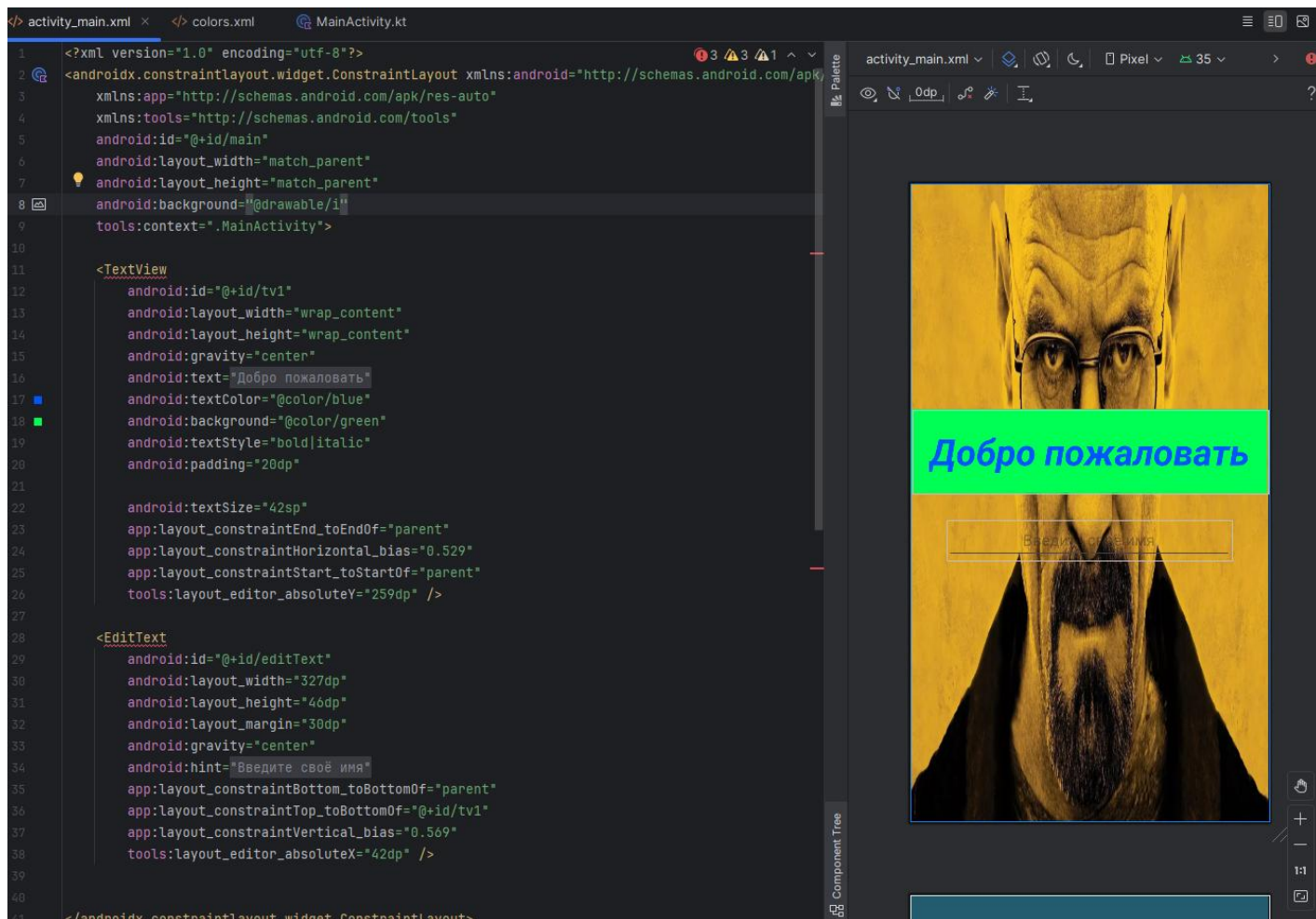


ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №1

Создал текстовое поле, покрасил текст, добавил ему фон

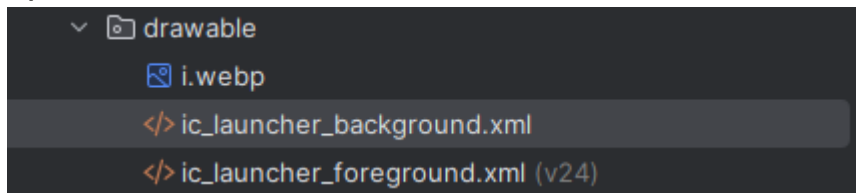
Создал поле ввода, привязал к текстовому полю, добавил подпись

Поменял фон

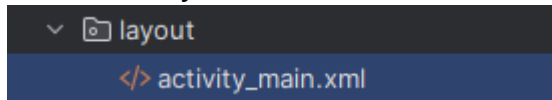


1.1

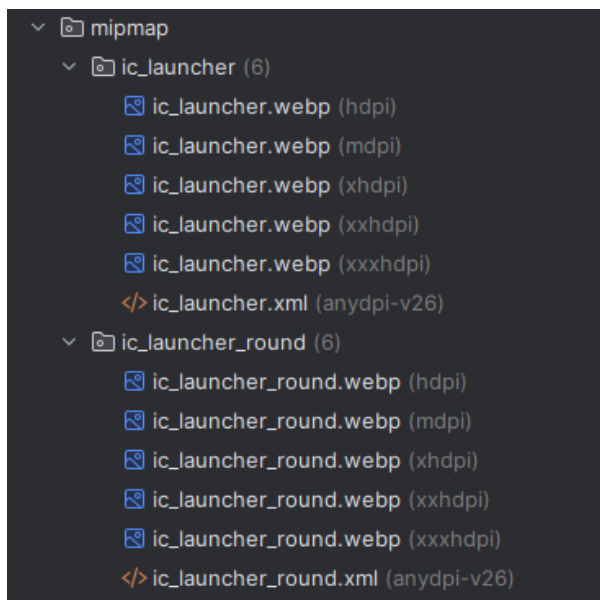
В папке drawable находятся все графические объекты, например, фон приложения:



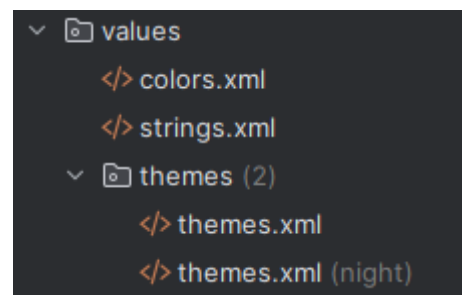
В папке layout находится главный файл редактора :



