

# Командная оболочка Midnight Commander

---

Старшинов Игорь НБИ-01-21<sup>1</sup>

18 марта, 2023, Москва, Россия

<sup>1</sup>Российский Университет Дружбы Народов

# Цели и задачи работы

---

## Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

# Задачи лабораторной работы

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

# **Процесс выполнения лабораторной работы**

---

# Работа с Midnight Commander

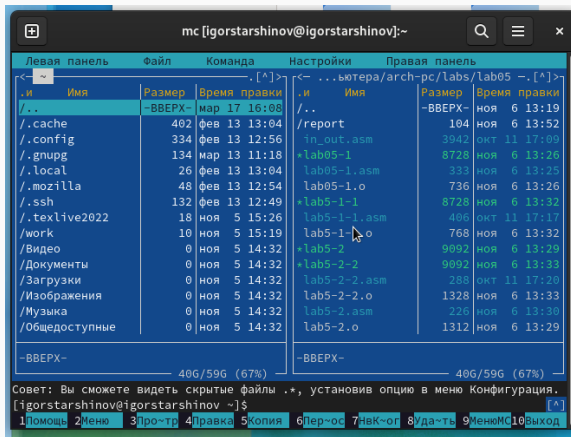


Рис. 1: Запуск mc

# Работа с Midnight Commander

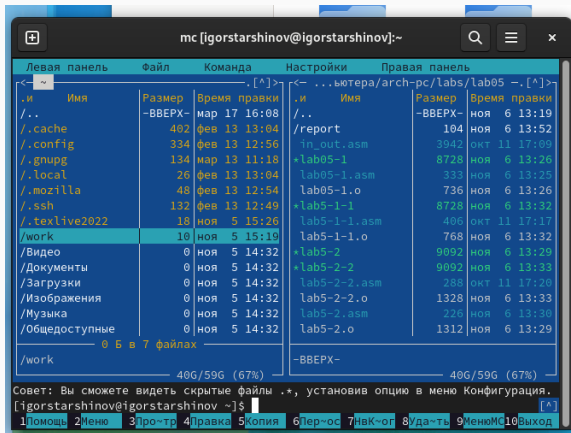


