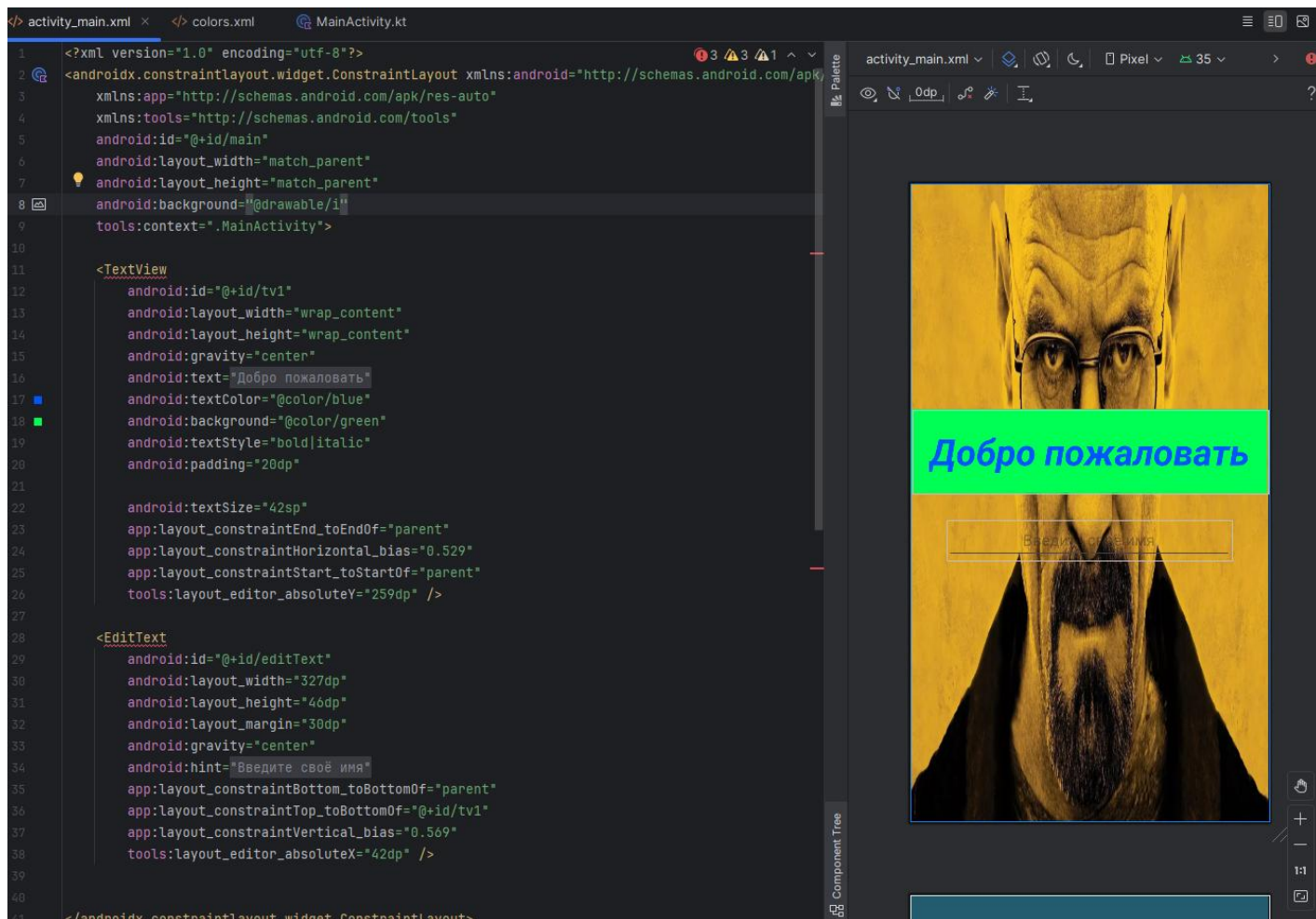


ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №1

Создал текстовое поле, покрасил текст, добавил ему фон

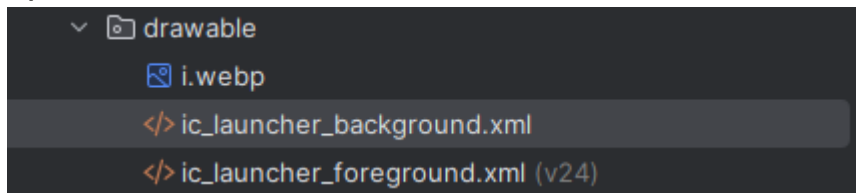
Создал поле ввода, привязал к текстовому полю, добавил подпись

