

Отчёт по лабораторной работе №09

Редактор Emacs

Старшинов Игорь НБИ-01-21

Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Вывод	16
4	Контрольные вопросы	17

Список иллюстраций

2.1	Запуск Emacs	5
2.2	Новый файл	6
2.3	Операция вставка	6
2.4	Выделение блока	7
2.5	Копирование блока	8
2.6	Удаление блока	9
2.7	Горизонтальное разделение	10
2.8	Переключение буфера	11
2.9	Закроем буфер	12
2.10	Переключение буфера	13
2.11	Четыре буфера	14
2.12	Режим поиска	15

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Откроем Emacs.

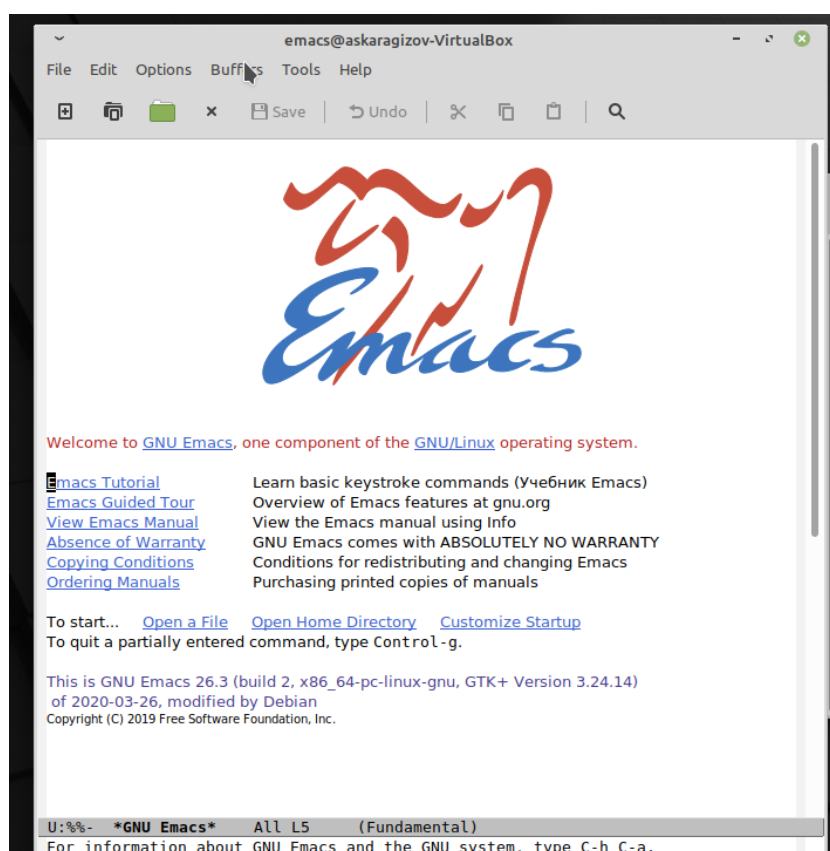


Рис. 2.1: Запуск Emacs

2. Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f и наберем текст из задания в ново созданный файл.