Рис. 2: Выделение

# Работа с Midnight Commander

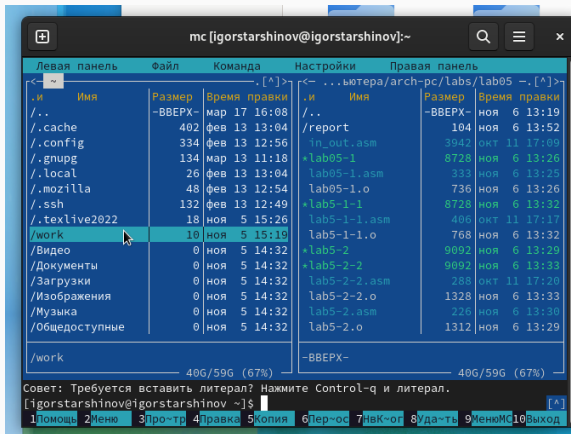


Рис. 3: Отмена



# Работа с Midnight Commander

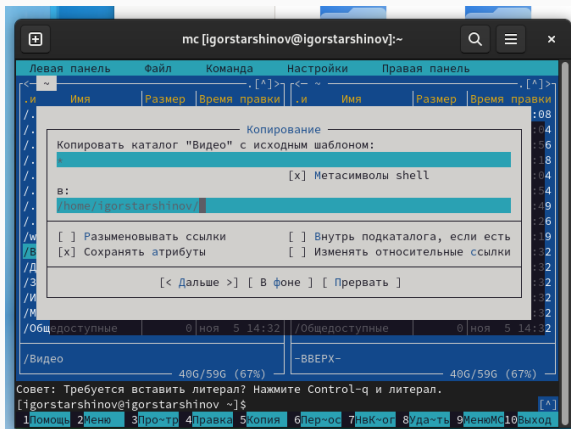


Рис. 4: Копирование

# Работа с Midnight Commander

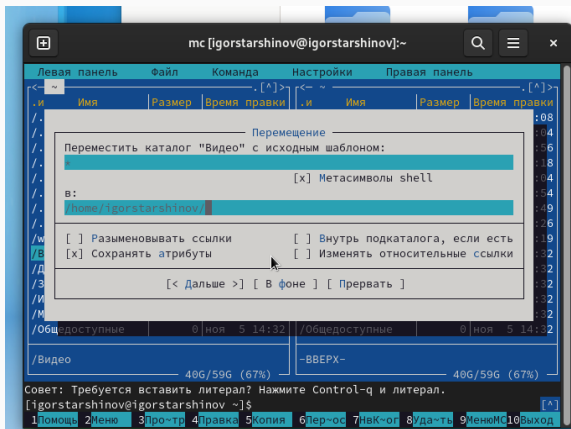


Рис. 5: Перемещение

# Работа с Midnight Commander

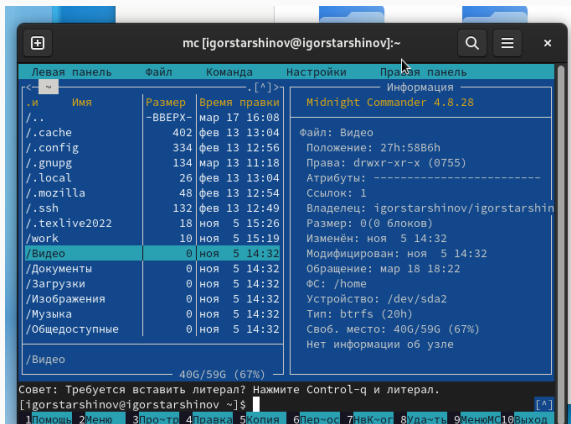


Рис. 6: Информация

# Работа с Midnight Commander

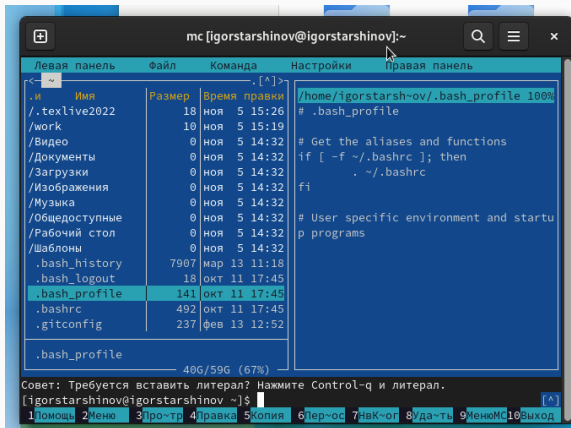
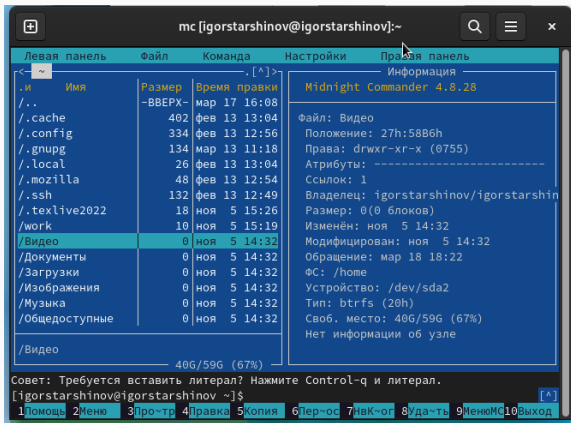


