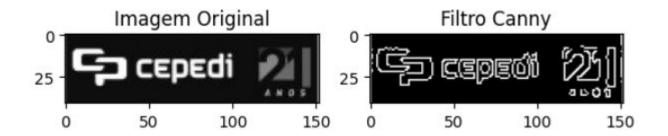
imagem = cv2.imread("cepedi_logo.jpg", cv2.IMREAD_GRAYSCALE)

bordas_canny = cv2.Canny(imagem, 50, 150) # 50 é o limite inferior e 150 é o limite superior

plt.subplot(121), plt.imshow(imagem, cmap="gray"), plt.title("Imagem Original")
plt.subplot(122), plt.imshow(bordas_canny, cmap="gray"), plt.title("Filtro Canny")
plt.show()
```



- Filtro Canny
  - Código em python utilizando opency







# Aplicações práticas

### Melhoramento de Imagens

- O intuito do exemplo não é para entender tudo o que está acontecendo, mas apenas para exemplificar um caso.
- A imagem original é um raio-x do corpo inteiro.

### Reconhecimento de padrões (Nosso foco)

- No contexto do reconhecimento de padrões, o uso de filtros é crucial no pré-processamento de imagens. Eles ajudam a destacar características relevantes, facilitando a identificação de padrões por algoritmos de aprendizado de máquina.
- Iremos falar sobre esse assunto em aulas posteriores.





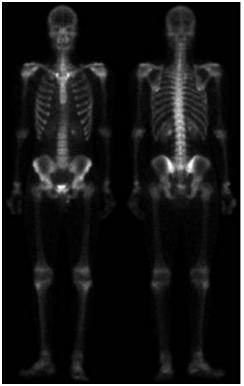


Imagem original

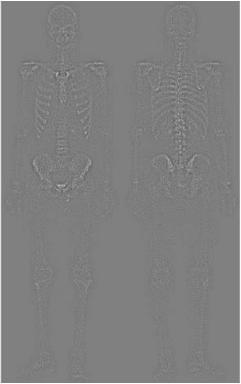


Imagem com filtro laplaciano



Imagem original + imagem com filtro laplaciano.
(Imagem 1)



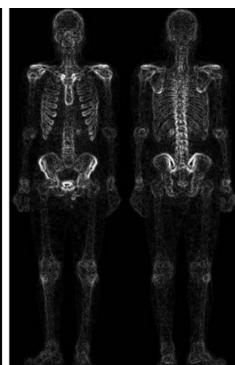


Imagem original com filtro sobel





Imagem do sobel com filtro de média (Imagem 2)

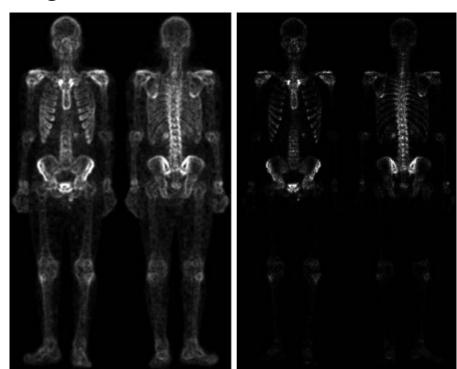
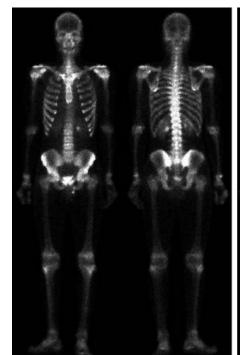


Imagem formada pelo produto das imagens 1 e 2 (máscara)





Imagem original + máscara (Imagem 3)



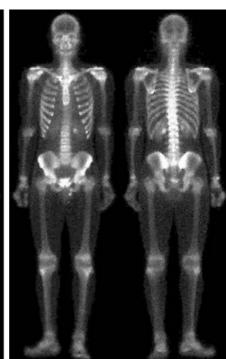


Imagem obtida após exponenciação da imagem 3.



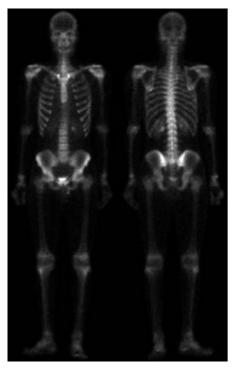


Imagem original

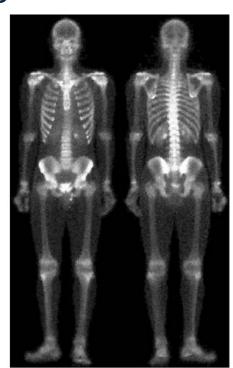


Imagem final



Inteligência Artificial