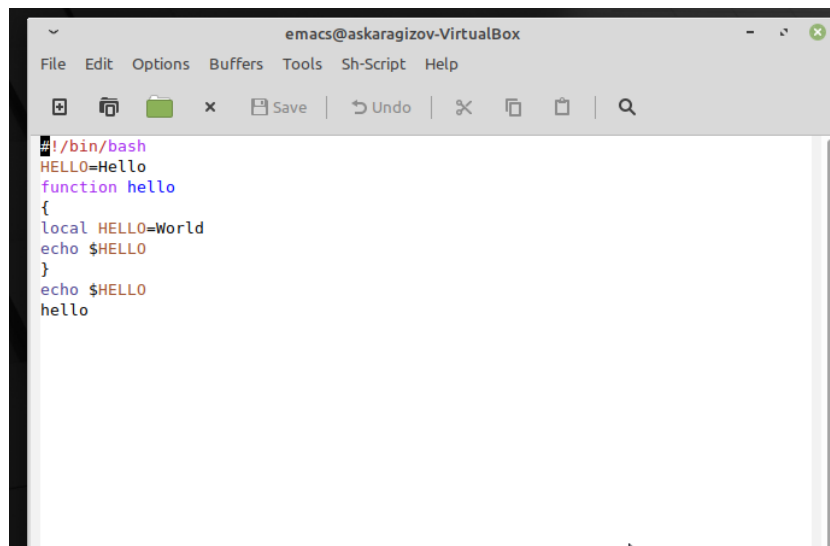


Рис. 2.2: Новый файл

3. Сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-x s. Прделаем с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие осуществляется комбинациями клавиш. Вырежем командой Ctrl-w. целую строку. Вставим эту строку в конец файла командой Ctrl-y.

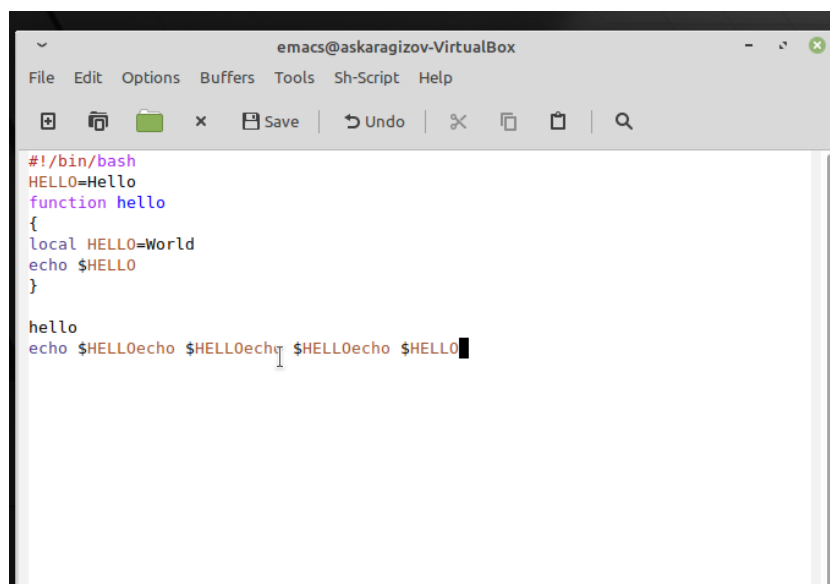


Рис. 2.3: Операция вставка

4. Выделим область текста командой Ctrl-space.

