#### **Tutor Particular**

Igor Torquato Pereira
Sabrina Bicalho dos Santos

- 1. Descrição geral do CONTEXTO (Minimundo)
- 2. Conteúdos e Materiais de Referência
- 3. Descrição sucinta da solução (Sistema a ser desenvolvido)
- 4. Diagrama de Casos de Uso
- 5. Descrição dos Casos de uso.
- 6. Modelo de Dados Persistentes
- 7. Protótipos de interface
- 8. Repositório(s) do projeto
- 9. Planejamento

## 1. Descrição geral do CONTEXTO (Minimundo)

Quando um estudante deseja encontrar um professor particular, ele busca recomendações e indicações de conhecidos, realiza publicações e buscas na internet, tendo em mente o perfil e as características do profissional que deseja para atender suas necessidades. O professor realiza a divulgação de seu trabalho, por exemplo, em redes sociais, informando suas qualificações profissionais e informações de suas aulas. Ao encontrar um professor, o aluno entra em contato com o professor para solicitar uma aula. As pessoas aqui envolvidas são alfabetizadas e, em sua maioria, possuem afinidade com tecnologias, possuindo smartphone e acesso à internet. Neste contexto, tanto a divulgação de professores quanto a procura por estes profissionais são ineficientes e, muitas vezes, processos demorados, pois é difícil encontrar um profissional que atenda às necessidades específicas de cada aluno. Além disso, os critérios de avaliação utilizados na escolha de um professor são muitas vezes subjetivos, como a impressão pessoal sobre o professor. Por isso, busca-se uma forma de otimizar essas atividades e torná-las mais objetivas.

#### 2. Conteúdos e Materiais de Referência



Figura 1: Tela de filtro para busca de professores no sistema Eduqi: aulas particulares\*
\*Sistema similar ao app proposto, em que há a possibilidade de encontrar professores
particulares

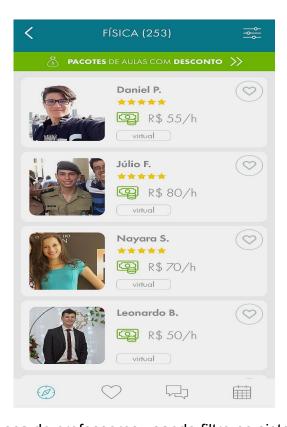


Figura 2: Resultado da busca de professores usando filtro no sistema Eduqi: aulas particulares.



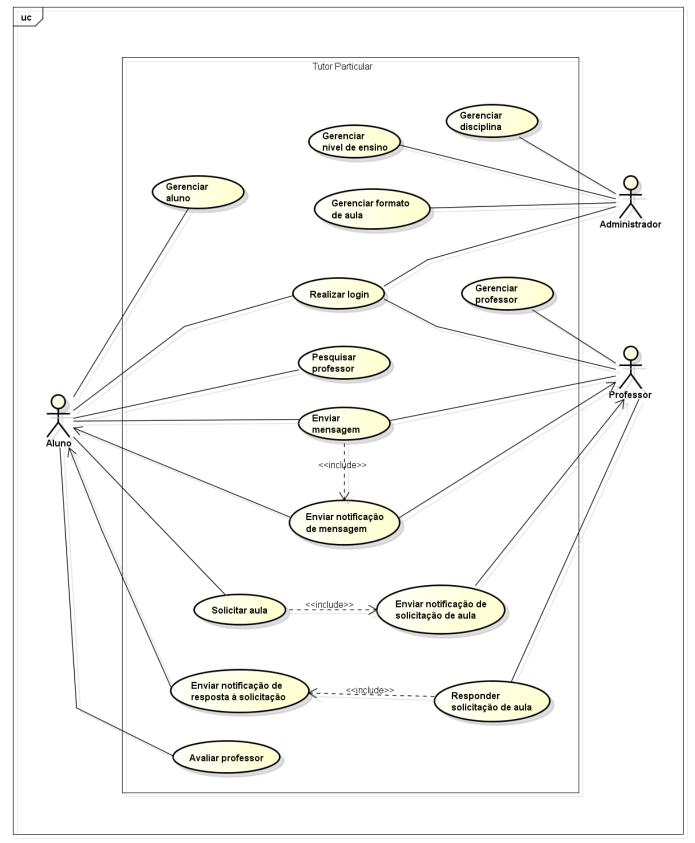
Figura 3: Perfil de um professor no sistema Eduqi: aulas particulares

## 3. Descrição sucinta da solução (Sistema a ser desenvolvido)

Será modelado e implementado um sistema mobile para conectar alunos e professores, facilitando a divulgação e a procura por professores particulares. O sistema contará com pesquisa filtrada, possibilidade de comunicação via app, solicitação e agendamento de aulas, além de avaliação de professores após a conclusão de uma aula.

A motivação dos usuários para usar o app proposto é que ele, funcionando como uma comunidade de professores e estudantes, facilitará e tornará mais objetivos os processos de divulgação e busca de professores. Além disso, o sistema será simples e intuitivo. Sendo assim, atraente para professores e estudantes.