Рис. 7: Быстрый просмотр

## Работа с Midnight Commander



### Рис. 8: Информация

# Работа с Midnight Commander

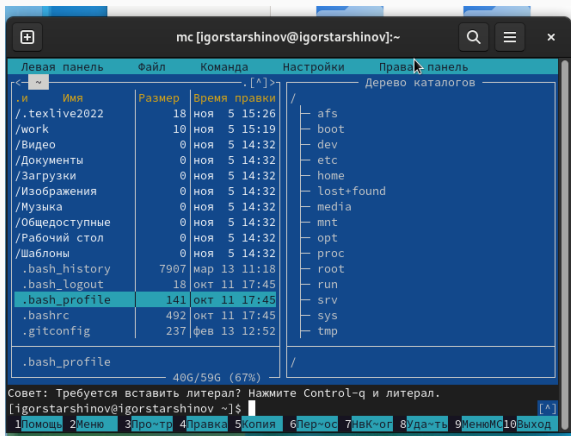


Рис. 9: Дерево каталогов

# Работа с Midnight Commander

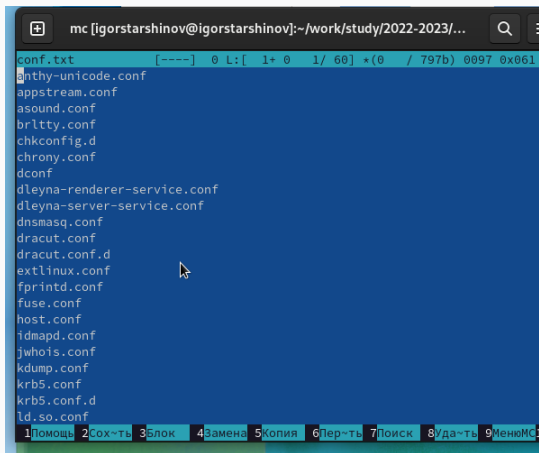
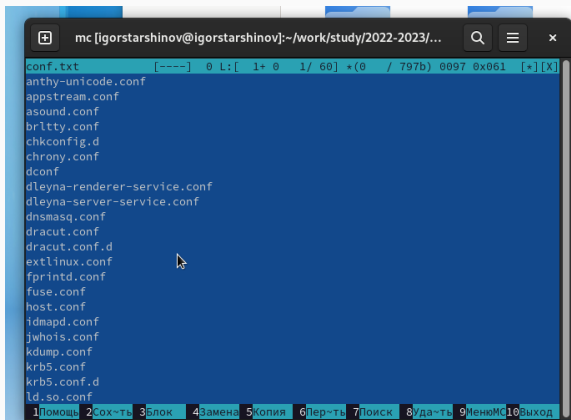