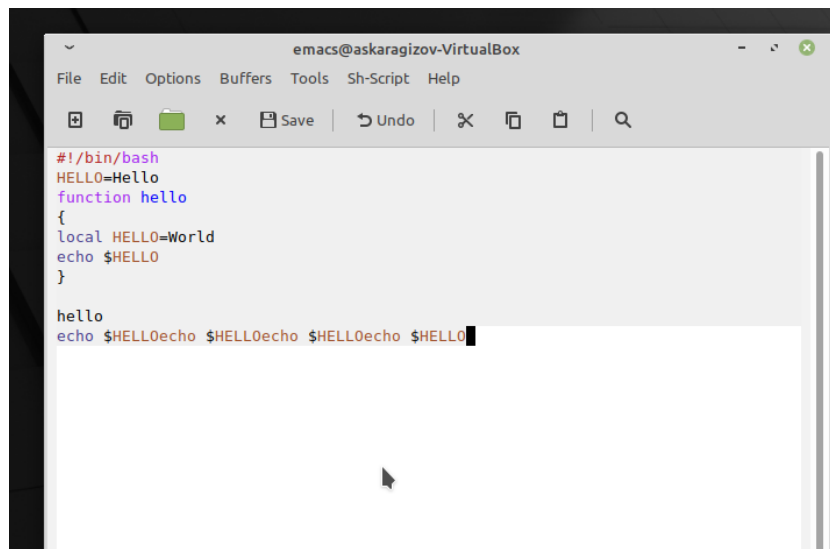
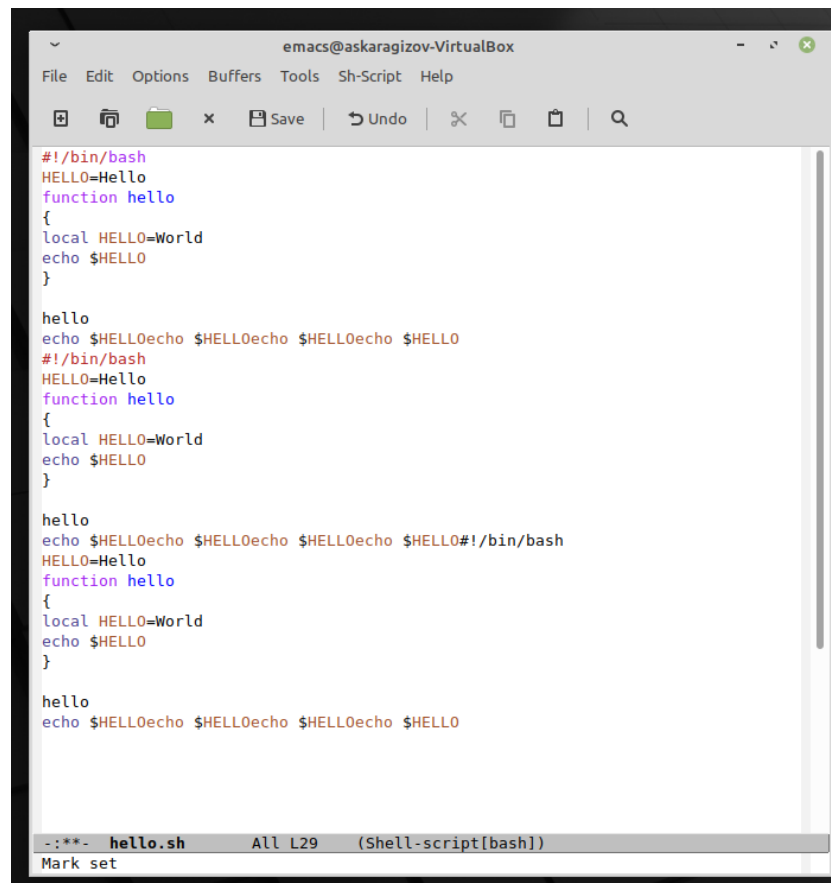


Рис. 2.4: Выделение блока

5. Скопируем область в буфер обмена командой alt-w. Вставим область в конец файла.



The screenshot shows the Emacs editor window titled 'emacs@askaragizov-VirtualBox'. The menu bar includes 'File', 'Edit', 'Options', 'Buffers', 'Tools', 'Sh-Script', and 'Help'. The toolbar contains icons for file operations and editing. The main text area displays a shell script with the following content:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}

hello
echo $HELLOecho $HELLOecho $HELLOecho $HELLO
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}

hello
echo $HELLOecho $HELLOecho $HELLOecho $HELLO#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}

