NAC 02 PCM

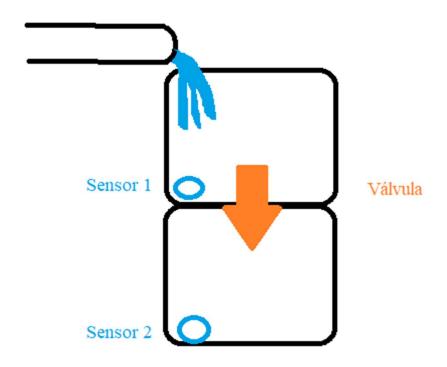
Alunos:

Jan Peter Merkel Rm:81896

Igor Tomazelli Nietmann Rm:82808

Questão 2)

Entendimento do que foi pedido no exercício.



```
; 1.
CABEÇALHO DE
IDENTIFICAÇÃO
```

```
;FIAP
;PCM
;NAC 02 EX 2
;ALUNOS:
;IGOR TOMAZELLI NIETMANN - RM: 82808
;JAN PETER MERKEL - RM: 81896

; 2. ARQUIVO DE DEFINIÇÃO DO MICROCONTROLADOR
#INCLUDE <P18F452.INC>

; 3. DEFINIÇÃO DE VARIÁVEIS
#DEFINE BOTAO_CIMA PORTB, 3
#DEFINE BOTAO_BAIXO PORTB, 4

#DEFINE LED_CIMA PORTD, 0
#DEFINE LED_CIMA PORTD, 1
#DEFINE LED_VALVULA PORTD, 2
```

```
#DEFINE RECIP CIMA RECIPIENTES E VALVULA, 0
#DEFINE RECIP BAIXO RECIPIENTES E VALVULA, 1
#DEFINE VALVULA RECIPIENTES_E_VALVULA, 2
; 3.1 GERAIS
CBLOCK 0x80 ; ENDEREÇO INICIAL DA
MEMÓRIA DE DADOS
   FILTRO_BOT ; VARIÁVEL FILTRO PARA
O BOTÃO
    FILTRO_BOT2
   RECIPIENTES E VALVULA ; VARIÁVEL
QUE ENGLOBA O ESTADO DOS RECIPIENTES E DA
VALVULA
ENDC
; 3.2 CONSTANTES
T_FILTRO EQU .255 ; CONSTANTE T_FILTRO
COM 230 DECIMAL
ZERO EQU B'00000000'; CONSTANTE COM VALOR
ZERO
; 4. VETOR DE RESET
ORG 0x00
GOTO INICIO
; 5. INÍCIO DO PROGRAMA
; CONFIGURAÇÕES INICIAIS (REGISTRADORES DE
FUNÇÕES ; ESPECIAIS)
INICIO
   CLRF PORTD
               ; LIMPA PORTD
(ESCREVE ZERO EM TODOS OS PINOS DO PORTD)
    CLRF RECIPIENTES_E_VALVULA
   MOVLW B'00011000'; MOVE O VALOR
BINÁRIO PARA O REGISTRADOR WORK
   MOVWF TRISB ; DEFINE RB3 E RB4
COMO ENTRADA E DEMAIS COMO SAÍDA
   MOVLW B'00000000'; MOVE O VALOR
BINÁRIO PARA O REGISTRADOR WORK
   MOVWF TRISD ; DEFINE TODOS OS
TERMINAIS DO PORTD COMO SAÍDA
```

BSF LED_CIMA ; DEFINE
COMPARTIMENTO DE CIMA COMO CHEIO NO INICIO
BSF RECIP_CIMA

BSF LED_BAIXO ; DEFINE
COMPARTIMENTO DE BAIXO COMO CHEIO NO INICIO
BSF RECIP_BAIXO

BCF LED_VALVULA ; DEFINE A VALVULA PARA NÃO FUNCIONAR NO INICIO

; 6. FUNÇÃO PRINCIPAL MAIN

BTFSS RECIP_CIMA ; RECIPIENTE DE CIMA TEM AGUA?