Рис. 10: Просмотр содержимого текстового файла

# Работа с Midnight Commander



**Рис. 11:** Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов



# Работа с Midnight Commander

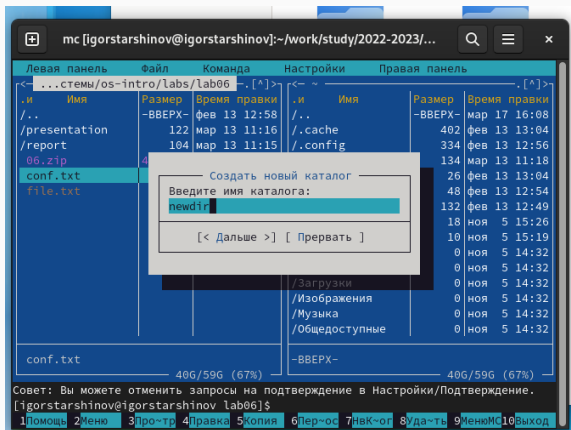


Рис. 12: Создание каталога

# Работа с Midnight Commander

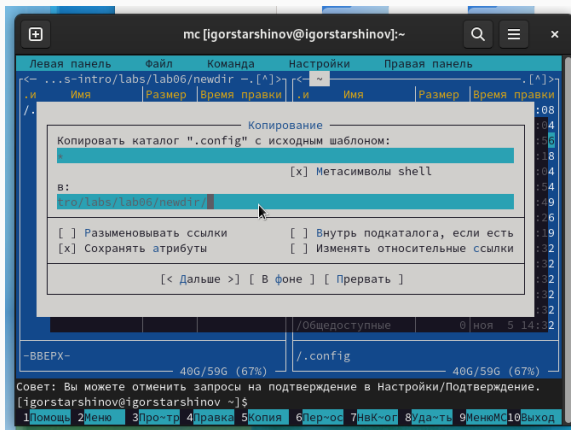


Рис. 13: Копирование в файлов в созданный каталог

# Работа с Midnight Commander

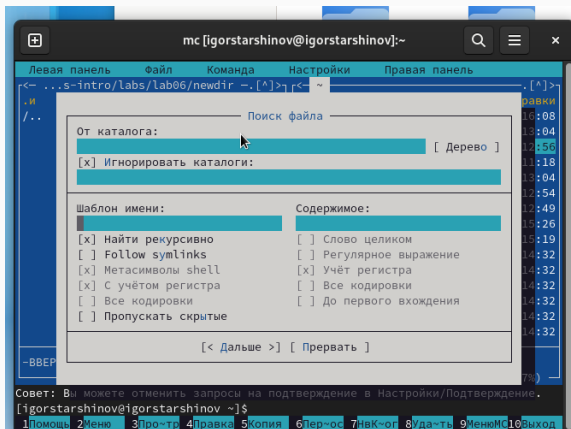


Рис. 14: Поиск файлов

# Работа с Midnight Commander

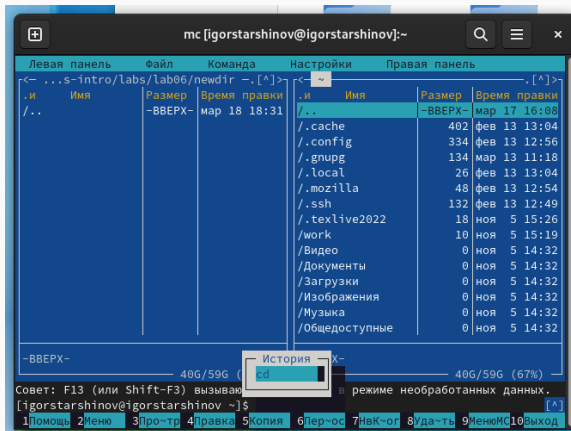


Рис. 15: История команд

# Работа с Midnight Commander

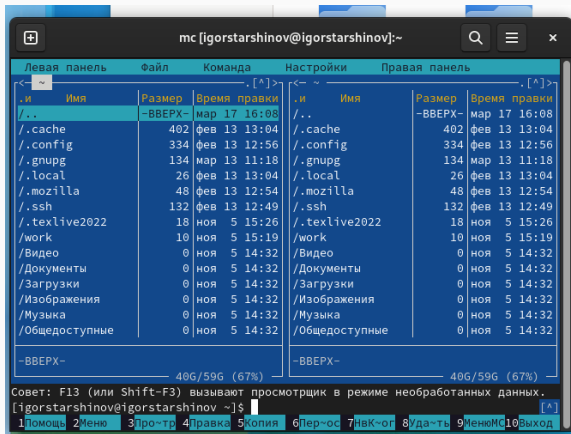
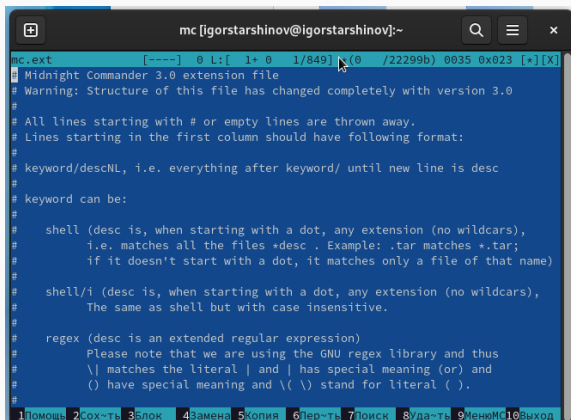


Рис. 16: Переход в домашний каталог

# Работа с Midnight Commander



The screenshot shows the Midnight Commander interface. The title bar reads "mc [igorstarshinov@igorstarshinov]:~". The main window displays the contents of the "mc.ext" file. The text is as follows:

```
mc.ext  [----]  0 L: [ 1+ 0  1/849]  (0  /22299b) 0035 0x023 [*][X]
# Midnight Commander 3.0 extension file
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0
#
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
#
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
#
# keyword can be:
#
#   shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         i.e. matches all the files *desc . Example: .tar matches *.tar;
#         if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)
#
#   shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         The same as shell but with case insensitive.
#
#   regex (desc is an extended regular expression)
#         Please note that we are using the GNU regex library and thus
#         \| matches the literal | and | has special meaning (or) and
#         () have special meaning and \( \) stand for literal (.).
#
```