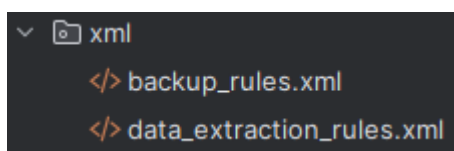
В папке mipmap находится ещё две папки – это иконки в лаунчере разных размеров:



В папке values находятся файлы с постоянными переменными, а также папка themes с файлами настроек тем приложения:

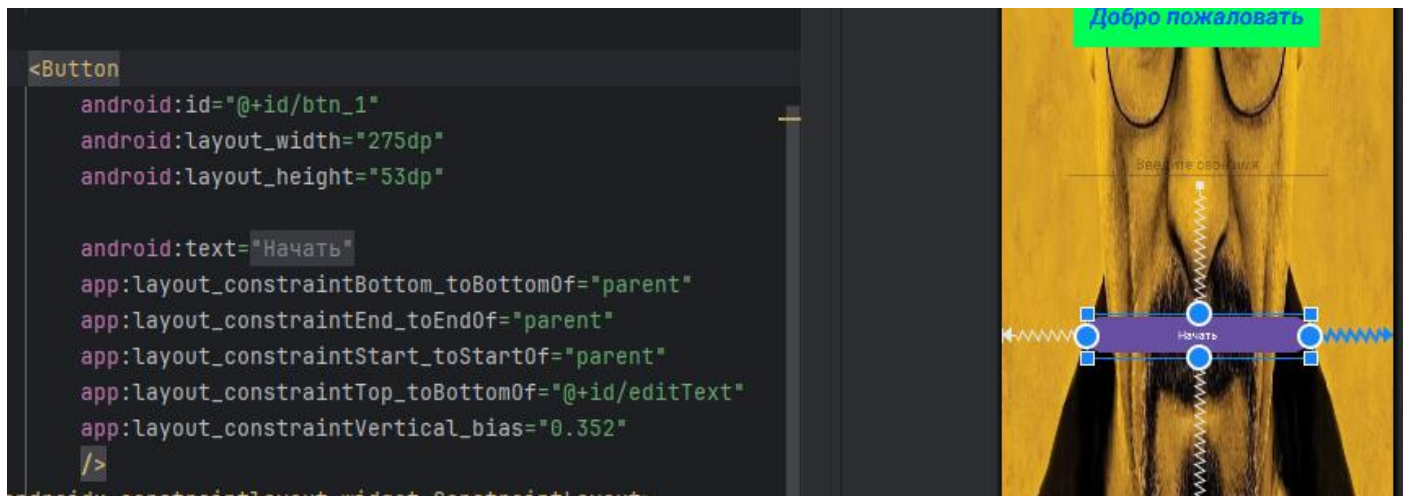


В папке xml находятся правила бэкапа и экспорта данных:

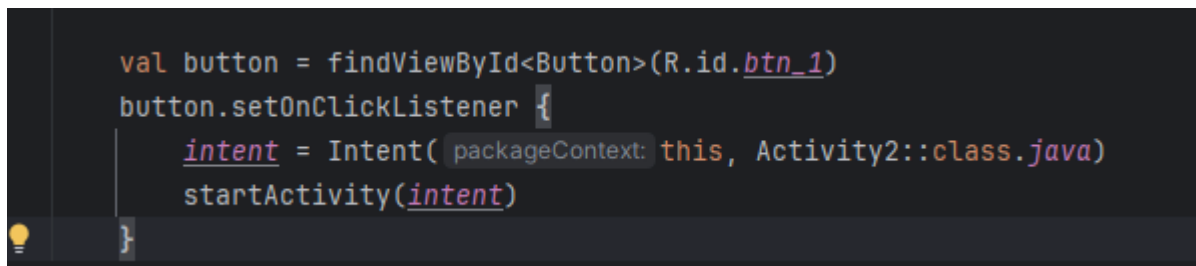


2

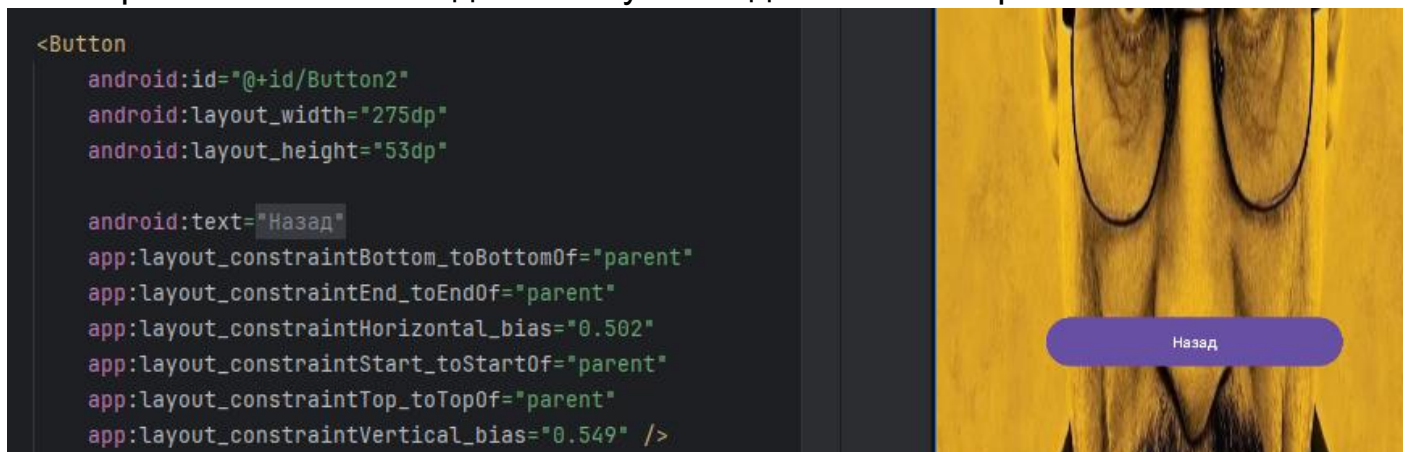
Добавил кнопку:



Задал ей функцию перемещения на вторую активность:



Во второй активности создал кнопку "Назад" и поменял фон:



3

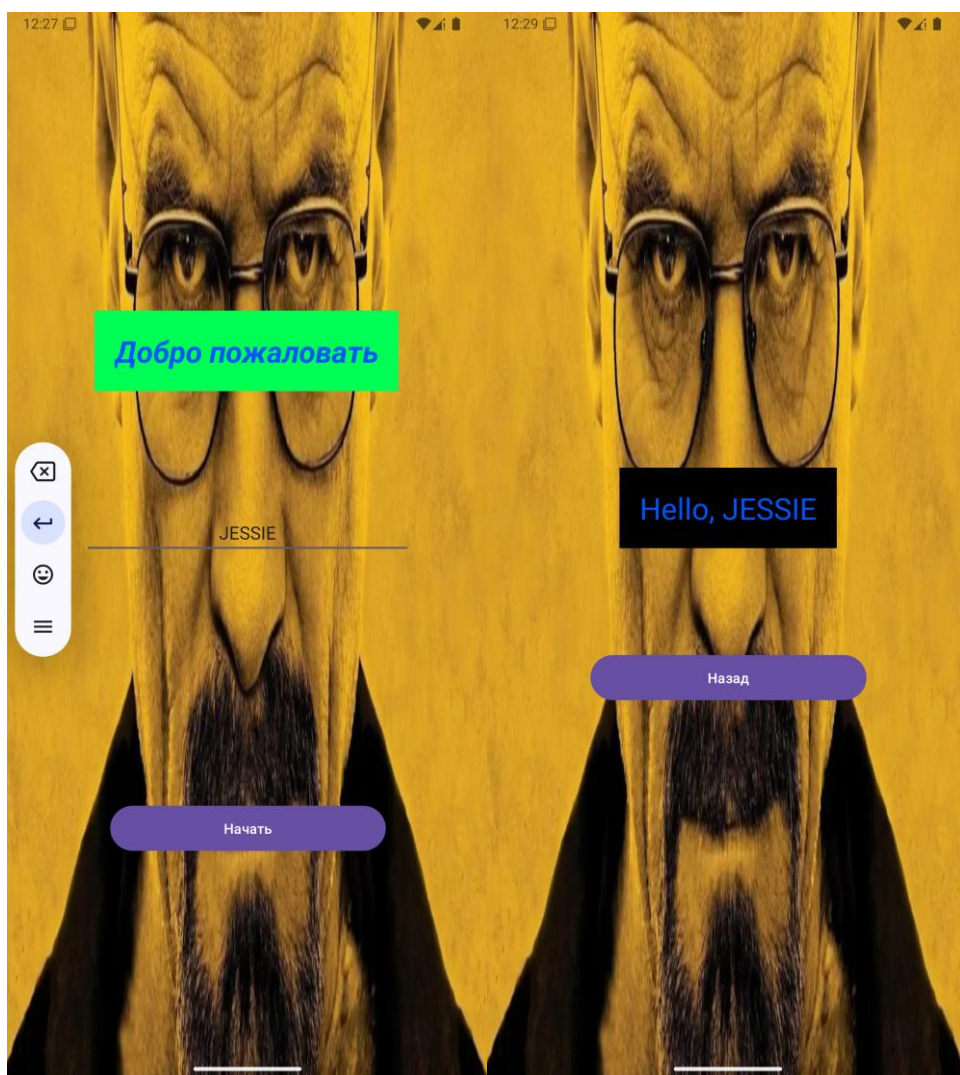
Сделал сохранение введённого текста и вывод его на второй активности:

MainActivity:

```
val editText = findViewById<EditText>(R.id.editText)
val button = findViewById<Button>(R.id.btn_1)
button.setOnClickListener {
    val enteredText = editText.text.toString().trim()
    intent = Intent( packageContext: this, Activity2::class.java)
    intent.putExtra( name: "text", enteredText)
    startActivity(intent)
```

Activity2:

```
val text : TextView = findViewById(R.id.tv)
val message = intent.getStringExtra( name: "text")
text.text = message
```



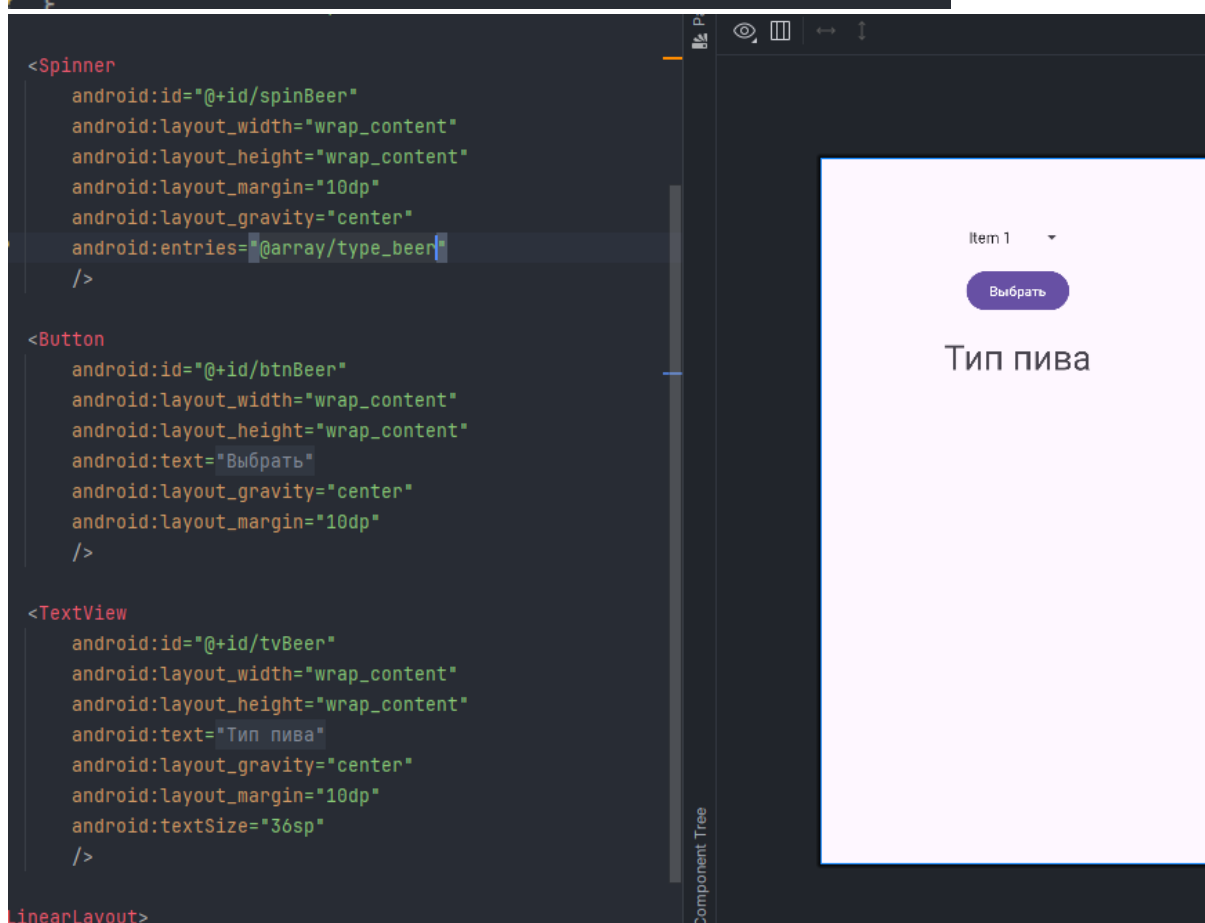
4.