hello
echo $HELLOecho $HELLOecho $HELLOecho $HELLO
```

The status bar at the bottom shows 'hello.sh', 'All L29', '(Shell-script[bash])', and 'Mark set'.

Рис. 2.5: Копирование блока

6. Вновь выделим эту область и на этот раз вырежем её командой Ctrl-w.

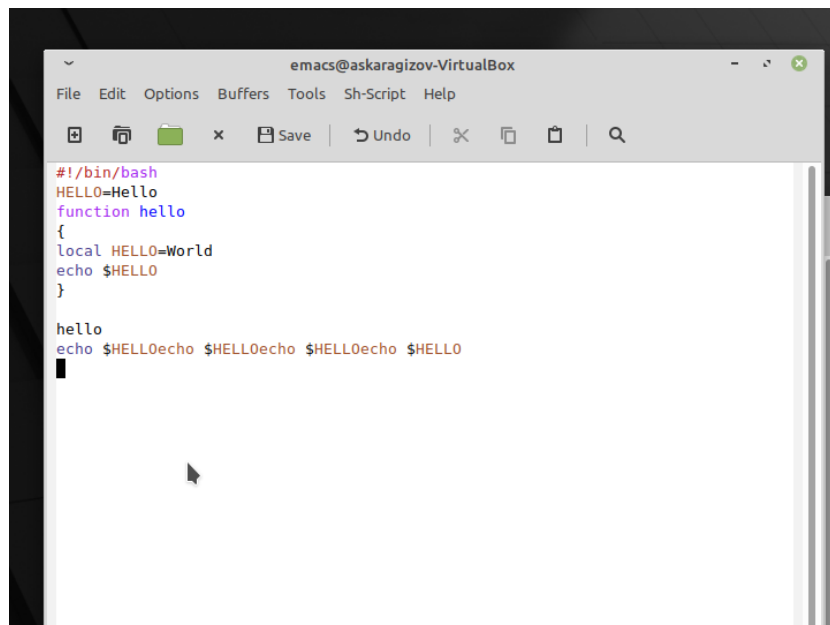


Рис. 2.6: Удаление блока

7. Отменим последнее действие командой Ctrl-x u.
8. Научимся использовать команды по перемещению курсора.
 - Переместим курсор в начало строки командой Ctrl-a.
 - Переместим курсор в курсор строки командой Ctrl-e.
 - Переместим курсор в начало буфера Alt-<.
 - Переместим курсор в конец буфера Alt->.
9. Управление буферами. Введем Ctrl-x 2.

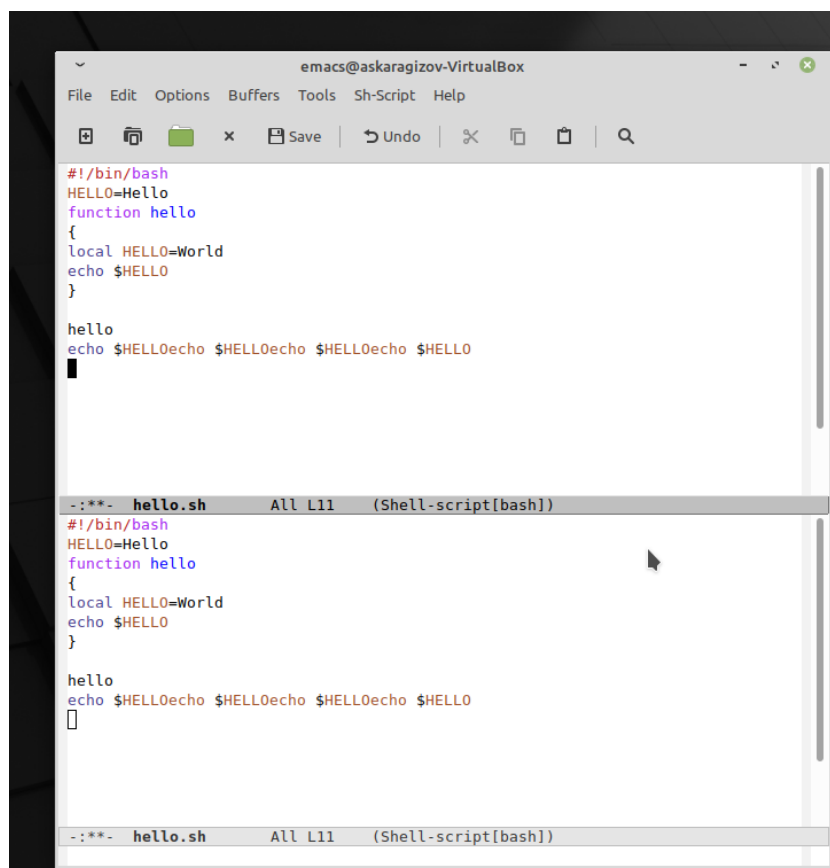