At the bottom of the window, there is a menu bar with the following items: 1Помощь 2Сох-ть 3Блок 4Замена 5Копия 6Пер-ть 7Поиск 8уда-ть 9менюMC10Выход

Рис. 17: Просмотр файла расширений

# Работа с Midnight Commander

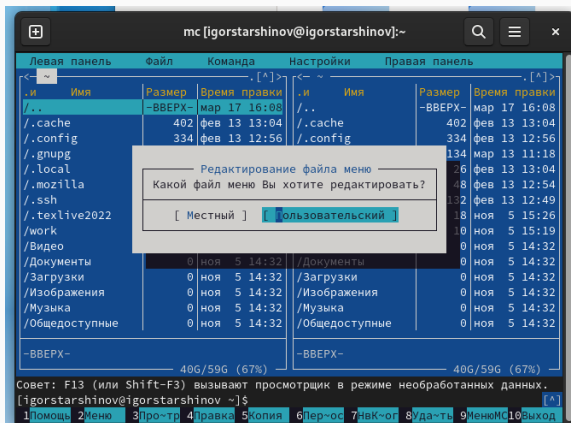


Рис. 18: Просмотр файла меню

# Работа с Midnight Commander

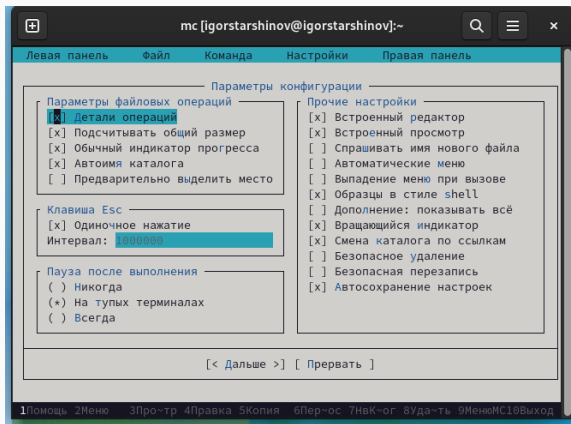
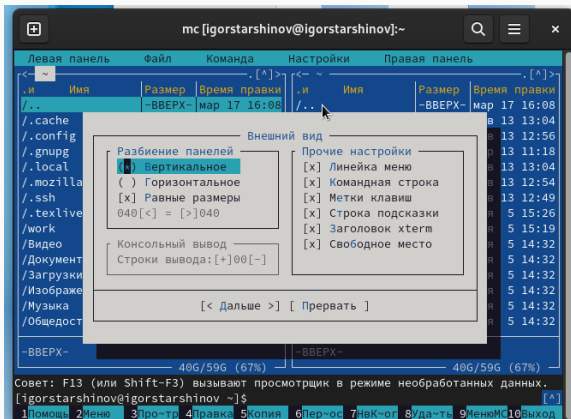