Поменял фон

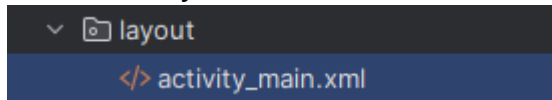


1.1

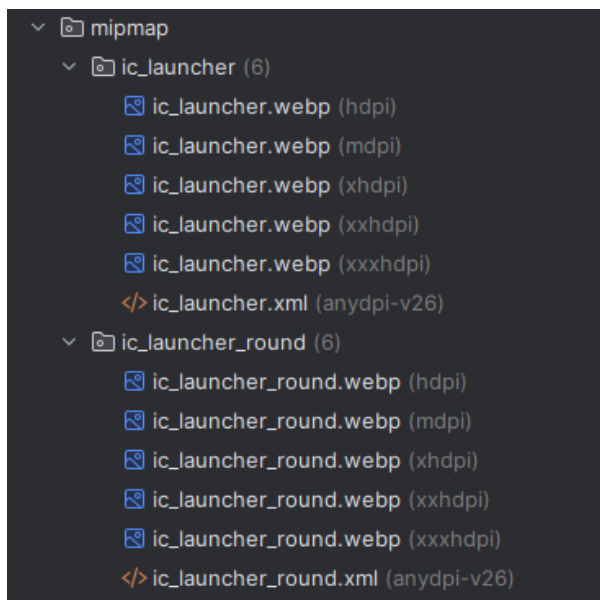
В папке `drawable` находятся все графические объекты, например, фон приложения:



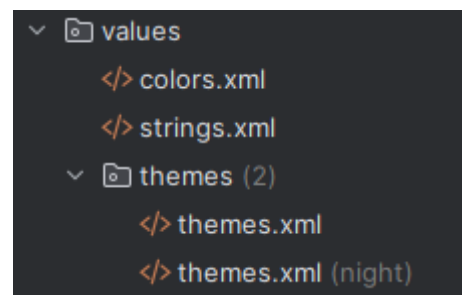
В папке `layout` находится главный файл редактора :



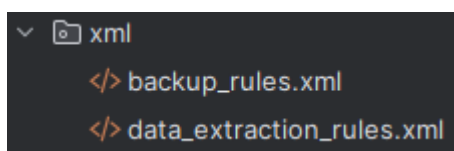
В папке `mipmap` находится ещё две папки – это иконки в лаунчере разных размеров:



В папке `values` находятся файлы с постоянными переменными, а также папка `themes` с файлами настроек тем приложения:

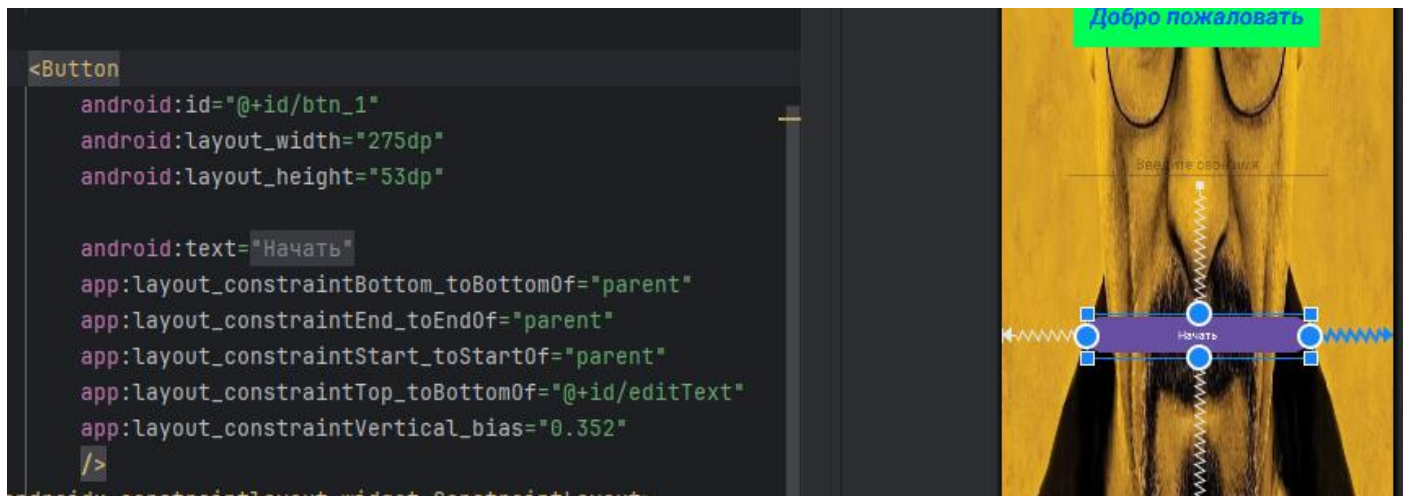


В папке `xml` находятся правила бэкапа и экспорта данных:

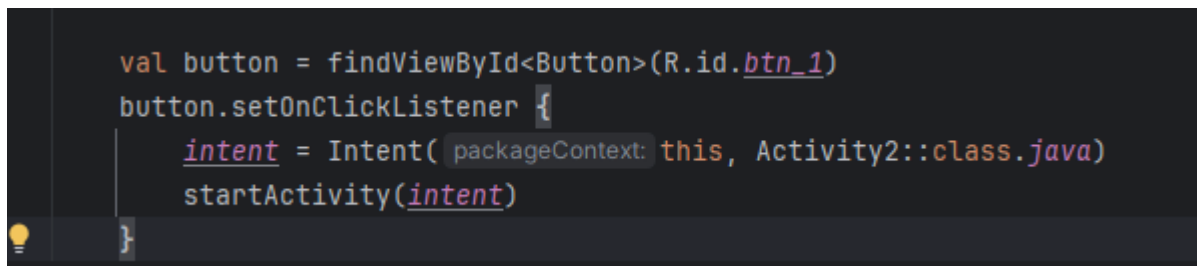


2

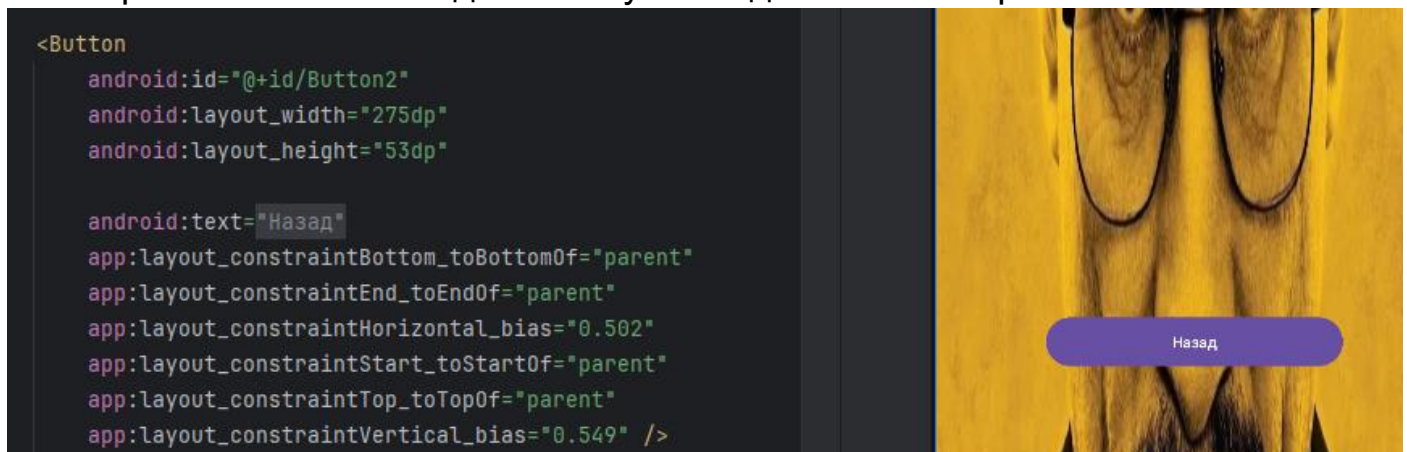
Добавил кнопку:



Задал ей функцию перемещения на вторую активность:



Во второй активности создал кнопку "Назад" и поменял фон:



3

Сделал сохранение введённого текста и вывод его на второй активности:

MainActivity:

```
val editText = findViewById<EditText>(R.id.editText)
val button = findViewById<Button>(R.id.btn_1)
button.setOnClickListener {
    val enteredText = editText.text.toString().trim()
    intent = Intent( packageContext: this, Activity2::class.java)
    intent.putExtra( name: "text", enteredText)
    startActivity(intent)
```

Activity2:

```
val text : TextView = findViewById(R.id.tv)
val message = intent.getStringExtra( name: "text")
text.text = message
```