Рис. 2.7: Горизонтальное разделение

10. Переместим вновь открытое окно Ctrl-x со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер.

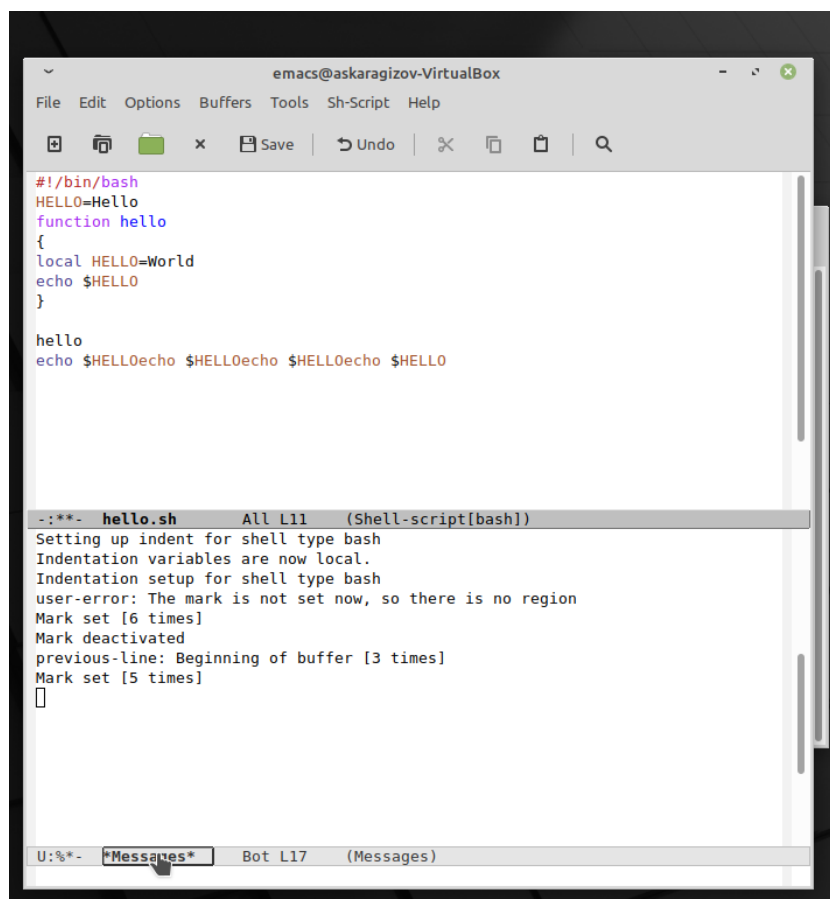
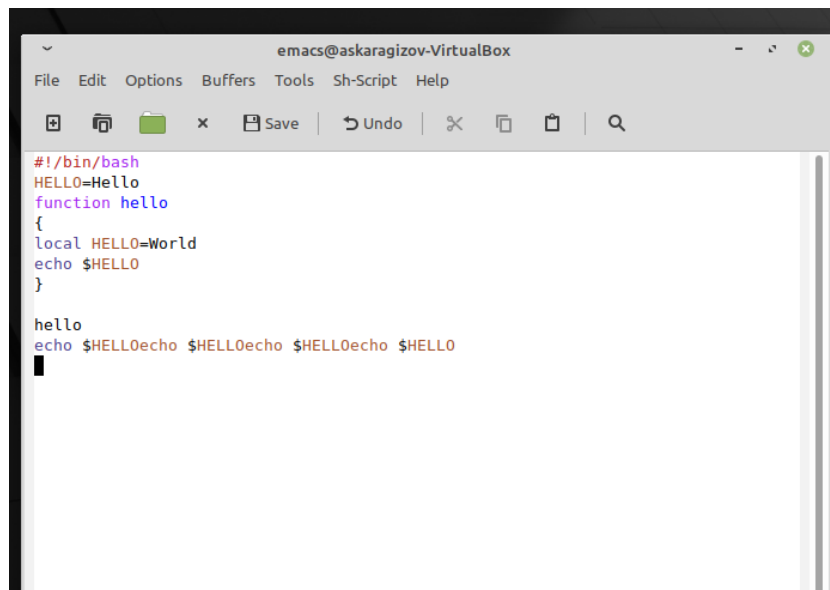


Рис. 2.8: Переключение буфера

11. Закроем это окно командой Ctrl-x 0.



The screenshot shows the Emacs editor window titled "emacs@askaragizov-VirtualBox". The menu bar includes "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Sh-Script", and "Help". The toolbar contains icons for file operations and editing. The main text area displays a shell script with the following content:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}

hello
echo $HELLOecho $HELLOecho $HELLOecho $HELLO
```