Рис. 19: Конфигурация



## Работа с Midnight Commander



**Рис. 20: Внешний вид**

# Работа с Midnight Commander

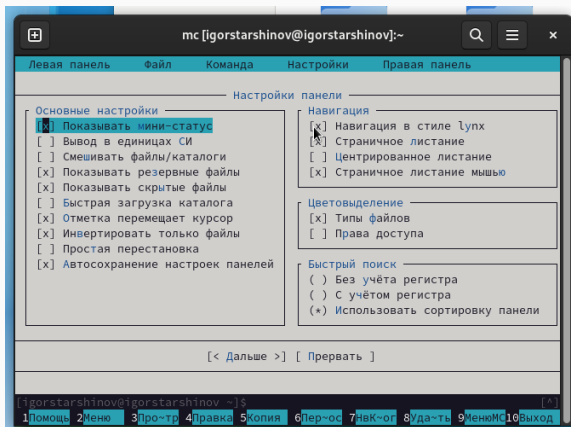


Рис. 21: Настройки панелей

# Работа с Midnight Commander

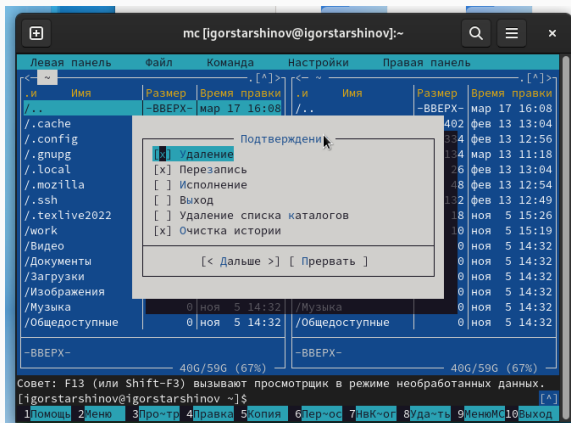


Рис. 22: Подтверждение

# Работа с Midnight Commander

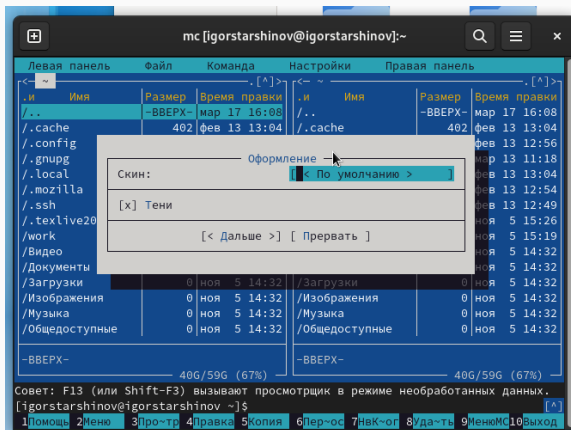


Рис. 23: Оформление

# Работа с Midnight Commander

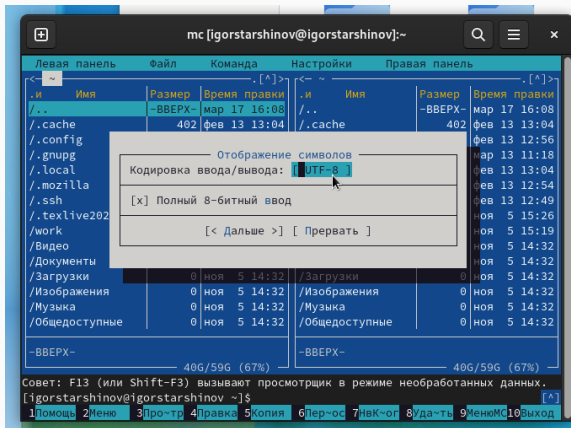


Рис. 24: Кодировка символов

# Работа с Midnight Commander

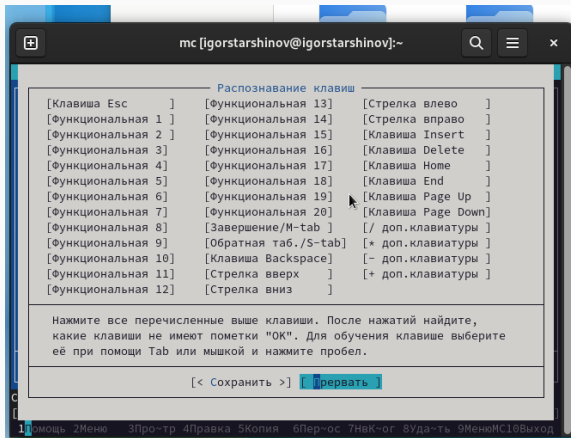


Рис. 25: Распознавание клавиш

# Работа с редактором Midnight Commander

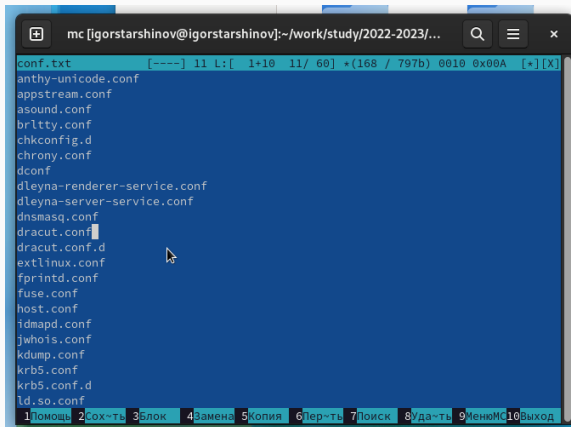


Рис. 26: Файл с текстом