# 4. Diagrama de Casos de Uso



#### 5. Descrição dos Casos de uso.

#### Legenda

*	Caso de uso a ser implementado na primeira versão funcional da aplicação.
**	Caso de uso a ser implementado incrementalmente, no decorrer da disciplina, se der
	tempo.
***	Caso de uso previsto para ser implementado após o término da disciplina.

UC-001*	Gerenciar professor
---------	---------------------

Cadastro, consulta, atualização e exclusão de dados do professor. O professor realiza o seu próprio cadastro, possuindo acesso às funcionalidades previstas no diagrama. Um professor pode ser excluído, caso deseje se desvincular do aplicativo.

Dados: código, nome, CPF, e-mail, senha, telefone, endereço (estado, cidade, bairro, rua, número, CEP), disciplinas lecionadas, número máximo de alunos por aula, formatos de aula com o respectivo valor, níveis de ensino, apresentação, média de avaliações, foto.

UC-002*	Gerenciar aluno
---------	-----------------

Cadastro, consulta, atualização e exclusão de dados do aluno. O aluno realiza o seu próprio cadastro, possuindo acesso às funcionalidades previstas no diagrama. Um aluno pode ser excluído, caso deseje se desvincular do aplicativo.

Dados: código, nome, CPF, e-mail, senha, telefone, endereço (estado/UF, cidade, bairro, rua, número, CEP), foto.

UC-003*	Realizar login
---------	----------------

O acesso ao sistema é restrito aos professores e alunos cadastrados. Os usuários devem realizar login para usar o sistema.

Dados: e-mail e senha, previamente cadastrados.

# UC-004\* Gerenciar disciplina

Cadastro, consulta, alteração e exclusão de disciplinas. Uma disciplina só pode ser excluída se não estiver associada a nenhum professor.

Dados: código, nome e descrição.

UC-005*	Gerenciar nível de ensino

Cadastro, consulta, alteração e exclusão de níveis de ensino. Um nível de ensino só pode ser excluído se não estiver associado a nenhum professor.

Dados: código e nome.

UC-006*	Gerenciar formato de aula
---------	---------------------------

Cadastro, consulta, alteração e exclusão de formatos de aula. Um formato de aula só pode ser excluído se não estiver associado a nenhum professor.

Dados: código e nome.

UC-	·007*	Pesquisar professor
		4 F

Permite que o aluno faça uma pesquisa de professores, filtrando os dados de acordo com a sua necessidade.

UC-008***	Enviar mensagem
-----------	-----------------

Permite que os usuários se comuniquem por meio do sistema.

Dados: código, código do remetente, código do destinatário, conteúdo.

UC-009***	Enviar notificação de mensagem
-----------	--------------------------------

Disparado automaticamente quando uma mensagem é enviada. A notificação é enviada ao destinatário.

Dados: remetente, destinatário, prévia da mensagem.

UC-010**	Solicitar aula
----------	----------------

Ao encontrar um professor que atenda às suas necessidades, o aluno pode enviar uma solicitação de aula ao professor.

Dados: código, código do aluno, código do professor, data, hora início, hora fim, quantidade de alunos, formato de ensino, situação.

UC-011**	Enviar notificação de solicitação de aula
----------	---

Disparado automaticamente quando uma solicitação de aula é realizada. Uma notificação é enviada ao professor.

Dados: aluno, professor, mensagem.

UC-012**	Responder solicitação de aula
----------	-------------------------------

Permite que o professor responda a uma solicitação de aula, mudando a situação para "Aceita" ou "Não aceita".

Dados: solicitação.

UC-013**	Enviar notificação de resposta à solicitação
----------	--

Disparado automaticamente quando uma solicitação de aula é respondida pelo professor. Uma notificação é enviada ao aluno.

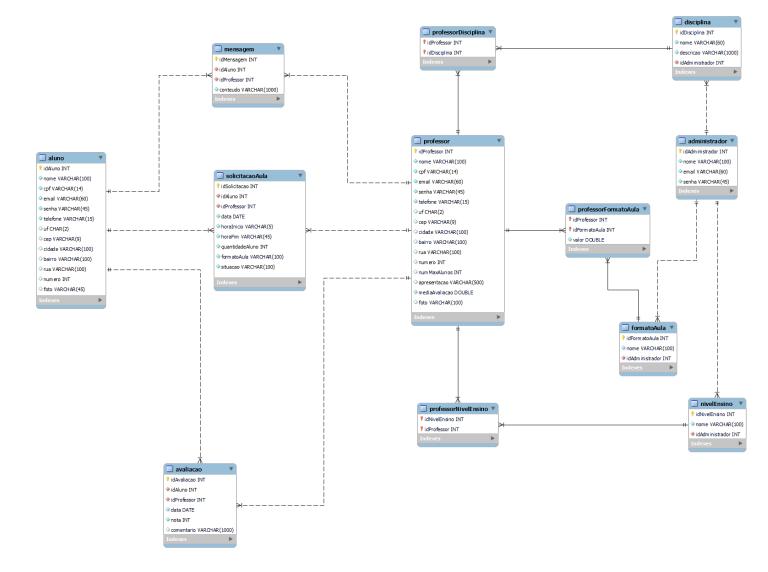
Dados: aluno, professor, mensagem.

UC-014\*\*\* Avaliar professor

Permite que o aluno, após uma aula, realize uma avaliação do professor, dando uma nota de 1 a 5 estrelas e também sendo possível deixar uma mensagem de avaliação.

Dados: código, código do aluno, código do professor, data, nota e comentário.

#### 6. Modelo de Dados Persistentes



# 7. Protótipos de interface

https://www.canva.com/design/DAFI\_LTLw6U/Su95zP3nhB-n9EQI6YTd2g/edit?utm\_content=D AFI\_LTLw6U&utm\_campaign=designshare&utm\_medium=link2&utm\_source=sharebutton

PT-002 Tela de login/início



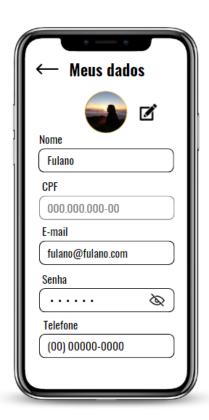
PT-003	Tela de selecionar o tipo de cadastro



PT-004	Tela de cadastro de aluno









PT-006 Tela de perfil do aluno



P1-007   Tela de cadastro de professor	PT-007	Tela de cadastro de professor	
--	--------	-------------------------------	--









PT-008 Tela de edição dos dados do professor









PT-009 Tela de perfil do professor

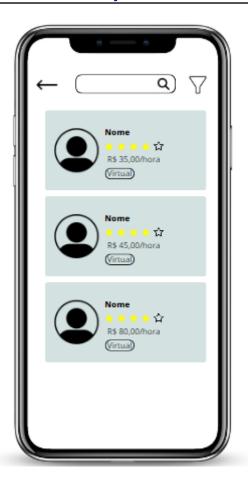




## PT-010 Tela de cadastro de disciplina



PT-011	Tela de pesquisa de professores
--------	---------------------------------



PT-012	Tela de filtro na pesquisa de professores
--------	---





# PT-013 Tela de comunicação pelo aplicativo



PT-014 Tela de solicitação de aula	
------------------------------------	--



PT-015 Tela de resposta à solicitação de aula	
---	--



PT-016	Tela de avaliação de professor	
--------	--------------------------------	--



# 8. Repositório(s) do projeto

<Coloque aqui o(s) link(s) para o(s) repositório(s) do projeto, com uma pequena descrição quando necessário>.

Do	cumentação do Sistema

### 9. Planejamento

<Nem sempre o Projeto Prático inclui os últimos itens da lista de atividades previstas. Apague as atividades que não estiverem previstas para o PROJETO da SUA EQUIPE>.

O projeto seguirá as seguintes etapas, distribuídas conforme a abaixo:

#### N°. Atividade: Tempo Previsto em horas

- 1. Entrevista com o cliente/empresa/instituição e/ou pesquisa sobre o tema:
- 2. Descrição do contexto:
- 3. Planejamento do Projeto:
- 4. Especificação dos Requisitos do sistema:
- 5. Análise do Projeto:
- 6. Projeto de dados persistentes (banco de dados):
- 7. Projeto de Interação/Prototipação de interfaces:
- 8. Criação do repositório para o projeto:
- 9. Implementação dos Cadastros Simples:
- 10. Implementação dos Demais Cadastros:
- 11. Implementação dos Relatórios:
- 12. Implementação dos Login:
- 13. Testes do sistema:
- 14. Disponibilização do sistema (Instalação/Configuração):
- 15. Treinamento (No mercado é comum estar incluído no desenvolvimento):

Carga horária semanal de dedicação da equipe a projeto: <carga horária> horas

Descrição: <carga horária. exemplo: 2> horas para reuniões e atividades com a equipe, mais <carga horária. exemplo: 5> horas para atividades a serem realizadas individualmente por cada membro da equipe.

Exemplo: Carga horária semanal de dedicação da equipe ao projeto: 12. Descrição: 2 horas para atividades em conjunto, mais 5 horas para atividades realizadas individualmente por cada membro da equipe.

Cronograma de execução das atividades (atualize os meses da tabela e represente todas as atividades previstas acima, de acordo com a carga-horária que a equipe vai se dedicar ao projeto).

<b>.</b> .										
Itens\Mês	Fev	Mar	Abr	Jun	Jul	Ago	Set	Out	Nov	Dez
1	Х									
2	Х									
3	Х									
4	Χ	X								
5		X	Х							
6										
7										
8										
9										

# Documentação do Sistema

10					
11					
12					
13					
14					