The output of the script is visible on the line following the function call:

```
World
HelloWorldWorldWorld
```

Рис. 2.9: Закроем буфер

12. Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран `Ctrl-x b`.

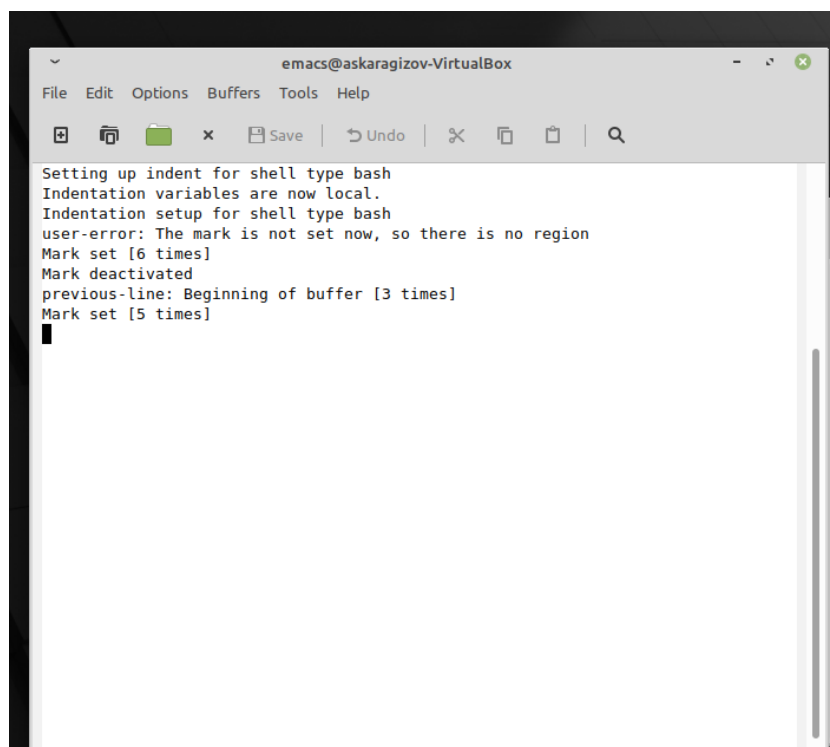


Рис. 2.10: Переключение буфера

13. Поделити фрейм на 4 части: разделити фрейм на два окна по вертикали `Ctrl-x 3`, а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали `Ctrl-x 2`. В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл).