Создал новый проект, по заданию оформил, написал код кнопки:

```
        insets
    }

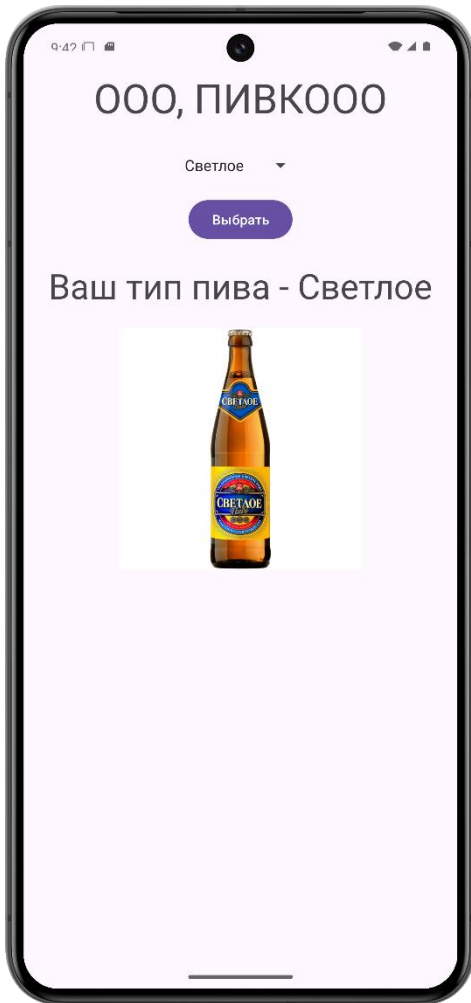
    val btnBeer:Button=findViewById(R.id.btnBeer)
    val tvBeer:TextView=findViewById(R.id.tvBeer)
    val spinnerBeer:Spinner=findViewById(R.id.spinBeer)

    btnBeer.setOnClickListener{
        val type = spinnerBeer.selectedItem
        tvBeer.text=("Ваш тип пива $type")
    }
}
```



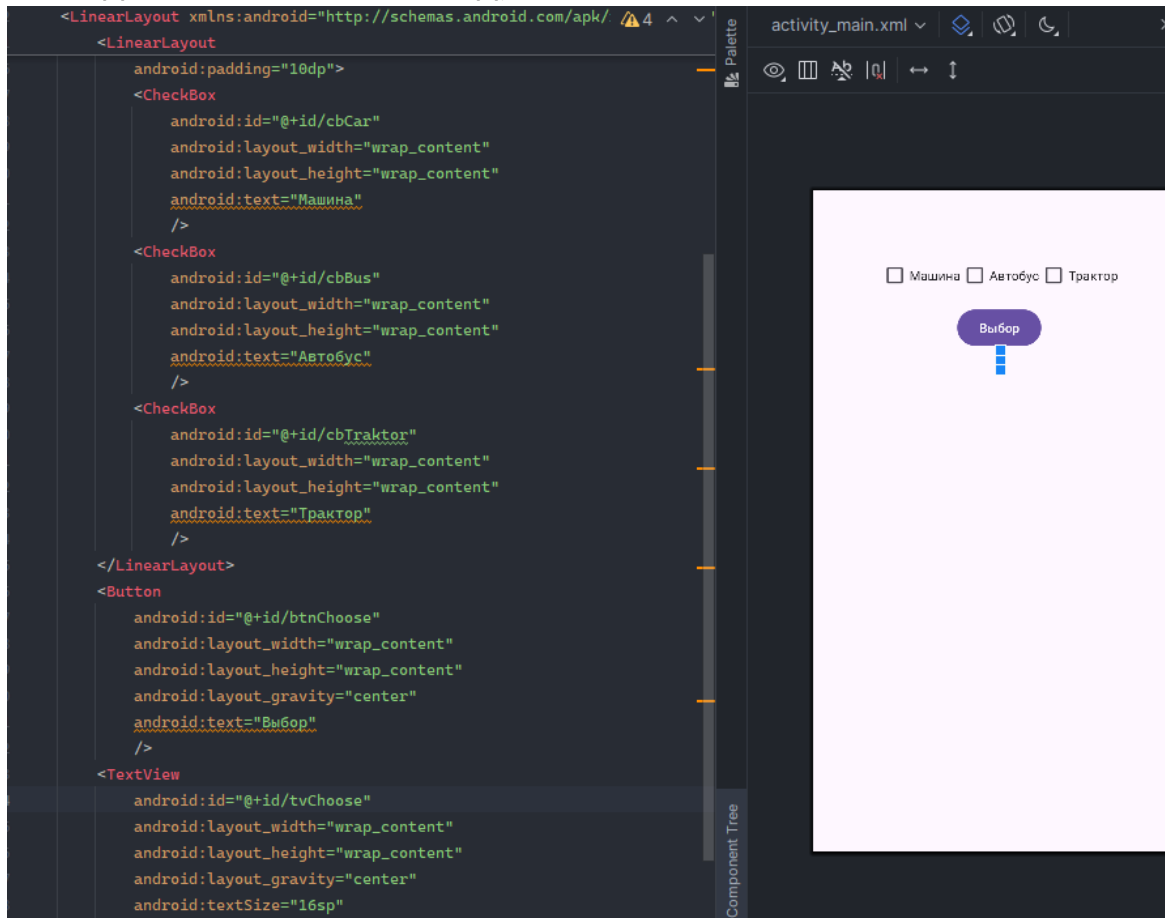
(да, я поменял тему андроид студии)

Добавил некоторый функционал, теперь приложение отображает картинку с выбранным пивом:



5

По заданию элементы и код, как обычно:

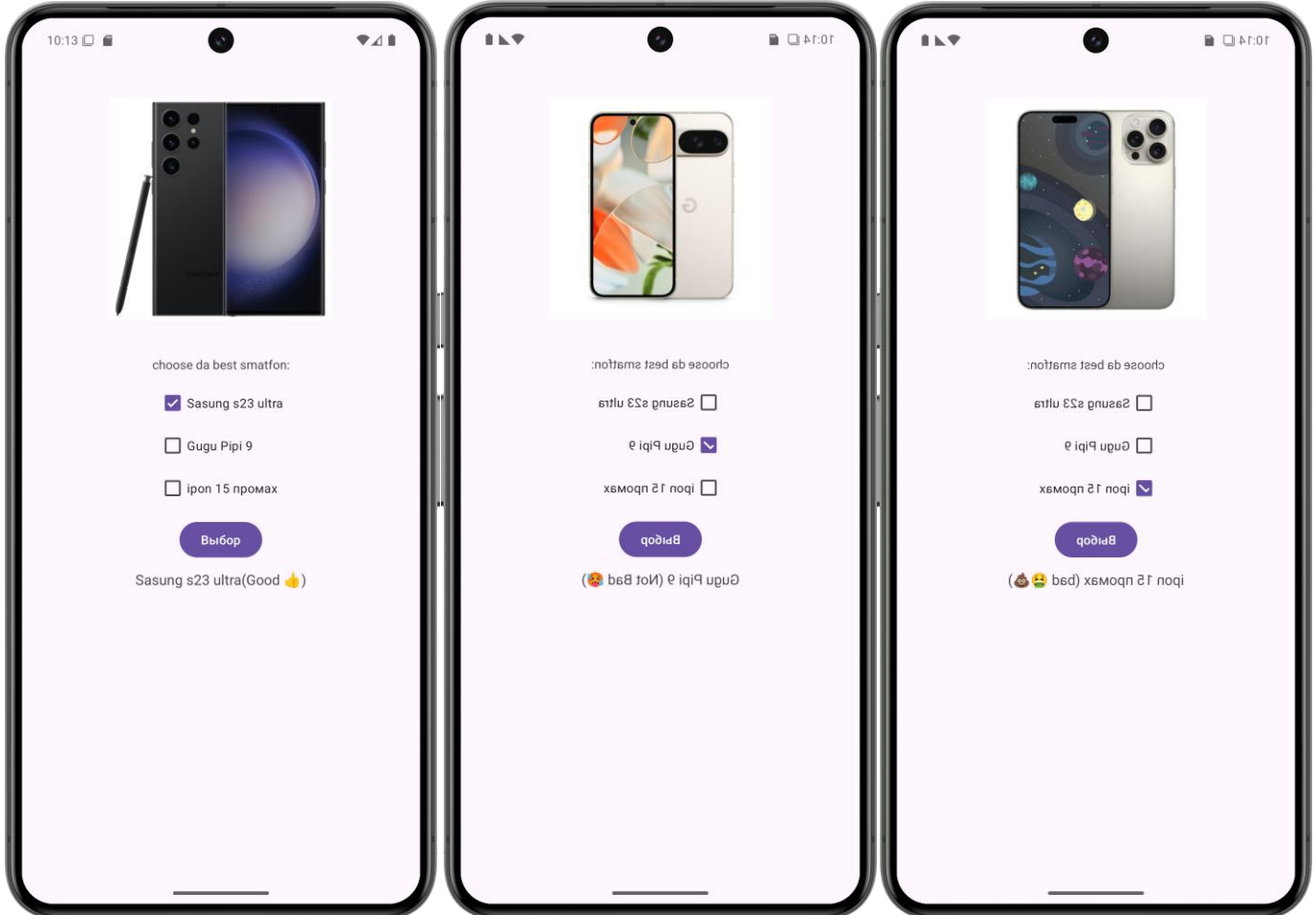


```
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
    private lateinit var binding : ActivityMainBinding  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        enableEdgeToEdge()  
        binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)  
        setContentView(binding.root)  
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) {  
            v, insets ->  
                val systemBars =  
                    insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())  
                v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right,  
                    systemBars.bottom)  
            insets  
        }  
        val btn : Button = findViewById(R.id.btnChoose)  
        val tvChos : TextView = findViewById(R.id.tvChoose)  
        btn.setOnClickListener {  
            val result = StringBuilder()  
            if (binding.cbCar.isChecked){  
                tvChos.text = binding.cbCar.text  
            }else if (binding.cbBus.isChecked){  
                tvChos.text = binding.cbBus.text  
            }else if (binding.cbTraktor.isChecked){  
                tvChos.text = binding.cbTraktor.text  
            }  
        }  
    }  
}
```

В build.gradle.kts включил функцию viewBinding

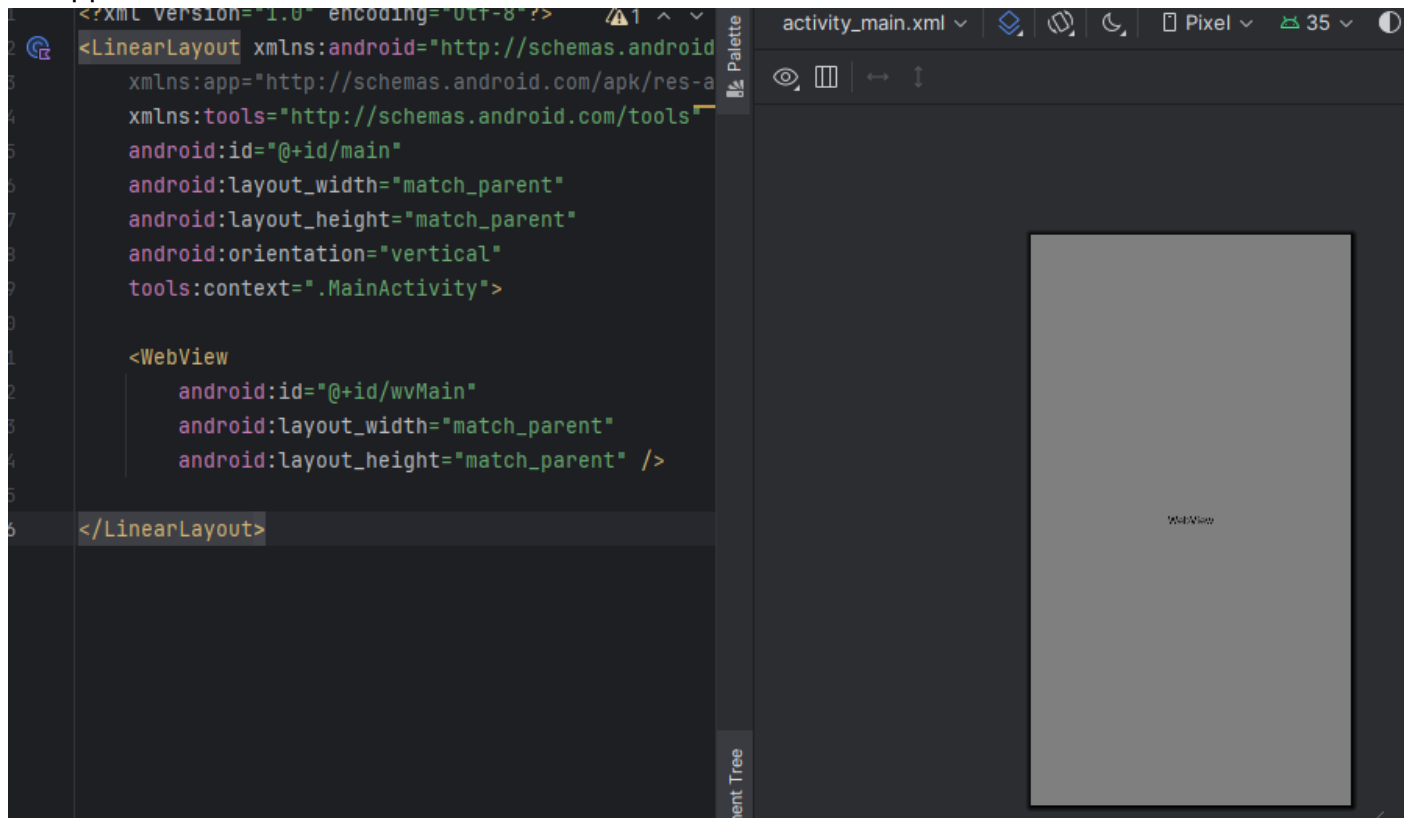
Добавил также строчку, чтоб отображалась надпись трактора, т.к. её не было
(да, ещё и шрифт поменял, ужс)