# Работа с редактором Midnight Commander

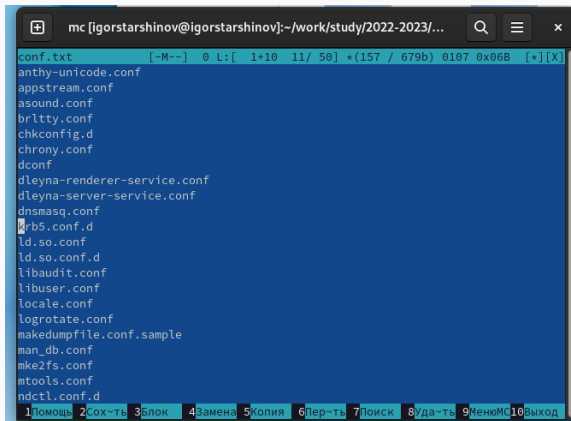


Рис. 27: Файл с текстом



# Работа с редактором Midnight Commander

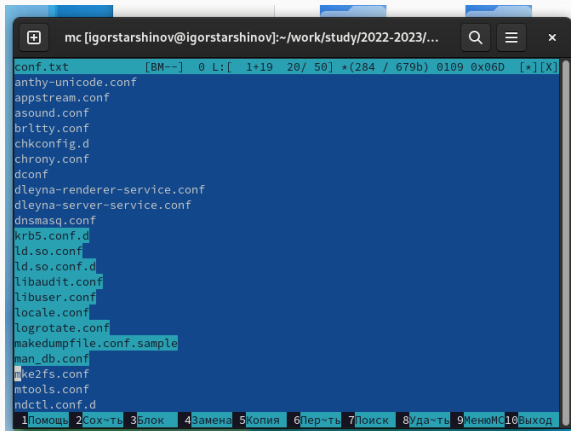


Рис. 28: Копирование фрагмента

# Работа с редактором Midnight Commander

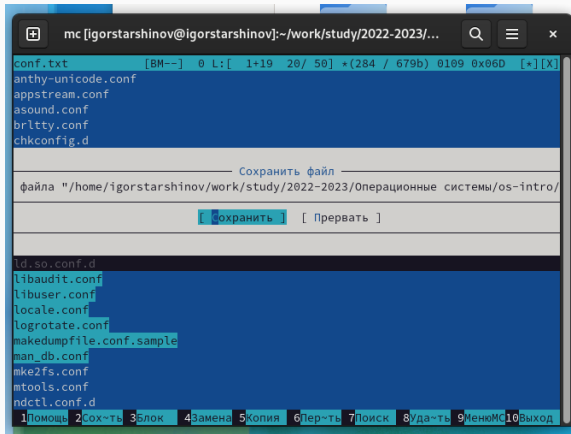


Рис. 29: Сохранение

# Работа с редактором Midnight Commander

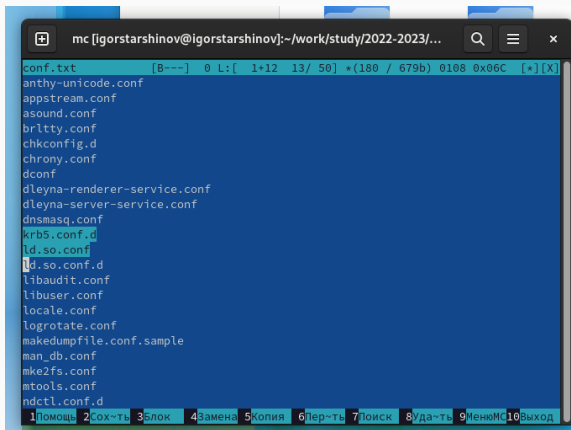


Рис. 30: Отмена

# Работа с редактором Midnight Commander

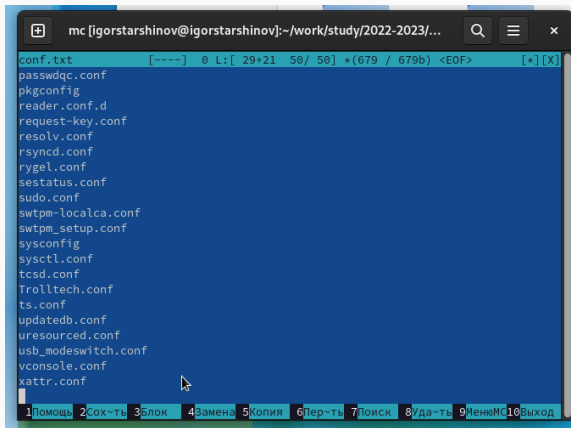


Рис. 31: Переход в конец файла

# Работа с редактором Midnight Commander

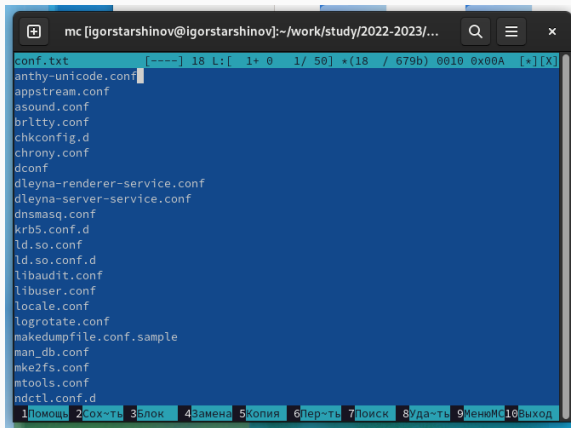
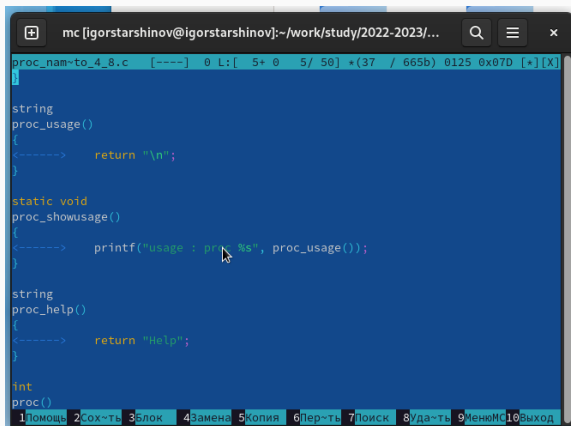


Рис. 32: Переход в начало файла

# Работа с редактором Midnight Commander



```
mc [igorstarshinov@igorstarshinov]:~/work/study/2022-2023/...
proc_nam-to_4_8.c  [----]  0 L: [ 5+ 0  5/ 50]  *(37 / 665b)  0125  0x07D  [*] [X]

string
proc_usage()
{
<----->    return "\n";
}

static void
proc_showusage()
{
<----->    printf("usage : proc %s", proc_usage());
}

string
proc_help()
{
<----->    return "Help";
}

int
proc()
```

1Помощь 2Сох-ть 3Блок 4Замена 5Копия 6Пер-ть 7Поиск 8/да-ть 9МенюМС10Выход

Рис. 33: Файл с программой

# Работа с редактором Midnight Commander

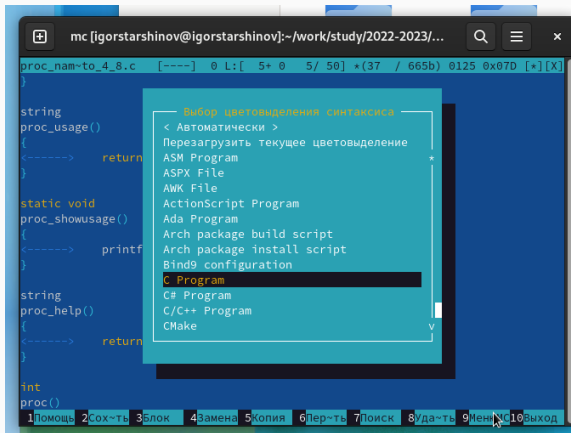


Рис. 34: Цветовыделение синтаксиса

## **Выводы по проделанной работе**

---



В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.