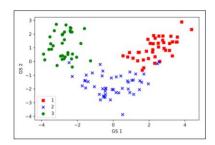
## **PROJEKT GRUPOWY**

## MACHINE LEARNING

- 1. Wstępne przetwarzania:
  - a. Zbiór danych adults.tab
  - b. Dla zadanego zbioru danych wykonaj następujące czynności:
    - i. Oczyść zbiór danych i wprowadź go do tabelki bazodanowej
    - ii. Podziel losowo zbiór na część treningową i część walidacyjną
    - iii. Przygotuj zbiór do procesu uczenia maszynowego
- 2. Na podstawie poniższych algorytmów wykonaj
  - a. Trenowanie modelów:
    - i. SVM
    - ii. kNN
    - iii. Decision Tree
    - iv. Random Forest
  - b. Dokonaj wyboru trzech algorytmów z optymalnymi ustawieniami na podstawie kros-walidacji (CV) dla 5 podprób
  - c. Wypisz standardowe wskaźniki ocen procesu trenowania:
    - i. Macierz konfuzji
    - ii. Dokładność klasyfikacji
    - iii. Czułość
    - iv. Specyficzność
    - v. Pole pod krzywą AUC
    - vi. F1
    - vii. Precyzja
  - d. Wykonaj testowanie modelu na podstawie zbioru walidacyjnego, który nie brał udziału w procesie trenowania.
  - e. Wypisz standardowe wskaźniki ocen procesu testowania:
    - i. Macierz konfuzji
    - ii. Dokładność klasyfikacji
    - iii. Czułość
    - iv. Specyficzność
    - v. Pole pod krzywą AUC
    - vi. F1
    - vii. Precyzja

- 3. Zaprezentuj graficznie wynik klasyfikacji i testowania:
  - a. Wykres typu scatterplot
  - b. Etykieta klasy ->unikatowy kolor i kształt



- c. Wykres powinien zawierać dla danego klasyfikatora następujące podwykresy:
  - i. Rozkład próbek treningowych / testowych z podziałem na klasy
  - ii. Wynik trenowania modelu z podziałem na klasy
  - iii. Wynik testowania modelu z podziałem na klasy
- 4. Wykonaj uczenie zespołowe na 3 wytypowanych klasyfikatorach
  - a. Ocena jest składową 3 ocen a decyzja o przynależności klasy jest podejmowana na podstawie większości głosów
  - b. Wykonaj trenowanie i testowanie modelu uczenia zespołowego
  - c. Przygotuj model do przeprowadzenia testowania na podstawie danych w formacie .tab
  - d. Wynik zapisz do pliku txt w postaci wektora ocen.