Поменял функционал, строчки и добавил приколы с картинками:



5.2

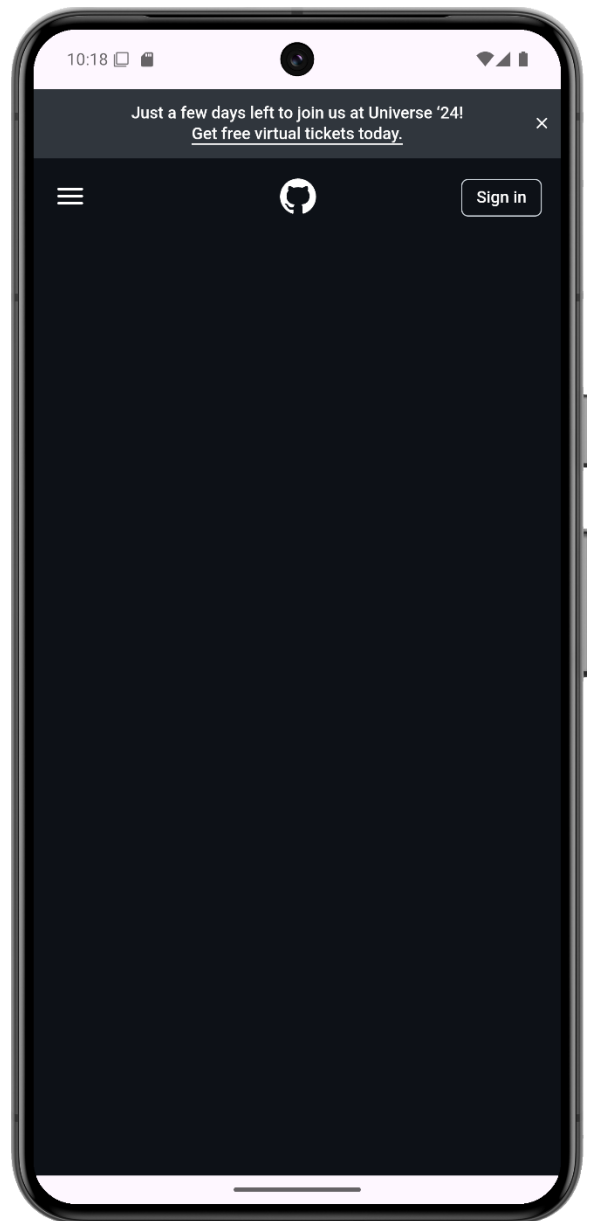
Создал WebView:



```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    private lateinit var binding: ActivityMainBinding
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        enableEdgeToEdge()
        binding=ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
        setContentView(binding.root)
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->
            val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)
            insets
        }
        binding.wvMain.loadUrl(url: "https://github.com")
    }
}
```

В манифесте также прописал разрешение на доступ к интернету

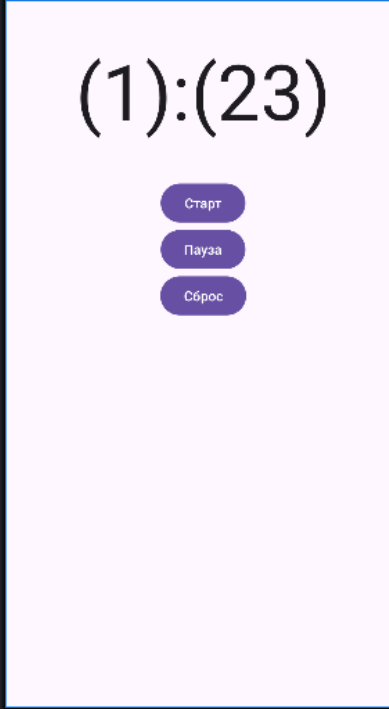
Работает, что ещё добавить, не знаю:



6.