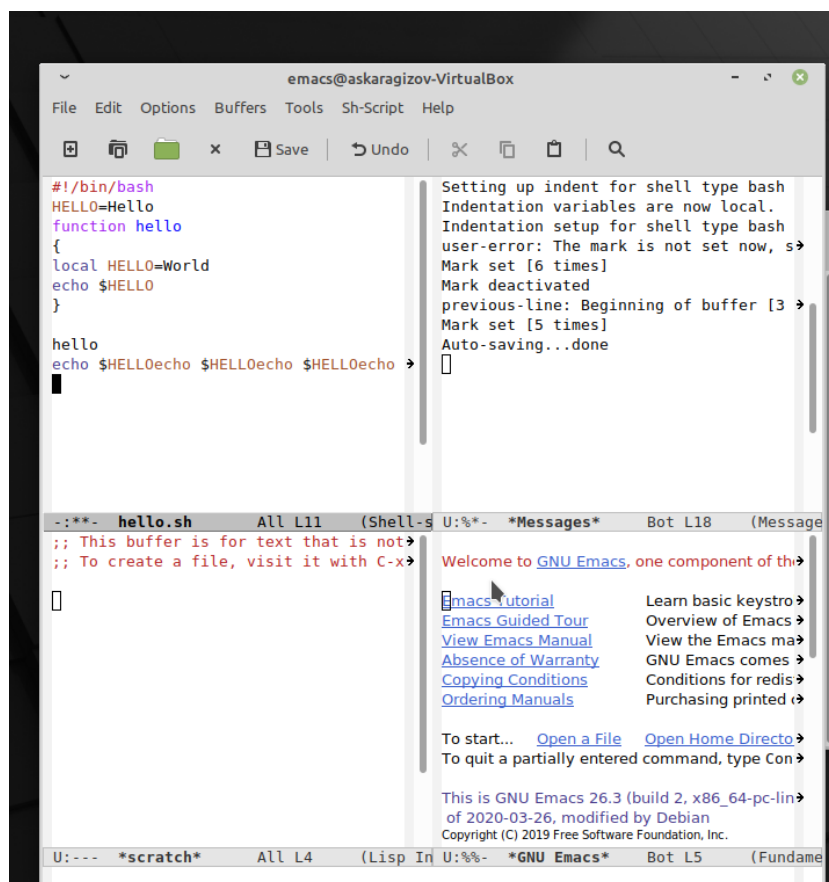


Рис. 2.11: Четыре буфера

14. Переключимся в режим поиска `Ctrl-s` и найдем несколько слов, присутствующих в тексте. Выйдем из режима поиска, нажав `Ctrl-g`. Перейдем в режим поиска и замены `Alt-Shift %`, введем текст, который следует найти и заменить, для замены нажмем `Enter`. После этого нажмем `!` для подтверждения замены. Если мы хотим заменить конкретные слова то мы их выделяем и нажимаем `Enter`. Если все то `!` Испробуем другой режим поиска, нажав `Alt-s`. От обычного режима отличается тем, что находит не фрагмент текста, а файл.

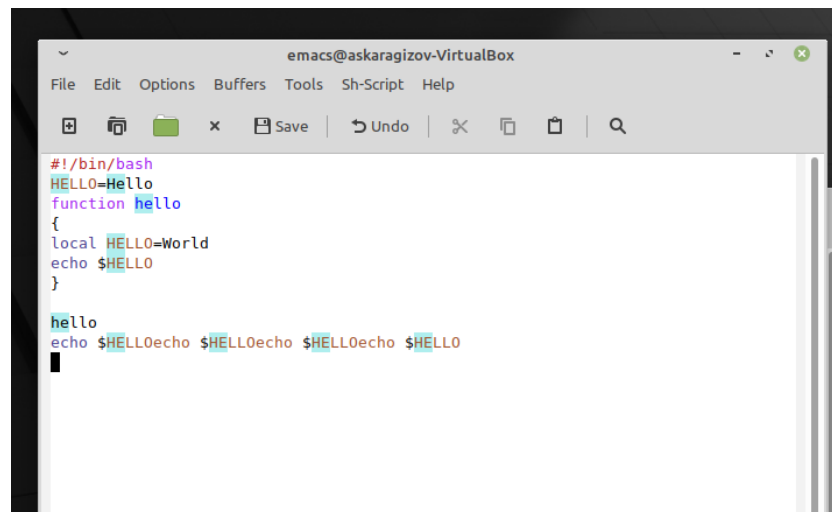


Рис. 2.12: Режим поиска

3 Вывод

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.

4 Контрольные вопросы

Контрольные вопросы:

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs. Ответ: Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp.
2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком? Ответ: Сложным освоение данной программы для новичка может сделать незнание комбинации клавиш или английского.
3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а
Ответ: Моими словами буфер это динамическая память, а окно- то, что мы видим
4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне? Ответ: Можно если нет ограничений на систему.
5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs? Ответ: Буферы, которые открываются по умолчанию: GNU Emacs, scratch, Messages, Quail Completions
6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|? Ответ: Ctrl+c, Shift+ и Ctrl+c Ctrl+
7. . Как поделить текущее окно на две части? Ответ: Нажать C-x 3, или C-x 2.

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs? Ответ: Настройки хранятся в файле ~/.emacs.
9. Какую функцию выполняет клавиша Backspace и можно ли её переназначить? Ответ: Перемещение курсора
10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему. Ответ: Редактор emacs ,потому что на нем можно работать сразу с несколькими файлами.