GOTO CIMA_SEM_AGUA; NÃO, RECIPIENTE SUPERIOR SEM AGUA

GOTO CIMA_COM_AGUA; SIM, RECIPIENTE SUPERIOR COM AGUA

TESTA_BAIXO; TESTAR BOTAO DO RECPIENTE INFERIOR

BTFSC RECIP_BAIXO ; RECIPIENTE DE BAIXO TEM AGUA?

GOTO BAIXO_COM_AGUA; SIM, RECIPIENTE INFERIOR COM AGUA

GOTO BAIXO_SEM_AGUA; NÃO, RECIPIENTE INFERIOR SEM AGUA

CIMA_SEM_AGUA
BCF LED_CIMA
;BCF RECIP_CIMA
GOTO TESTA BAIXO

CIMA_COM_AGUA
BSF LED_CIMA
;BSF RECIP_CIMA
GOTO TESTA BAIXO

BAIXO_SEM_AGUA
BCF LED_BAIXO
;BCF RECIP_BAIXO
GOTO VERIFICA VALVULA

BAIXO_COM_AGUA BSF LED_BAIXO ;BSF RECIP BAIXO

```
GOTO VERIFICA_VALVULA
     VERIFICA VALVULA; LIGA APENAS SE CIMA=1,
BAIX0=0
     BTFSS RECIP CIMA; RECIPIENTE DE CIMA ESTÁ
CHEIO?
     GOTO DESLIGA_VALVULA; NÃO
     ;SIM
     BTFSC RECIP_BAIXO; RECIPIENTE DE BAIXO
ESTA CHEIO?
     GOTO DESLIGA VALVULA; SIM
     ;NÃO
     LIGA VALVULA
     BSF VALVULA
     BSF LED_VALVULA
     GOTO TESTE_BOTOES
     DESLIGA VALVULA
     BCF VALVULA
     BCF LED VALVULA
     GOTO TESTE_BOTOES
     TESTE_BOTOES
     MOVLW T_FILTRO
     MOVWF FILTRO BOT
     PRIMEIRO BOTAO
     BTFSC BOTAO_CIMA; BOTAO DE CIMA ESTA
PRESSIONADO?
     GOTO PROXIMO BOTAO; NÃO ESTÁ PRESSIONADO
     DECFSZ FILTRO_BOT, 1;ESTÁ PRESSIOANDO
     GOTO PRIMEIRO BOTAO
     ; REALMENTE ESTÁ PRESSIONADO
     PRENDE_BOTAO
     BTFSS BOTAO CIMA; BOTAO DE CIMA ESTA
PRESSIONADO?
     GOTO PRENDE_BOTAO; 0 = SIM, CONTINUE
TRAVADO
     ;1=NÃO, PODE CONTINUAR
     BTFSS RECIP_CIMA
     GOTO CIMA VAZIO
     BCF RECIP CIMA
     GOTO PROXIMO BOTAO
     CIMA VAZIO
     BSF RECIP_CIMA
```

PROXIMO BOTAO

```
MOVLW T_FILTRO
     MOVWF FILTRO BOT2
     SEGUNDO FILTRO BOT
     BTFSC BOTAO_BAIXO
     GOTO MAIN; NÃO ESTÁ PRESSIONADO
     DECFSZ FILTRO_BOT2, 1;ESTÁ PRESSIOANDO
     GOTO SEGUNDO_FILTRO_BOT
     ; REALMENTE ESTÁ PRESSIONADO
     PRENDE_BOTA02
     BTFSS BOTAO BAIXO; BOTAO DE BAIXO ESTA
PRESSIONADO?
     GOTO PRENDE_BOTAO2;0 = SIM, CONTINUE
TRAVADO
     ;1=NÃO, PODE CONTINUAR
     BTFSS RECIP_BAIXO
     GOTO BAIXO VAZIO
     BCF RECIP BAIXO
     GOTO MAIN
     BAIXO VAZIO
     BSF RECIP_BAIXO
     GOTO MAIN
END
```

Link do vídeo:

https://drive.google.com/file/d/15xRs 9UGPwsoLps7hewlPPkKoTqKSNa4/view

Github com os arquivos:

https://github.com/igortn1999/NAC2_PCM