Создал проект, добавил всё код написал:

```
11 <Chronometer
12     android:id="@+id/textTime"
13     android:layout_width="wrap_content"
14     android:layout_height="wrap_content"
15     android:layout_gravity="center"
16     android:layout_margin="40dp"
17     android:textSize="80sp"
18 </Chronometer>
19 <Button
20     android:id="@+id/btnStart"
21     android:layout_width="wrap_content"
22     android:layout_height="wrap_content"
23     android:text="@string/start"
24     android:layout_gravity="center"
25 </Button>
26 <Button
27     android:id="@+id/btnPause"
28     android:layout_width="wrap_content"
29     android:layout_height="wrap_content"
30     android:text="@string/pause"
31     android:layout_gravity="center"
32 </Button>
33 <Button
34     android:id="@+id/btnReset"
35     android:layout_width="wrap_content"
36     android:layout_height="wrap_content"
37     android:text="@string/reset"
38     android:layout_gravity="center"
39 </Button>
40 </LinearLayout>
```



```
chronometr = findViewById(R.id.textTime)
val btnStart = findViewById<Button>(R.id.btnStart)
val btnPause = findViewById<Button>(R.id.btnPause)
val btnReset = findViewById<Button>(R.id.btnReset)

btnStart.setOnClickListener {
    if(!running){
        setBaseTime()
        chronometr.start()
        running=true
    }
}

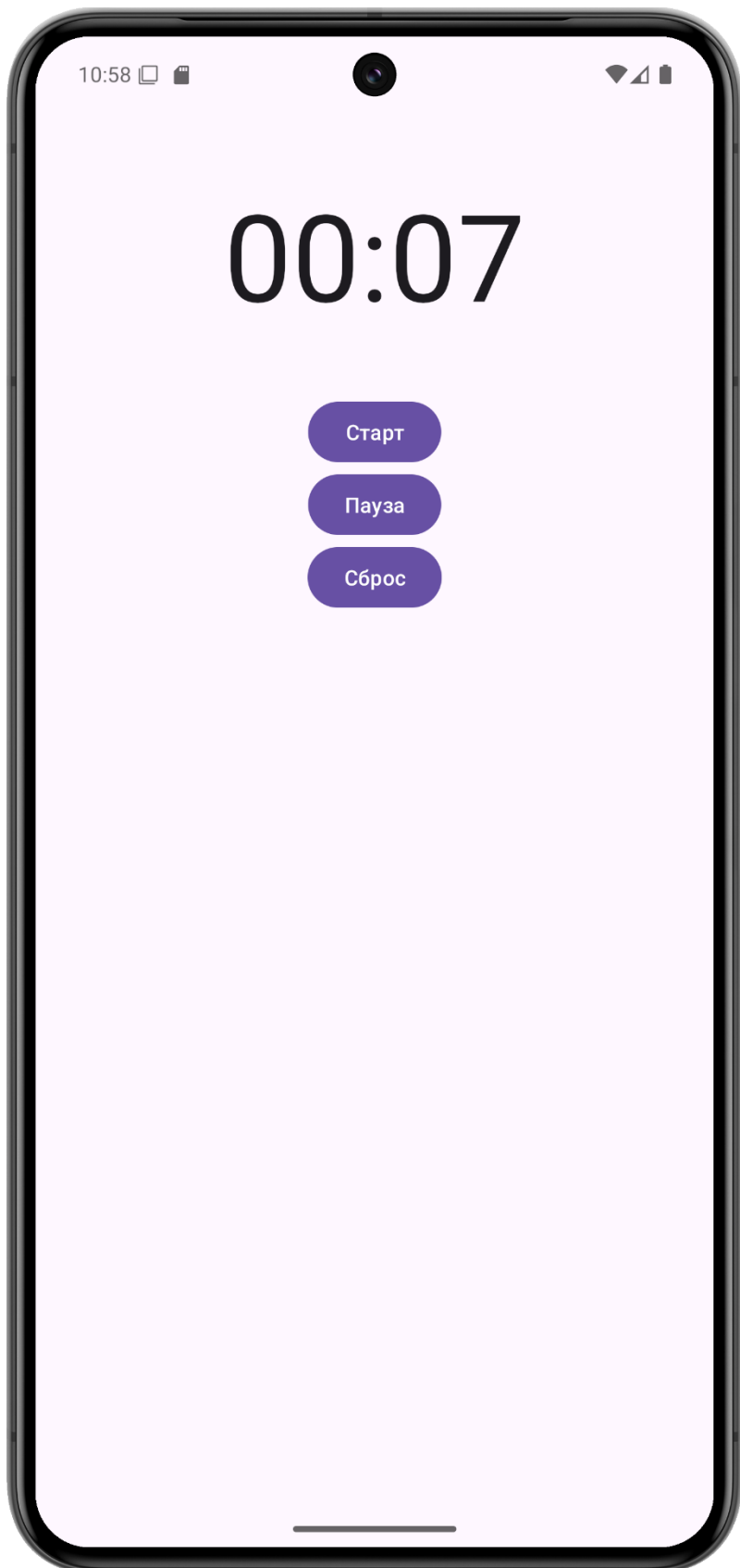
btnPause.setOnClickListener {
    if(running){
        saveOffset()
        chronometr.stop()
        running=false
    }
}

btnReset.setOnClickListener {
    offset = 0
    setBaseTime()
    running = false
}

private fun saveOffset(){
    offset = SystemClock.elapsedRealtime() - chronometr.base
}

private fun setBaseTime(){
    chronometr.base = SystemClock.elapsedRealtime() - offset
}
```

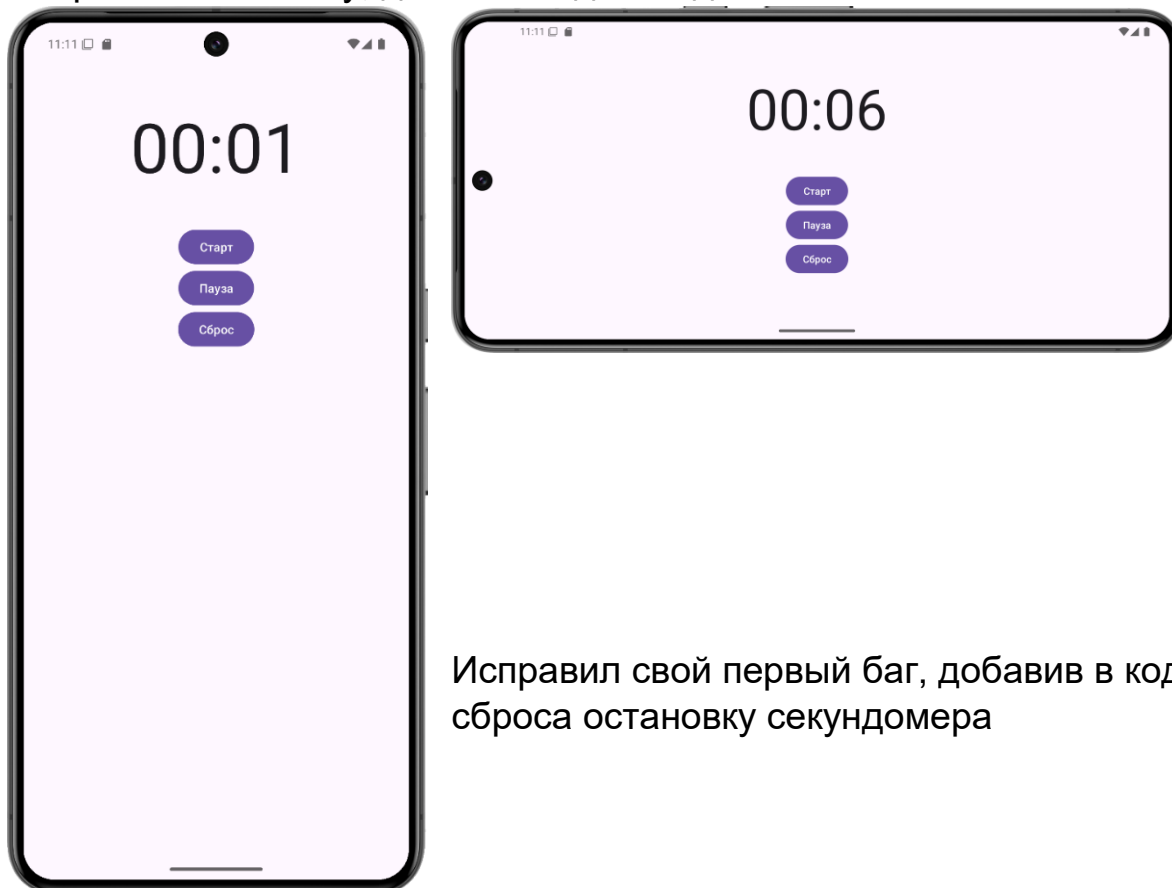
Тест:



Сразу заметил баг, если запустить, далее сбросить секундомер, то время идёт и пауза не нажимается

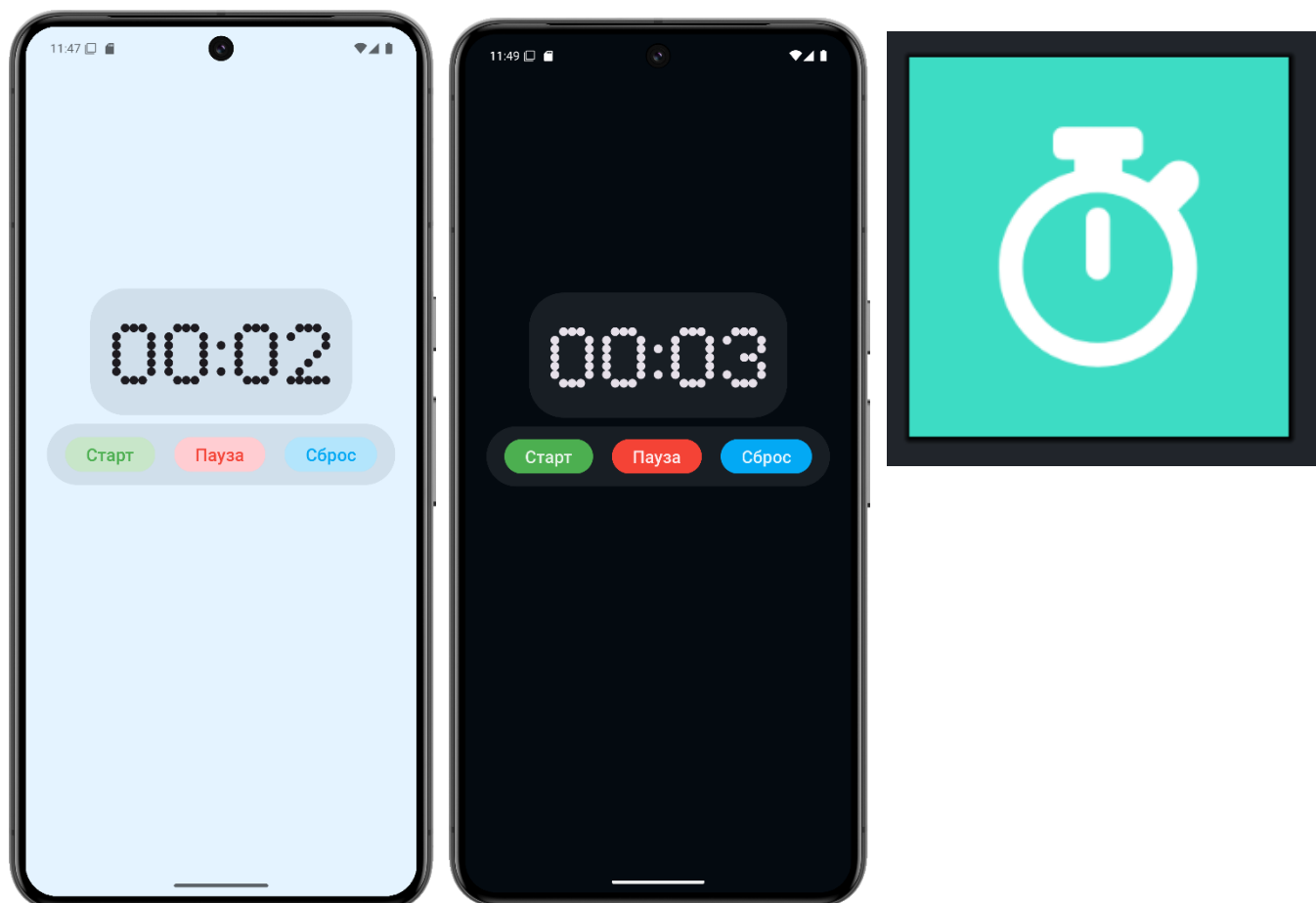
Ну и при повороте время и вправду сбрасывается

Исправил остановку, добавив код из задания:



Исправил свой первый баг, добавив в код кнопки сброса остановку секундомера

Поменял дизайн, добавил свой шрифт и нормальную поддержку тёмной темы и сменил иконку:



7.

Создал проект, в нём ListView, код:

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        enableEdgeToEdge()  
        setContentView(R.layout.activity_main)  
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->  
            val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())  
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)  
            insets  
        }  
  
        val listView:ListView=findViewById(R.id.lvMain)  
        val arrayAdapter:ArrayAdapter<*>  
        val names = arrayOf("Oleg","Max","Gleb","Walter","Vladimir")  
        arrayAdapter= ArrayAdapter<context: this,android.R.layout.simple_list_item_1,names)  
        listView.adapter=arrayAdapter  
        listView.setOnItemClickListener { parent, view, position, id ->  
            val selection=names[position]  
            Toast.makeText( context: this, text: "Вы нажали на элементы ListView", Toast.LENGTH_SHORT).show()  
        }  
    }  
}
```

Тест:



Поменял немного суть задания, сделал список любимых альбомов одной группы:

